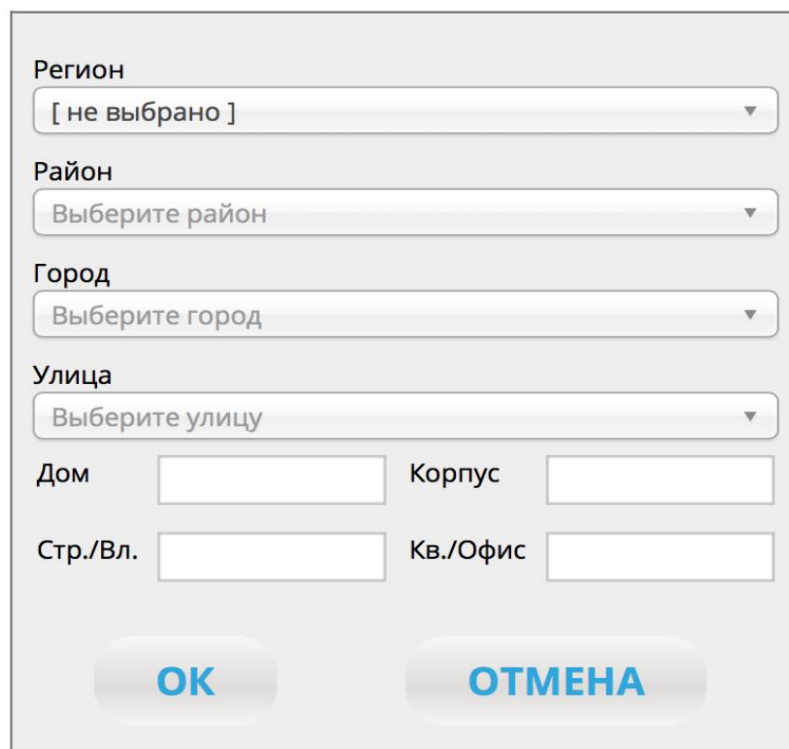


## Практическое занятие № 12.

### Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с использованием списковых включений, итераторов, генераторов в IDE PyCharm Community.

**Постановка задачи 1:** . В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу. [CWgn\\_1CUAAAVQP4.png:large \(902×866\) \(twimg.com\)](https://pbs.twimg.com/media/CWgn_1CUAAAVQP4.png:large)



Регион  
[ не выбрано ]

Район  
Выберите район

Город  
Выберите город

Улица  
Выберите улицу

Дом  Корпус

Стр./Вл.  Кв./Офис

ОК ОТМЕНА

```
# Вариант 27.
# В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип.
# Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk.
# Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу
# https://pbs.twimg.com/media/CWgn_1CUAAAVQP4.png:large

from tkinter import *

root = Tk()
root.title("PZ_12_1")
root.geometry("450x450")
root.configure(bg="#d3d3d3")

Label(text="Регион", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-220, y=5)
Label(text="Район", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-220, y=60)
Label(text="Город", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-220, y=110)
```

```

Label(text="Улица", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-220, y=160)

Label(text="Дом", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-225, y=230)
Entry(width=10, font="arial 11").place(x=130, y=250)
Label(text="Стр./вл.", width=65, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=-215, y=280)
Entry(width=9, font="arial 12").place(x=130, y=300)
Label(text="Корпус", width=10, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=220, y=230)
Entry(width=9, font="arial 12").place(x=320, y=250)
Label(text="Кв./Офис", width=10, height=3, fg="black", bg="#d3d3d3", font="arial
11").place(x=220, y=280)
Entry(width=9, font="arial 12").place(x=320, y=300)
Button(root, width=6, text="ОК", bg="#e3e1dd", fg="#3fa6da", font=("Bodoni MT
Black", 20)).place(x=100, y=350)
Button(root, width=7, text="ОТМЕНА", bg="#e3e1dd", fg="#3fa6da",
font=("Bodoni MT Black", 20)).place(x=250, y=350)

from tkinter.ttk import *

combo = Combobox(root, width=47, font=("Arial", 10))
combo["values"] = ("[не выбрано]", "Ростовская область", "Московская область",
"Архангельская область",
"Рязанская область", "Белгородская область",)
combo.current(0) #Элемент выбранный по умолчанию
combo.place(x=50, y=50)

combo = Combobox(root, width=47, font=("Candara Light", 10))
combo["values"] = ( "Выберите район", "Аксайский район", "Пушкинский район",
"Приморский район",
"Михайловский район", "Шебекинский район")
combo.current(0)
combo.place(x=50, y=100)

combo = Combobox(root, width=47, font=("Candara Light", 10))
combo["values"] = ("Выберите город", "г. Аксай", "г. Пушкино", "г. Архангельск",
"г. Михайлов", "г. Шебекино")
combo.current(0)
combo.place(x=50, y=150)

combo = Combobox(root, width = 47, font=("Candara Light", 10))
combo["values"] = ("Выберите улицу", "ул. Советская", "ул. Учинская", "ул.
Салютина", "ул. Герцена",
"ул. Космическая")
combo.current(0)
combo.place(x=50, y=200)

root.mainloop()

```

## Протокол программы:

Регион  
[не выбрано]

Район  
Выберите район

Город  
Выберите город

Улица  
Выберите улицу

Дом  Корпус

Стр./вл.  Кв./Офис

ОК ОТМЕНА

**Постановка задачи 2:** Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

```
# Вариант №27.  
# Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну  
# любую задачу из ПЗ № 3 – 8.  
# Взята задача ПЗ_3_1:  
# Даны числа x, y. Проверить истинность высказывания: «Точка с координатами  
# (x, y) лежит во второй или третьей координатной четверти»  
  
from tkinter import *  
  
root = Tk()  
root.title("PZ_12_2")  
root.geometry("730x115")  
  
lbl1 = Label(root, text="Проверка истинности высказывания: "  
              "«Точка с координатами (x,y) лежит в лежит во второй или  
              "третей координатной четверти»")  
lbl1.place(x=0, y=0)
```

```

lbl2 = Label(root, text="Введите первое число")
lbl2.place(x=200, y=20)

lbl3 = Label(root, text="Введите второе число")
lbl3.place(x=200, y=40)
tx = Entry(root, width=10)

tx.place(x=330, y=20)

tx2 = Entry(root, width=10)
tx2.place(x=330, y=40)

def clicked():
    x = tx.get()
    x = int(x)
    y = tx2.get()
    y = int(y)

    if (x < 0) and (y > 0):
        lbl4 = Label(root, text="True", font=("Arial Bold", 10), fg='green')
        lbl4.place(x=310, y=90)

    elif (x < 0) and (y < 0):
        lbl4 = Label(root, text="True", font=("Arial Bold", 10), fg='green')
        lbl4.place(x=310, y=90)

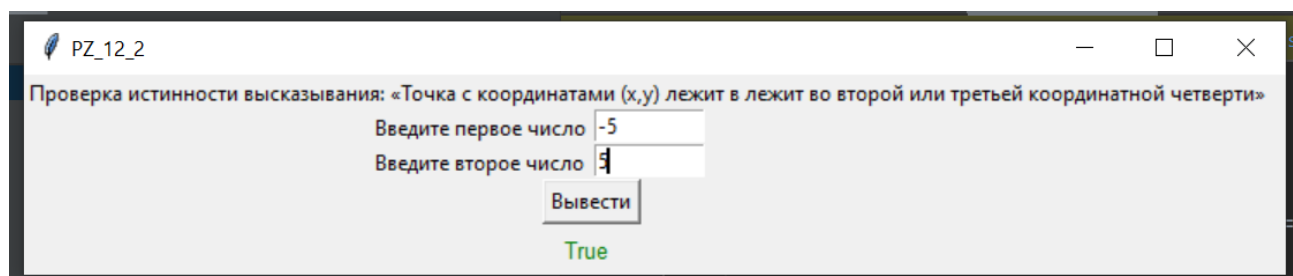
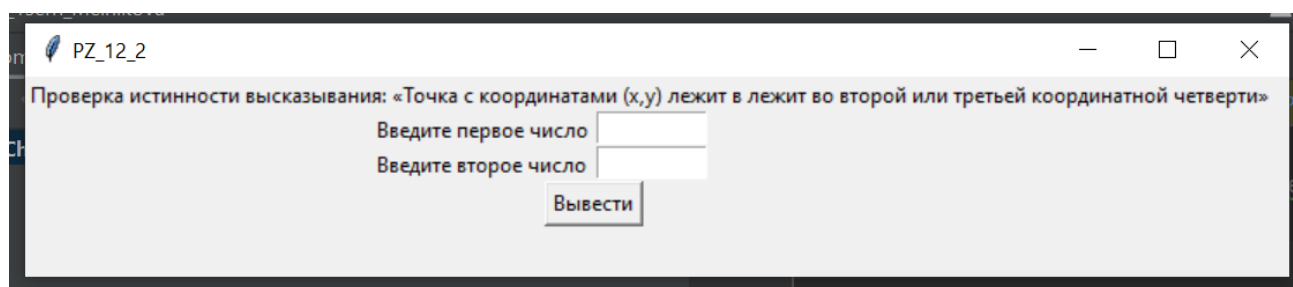
    else:
        lbl4 = Label(root, text="False", font=("Arial Bold", 10), fg='red')
        lbl4.place(x=307, y=90)

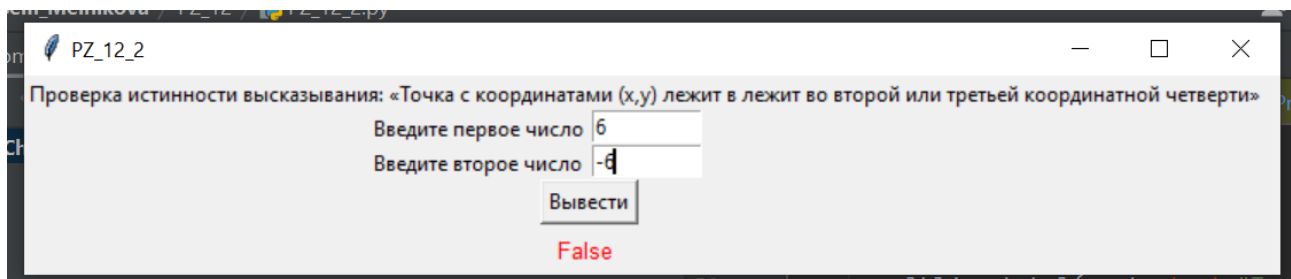
bt = Button(root, text='Вывести', command=clicked)
bt.place(x=300, y=60)

root.mainloop()

```

## Протокол программы:





**Вывод:** Я закрепила усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрела навыки составление программ с использованием списковых включений, итераторов, генераторов в IDE PyCharm Community.