Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Дніпровська політехніка»



3BIT

3 лабораторної роботи № 3

з дисципліни

«АПЗ»

Виконав студент: 122-22-5

Мельник Віталій Вікторович

Дніпро

2025

Практична робота №3

Тема: Написання тест-кейсів (Test Case).

Мета: Набування навичок у написанні тест-кейсів різних пристроїв.

Тест-кейс

Об'єкт тестування:

Бездротові навушники Bluetooth.

Складаються з 5 основних частин:

Ліва навушна капсула Права навушна капсула Зарядний кейс Акумулятор Сенсорна панель керування

Тест-кейси

1. Перевірка підключення до телефону

Pre-condition: Телефон має Bluetooth, навушники заряджені.

Кроки:

Увімкнути Bluetooth на телефоні.

Увімкнути навушники.

Обрати навушники зі списку пристроїв.

Expected Result: Навушники підключаються, чути сигнал з'єднання.

Post-condition: Зв'язок активний.

2. Перевірка передачі звуку

Pre-condition: Навушники підключені.

Кроки:

Відтворити музику на телефоні.

Expected Result: Звук відтворюється в обох навушниках.

3. Перевірка роботи мікрофона

Pre-condition: Навушники підключені.

Кроки:

Почати дзвінок.

Говорити в мікрофон.

Expected Result: Співрозмовник чує голос чітко, без шумів.

4. Перевірка зарядки в кейсі

Pre-condition: Навушники вставлені в кейс.

Кроки:

Підключити кейс до зарядного кабелю.

Expected Result: Індикатор зарядки світиться, батарея поповнюється.

5. Перевірка рівня заряду

Pre-condition: Навушники підключені до телефону.

Кроки:

Відкрити меню Bluetooth.

Expected Result: Відображається рівень заряду навушників.

6. Автоматичне вимкнення

Pre-condition: Навушники не використовуються 5 хвилин.

Expected Result: Вони автоматично вимикаються.

7. Автоматичне підключення при відкритті кейсу

Pre-condition: Навушники спарені з телефоном раніше.

Кроки:

Відкрити кейс.

Expected Result: Навушники автоматично підключаються.

8. Сенсорне керування — пауза

Pre-condition: Музика гра ϵ .

Кроки:

Доторкнутися сенсора на правому навушнику.

Expected Result: Музика ставиться на паузу.

9. Сенсорне керування — наступна пісня

Кроки:

Двічі торкнутися правого навушника.

Expected Result: Відтворюється наступна композиція.

10. Сенсорне керування — попередня пісня

Кроки:

Двічі торкнутися лівого навушника.

Expected Result: Відтворюється попередня композиція.

11. Відстань Bluetooth-з'єднання

Кроки:

Відійти на 10 метрів від телефону.

Expected Result: Зв'язок зберігається, звук не переривається.

12. Перевірка синхронізації звуку між навушниками

Expected Result: Обидва навушники відтворюють звук одночасно.

13. Перевірка шумопоглинання

Кроки:

Активувати режим шумопоглинання.

Expected Result: Зовнішні шуми зменшуються.

14. Перевірка стабільності з'єднання

Кроки:

Відтворювати музику 30 хвилин.

Expected Result: З'єднання не переривається.

15. Перевірка голосового помічника

Кроки:

Утримати сенсор 2 секунди.

Expected Result: Активується Siri/Google Assistant.

16. Перевірка одночасного використання одного навушника

Кроки:

Витягнути лише правий навушник.

Expected Result: Працює в моно-режимі.

17. Перевірка зарядки від кейсу

Pre-condition: Навушники розряджені.

Кроки:

Помістити їх у кейс без підключення кабелю.

Expected Result: Починається зарядка.

18. Перевірка роботи після повного розряду

Кроки:

Дочекатися, поки навушники вимкнуться. Зарядити 5 хвилин.

Expected Result: Навушники вмикаються і працюють.

19. Перевірка роботи кнопки скидання

Кроки:

Натиснути кнопку Reset на кейсі.

Expected Result: Навушники роз'єднуються і готові до нового підключення.

20. Перевірка водостійкості (ІРХ4)

Кроки:

Нанести кілька крапель води.

Expected Result: Навушники працюють без збоїв.

Контрольні питання:

1. Навіщо потрібні тест-кейси?

Тест-кейси потрібні для:

формалізації процесу тестування; перевірки, чи відповідає функціональність вимогам; забезпечення покриття різних сценаріїв використання;

відтворення помилок у майбутньому; полегшення автоматизації тестування; документування результатів перевірок; зменшення людського фактору (менше помилок вручну).

2. Основні атрибути Test Case:

Структура тест-кейсу може трохи відрізнятися залежно від компанії, але основні атрибути такі:

ID (унікальний ідентифікатор)
Назва тест-кейсу
Опис / Передумови
Кроки виконання
Очікуваний результат
Фактичний результат
Статус (Pass / Fail)
Автор
Пріоритет / Важливість
Дата створення / оновлення
Пов'язані вимоги або баги

3. Типи тест-кейсів:

Позитивні (Positive Test Cases): перевіряють, що система працює згідно з вимогами при правильному введенні.

Hегативні (Negative Test Cases): перевіряють реакцію системи на некоректні, неочікувані або граничні дані.

Функціональні: тестують функціональність системи згідно зі специфікацією.

Нефункціональні: перевіряють аспекти продуктивності, безпеки, юзабіліті тощо.

Регресійні: переконуються, що зміни в коді не зламали існуючу функціональність.

Граничні (Boundary Testing): перевірка роботи на межах допустимих значень.

Інтеграційні: тестують взаємодію між модулями.

4. Що таке негативний тест-кейс?

Негативний тест-кейс — це сценарій, що перевіряє, як система поводиться при **некоректному або неочікуваному введенні**, наприклад:

введення тексту в поле, де очікується число; спроба авторизації з неправильним паролем; завантаження файлу у недозволеному форматі; залишення обов'язкового поля порожнім.

Мета — перевірити стійкість і надійність системи.

5. Що повинен знати тестувальник?

Тестувальник має володіти такими знаннями та навичками:

Основи **тест-дизайну** (техніки: еквівалентні класи, граничні значення, попарне тестування тощо);

Розуміння **SDLC** і **STLC** (життєвий цикл розробки та тестування ПЗ);

Вміння писати тест-кейси, баг-репорти;

Знання методологій розробки (Waterfall, Agile, Scrum, Kanban);

Робота з інструментами: Jira, TestRail, Postman, SQL, Git тощо;

Базове розуміння баз даних і запитів SQL;

Основи **автоматизації тестування** (Selenium, API, Jenkins — бажано);

Аналітичне мислення, уважність до деталей.

6. Скільки основних принципів тестування?

€ 7 основних принципів тестування:

Тестування показує наявність дефектів, а не їх відсутність.

Вичерпне тестування неможливе.

Раннє тестування економить ресурси.

Скупчення дефектів (дефекти мають властивість концентруватися).

Парадокс пестициду (одні й ті самі тести втрачають ефективність).

Тестування залежить від контексту.

Хибне уявлення про відсутність помилок (безпомилкова система може не відповідати потребам).