XMPP

Mão na Coisa

Pedro Melo simplicidade.org / evolui.com

Código e apresentação disponível em http://github.com/melo/codebits/

O Gustavo, o Delfim, e eu estamos pelo Codebits para dúvidas de XMPP. Procurem as T-Shirts com XMPP à frente.

Resumo

- Conversa da treta
- Preliminares
- Mão na Coisa
- Coisa na Mão
- Coisa na Coisa

Resumo (agora a sério)

- Breve explicação do ambiente
- Modelo de programação
- Blocos básicos
- Pequenos bots
- Real-time feeds
- Sincronização de processos

Ambiente

- OpenFire no tabuleiro
- Perl: Net::XMPP2
- Python: Twisted + Wokkel (Hi Jack!)
- Ruby: EventMachine? Simple::Bot? xmpp4r?
- Java: Smack
- C, Loudmouth: StrophePHP, Class::XMPP
- JavaScript: Strophe, JsJac

Modelo de Programação

- Event-driven
- Nada é garantido, timeouts em todo o lado
- Closures (em linguagens que as tenham)

- Event loop: se os tiverem, usem
- Enviar pedido, callback para quando a resposta chegar
- Hooks para responder a novos pedidos

Blocos básicos

- Três blocos básicos
 - o message: fire and forget
 - iq: pergunta/resposta
 - o presence: broadcast, gestão de buddies
- Cada um deles tem atributos comuns
 - o to
 - from
 - o type
 - id
- Mas o X em XMPP é de Extensible

Blocos básicos: <mesage>

Uma mensagem comum

Blocos básicos: <mesage>

Agora com uma extensão

Blocos básicos: <mesage>

E já agora para não ficar guardada offline

Blocos básicos: <iq> (get)

Pergunta...

Blocos básicos: <iq>

Resposta...

```
01.
      <iq to="melopt@gmail.com/res" from="melo@simplicidade.org/Tabuleiro" type="re:</pre>
02.
          <query xmlns="org.simplicidade.proj1.proto1">
03.
            <campo1>valor 1</campo1>
            <campo2>valor 2</campo2>
04.
            <campo3>valor 3</campo3>
05.
06.
            <campo4>valor 4</campo4>
07.
          </query>
      </iq>
08.
```

Blocos básicos: <iq> (set)

Alteração...

```
01.
      <iq to="melopt@gmail.com/res" from="melo@simplicidade.org/Tabuleiro" type="set</pre>
02.
          <query xmlns="org.simplicidade.proj1.proto1">
03.
            <campo1>valor 1</campo1>
04.
            <campo2>valor 2</campo2>
05.
            <campo3>valor 3</campo3>
06.
            <campo4>valor 4</campo4>
07.
          </query>
      </iq>
08.
```

Blocos básicos: <iq>

Resposta...

Tipos de ligação

- Cliente-Servidor: usadas por utilizadores
 - Apenas um Jabber ID: local@domain/resource
 - o Limitado em termos de números de buddies
 - Mas vários promenores são tratados por nós
- Component-Servidor: usadas por aplicações mais avançadas
 - Represente um ou mais dominios (ex. teste.simplicidade.org)
 - o Ilimitado em termos de buddies ou de users @teste.simplicidade.org
 - Responsabilidade de implementar o protocolo todo

Pequenos bots

http2xmpp.pl

- Subscrição automática
- Mensagem de boas vindas
- HTTP POST => XMPP message

Arrancar o http2xmpp-N.pl e aceder ao interface web

Real-time feeds e Sync de procs

process_sync-N.pl

- Liga-se a um chat-room
- Comandos simples
- Comandos para fazer stream de dados
- Sincronização de tarefas

Arrancar o process_sync-N.pl e aceder à sala sync@conference.test.simplicidade.org