Мы команда тимспирит, и я ее тимлид Александр Путинцев.

Темой нашего проекта является создание сайта для музыкального коллектива.

В нашей команде 4 участника, тимлид, аналитик, и 2 разработчика.

Я организовывал встречи участников с куратором. А также организовал командное хранилище материалов.

В основном музыкальные группы сталкиваются с такими проблемами, из-за которых им необходимо создать свой собственный сайт. Это Интеграция музыкального контента, Мультиязычность если она необходима, Проблемы с прослушиванием или Недостаток контроля над контентом.

Мы предлагаем следующее решение: создание сайта, который дает полный контроль над контентом, обеспечивает легкую интеграцию с соцсетями и стриминговыми сервисами для удобства коммуникации и прослушивания, а также сочетает креативный дизайн с удобным, адаптивным интерфейсом, отражающим стиль коллектива.

**Дальше говорит марк.**

Здравствуйте, я аналитик команды тимспирит. Моей задачей являлось проанализировать целевую аудиторию, сравнить аналоги, а также составить бэклог проекта. У нашей целевой аудитории преобладает возраст молодежи. Которая разделилась на несколько групп, культурные активисты, поклонники специфической эстетики и люди, интересующиеся темами технологий.

Сравнив несколько аналагов. Мы учли ключевые минусы, отталкивающие аудиторию. Это узконаправленность сайтов, сложная навигация, медленная загрузка и недостаток информации о группе. В своем проекте мы учтем эти недостатки.

Мы разбили наш проект, на различные задачи, которые вы видите на экране.

**Дальше говорит миша.**

Здравствуйте, я разработчик команды тимспирит. После просмотра изначального сайта, с которым мы имеем дело, стала ясна схема работы будущего сайта. Из шапки сайта можно перейти в такие блоки как, о группе, новости, фото, видео и контакты, которые ведут на социальные сети заказчика.

Также после просмотра сайта, стало ясно то, что у него устаревший дизайн, слишком большие пропуски между блоками, нет определенного центрирования, выедающие глаза палитра и странная реализация слайдеров.

Я решил изменить дизайн. Я поменял на более приятную для глаз черно-белую палитру, оцентрировал все блоки и элементы в них, придумал реализацию слайдеров, а также приятные анимации дополняющие общую картину.

Для оформления дизайна и выбрал такой инструмент, как Figma.

**Дальше говорит саня разраб**

Здравствуйте, я второй разработчик команды тимспирит. Продолжая тему разработки нашего проекта, я хочу рассказать про наш технологический стек.

После просьбы нашего заказчика, был выбран движок для сайта WordPress. Дизайн был разработан в Figme. В качестве языков программирования мы выбрали html, css и JavaSript. Мы с моим сокомандником изучили интерфейс и функционал WordPress. Также мы разобрались с хостом нашего сайта, а также как писать плагины для WordPress на локальном хосте и переносить его на сервер.

**Дальше снова саня тимлид**

Немного рефлексии. За эту итерацию мы сильно продвинулись в навыках, так и в общем видении проектов в будущем. Изучение технологий могло нас замедлить, но зато мы получили полезный образовательный результат.

Спасибо за внимание.