# Projektantrag

**Projektname: Space Invaders Lernender: Melvin Kampus**

## Projektbeschreibung

Ein Spiel basierend auf der Idee von Space Invaders.

Der/ die Spielende spielt ein Raumschiff, das mit z.B. Leertaste einen Schuss feuern kann. Immer wieder erscheinen gegnerische Raumschiffe oder Aliens. Diese müssen besiegt werden bevor sie entweder den unteren Rand erreichen oder den/die Spieler\*in mit eigenen Schüssen zerstören. Der/die Spielende hat dabei z. b. drei Herzen, die durch einen gegnerischen Treffer verloren gehen. Man könnte auch eine Möglichkeit hinzufügen diese Leben wieder herzustellen. Je nachdem wieviel Zeit ich brauche kann ich das Spiel noch individualisieren und persönliche Ideen einbauen, wie zum Beispiel ein Highscore, Levels, Booster, verschiedene Grafiken für ein Raumschiff. Ich fände es auch spannend einen multiplayer Modus einzubauen. Mein Gedanke zum ganzen Projekt ist ein Spiel nachzubauen, das schon existiert, doch ich möchte eine Version bauen, die so nicht existiert

Ziele

Sollte bedienbar sein, heisst der/die Spielende sollte einen Avatar steuern und spielen können.

Es sollte möglich sein einen Highscore zu erreichen und diesen zu brechen.

Falls ich zu viel Zeit habe, möchte ich das Spiel so konfigurieren, dass die Gegner stärker werden, je höher der score steigt.

Das Spiel sollte, wenn möglich, eine grafische Oberfläche haben.

Freigegeben von / Unterschrift: