# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Дніпровська політехніка»



#### **3BIT**

3 лабораторної роботи  $N_2$  3

з дисципліни

«ΑΠ3»

Виконав студент: 122-22-5

Мельник Віталій Вікторович

Дніпро 2025 Практична робота №3 Тема: Написання тест-кейсів (Test Case).

Мета: Набування навичок у написанні тест-кейсів різних пристроїв.

#### Тест-кейс

Окей 🖔 ось приклад тест-кейсів для об'єкта "Бездротові навушники" (Wireless Headphones), оформлений за тим самим шаблоном.

Я зроблю 20 коротких тест-кейсів, щоб ти міг потім вставити їх у PDF-документ.

# Об'єкт тестування:

Бездротові навушники Bluetooth.

Складаються з 5 основних частин:

- 1. Ліва навушна капсула
- 2. Права навушна капсула
- 3. Зарядний кейс
- 4. Акумулятор
- 5. Сенсорна панель керування

#### Тест-кейси

# 1. Перевірка підключення до телефону

**Pre-condition:** Телефон має Bluetooth, навушники заряджені.

Кроки:

- Увімкнути Bluetooth на телефоні.
- Увімкнути навушники.
- Обрати навушники зі списку пристроїв.

Expected Result: Навушники підключаються, чути сигнал з'єднання.

Post-condition: Зв'язок активний.

### 2. Перевірка передачі звуку

Pre-condition: Навушники підключені.

### Кроки:

• Відтворити музику на телефоні.

Expected Result: Звук відтворюється в обох навушниках.

## 3. Перевірка роботи мікрофона

Pre-condition: Навушники підключені.

## Кроки:

- Почати дзвінок.
- Говорити в мікрофон.

Expected Result: Співрозмовник чує голос чітко, без шумів.

## 4. Перевірка зарядки в кейсі

Pre-condition: Навушники вставлені в кейс.

### Кроки:

• Підключити кейс до зарядного кабелю.

Expected Result: Індикатор зарядки світиться, батарея поповнюється.

#### 5. Перевірка рівня заряду

Pre-condition: Навушники підключені до телефону.

Кроки:

• Відкрити меню Bluetooth.

Expected Result: Відображається рівень заряду навушників.

#### 6. Автоматичне вимкнення

**Pre-condition:** Навушники не використовуються 5 хвилин.

Expected Result: Вони автоматично вимикаються.

### 7. Автоматичне підключення при відкритті кейсу

**Pre-condition:** Навушники спарені з телефоном раніше.

Кроки:

• Відкрити кейс.

Expected Result: Навушники автоматично підключаються.

## 8. Сенсорне керування — пауза

**Pre-condition:** Музика грає.

Кроки:

• Доторкнутися сенсора на правому навушнику.

Expected Result: Музика ставиться на паузу.

### 9. Сенсорне керування — наступна пісня

### Кроки:

• Двічі торкнутися правого навушника.

**Expected Result:** Відтворюється наступна композиція.

## 10. Сенсорне керування — попередня пісня

#### Кроки:

• Двічі торкнутися лівого навушника.

Expected Result: Відтворюється попередня композиція.

#### 11. Відстань Bluetooth-з'єднання

#### Кроки:

• Відійти на 10 метрів від телефону.

Expected Result: Зв'язок зберігається, звук не переривається.

## 12. Перевірка синхронізації звуку між навушниками

Expected Result: Обидва навушники відтворюють звук одночасно.

## 13. Перевірка шумопоглинання

## Кроки:

• Активувати режим шумопоглинання.

Expected Result: Зовнішні шуми зменшуються.

### 14. Перевірка стабільності з'єднання

### Кроки:

• Відтворювати музику 30 хвилин.

Expected Result: З'єднання не переривається.

### 15. Перевірка голосового помічника

### Кроки:

• Утримати сенсор 2 секунди.

Expected Result: Активується Siri/Google Assistant.

## 16. Перевірка одночасного використання одного навушника

# Кроки:

• Витягнути лише правий навушник.

**Expected Result:** Працює в моно-режимі.

## 17. Перевірка зарядки від кейсу

Pre-condition: Навушники розряджені.

## Кроки:

• Помістити їх у кейс без підключення кабелю.

Expected Result: Починається зарядка.

#### 18. Перевірка роботи після повного розряду

### Кроки:

- Дочекатися, поки навушники вимкнуться.
- Зарядити 5 хвилин.

Expected Result: Навушники вмикаються і працюють.

### 19. Перевірка роботи кнопки скидання

#### Кроки:

• Натиснути кнопку Reset на кейсі.

**Expected Result:** Навушники роз'єднуються і готові до нового підключення.

## 20. Перевірка водостійкості (ІРХ4)

#### Кроки:

• Нанести кілька крапель води.

Expected Result: Навушники працюють без збоїв.

## Контрольні питання:

## 1. Навіщо потрібні тест-кейси?

Тест-кейси потрібні для:

- формалізації процесу тестування;
- перевірки, чи відповідає функціональність вимогам;
- забезпечення покриття різних сценаріїв використання;

- відтворення помилок у майбутньому;
- полегшення автоматизації тестування;
- документування результатів перевірок;
- зменшення людського фактору (менше помилок вручну).

## 2. Основні атрибути Test Case:

Структура тест-кейсу може трохи відрізнятися залежно від компанії, але основні атрибути такі:

- ID (унікальний ідентифікатор)
- Назва тест-кейсу
- Опис / Передумови
- Кроки виконання
- Очікуваний результат
- Фактичний результат
- CTatyc (Pass / Fail)
- Автор
- Пріоритет / Важливість
- Дата створення / оновлення
- Пов'язані вимоги або баги

#### 3. Типи тест-кейсів:

- **Позитивні (Positive Test Cases):** перевіряють, що система працює згідно з вимогами при правильному введенні.
- **Hегативні (Negative Test Cases):** перевіряють реакцію системи на некоректні, неочікувані або граничні дані.
- Функціональні: тестують функціональність системи згідно зі специфікацією.
- **Нефункціональні:** перевіряють аспекти продуктивності, безпеки, юзабіліті тощо.
- Регресійні: переконуються, що зміни в коді не зламали існуючу функціональність.

- Граничні (Boundary Testing): перевірка роботи на межах допустимих значень.
- Інтеграційні: тестують взаємодію між модулями.

#### 4. Що таке негативний тест-кейс?

Негативний тест-кейс — це сценарій, що перевіряє, як система поводиться при **некоректному або неочікуваному введенні**, наприклад:

- введення тексту в поле, де очікується число;
- спроба авторизації з неправильним паролем;
- завантаження файлу у недозволеному форматі;
- залишення обов'язкового поля порожнім.

Мета — перевірити стійкість і надійність системи.

### 5. Що повинен знати тестувальник?

Тестувальник має володіти такими знаннями та навичками:

- Основи тест-дизайну (техніки: еквівалентні класи, граничні значення, попарне тестування тощо);
- Розуміння **SDLC** і **STLC** (життєвий цикл розробки та тестування ПЗ);
- Вміння писати тест-кейси, баг-репорти;
- Знання методологій розробки (Waterfall, Agile, Scrum, Kanban);
- Робота з інструментами: Jira, TestRail, Postman, SQL, Git тощо;
- Базове розуміння баз даних і запитів SQL;
- Основи **автоматизації тестування** (Selenium, API, Jenkins бажано);
- Аналітичне мислення, уважність до деталей.

# 6. Скільки основних принципів тестування?

### € 7 основних принципів тестування:

- 1. Тестування показує наявність дефектів, а не їх відсутність.
- 2. Вичерпне тестування неможливе.
- 3. Раннє тестування економить ресурси.
- 4. Скупчення дефектів (дефекти мають властивість концентруватися).
- 5. Парадокс пестициду (одні й ті самі тести втрачають ефективність).
- 6. Тестування залежить від контексту.
- 7. Хибне уявлення про відсутність помилок (безпомилкова система може не відповідати потребам).