

1. Acceptance tests
Приемочные тесты

C90: Cal1

Type	Priority	Estimate	References
Smoke & Sanity	Critical	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

- 1. Запустить приложение

Steps

Проверить наличие клавиш в приложении: "сумма", "разность", "частное", "произведение", "процент", "квадратный корень", "1/x", "Десятичный логарифм"

Expected Result

Все проверяемые клавиши присутствуют и кликабельны

C91: Cal2

Type	Priority	Estimate	References
Other	Critical	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

Нажать все кнопки по очереди, кроме кнопки очистки экрана и кнопок выполнения вычислений

Expected Result

На экране отобразятся все нажатые кнопки

C92: Cal3

Type	Priority	Estimate	References
Other	Critical	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число	Число отображается на экране
2	Нажать кнопку "C"	Введенное число стирается, на экране отображается "0"

C93: Cal4

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется на отрицательный

C94: Cal5

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное отрицательное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется на положительный

C95: Cal6

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести число "0"	Число "0" отобразилось на экране
2	Нажать кнопку "+/-"	Введенное число 0 никак не изменяется

C96: Cal7

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число (отрицательное или положительное)	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа изменился
3	Нажать кнопку "+/-"	На экране отображается введенное на шаге 1 число, без каких либо изменений

2. Simple operations

Простые операции

C97: Cal8.0

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная сумма введенных чисел

C180: Cal8.1

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное целое отрицательное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная сумма введенных чисел

C181: Cal8.2

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное дробное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное дробное положительное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная сумма введенных чисел

C182: Cal8.3

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "0"	На экране "0"
4	Нажать кнопку "="	На экране число, введенное в первом шаге

C98: Cal8.4

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение ()

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести число "6,3"	На экране число "6,3"
2	Нажать кнопку "+"	На экране число "6,3"
3	Ввести число "-3,2"	На экране число -3,2
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная сумма введенных чисел: "3,1"

C99: Cal9.0

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "-"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная разность введенных чисел

C100: Cal9.1

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести число "9,3"	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "-"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "3,1"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная разность введенных чисел: "6,2"

C183: Cal9.2

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое отрицательное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "-"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верная разность введенных чисел

C101: Cal10

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное целое положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное положительное целое число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верное произведение введенных чисел

C184: Cal11

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное дробное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное дробное отрицательное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается верное произведение введенных чисел

C185: Cal12

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести число "0"	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отображается "0"

C102: Cal13

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное целое число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "/"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное целое отрицательное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отобразилось верное частное введенных чисел

C186: Cal13.1

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное дробное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "/"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное отрицательное дробное число	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "="	На экране отобразилось верное частное введенных чисел

C103: Cal14

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

Step	Expected Result
1 Ввести произвольное число (положительное или отрицательное, целое или дробное)	Число отображается на экране приложения
2 Нажать кнопку "/"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3 Ввести "0"	Число отображается на экране приложения
4 Нажать кнопку "÷"	Сообщение об ошибке, на ноль делить нельзя

3. Complicated Operation

Сложные операции

C104: Cal15

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число (положительное или отрицательное, целое или дробное)	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "1/x"	На экране появится верный результат операции 1 деленный на введенное число

C187: Cal15.1

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести "0"	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "1/x"	На экране появится сообщение об ошибке

C105: Cal16

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране приложения
2	Нажать кнопку "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране приложения
4	Нажать кнопку "%"	На экране появляется результат произведения введенных чисел, деленный на 100

C106: Cal17

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "/"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "100"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать клавишу "%"	На экране отображается введенное в 1 шаге число
5	Нажать клавишу "="	На экране число "1", потому что результат деления числа само на себя всегда 1

C107: Cal18

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "100"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать клавишу "%"	На экране отображается введенное в 1 шаге число
5	Нажать клавишу "="	На экране число введенное на шаге 1, умноженное на два. Потому что $x+x = 2*x$

C108: Cal19

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "100"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать клавишу "%"	На экране отображается введенное в 1 шаге число
5	Нажать клавишу "="	На экране квадрат исходного числа, введенного на шаге 1, потому что $x * x = x^2$

C109: Cal20

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "-"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "100"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать клавишу "%"	На экране отображается введенное в 1 шаге число
5	Нажать клавишу "="	На экране "0", потому что $x-x = 0$

C110: Cal21

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "/"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "0"	На экране "0"
4	Нажать клавишу "%"	На экране "0"
5	Нажать клавишу "="	Сообщение об ошибке, на ноль делить нельзя

C111: Cal22

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "+"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "0"	На экране "0"
4	Нажать клавишу "%"	На экране "0"
5	Нажать клавишу "="	На экране результатов исходное число, потому что $x+0 = x$

C112: Cal23

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "*"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "0"	На экране "0"
4	Нажать клавишу "%"	На экране "0"
5	Нажать клавишу "="	На экране результатов "0", потому что $x*0 = 0$

C113: Cal24

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное положительное число	Число отображается на экране приложения
2	Нажать клавишу "-"	Введенное ранее число отображается на экране приложения
3	Ввести число "100"	Число отображается на экране приложения
4	Нажать клавишу "%"	На экране отображается введенное в 1 шаге число
5	Нажать клавишу "="	На экране "0"

C114: Cal25

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести целое положительное число	На экране отображается введенное число
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов отображается результат вычисления квадратного корня от введенного числа

C115: Cal26

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести целое отрицательное число	На экране отображается введенное число
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов выводится сообщение об ошибке

C116: Cal27

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести "0"	На экране "0"
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экран результатов "0"

C117: Cal28

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	6 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести не целое положительное число	На экране отображается введенное число
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов отображается результат вычисления квадратного корня от введенного числа

C118: Cal29

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести не целое отрицательное число	На экране отображается введенное число
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экране результатов выводится сообщение об ошибке

C119: Cal30

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести число 9	На экране "9"
2	Нажать кнопку "sqrt"	На экране "3"
3	Скопировать полученное число в буфер обмена	На экране "3"
4	Нажать кнопку "*"	На экране "3"
5	Ввести число из буфера обмена	На экране "3"
6	Нажать кнопку "="	На экране число "9"

C120: Cal31

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	12 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение (Вводим числа и знаки с помощью приложения)

Steps		
	Step	Expected Result
1	Ввести число "9"	На экране "9"
2	Нажать кнопку "+"	На экране "9"
3	Ввести число "1"	На экране "1"
4	Нажать кнопку "/"	На экране "10"
5	Ввести число "2"	На экране "2"
6	Нажать кнопку "-"	На экране "5"
7	Ввести число 3	На экране "3"
8	Нажать кнопку "*"	На экране "2"
9	Ввести число 6	На экране "6"
10	Нажать кнопку "="	На экране "12"

4. Compatibility

Совместимость приложения с клавиатурой компьютера и клавиатурой Num Lock

C121: Cal32

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

Step	Expected Result
1 Ввести любые символы с клавиатуры	На экране появятся введенные символы

C122: Cal33

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

Step	Expected Result
1 Ввести любые символы с клавиатуры Num Lock	На экране появятся введенные символы

C123: Cal34

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число с клавиатуры	Число отображается на экране
2	Нажать в приложении кнопку "C"	Введенное число стирается, на экране отображается "0"

C124: Cal35

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число с клавиатуры Num Lock	Число отображается на экране
2	Нажать в приложении кнопку "C"	Введенное число стирается, на экране отображается "0"

C127: Cal36

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число с клавиатуры	Число отображается на экране
2	Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется, если введен "0", то остается

C128: Cal37

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести произвольное число с клавиатуры Num Lock	Число отображается на экране
2	Нажать кнопку "+/-"	Знак введенного числа меняется, если введен "0", то остается

C125: Cal38

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

Step	Expected Result
1 Ввести с клавиатуры произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране
2 Нажать в приложении одну из кнопок "+", "-", "/", "*"	Введенное ранее число отображается на экране
3 Ввести с клавиатуры произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране
4 Нажать кнопку "="	В ответе появляется верный результат в соответствии с математическими правилами

C126: Cal39

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести с клавиатуры NumLock произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране
2	Нажать в приложении одну из кнопок "+", "-", "/", "*"	Введенное ранее число отображается на экране
3	Ввести с клавиатуры NumLock произвольное число (положительное или отрицательное, целое, дробное, кроме "0")	Число отображается на экране
4	Нажать кнопку "="	В ответе появляется верный результат в соответствии с математическими правилами

C129: Cal40

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	10 seconds	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

	Step	Expected Result
1	Ввести с клавиатуры произвольное число (кроме "0")	Число отображается на экране
2	Нажать одну из кнопок сложной операции "1/x", "sqrt", "%"	В ответе появляется верный результат в соответствии с математическими правилами

C130: Cal41

Type	Priority	Estimate	References
Compatibility	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Запустить приложение

Steps

Step	Expected Result
1 Ввести с клавиатуры Num Lock произвольное число (кроме "0")	Число отображается на экране
2 Нажать одну из кнопок сложной операции "1/x", "sqrt", "%"	В ответе появляется верный результат в соответствии с математическими правилами