

中国移动通信企业标准

QB-XX-XXX- XXXX

个人GIS系统

应用程序编程接口用户手册

Map Application Programming Interface User Manual for GIS

版本号：2.1.2

XXXX-XX-XX实施

XXXX-XX-XX发布

中国移动通信有限公司 发布

**前 言**

本标准为中国移动建设GIS平台提供技术依据。

本标准包括的GIS平台与LBMP、LBAP、实时交通信息提供商以及增值POI信息提供商之间的接口要求和规定。

本标准由中移有限技〔2012〕 号印发。

本标准由中国移动通信集团技术部提出并归口。

本标准起草单位：中国移动通信集团辽宁有限公司。

本标准主要起草人：。

目 录

[1. 范围 1](#_Toc362533729)

[2. 规范性引用文件 1](#_Toc362533730)

[3. 术语、定义和缩略语 1](#_Toc362533731)

[3.1. 术语和定义 1](#_Toc362533732)

[3.2. 缩略语 2](#_Toc362533733)

[4. GIS系统结构 2](#_Toc362533734)

[4.1. GIS系统在位置服务中的位置 2](#_Toc362533735)

[4.2. 网元功能描述 2](#_Toc362533736)

[4.3. 接口描述 3](#_Toc362533737)

[5. 快速入门 3](#_Toc362533738)

[6. 地图API 4](#_Toc362533739)

[6.1. MMap.Map 4](#_Toc362533740)

[6.1.1. 说明 4](#_Toc362533741)

[6.1.2. 构造函数 5](#_Toc362533742)

[6.1.3. 方法 7](#_Toc362533743)

[6.1.4. 事件 27](#_Toc362533744)

[6.2. MMap.Pixel 30](#_Toc362533745)

[6.2.1. 说明 30](#_Toc362533746)

[6.2.2. 构造函数 31](#_Toc362533747)

[6.2.3. 属性 31](#_Toc362533748)

[6.3. MMap.Size 31](#_Toc362533749)

[6.3.1. 说明 31](#_Toc362533750)

[6.3.2. 构造函数 31](#_Toc362533751)

[6.3.3. 属性 32](#_Toc362533752)

[6.4. MMap.LngLat 32](#_Toc362533753)

[6.4.1. 说明 32](#_Toc362533754)

[6.4.2. 构造函数 32](#_Toc362533755)

[6.4.3. 属性 32](#_Toc362533756)

[6.5. MMap.Bounds 33](#_Toc362533757)

[6.5.1. 说明 33](#_Toc362533758)

[6.5.2. 构造函数 33](#_Toc362533759)

[6.5.3. 属性 33](#_Toc362533760)

[6.6. MMap.TileLayer 34](#_Toc362533761)

[6.6.1. 说明 34](#_Toc362533762)

[6.6.2. 构造函数 34](#_Toc362533763)

[6.7. MMap.Marker 35](#_Toc362533764)

[6.7.1. 说明 35](#_Toc362533765)

[6.7.2. 构造函数 35](#_Toc362533766)

[6.7.3. 方法 37](#_Toc362533767)

[6.7.4. 事件 42](#_Toc362533768)

[6.8. MMap.Icon 44](#_Toc362533769)

[6.8.1. 说明 44](#_Toc362533770)

[6.8.2. 构造函数 44](#_Toc362533771)

[6.8.3. 方法 45](#_Toc362533772)

[6.9. MMap.Polyline 46](#_Toc362533773)

[6.9.1. 说明 46](#_Toc362533774)

[6.9.2. 构造函数 46](#_Toc362533775)

[6.9.3. 方法 47](#_Toc362533776)

[6.9.4. 事件 50](#_Toc362533777)

[6.10. MMap.Polygon 52](#_Toc362533778)

[6.10.1. 说明 52](#_Toc362533779)

[6.10.2. 构造函数 52](#_Toc362533780)

[6.10.3. 方法 53](#_Toc362533781)

[6.10.4. 事件 56](#_Toc362533782)

[6.11. MMap.Circle 58](#_Toc362533783)

[6.11.1. 说明 58](#_Toc362533784)

[6.11.2. 构造函数 58](#_Toc362533785)

[6.11.3. 方法 59](#_Toc362533786)

[6.11.4. 事件 63](#_Toc362533787)

[6.12. MMap.InfoWindow 64](#_Toc362533788)

[6.12.1. 说明 64](#_Toc362533789)

[6.12.2. 构造函数 65](#_Toc362533790)

[6.12.3. 方法 65](#_Toc362533791)

[6.12.4. 事件 69](#_Toc362533792)

[6.13. MMap.ContextMenu 70](#_Toc362533793)

[6.13.1. 说明 70](#_Toc362533794)

[6.13.2. 构造函数 70](#_Toc362533795)

[6.13.3. 方法 71](#_Toc362533796)

[6.13.4. 事件 72](#_Toc362533797)

[7. 插件API 73](#_Toc362533798)

[7.1. MMap.ToolBar 73](#_Toc362533799)

[7.1.1. 说明 73](#_Toc362533800)

[7.1.2. 构造函数 73](#_Toc362533801)

[7.1.3. 方法 74](#_Toc362533802)

[7.1.4. 事件 76](#_Toc362533803)

[7.2. MMap.OverView 77](#_Toc362533804)

[7.2.1. 说明 77](#_Toc362533805)

[7.2.2. 构造函数 77](#_Toc362533806)

[7.2.3. 方法 78](#_Toc362533807)

[7.2.4. 事件 79](#_Toc362533808)

[7.3. MMap.Scale 80](#_Toc362533809)

[7.3.1. 说明 80](#_Toc362533810)

[7.3.2. 构造函数 80](#_Toc362533811)

[7.3.3. 方法 80](#_Toc362533812)

[7.3.4. 事件 81](#_Toc362533813)

[7.4. MMap.Layer 81](#_Toc362533814)

[7.4.1. 说明 81](#_Toc362533815)

[7.4.2. 构造函数 81](#_Toc362533816)

[7.4.3. 方法 82](#_Toc362533817)

[8. 搜索API 84](#_Toc362533818)

[8.1. MMap.PoiSearch 84](#_Toc362533819)

[8.1.1. 说明 84](#_Toc362533820)

[8.1.2. 构造函数 84](#_Toc362533821)

[8.1.3. 方法 85](#_Toc362533822)

[8.2. MMap.RoadSearch 92](#_Toc362533823)

[8.2.1. 说明 92](#_Toc362533824)

[8.2.2. 构造函数 93](#_Toc362533825)

[8.2.3. 方法 93](#_Toc362533826)

[8.3. MMap.Geocoder 97](#_Toc362533827)

[8.3.1. 说明 97](#_Toc362533828)

[8.3.2. 构造函数 97](#_Toc362533829)

[8.3.3. 方法 97](#_Toc362533830)

[8.4. MMap.RouteSearch 101](#_Toc362533831)

[8.4.1. 说明 101](#_Toc362533832)

[8.4.2. 构造函数 101](#_Toc362533833)

[8.4.3. 方法 103](#_Toc362533834)

[8.5. MMap.BusSearch 104](#_Toc362533835)

[8.5.1. 说明 104](#_Toc362533836)

[8.5.2. 构造函数 104](#_Toc362533837)

[8.5.3. 方法 104](#_Toc362533838)

[8.6. MMap.Partition 110](#_Toc362533839)

[8.6.1. 说明 110](#_Toc362533840)

[8.6.2. 构造函数 110](#_Toc362533841)

[8.6.3. 方法 110](#_Toc362533842)

[9. 编制历史 113](#_Toc362533843)

范围

本文档是Ajax API（Ajax地图展现）的用户使用手册，是mapabc向广大公众用户提供的地图和搜索调用接口方法的操作指南。Ajax API（Ajax地图展现）包括地图API和搜索API，为用户调用接口提供技术依据。适用于GSM|GPRS|EDGE|TD-SCDMA网络。

规范性引用文件

下列文件中的条款通过本标准的引用而成为本标准的条款。凡是注日期的引用文件，其随后所有的修改单（不包括勘误的内容）或修订版均不适用于本标准，然而，鼓励根据本标准达成协议的各方研究是否可使用这些文件的最新版本。凡是不注日期的引用文件，其最新版本适用于本标准。

表2-1 规范性引用文件表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 标准号 | 标准名称 |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |

术语、定义和缩略语

“必须”、“推荐”/“建议”、和“可选”等词语在本标准中的使用需遵循以下指导。

* “必选”/“必须”项是指业务、产品和设备所必须提供的功能或性能要求；对应于RFC2119 MUST，REQUIRED，SHALL。
* “推荐”/“建议”/“应”项是指在标准中未作强制要求，若业务、产品和设备提供的功能或性能要求被认为更佳；对应于RFC2119 RECOMMENDED，SHOULD。
* “可选”/“可”项指参考性要求，是业务、产品和设备在目前阶段可不提供的功能或性能要求；对应于RFC2119 MAY，OPTIONAL。
* 必不能，不能，不得：表示绝对的禁止；对应于RFC2119 MUST NOT，SHALL NOT。
* 不推荐，不建议：表示若业务、产品和设备按照所述内容制作，被认为略次；对应于RFC2119 SHOULD NOT，NOT RECOMMENDED。

规范中除了明确指明为 “推荐”/“建议”、“可选”外，均为必须要求。

* 1. 术语和定义

表3-1 术语/定义

|  |  |
| --- | --- |
| 术语/定义 | 解释 |
| 地图API | 地图API采用Ajax地图展现，向用户提供JavaScript地图接口，能够让用户在HTML页面中构建自己的Ajax地图应用。 |
| 搜索API | 搜索API向用户提供JavaScript的数据检索计算接口，所有查询结果都可以展现在Ajax地图中。 |

* 1. 缩略语

表3-2 缩略语

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 缩略语 | 英文全称 | 中文含义 |
| GIS | Geographic Information System | 地理信息系统 |
| POI | Point of Interest | 兴趣点 |
| HTTP | Hypertext Transfer Protocol | 超文本传输协议 |
| HTTPS | HTTP Secure | 超文本传输协议安全 |
| API | Application Programming Interface | [应用程序](http://baike.baidu.com/view/330120.htm)编程接口 |
| XML | Extensible Markup Language | 扩展标记语言 |
| LBS | Location Based Service | 基于位置的服务 |
| URL | Uniform Resource Locator | 全球资源定位器 |

GIS系统结构

* 1. GIS系统在位置服务中的位置



图-4-1GIS系统在位置服务中的位置示意图

本文将对基于GIS JavaScript API开发PC浏览器应用进行说明。

* 1. 网元功能描述

**客户端**

* PC浏览器应用：通过调用GIS的JavaScript版地图API开发的Web应用，运行于PC浏览器。
* WAP、短彩信及其他应用：通过调用GIS的Web服务版地图API开发的WAP、短彩信及其他应用，客户端请求先发送至业务平台，由业务平台将请求转换成标准接口协议发送至GIS系统。

**业务层**

* 地图业务平台：为客户端提供位置应用及服务的业务系统。如手机地图HMP平台，车载导航NIP平台，面向用户提供手机地图、车载导航等应用服务，其负责业务页面的呈现，与MSP（手机业务管理服务器）交互处理请求、用户请求结果下发，业务数据的统计等。

**资源层**

* GIS系统：与资源分发网关连接，开放GIS能力并响应应用的请求，提供与之需求相对应的GIS服务功能，如地图服务、地理编码服务、逆地理编码服务、路径搜索服务等。
* 实时交通处理系统：实时交通信息源处理子系统，将原始交通信息源处理成符合要求的交通信息源数据。GIS与其对接，调用处理后的交通信息源并与GIS中地图数据结合对外提供交通信息服务。
  1. 接口描述

I\_1接口：JavaScript版API调用后台GIS服务的接口，接口类型为REST，详见《位置业务GIS系统WEB服务版API开发手册》，业务在使用JavaScript版API开发应用时，不需关心该接口传递的参数，只需了解本文说明的API函数即可。

I\_2接口：获取实时交通数据的实时交通数据接口，接口定义详见《实时交通处理平台接口规范》 。

快速入门

该API提供了地图API和搜索API。其中地图API采用Ajax地图展现，为用户封装了JavaScript地图调用接口，能够让您在HTML中方便的构建Ajax地图应用；搜索API是基于JavaScript的地图数据检索计算接口，所有搜索结果都可以展现在Ajax地图上。

使用该API步骤：

1）向位置服务基地申请账户，具体申请请联系基地片区经理及相关负责人。

2）在地图页面头部添加API引用地址，并将申请获得的账户信息传递到引用地址中。通常情况我们会把它添加到<head>区域中。

3）在页面中添加一个用于装载地图的容器：

示例：

|  |
| --- |
| <div id="mapObj" style="width: 400px; height: 300px"></div>  宽度和高度可以根据您页面的大小进行相应的调整。 |

4）使用Javascript语言，创建地图对象：

|  |
| --- |
| <script type="text/javascript">  var mapObj=new MMap("mapObj");//创建地图对象  </script> |

5）完整代码示例：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  <head>  **<script type="text/javascript" src="http:// IPxxxx:xx/xxx?ability=apiserver&abilityuri=webapi/auth.json&t=ajaxmap&v=3.0&key=密钥"></script>** //引用javascript  </head>  <body>  <div id="mapObj" style="width: 400px; height: 300px"></div>  <script type="text/javascript">  var mapObj,toolbar,overview,scale; var opt = {  level:13,//初始地图视野级别  center:new MMap.LngLat(116.397428,39.90923),//设置地图中心点  doubleClickZoom:true,//双击放大地图  scrollwheel:true//鼠标滚轮缩放地图  }  mapObj = new MMap.Map("mapObj",opt);  mapObj.plugin(["MMap.ToolBar","MMap.OverView","MMap.Scale"],function()  {  toolbar = new MMap.ToolBar();  toolbar.autoPosition=false; //加载工具条  mapObj.addControl(toolbar);  overview = new MMap.OverView(); //加载鹰眼  mapObj.addControl(overview);  scale = new MMap.Scale(); //加载比例尺  mapObj.addControl(scale);  }); </script>  </body>  </html> |

* 1. 直连引用api参数说明

引入语句：**<script type="text/javascript" src="http:// IPxxxx:xx/xxx?ability=apiserver&abilityuri=webapi/auth.json&t=ajaxmap&v=3.0&key=密钥"></script>**

其中：

t：使用JavaScript API，包括了地图功能和搜索功能，固定值为ajaxmap。

v：Api版本号。

key：gis分配给业务的密钥。

* 1. 物联网网关引用api参数说明

引入语句：**<script type="text/javascript" src="http:// IPxxxx:xx/xxx?&key=密钥 & omp\_appid=\*\*\*&omp\_url= http://IPxxxx:xx/xxx &omp\_restype=autonavi\_Gis&ability=apiserver&abilityuri=webapi/auth.json&t=ajaxmap&v=3.0"></script>**

其中：

t：使用JavaScript API，包括了地图功能和搜索功能，固定值为ajaxmap。

v：Api版本号。

omp\_\*\*\*：物联网网关的参数。

key：gis分配给业务的密钥。

地图API

* 1. MMap.Map
     1. 说明

地图类，该类封装了JavaScript地图组件，对地图的操作均通过它完成。通过创建一个MMap.Map对象并调用它的相应方法就可以在页面中显示地图，实现基本的地图功能。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Map(handel,mapOption)

说明：

根据给定的参数构造一个MMap.Map类的新实例。即在指定的HTML容器中创建新的地图，该容器通常是一个DIV元素。

参数：

（1）handel：

说明：装载地图组件容器的Id，例如<div>标签的Id。

类型：string。

（2）mapOption：

说明：地图初始化时的参数选项。mapOption为可选参数，包含center、level、zooms、defaultTileLayer、dragEnable、zoomEnable、keyboardEnable、jogEnable、continuousZoomEnable、doubleClickZoom、doubleClickZoom、scrollwheel选项，所有选项均是可选的。

类型：Object。

1. center

说明：地图中心点。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

1. level

说明：初始化时的地图缩放级别。

类型：Number

注释：无。

1. zooms

说明：地图缩放级别范围，如[3,15]，zooms的值应该在[3,18]范围内。

类型：Array

注释：无。

1. defaultTileLayer

说明：默认的底图图层。

类型：MMap.TileLayer

注释：无。

1. dragEnable

说明：地图是否可拖动。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图可拖动

false，表示不可拖动

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. zoomEnable

说明：地图是否可缩放。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图可缩放

false，表示地图不可缩放

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. keyboardEnable

说明：键盘操作地图是否有效。使用键盘工具操作地图，包括通过键盘方向键移动地图、使用主键盘“+”、“-”键来缩放地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示键盘操作有效

false，表示键盘操作失效

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. jogEnable

说明：地图是否具有缓动效果。缓动效果，即地图拖拽后根据惯性滑动小段距离的效果。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图具有缓动效果

false，表示地图无缓动效果

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. continuousZoomEnable

说明：地图缩放时是否具有连续缩放效果。即地图缩放后，是平滑缩放到下一级别，还是直接跳到下一级别。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图缩放时带连续缩放效果

false，表示地图缩放时无连续缩放效果

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. doubleClickZoom

说明：是否支持双击鼠标放大地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示支持双击鼠标放大地图

false，表示不支持双击鼠标放大地图

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. scrollWheel

说明：是否支持鼠标滚轮缩放地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示支持鼠标滚轮缩放地图

false，表示不支持鼠标滚轮缩放地图

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

注释：

无。

示例：

以下是一个完整的代码段，用于在网站上显示一张地图，用户可以将其复制到自己的页面中执行并察看效果。

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>加载地图示例</title>

<script type="text/javascript"

src="http://apiv3.test.mapabc.com/init.js?key=xxx1234567890xxx&debug=true"></script>

<script type="text/javascript">

var mapObj;

function mapInit() {

var opt ={};

opt.center= new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701);

opt.level=15;

opt.zoomEnable=false;

mapObj = new MMap.Map("map",opt);//地图初始化

}

</script>

</head>

<body onload="mapInit();">

<div id="map" style="width:500px; height:300px;"></div>

</body>

</html>

* + 1. 方法
       1. 地图信息获取

（1） getCenter()

说明：返回地图中心点经纬度坐标。

参数：无。

返回值说明：地图中心点经纬度。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

示例：假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var center = mapObj.getCenter(); //返回中心点经纬度对象。  alert(center.lng+" , "+center.lat); //通过对象的属性返回经纬度坐标 |

 （2） getZoom()

说明：返回当前的地图缩放级别。

参数：无。

返回值说明：地图缩放级别，范围[3,18]，数值越大，地图内容越详细。

类型：Number

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| alert(mapObj.getZoom()); //通过警告框返回地图缩放级别 |

 （3） getZooms()

说明：返回地图当前视野级别范围。

参数：无。

返回值说明：地图当前视野级别范围。

类型：Array

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| mapObj = new MMap.Map("map");//地图初始化    var zooms = mapObj.getZooms();//获得地图当前视野级别范围  alert(zooms);//通过警告框返回当前视野级别范围 |

 （4） getSize()

说明：返回地图视图的像素大小。

参数：无

返回值说明：地图视图的像素大小。

类型：MMap.Size

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var size = mapObj.getSize();  alert(size.height+","+size.width);//通过警告框返回地图视图的像素大小 |

 （5） getBounds()

说明：返回当前地图的经纬度范围。即地图视图可视矩形区域的西南、东北角的经纬度坐标。

参数：无。

返回值说明：当前地图的经纬度范围。

类型：MMap.Bounds

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var bounds=mapObj.getBounds();  alert(bounds.southwest.lng+","+bounds.southwest.lat+";"+bounds.northeast.lng+","+bounds.northeast.lat); |

 （6） getTiles()

说明：返回当前地图所有切片的ID集合。

参数：无。

返回值说明：当前地图所有切片的ID集合。

类型：Array

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var tiles = mapObj.getTiles();  alert(tiles); |

（7） getStatus()

说明：返回当前地图的状态参数。

参数：无。

返回值说明：当前地图的状态参数。

类型：Object

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.getStatus(); |

 （8） getResolution()

说明：返回当前地图中心点的分辨率，单位：米每像素。

参数：无。

返回值说明：当前地图中心点的分辨率。

类型：Number

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var resolution = mapObj. getResolution();  alert(resolution); |

 （9） getScale(dpi)

说明：返回当前地图中心点的比例尺的倒数，即地图上单位距离代表的实际距离。

参数：dpi

说明：即Dots Per Inch，点每英寸。用于点阵数位影像时，表示每一英寸长度中，取样或可显示或输出点的数目。该参数为可选项，默认值为96。

类型：Number

返回值说明：当前地图中心点的比例尺的倒数。

类型：Number

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var scale = mapObj. getScale(96);  alert(scale); |

 （10） getDefaultCursor()

说明：返回地图默认的鼠标指针样式。

参数：无。

返回值说明：地图默认的鼠标指针样式。

类型：String

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.getDefaultCursor(); |

* + - 1. 地图操作

（1） setCenter(lnglat)

说明：设置地图中心点经纬度，使用该方法地图将重新加载，会调整视野级别。

参数：lnglat

说明：地图中心点经纬度。

类型：MMap.LngLat

返回值：无

注释：无。

示例：

以下代码片段为在创建一个地图对象后，通过经纬度坐标设置地图中心点。假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var lnglat=new MMap.LngLat(116.39825820922851 ,36.904600759441024);  mapObj.setCenter(lnglat); |

（2） setZoom(level)

说明：设置地图缩放级别。

参数：level

说明：地图缩放级别，范围[3,18]，数值越大，地图内容越详细。

类型：Number

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setZoom(14); |

（3） zoomIn()

说明：放大一个地图缩放级别。

参数：无。

返回值：无。

注释：

除使用该方法放大地图外，还可使用鱼骨条、鼠标双击、键盘“+”键的方式来放大地图。

若设置的地图缩放级别超过最大值，该方法将失效。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.zoomIn(); |

 （4） zoomOut()

说明：缩小一个地图缩放级别。

参数：无。

返回值：无。

注释：

除了使用该方法，还可以使用鱼骨条、键盘“-”键的方式来缩小地图。

若设置的地图缩放级别低于最小值，该方法将失效。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.zoomOut(); |

 （5） setZoomAndCenter(level,center)

说明：同时设置地图缩放级别和中心点。

参数：level

说明：地图缩放级别。

类型：Number

  center

说明：地图中心点经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setZoomAndCenter(14,new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701)); |

 （6） setBounds(bound)

说明：设置当前地图的经纬度范围。即地图视图可视矩形区域的西南、东北角的经纬度坐标。

参数：bound

说明：当前地图的经纬度范围，即西南、东北角的经纬度坐标。

类型：MMap.Bounds

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var southwest = {};  southwest.lng = 116.3290787;  southwest.lat = 39.8906409;    var northeast = {};  northeast.lng =116.4664078;  northeast.lat = 39.9564645;    var bounds = new MMap.Bounds(southwest,northeast);  mapObj.setBounds(bounds); |

 （7） setStatus(sts)

说明：设置当前地图的状态参数。

参数：sts

说明：当前地图的状态参数，目前可包含如下选项：dragEnable、zoomEnable、keyboardEnable、jogEnable、continuousZoomEnable、doubleClickZoom、scrollWheel。

类型：Object

1. dragEnable

说明：地图是否可拖动。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图可拖动

false，表示不可拖动

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. zoomEnable

说明：地图是否可缩放。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图可缩放

false，表示地图不可缩放

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. keyboardEnable

说明：键盘操作地图是否有效。使用键盘工具操作地图，包括通过键盘方向键移动地图、使用主键盘“+”、“-”键来缩放地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示键盘操作有效

false，表示键盘操作失效

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. jogEnable

说明：地图是否具有缓动效果。缓动效果，即地图拖拽后根据惯性滑动小段距离的效果。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图具有缓动效果

false，表示地图无缓动效果

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

1. continuousZoomEnable

说明：地图缩放时是否具有连续缩放效果。即地图缩放后，是平滑缩放到下一级别，还是直接跳到下一级别。

类型：Boolean

取值：

true，表示地图缩放时带连续缩放效果

false，表示地图缩放时无连续缩放效果

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. doubleClickZoom

说明：是否支持双击鼠标放大地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示支持双击鼠标放大地图

false，表示不支持双击鼠标放大地图

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. scrollWheel

说明：是否支持鼠标滚轮缩放地图。

类型：Boolean

取值：

true，表示支持鼠标滚轮缩放地图

false，表示不支持鼠标滚轮缩放地图

注释：

该选项可被setStatus()、getStatus()方法控制。

目前暂支持桌面设备浏览器。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setStatus({dragEnable:false,keyboardEnable:true}); |

 （8） setCity(str)

说明：

根据城市名称、区县名称、省份名称、区号、邮编进行地图定位。

参数：str

说明：用于进行地图定位的城市名称、区县名称、省份名称、区号、邮编等。

类型：String

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setCity("021"); //根据区号定位  mapObj.setCity("北京"); //根据名称定位  mapObj.setCity("100081"); //根据邮编定位  mapObj.setCity("青海"); //根据省份名称定位  mapObj.setCity("海淀区"); //根据区县名称定位  mapObj.setCity("110000"); //根据行政区号定位 |

 （9） panTo(lnglat)

说明：将地图移动到指定经纬度点，该点作为移动后的地图中心点。

参数：lnglat

说明：指定点的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

返回值：无

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.panTo( new MMap.LngLat(116.39746427536011,39.9086663756386)); |

 （10） panBy(x,y)

说明：按指定的像素距离移动地图。

参数：

  x

说明：x方向移动量，右移为正。

类型：Number

  y

说明：y方向移动量，下移为正。

类型：Number

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.panBy(100,100); |

 （11） clearMap()

说明：清除地图上所有覆盖物、自定义图层。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.clearMap(); |

 （12） destroy()

说明：注销地图对象，并清空地图容器。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.destroy(); |

 （13） setDefaultCursor(cursor)

说明：设置鼠标指针的默认样式。

参数：cursor

说明：鼠标指针的默认样式，需要符合CSS（Cascading Style Sheet，层叠样式表）的cursor属性规范。

类型：String

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

|  |
| --- |
| mapObj = new MMap.Map("map");//地图初始化  mapObj.setDefaultCursor("http://apiv3.test.mapabc.com/Images/openhand.cur"); |

* + - 1. 叠加层

（1）       addLayer(lay)

说明：向地图添加叠加切片图层。

参数：lay

说明：待添加的叠加切片图层对象。

类型：MMap.TileLayer

返回值：无。

注释：无。

示例：

添加实时交通图层。假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| tilelayer=new MMap.TileLayer();  tilelayer={id:"tile",tileUrl: "http://tm.mapabc.com/trafficengine/mapabc/traffictile?v=1.0&t=1&x=[x]&y=[y]&zoom=[z]",getTileUrl:function(x,y,z){return "http://tm.mapabc.com/trafficengine/mapabc/traffictile?v=1.0&t=1&x="+x+"&y="+y+"&zoom="+(17-z);}}    mapObj.addLayer(tilelayer); |

（2）       getLayer(id)

说明：返回自定义切片图层对象。

参数：id

说明：自定义切片图层对象的ID。

类型：String

返回值说明：自定义切片图层对象。

类型：Object

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象、tile为已实例化的MMap.TileLayer对象的id。

|  |
| --- |
| mapObj.getLayer ("tile"); |

（3）       removeLayer(id)

说明：删除自定义切片图层。

参数：id

说明：待删除的自定义切片图层的ID。

类型：String

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象、tile为已实例化的MMap.TileLayer对象的id。

|  |
| --- |
| mapObj.removeLayer ("tile"); |

* + - 1. 覆盖物

（1）       addOverlays(ove)

说明：向地图添加覆盖物。

参数：ove

说明：地图覆盖物对象或覆盖物对象数组。

类型：MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle或Array

注释：一个覆盖物实例只能向地图中添加一次。

示例：

示例为添加标注点到地图上。假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",             position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),             icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    var marker1;  marker1 = new MMap.Marker({id:"m1",             position:new MMap.LngLat(116.409,39.93),             icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    var arr=new Array();  arr.push(marker);  arr.push(marker1);    mapObj.addOverlays(arr); //加载覆盖物 |

（2）       getOverlays(id)

说明：返回单个或多个覆盖物对象。

参数：id

说明：覆盖物的ID或ID数组。

类型：String/Array

返回值说明：指定ID的覆盖物对象或覆盖物对象数组。

类型：Object/Array

注释：若需返回指定覆盖物对象，首先需确保该覆盖物必须添加该覆盖物。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",             position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),             icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物    mapObj. getOverlays("m"); |

（3）       getOverlaysByType(type)

说明：根据类型返回覆盖物对象。

参数：type

说明：覆盖物的类型，包括marker、polyline、polygon、circle等类型。

类型：String

返回值说明：指定类型的覆盖物对象数组。

类型：Array

注释：若需返回指定覆盖物对象，首先需确保该覆盖物必须添加该覆盖物。

示例：假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.getOverlaysByType("marker");//获取marker类型覆盖物 |

（4）       updateOverlay(ove)

说明：更新单个覆盖物。

参数：ove

说明：地图覆盖物对象。

类型：MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle

返回值：无。

注释：无。

示例：

示例一：更新点图标

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| marker = new MMap.Marker({id:"m",  position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),  icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象  mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物    marker.position=new MMap.LngLat(116.40546798706054,39.90776109736608);  marker.cursor = "closedhand.cur";  marker.visible = true;  mapObj.updateOverlay(marker);// 更新点图标 |

示例二：更新折线

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.36890411376953 ","39.913423004886866"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38212203979492","39.9011768955094"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38727188110351","39.91250133090293"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.39825820922851 ","39.904600759441024"));    polyline=new MMap.Polyline({id:"polyline01",path:arr,strokeColor:"#F00",strokeOpacity:0.4,strokeWeight:3,strokeStyle:"dashed",  strokeDasharray:[10,5]}); //自定义构造MMap.Polyline对象  mapObj.addOverlays(polyline);//加载折线覆盖物    polyline.strokeColor="#0000FF";  polyline.strokeOpacity=0.4;  polyline.strokeWeight=3;  polyline.strokeStyle="solid";  polyline.strokeDasharray=[10,5];    mapObj.updateOverlay(polyline);//更新折线 |

示例三：更新多边形

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polygon=new MMap.Polygon({id:"polygon01", path:arr, editable:false, strokeColor:"#0000ff", strokeOpacity:0.2, strokeWeight:3, fillColor: "#f5deb3",fillOpacity: 0.35 });  mapObj.addOverlays(polygon);//加载多边形覆盖物    polygon.strokeColor="#33CC33";  polygon.strokeOpacity=0.8;  polygon.strokeWeight=2;  polygon.fillOpacity=0.8;    mapObj.updateOverlay(polygon);//更新多边形 |

（5）       removeOverlays(id)

说明：删除指定的单个或一组覆盖物。

参数：id

说明：待删除的覆盖物对象的ID或ID数组。

类型：String/Array

返回值：无。

注释：若覆盖物从未被添加到地图中，则该删除不起作用。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",  position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),  icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物    mapObj.removeOverlays("m");//删除覆盖物 |

（6）       clearOverlays()

说明：删除所有自定义覆盖物。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.clearOverlays(); |

（7）       clearOverlaysByType(type)

说明：根据覆盖物的类型删除覆盖物对象。

参数：type

说明：覆盖物的类型，包括marker、polyline、polygon、circle等类型。

类型：String

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",             position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),             icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物    mapObj.clearOverlaysByType("marker");//删除marker类型覆盖物 |

（8）       setFitView()

说明：设置地图到合适的缩放级别。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setFitView(); |

* + - 1. 鼠标工具

（1）       setMouseTool(ctrlName,opt)

说明：设置鼠标工具模式。

参数：

1. ctrlName

说明：鼠标工具模式。

类型：String

取值：

marker，鼠标画点

polyline，鼠标画线

circle，鼠标画圆

rule，鼠标测距

rectZoomIn，鼠标放大

rectZoomOut，鼠标缩小

polygon，鼠标画多边形

rectangle，鼠标画矩形

measureArea，鼠标测面

panWheelZoom，鼠标移图

1. opt

说明：覆盖物对象，为可选参数。若传入覆盖物对象，则在画线、面时使用此对象的样式属性。

类型：MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.setMouseTool('marker');// 鼠标画点  mapObj.setMouseTool('polyline'); //鼠标画线  mapObj.setMouseTool('circle'); //鼠标画圆  mapObj.setMouseTool('rule'); //鼠标测距  mapObj.setMouseTool('rectZoomIn'); // 鼠标放大  mapObj.setMouseTool('rectZoomOut'); // 鼠标缩小  mapObj.setMouseTool('polygon'); // 鼠标画多边形  mapObj.setMouseTool('rectangle'); // 鼠标画矩形  mapObj.setMouseTool('measureArea'); // 鼠标测面  mapObj.setMouseTool('panWheelZoom'); // 鼠标移图 |

* + - 1. 事件

（1）       bind(obj,type,callback,cate)

说明：绑定事件。

参数：

1. obj

说明：事件绑定的对象。

类型：

MMap.Map/MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle

1. type

说明：事件名称，如click、dblclick等。

类型：String

1. callback

说明：事件触发执行函数。

类型：Function

1. cate

说明：可选参数，事件类型。默认值为default。

类型：String

取值：

system，系统级

plugin，插件级

default，普通级

返回值：无。

注释：可以向一个事件注册多个事件处理函数，在事件发生时，事件处理函数按注册时的顺序执行。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polygon=new MMap.Polygon({id:"polygon01", path:arr, editable:false, strokeColor:"#0000ff", strokeOpacity:0.2, strokeWeight:3, fillColor: "#f5deb3",fillOpacity: 0.35 });    mapObj.addOverlays(polygon);    var inforWindow = new MMap.InfoWindow({content:"这是一个面"});    mapObj.bind(polygon,"click",function(e){inforWindow.open(mapObj,e.lnglat);}) |

 （2）       unbind(obj,type,callback)

说明：取消绑定指定的事件。

参数：obj

说明：事件绑定的对象。

类型：MMap.Map/MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle

  type

说明：事件名称。

类型：String

  callback

说明：事件触发执行函数。

类型：Function

返回值：无。

注释：若要成功取消事件的绑定，unbind()方法与对应bind()方法的参数设置应保持一致。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polygon=new MMap.Polygon({id:"polygon01", path:arr, editable:false, strokeColor:"#0000ff", strokeOpacity:0.2, strokeWeight:3, fillColor: "#f5deb3",fillOpacity: 0.35 });    mapObj.addOverlays(polygon);    var inforWindow = new MMap.InfoWindow({content:"这是一个面"});    mapObj.bind(polygon,"click",function(e){inforWindow.open(mapObj,e.lnglat);})    function unbind(){      mapObj.unbind(polygon,"click",                             function(e){inforWindow.open(mapObj,e.lnglat);})      } |

 （3）       trigger(obj,type,e)

说明：事件触发方法。

参数：obj

说明：待触发事件的对象。

类型：MMap.Map/MMap.Marker/MMap.Polyline/MMap.Polygon/MMap.Circle

  type

说明：事件名称。

类型：String

  e

说明：可选参数，返回给事件的对象。

类型：Object

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.bind(mapObj,"click",                    function(){alert("this is click");});  mapObj.trigger(mapObj,"click"); |

 （4）       clearbind(cate)

说明：

删除指定类型的事件。

参数：

cate

说明：待删除的事件类型。

取值：

plugin，插件级

default，普通级

类型：String

返回值：无。

注释：cate参数不可取值为system（系统级），即clearbind()方法对系统级事件无效。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.clearbind ("default"); |

* + - 1. 地图工具

（1）       getLngLatByOffset(lnglat,w,s)

说明：根据原始点经纬度坐标、偏移量，计算偏移后的经纬度坐标。

参数：

1. lnglat

说明：原始点经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

1. w

说明：东西方向的偏移量，向东为正，向西为负，单位：米。

类型：Number

1. s

说明：南北方向的偏移量，向北为正，向南为负，单位：米。

类型：Number

返回值说明：偏移后的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var lnglat=new MMap.LngLat(116.39825820922851 ,36.904600759441024);  var offset= mapObj.getLngLatByOffset(lnglat,100,100);  alert(offset.lng+" , "+offset.lat); |

 （2）       getDistance(lnglat1,lnglat2)

说明：

返回两个坐标点之间的地面距离。

参数：lnglat1

说明：点1的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

  lnglat2

说明：点2的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

返回值说明：两个坐标点之间的地面距离，单位：米。

类型：Number

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var lnglat1=new MMap.LngLat(116.39825820922851 ,36.904600759441024);  var lnglat2=new MMap.LngLat(116.39938 ,36.90550);    var distance= mapObj.getDistance(lnglat1,lnglat2);  alert(distance); |

 （3）       lnglatToPixel(lnglat,level)

说明：将点的经纬度坐标转换成地图容器的屏幕像素坐标。

参数：lnglat

说明：待转换点的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

  level

说明：地图缩放级别。

类型：Number

返回值说明：点的屏幕像素坐标。

类型：MMap.Pixel

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var lnglat=new MMap.LngLat(116.39825820922851 ,36.904600759441024);  var level=13;    var pixel= mapObj.lnglatToPixel(lnglat,level);  alert(pixel.x+ ","+pixel.y); |

 （4）       pixelToLngLat(pixel,level)

说明：将点的屏幕像素坐标转换为经纬度坐标。

参数：pixel

说明：待转换点的屏幕像素坐标。

类型：MMap.Pixel

  level

说明：地图缩放级别。

类型：Number

返回值说明：点的经纬度坐标。

类型：LngLat

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var pixel=new MMap.Pixel(1726645 ,816970);  var level=13;    var lnglat= mapObj.pixelToLngLat(pixel,level);  alert(lnglat.lng+ ","+lnglat.lat); |

* + - 1. 控件

（1）       addControl(ctr)

说明：添加控件。

参数：ctr

说明：待添加的控件对象。

类型：Object

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

示例一：加载工具条

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.ToolBar",function(){            toolbar = new MMap.ToolBar({size:20,offset:new MMap.Pixel (100,100),ruler:true,direction:true});            mapObj.addControl(toolbar);// 添加控件  }); |

示例二：同时加载工具条、鹰眼、比例尺

|  |
| --- |
| mapObj.plugin(["MMap.ToolBar","MMap.OverView","MMap.Scale"],function()      {      toolbar = new MMap.ToolBar(); //加载工具条      mapObj.addControl(toolbar);      overview = new MMap.OverView(); //加载鹰眼      mapObj.addControl(overview);      scale = new MMap.Scale(); //加载比例尺      mapObj.addControl(scale);      }); |

（2）       removeControl(ctr)

说明：移除控件。

参数：ctr

说明：待移除的控件对象。

类型：Object

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.ToolBar",function(){            toolbar = new MMap.ToolBar({size:20,                           offset:new MMap.Pixel (100,100),ruler:true,direction:true});           mapObj.addControl(toolbar); // 添加控件                 mapObj.removeControl(toolbar); // 移除控件               }); |

* + - 1. 插件

（1）       plugin(cls,callback)

说明：插件扩展加载方法。

参数：cls

说明：插件类名称

类型：String

取值：

MMap.ToolBar，表示地图工具条插件

MMap.Scale，表示地图比例尺插件

MMap.OverView，表示地图鹰眼插件

  callback

说明：插件回调函数。

类型：Function

返回值：无。

注释：无。

示例：

加载地图工具条插件，假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.ToolBar",function(){            toolbar = new MMap.ToolBar({size:20,                           offset:new MMap.Pixel (100,100),ruler:true,direction:true});           mapObj.addControl(toolbar); // 添加控件               }); |

* + 1. 事件

（1）       click

说明：左键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（2）       dblclick

说明：

左键双击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（3）       zoomchange

说明：

地图缩放级别更改后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（4）       mapmove

说明：

地图移动时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（5）       mousemove

说明：

鼠标移动时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（6）       mousewheel

说明：

鼠标滚轮时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（7）       mouseover

说明：

鼠标移动到地图容器时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（8）       mouseout

说明：

鼠标移出地图容器时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（9）       rightclick

说明：

右键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（10）    dragstart

说明：

拖动开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（11）    dragging

说明：

拖动过程中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（12）    dragend

说明：

拖动结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（13）    resize

说明：

地图容器大小改变时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（14）    touchstart

说明：

触摸开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（15）    touchmove

说明：

触摸移动中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（16）    touchend

说明：

触摸结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（17）    gesturestart

说明：

手势开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：要求屏幕支持多点触摸，否则无效。目前暂支持手持设备浏览器。

（18）    gesturechange

说明：

手势改变时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：要求屏幕支持多点触摸，否则无效。目前暂支持手持设备浏览器。

（19）    gestureend

说明：

手势结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：要求屏幕支持多点触摸，否则无效。目前暂支持手持设备浏览器。

* 1. MMap.Pixel
     1. 说明

屏幕像素坐标类，该类为基础类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Pixel(x,y)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Pixel的新实例。

参数：

x

说明：横向像素。

类型：Number

y

说明：纵向像素。

类型：Number

注释：右下方向为正。

示例：

|  |
| --- |
| var pixel = new MMap.Pixel(-5,0); |

* + 1. 属性

（1）       x

说明：横向像素。

类型：Number

注释：无。

（2）       y

说明：纵向像素。

类型：Number

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var pixel = new MMap.Pixel(-5,0);  alert(pixel.x+";"+ pixel.y); |

* 1. MMap.Size
     1. 说明

矩形容器类，此类为基础类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Size(width,height)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Size的新实例。

参数：width

说明：宽度，单位：像素。

类型：Number

  height

说明：高度，单位：像素。

类型：Number

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var size=new MMap.Size(100 ,100); |

* + 1. 属性

（1）       width

说明：宽度，单位：像素。

类型：Number

注释：无。

（2）       height

说明：高度，单位：像素。

类型：Number

注释：无。

* 1. MMap.LngLat
     1. 说明

地理坐标类，此类为基础类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.LngLat(lng,lat)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.LngLat的新实例。

参数：lng

说明：经度。

类型：Number

  lat

说明：纬度。

类型：Number

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var lnglat=new MMap.LngLat(116.39825820922851 ,36.904600759441024); |

* + 1. 属性

（1）       lng

说明：经度。

类型：Number

注释：无。

（2）       lat

说明：纬度。

类型：Number

注释：无。

* 1. MMap.Bounds
     1. 说明

经纬度坐标矩形区域类。通过矩形的西南、东北角经纬度坐标，确定经纬度范围。此类为基础类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Bounds(sw,ne)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Bounds的新实例。

参数：

1. sw

说明：矩形西南角经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

1. ne

说明：矩形东北角经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var bounds=new  MMap.Bounds(new MMap.LngLat(116.22848510742187, 39.810382171956206),  new MMap.LngLat(116.56631469726562, 40.00815750046493));    alert(bounds.southwest.lng+";"+bounds.southwest.lat+";"+bounds.northeast.lng+";"+bounds.northeast.lat); |

* + 1. 属性

（1）       southwest

说明：矩形西南角经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

（2）       northeast

说明：矩形东北角经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

示例：

假设bounds为已经实例化的MMap.Bounds对象。

|  |
| --- |
| bounds.southwest= new MMap.LngLat(116, 39);  bounds.northeast= new MMap.LngLat(116.56, 40.00815);  alert(bounds.southwest.lng+";"+bounds.southwest.lat+";"+  bounds.northeast.lng+";"+bounds.northeast.lat); |

* 1. MMap.TileLayer
     1. 说明

切片图层类，该类为基础类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.TileLayer(tileLayerOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.TileLayer的新实例。

参数：

tileLayerOption

说明：切片图层初始化时的参数选项。tileLayerOption为可选参数，包括id、tileSize、tileUrl、getTileUrl选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：图层ID。

类型：String

注释：无。

  tileSize

说明：切片的大小。

类型：Number

取值：

256，表示切片大小为256\*256

128，表示切片大小为128\*128

64，表示切片大小为64\*64

注释：无。

  tileUrl

说明：取图地址。

类型：String

注释：无。

  getTileUrl

说明：取图地址。

类型：function(x,y,z)

注释：无。

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| tilelayer=new MMap.TileLayer();  tilelayer={id:"tile",tileUrl: "http://tm.mapabc.com/trafficengine/mapabc/traffictile?v=1.0&t=1&x=[x]&y=[y]&zoom=[z]",getTileUrl:function(x,y,z){return "http://tm.mapabc.com/trafficengine/mapabc/traffictile?v=1.0&t=1&x="+x+"&y="+y+"&zoom="+(17-z);}}    mapObj.addLayer(tilelayer); |

* 1. MMap.Marker
     1. 说明

点标注类，用于集成处理Tip、Icon、Label等事务，它的实例为点标注覆盖物。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Marker(markerOption)

说明：

根据给定的参数构造一个MMap.Marker的新实例。

参数：

markerOption

说明：点标注初始化时的参数选项。markerOption为可选参数，包括id、position、offset、icon、content、shap、draggable、cursor、visible、autoRotation选项，所有选项均为可选。

类型：Object

1. id

说明：对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

1. position

说明：对象的经纬度位置，即基点。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

1. offset

说明：对象相对于基点的偏移量。

类型：MMap.Pixel

注释：无。

1. icon

说明：复杂图标支持。

类型：String/MMap.Icon

注释：

值为图标的路径描述或MMap.Icon 对象。

1. content

说明：自定义marker内容，为HTML字符串或DOM对象。

类型：String/htmlDOM

注释：

content选项的优先级别高于icon。

1. shap

说明：属性icon为String类型时，图标的热点区域。

类型：Shap

注释：

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. draggable

说明：图标是否可拖动。

类型：Boolean

取值：

true，表示可拖动

false，表示不可拖动

注释：无。

1. cursor

说明：鼠标悬停时显示的光标。

类型：String

注释：

需要符合CSS的cursor属性规范。

目前暂支持桌面设备浏览器。

1. visible

说明：图标是否可见。

类型：Boolean

取值：

true，表示图标可见

false，表示图标不可见

注释：无。

1. autoRotation

说明：图标是否自动旋转。

类型：Boolean

取值：

true，表示图标自动旋转

false，表示图标不自动旋转

注释：无。

注释：当用户不设置opt参数时，将使用系统默认的MMap.Marker样式。

示例：

自定义opt的MMap.Marker对象构造，假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象  mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物  mapObj.setCenter(new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701)); |

* + 1. 方法

将点标注添加到地图中后，才能调用下述方法。

（1）       setPosition(pos)

说明：设置图标位置。

参数：pos

说明：图标的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setPosition(new MMap.LngLat(119.40632629394531,39.90394233735701)); |

（2）       getPosition()

说明：返回图标的位置。

参数：无。

返回值：说明：图标的经纬度坐标，即基点。

类型：Object

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.getPosition(); |

（3）       setIcon(icon)

说明：设置icon内容，当点标注对象（实例化的MMap.Marker对象）为非自定义时有效。

参数：

icon

说明：对象icon的内容。

类型：String/MMap.Icon

返回值：

说明：一个布尔值，true表示设置成功，false表示设置失败。

类型：Boolean

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setIcon("http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png"); |

（4）       getIcon()

说明：返回icon内容，当点标注对象（实例化的MMap.Marker对象）为非自定义时有效。

参数：无。

返回值：

说明：icon内容。

类型：String/Object

注释：

若返回结果为Object类型，则为MMap.Icon 对象。

将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

|  |
| --- |
| var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png", }) //自定义构造MMap.Marker对象    alert(marker.getIcon()); |

（5）       setDraggable(bool)

说明：设置图标是否可拖动。

参数：bool

说明：一个布尔值，true表示图标可拖动，false表示不可拖动。

类型：Boolean

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setDraggable(true); |

（6）       getDraggable()

说明：返回图标是否可拖动。

参数：无。

返回值：

说明：一个布尔值，true表示图标可拖动，false表示不可拖动。

类型：Boolean

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| var ll=marker.getDraggable(); |

（7）       setVisible(bool)

说明：设置图标是否可见。

参数：bool

说明：一个布尔值，true表示图标可见，false表示不可见。

类型：Boolean

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setVisible(false); |

 （8）       getVisible()

说明：返回图标是否可见。

参数：无。

返回值：

说明：一个布尔值，true表示图标可见，false表示不可见。

类型：Boolean

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| var ll=marker. getVisible(); |

 （9）       setCursor(cur)

说明：设置鼠标悬停时显示的光标。

参数：cur

说明：鼠标悬停时显示的光标。

类型：String

返回值：无。

注释：需要符合CSS的cursor属性规范。本地需要有对应cur文件。将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setCursor ("closedhand.cur"); |

（10）    getCursor()

说明：返回鼠标悬停时显示的光标。

参数：无。

返回值：说明：鼠标悬停时显示的光标。

类型：String

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.getCursor(); |

（11）    setContent(html)

说明：设置自定义marker内容。

参数：html

说明：自定义marker内容。

类型：String/htmlDOM

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.setContent("<div style='width:45px;height:40px;background:url(../Images/marker.png) 0 0;overflow: hidden;'><div style='width:40px;height:20px;margin-top:6px;margin-top:6px;margin-left:5px;'>Mark</div></div>"); |

（12）    getContent()

说明：返回自定义Marker内容。

参数：无。

返回值：说明：自定义Marker内容。

类型：String

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| var content=marker.getContent();  alert(content); |

（13）    moveAlong(arr,speed,f)

说明：沿给定的坐标集，按照指定方式，移动图标。

参数：

  arr

说明：经纬度坐标集。

类型：Array<MMap.LngLat>

  speed

说明：速度，单位：千米/小时。

类型：Number

  f

说明：可选，动画处理函数。

类型：Function

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

示例为点标注以默认动画效果沿指定路线移动。假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var lineArr=new Array();//经纬度坐标数组      lineArr.push("116.40332221984863","39.92025505675715"));      lineArr.push("116.41070365905762","39.89755531478615"));      lineArr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      lineArr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polyline=new MMap.Polyline({      id:"polyline01",      path:lineArr,//线经纬度数组      strokeColor:"#F00",//线颜色      strokeOpacity:0.4,//线透明度      strokeWeight:3,//线宽      strokeStyle:"dashed",//线的表示样式      strokeDasharray:[10,5],//补充线样式      });      mapObj.addOverlays(polyline);    var marker;      marker = new MMap.Marker({      id:"car",//id      position:new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"),//位置      icon:"http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png",//图标      offset:{x:-26,y:-13},//相对于基点的偏移量      });      mapObj.addOverlays(marker);        marker.moveAlong(lineArr,20);//按线路移动点 |

（14）    moveTo(lnglat,speed,f)

说明：根据参数定义的方式，将图标移动到指定点。

参数：

  lnglat

说明：指定的待移动到的经纬度坐标位置。

类型：MMap.LngLat

  speed

说明：速度，单位：千米/小时。

类型：Number

  f

说明：可选参数，动画处理函数，如Tween类，默认为直线运动。

类型：Function

返回值：无。

注释：图标移动的过程，地图不会随之移动。将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.moveTo(new MMap.LngLat(116,39),80); |

（15）    stopMove()

说明：图标停止移动。

参数：无。

返回值：无。

注释：将点标注添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设marker为已实例化的MMap.Marker对象。

|  |
| --- |
| marker.stopMove(); |

* + 1. 事件

（1）       click

说明：左键单击时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（2）       dblclick

说明：左键双击时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       rightclick

说明：右键单击时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（4）       mousemove

说明：鼠标移动时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（5）       mouseover

说明：鼠标移动到图标时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（6）       mouseout

说明：鼠标移出图标时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（7）       mousedown

说明：鼠标按下时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（8）       mouseup

说明：鼠标抬起时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（9）       dragstart

说明：拖动开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（10）    dragging

说明：拖动过程中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（11）    dragend

说明：拖动结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（12）    moving

说明：图标移动中，响应moveTo()、moveAlong()方法时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（13）    moveend

说明：moveTo()方法执行结束后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（14）    movealong

说明：执行movealong()方法循环一次后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（15）    touchstart

说明：触摸开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（16）    touchmove

说明：触摸移动中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（17）    touchend

说明：触摸结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

* 1. MMap.Icon
     1. 说明

复杂图标类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Icon(iconOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Icon的新实例。

参数：iconOption

说明：复杂图标初始化时的参数选项。iconOption为可选参数，包括size、imageOffset、image选项，所有选项均可选。

类型：Object

  size

说明：图标大小。

类型：MMap.Size

注释：无。

  imageOffset

说明：图标偏移量。

类型：MMap.Pixel

注释：无。

  image

说明：图标URL。

类型：String

注释：无。

示例：

假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var opt ={};  opt.image="http://code.mapabc.com/images/lan\_1.png";  opt.size=new MMap.Size(28,37);  opt.imageOffset=new MMap.Pixel(-5,0);  icon = new MMap.Icon(opt);//构造自定义MMap.Icon对象    var marker;  marker = new MMap.Marker({id:"m",position:new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701),icon:icon}) //自定义构造MMap.Marker对象  mapObj.addOverlays(marker); //加载覆盖物  mapObj.setCenter(new MMap.LngLat(116.40632629394531,39.90394233735701)); |

* + 1. 方法

1.getImageSize()

说明：获得覆盖物的图片宽度和高度(如果mark自定义了icon属性请用getIconSize())。

参数：无

返回值: MSize类型

相关事件：无

注释： 无

示例：

本例中，“picture”是事先定义好的。

var markeroptions = mapObj.getOverlays("picture");

var imgsize = markeroptions.getImageSize();

2. getRotate()

说明：获得覆盖物图片的旋转角度。

参数：无

返回值: Number

相关事件：无

注释：无

示例：

本例中，“picture”是事先定义好的。

var markeroptions = mapObj.getOverlays("picture");

var imgsize = markeroptions. getRotate ();

3. setRotate()

说明：设置覆盖物图片的旋转角度。

参数：

类型：number

返回值: 无

相关事件：无

注释：无

示例：

本例中，“picture”是事先定义好的。

var markeroptions = mapObj.getOverlays("picture");

markeroptions. getRotate (60);

4. getIconSize()

说明：获得覆盖物的图片宽度和高度(在mark自定义了icon属性时有用)。

参数：无

返回值: MSize类型

相关事件：无

注释：无

示例：

本例中，“picture”是事先定义好的。

var markeroptions = mapObj.getOverlays("picture");

var imgsize = markeroptions.icon.getIconSize();

* 1. MMap.Polyline
     1. 说明

折线类，它的实例为折线覆盖物。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Polyline(polylineOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Polyline的新实例。

参数：

polylineOption

说明：折线初始化时的参数选项。polylineOption为可选参数，包含id、path、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、strokeStyle、strokeDasharray选项，所有选项均可选。

类型：Object

1. id

说明：对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

1. path

说明：线的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

注释：无。

1. strokeColor

说明：线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

1. strokeOpacity

说明：线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

1. strokeWeight

说明：线的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

1. strokeStyle

说明：线的表示样式。

类型：String

取值：

solid，表示实线

dashed，表示虚线

注释：无。

1. withArrow

说明：折线终点是否带箭头

类型：boolean

取值：true，带箭头；false，不带箭头（默认）

注释：无。

1. strokeDasharray

说明：补充线条样式。

类型：Array

取值：例如，[0,0,0]，表示实线；[10,10]，表示虚线；[10,2,10]，表示点画线

注释：strokeDasharray选项有效的两个条件：属性strokeStyle取值为dashed；浏览器引擎为WebKit。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| function addLine(){  var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.36890411376953 ","39.913423004886866"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38212203979492","39.9011768955094"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38727188110351","39.91250133090293"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.39825820922851 ","39.904600759441024"));    polyline=new MMap.Polyline({id:"polyline01",path:arr,strokeColor:"#F00",strokeOpacity:0.4,strokeWeight:3,strokeStyle:"dashed",  withArrow:true,  strokeDasharray:[10,5]});  mapObj.addOverlays(polyline);  } |

* + 1. 方法

将折线添加到地图中后，才能调用下述方法。

（1）       setPath(arr)

说明：设置折线的经纬度坐标数组。

参数：arr

说明：待设置折线的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

返回值：无。

注释：将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| polyline=new MMap.Polyline();  mapObj.addOverlays(polyline);    var arr1=new Array();//经纬度坐标数组      arr1.push(new MMap.LngLat("116.36890411376953 ","39.913423004886866"));      arr1.push(new MMap.LngLat("116.38212203979492","39.9011768955094"));      arr1.push(new MMap.LngLat("116.38727188110351","39.91250133090293"));    polyline.setPath(arr1); |

（2）       getPath()

说明：返回折线的经纬度坐标数组。

参数：无。

返回值：

说明：折线的经纬度坐标数组。

类型：Array

注释：将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polyline对象。

|  |
| --- |
| var ll = polyline.getPath(); |

（3）       setOptions(polylineOption)

说明：设置折线的属性。

参数：

polylineOption

说明：折线属性设置的参数选项，包含id、path、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、strokeStyle、strokeDasharray选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

  path

说明：线的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

注释：无。

  strokeColor

说明：线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

  strokeOpacity

说明：线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

  strokeWeight

说明：线的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

  strokeStyle

说明：线的表示样式。

类型：String

取值：

solid，表示实线

dashed，表示虚线

注释：无。

  strokeDasharray

说明：补充线条样式。

类型：Array

取值：例如，[0,0,0]，表示实线；[10,10]，表示虚线；[10,2,10]，表示点画线

注释：

strokeDasharray选项有效的两个条件：属性strokeStyle取值为dashed；浏览器引擎为WebKit。

返回值：无。

注释：将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polyline对象。

|  |
| --- |
| var polylineopt={};  polylineopt.strokeWeight=10;  polyline.setOptions(polylineopt); |

（4）       getOptions()

说明：返回折线的属性。

参数：无。

返回值：

说明：折线的属性。

类型：Object

注释：

将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polyline对象。

|  |
| --- |
| var l= polyline.getOptions(); |

（5）       hide()

说明：隐藏折线。

参数：无。

返回值：无。

注释：将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polyline对象。

|  |
| --- |
| polyline.hide(); |

（6）       show()

说明：显示折线。

参数：无。

返回值：无。

注释：将折线添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polyline对象。

|  |
| --- |
| polyline.show(); |

* + 1. 事件

（1）       click

说明：左键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       dblclick

说明：左键双击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       rightclick

说明：右键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（4）       hide

说明：隐藏时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（5）       show

说明：显示时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（6）       mousedown

说明：鼠标按下时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（7）       mouseup

说明：鼠标抬起时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（8）       mouseover

说明：鼠标移动到折线覆盖物时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（9）       mouseout

说明：鼠标移出时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（10）    change

说明：属性发生变化时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（11）    touchstart

说明：触摸开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（12）    touchmove

说明：触摸移动中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（13）    touchend()

说明：触摸结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

* 1. MMap.Polygon
     1. 说明

多边形类，它的实例为多边形覆盖物。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Polygon(polygonOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Polygon的新实例。

参数：

polygonOption

说明：多边形初始化时的参数选项。polygonOption为可选参数，包括id、path、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、fillColor、fillOpacity选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：MMap.Polygon对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

  path

说明：多边形的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

注释：无。

  strokeColor

说明：多边形边线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

  strokeOpacity

说明：多边形边线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

  strokeWeight

说明：多边形边线的的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

  fillColor

说明：多边形的填充颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"。

类型：String

注释：无。

  fillOpacity

说明：多边形的填充不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polygon=new MMap.Polygon({id:"polygon01", path:arr, editable:false, strokeColor:"#0000ff", strokeOpacity:0.2, strokeWeight:3, fillColor: "#f5deb3",fillOpacity: 0.35 });    mapObj.addOverlays(polygon); |

* + 1. 方法

将多边形添加到地图中后，才能调用下述方法。

（1）       setPath(arr)

说明：设置多边形的经纬度坐标数组。

参数：arr

说明：待设置多边形的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

返回值：无。

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var polygon=new MMap.Polygon();  mapObj.addOverlays(polygon);    var arr1=new Array();//经纬度坐标数组      arr1.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr1.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr1.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));    polygon.setPath(arr1); |

（2）       getPath()

说明：返回多边形的经纬度坐标数组。

参数：无。

返回值：

说明：待设置多边形的经纬度坐标数组。

类型：Array

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polyline为已经实例化的MMap.Polygon对象。

|  |
| --- |
| var ll = polygon.getPath(); |

（3）       setOptions(polygonOption)

说明：设置多边形的属性。

参数：

polygonOption

说明：多边形属性设置的参数选项，包括path、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、fillColor、fillOpacity选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：MMap.Polygon对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

  path

说明：多边形的经纬度坐标数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

注释：无。

  strokeColor

说明：多边形边线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

  strokeOpacity

说明：多边形边线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

  strokeWeight

说明：多边形边线的的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

  fillColor

说明：多边形的填充颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"。

类型：String

注释：无。

  fillOpacity

说明：多边形的填充不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

返回值：无。

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polygon为已经实例化的MMap.Polygon对象。

|  |
| --- |
| var polygonOption={};  polygonOption.strokeWeight=5;  polygonOption.fillColor="#f5deb3";  polygon.setOptions(polygonOption); |

（4）       getOptions()

说明：返回多边形的属性。

参数：无。

返回值：

说明：多边形的属性。

类型：Object

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polygon为已经实例化的MMap.Polygon对象。

|  |
| --- |
| var l= polygon.getOptions(); |

（5）       hide()

说明：隐藏。

参数：无。

返回值：无。

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polygon为已经实例化的MMap.Polygon对象。

|  |
| --- |
| polygon.hide(); |

（6）       show()

说明：显示。

参数：无。

返回值：无。

注释：将多边形添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设polygon为已经实例化的MMap.Polygon对象。

|  |
| --- |
| polygon.show(); |

* + 1. 事件

（1）       click

说明：左键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       dblclick

说明：左键双击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       rightclick

说明：右键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（4）       hide

说明：隐藏时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（5）       show

说明：显示时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（6）       mousedown

说明：鼠标按下时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（7）       mouseup

说明：鼠标抬起时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（8）       mouseover

说明：鼠标移动到多边形覆盖物时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（9）       mouseout

说明：鼠标移出时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（10）    change

说明：属性发生变化时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（11）    touchstart

说明：触摸开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（12）    touchmove

说明：触摸移动中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（13）    touchend

说明：触摸结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

* 1. MMap.Circle
     1. 说明

圆类，它的实例为圆形覆盖物。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Circle(circleOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Circle的新实例。

参数：

circleOption

说明：圆形初始化时的参数选项。opt为可选参数，包括id、center、radius、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、fillColor、fillOpacity选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

  center

说明：圆形的中心点坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

  radius

说明：圆形的半径，单位：米。

类型：Number

注释：无。

  strokeColor

说明：图形边线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

  strokeOpacity

说明：图形边线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

  strokeWeight

说明：图形边线的的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

  fillColor

说明：图形的填充颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"。

类型：String

注释：无。

  fillOpacity

说明：图形的填充不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var circle = new MMap.Circle({id:"circle",  center:new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.90025505675715"),radius:1000,  strokeColor: "#F33",strokeOpacity: 1,strokeWeight: 3,fillColor: "#ee2200",fillOpacity: 0.35});    mapObj.addOverlays(circle); |

* + 1. 方法

将圆添加到地图中后，才能调用下述方法。

（1）       setCenter(cent)

说明：设置圆心坐标。

参数：cent

说明：待设置的圆心坐标。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var circle = new MMap.Circle({id:"circle",radius:1000,  center: new MMap.LngLat(116.38727188110351,39.91250133090293),  strokeColor: "#F33",strokeOpacity: 1,strokeWeight: 3,fillColor: "#ee2200",fillOpacity: 0.35});    mapObj.addOverlays(circle);    circle.setCenter(new MMap.LngLat(116.41,39.895)); |

（2）       getCenter()

说明：返回圆心坐标。

参数：无。

返回值：

说明：圆心坐标。

类型：Object

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap.Circle对象。

|  |
| --- |
| var ll = circle.getCenter(); |

（3）       getBounds()

说明：返回圆外接矩形的Bounds。

参数：无。

返回值：

说明：圆外接矩形的Bounds。

类型：Object

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

|  |
| --- |
| var circle = new MMap.Circle({id:"circle",  center:new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.90025505675715"),radius:1000,  strokeColor: "#F33",strokeOpacity: 1,strokeWeight: 3,fillColor: "#ee2200",fillOpacity: 0.35});    mapObj.addOverlays(circle);    var bounds=circle.getBounds();  alert(bounds.southwest.lng+";"+bounds.southwest.lat+";"+bounds.northeast.lng+";"+bounds.northeast.lat); |

（4）       setRadius(radius)

说明：设置圆形半径。

参数：radius

说明：待设置的圆形半径。

类型：Number

返回值：无。

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap.Circle对象。

|  |
| --- |
| circle.setRadius(100); |

（5）       getRadius()

说明：返回圆形半径。

参数：无。

返回值：

说明：圆形半径。

类型：Number

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap.Circle对象。

|  |
| --- |
| var ll=circle.getRadius(); |

（6）       setOptions(circleOption)

说明：设置圆形的属性。

参数：circleOption

说明：圆形属性设置的参数选项，包括id、center、radius、strokeColor、strokeOpacity、strokeWeight、fillColor、fillOpacity选项，所有选项均可选。

类型：Object

  id

说明：对象的编号，也是对象的唯一标识。

类型：Number/String

注释：无。

  center

说明：圆形的中心点坐标。

类型：MMap.LngLat

注释：无。

  radius

说明：圆形的半径，单位：米。

类型：Number

注释：无。

  strokeColor

说明：图形边线的颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"

类型：String

注释：无。

  strokeOpacity

说明：图形边线的不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

  strokeWeight

说明：图形边线的的粗细。

类型：Number

取值：整数，单位：像素

注释：无。

  fillColor

说明：图形的填充颜色，采用HTML十六进制颜色，如"#RRGGBB"。

类型：String

注释：无。

  fillOpacity

说明：图形的填充不透明度。

类型：Number

取值：[0,1]，0表示完全透明，1表示不透明。

注释：无。

返回值：

无。

注释：

将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap.Circle对象。

|  |
| --- |
| var circleOption={};  circleOption.strokeWeight=2;  circleOption.radius=500;  circle.setOptions(circleOption); |

（7）       getOptions()

说明：返回圆形的属性。

参数：无。

返回值：

说明：圆形的属性。

类型：Object

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap. Circle对象。

|  |
| --- |
| var l= circle.getOptions(); |

（8）       hide()

说明：隐藏。

参数：无。

返回值：无。

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap. Circle对象。

|  |
| --- |
| circle.hide(); |

（9）       show()

说明：显示。

参数：无。

返回值：无。

注释：将圆添加到地图中后，才能调用该方法。

示例：

假设circle为已经实例化的MMap. Circle对象。

|  |
| --- |
| circle.show(); |

* + 1. 事件

（1）       click

说明：左键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       dblclick

说明：左键双击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       rightclick

说明：右键单击时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（4）       hide

说明：隐藏时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（5）       show

说明：显示时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（6）       mousedown

说明：鼠标按下时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（7）       mouseup

说明：鼠标抬起时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（8）       mouseover

说明：鼠标移动到圆形覆盖物时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（9）       mouseout

说明：鼠标经过时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（10）    change

说明：属性发生变化时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（11）    touchstart

说明：触摸开始时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（12）    touchmove

说明：触摸移动中触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

（13）    touchend

说明：触摸结束时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持手持设备浏览器。

* 1. MMap.InfoWindow
     1. 说明

信息窗口类，它的实例为信息窗口覆盖物。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.InfoWindow(infoWindowOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.InfoWindow的新实例。

参数：

infoWindowOption

说明：信息窗口初始化时的参数选项。infoWindowOption为可选参数，包括isCustom、autoMove、content、size、offset选项，所有选项均可选。

类型：Object

  isCustom

说明：是否自定义信息窗口，默认为false。

类型：Boolean

取值：

true，表示自定义信息窗口

false，表示不进行信息窗口自定义

注释：无。

  autoMove

说明：是否自动调整信息窗口至视野内。

类型：Boolean

取值：

true，表示将自动调整信息窗口至视野内

false，表示不进行自动调整

注释：无。

  content

说明：信息窗口的内容。

类型：String/htmlDOM

注释：无。

  size

说明：信息窗口的大小。

类型：MMap.Size

注释：无。

  offset

说明：相对于基点的偏移量。

类型：MMap.Pixel

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var inforWindow = new MMap.InfoWindow({content:"MapABC API for JavaScript",  offset:new MMap.Pixel(-125,-25)}); |

* + 1. 方法

（1）       open(map,pos)

说明：打开信息窗口。

参数：

  map

说明：待打开的信息窗口对应的地图对象。

类型：MMap.Map

  pos

说明：信息窗口位置的经纬度坐标，也即信息窗口的基点。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.92025505675715"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.41070365905762","39.89755531478615"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.40229225158691","39.892353073034826"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38984680175781","39.89136526100842"));    var polygon=new MMap.Polygon({id:"polygon01", path:arr, editable:false, strokeColor:"#0000ff", strokeOpacity:0.2, strokeWeight:3, fillColor: "#f5deb3",fillOpacity: 0.35 });    mapObj.addOverlays(polygon);    var inforWindow = new MMap.InfoWindow({content:"这是一个面"});    mapObj.bind(polygon,"click",function(e){inforWindow.open(mapObj,e.lnglat);}) |

（2）       close()

说明：关闭信息窗口。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经打开的信息窗口。

|  |
| --- |
| inforWindow.close(); |

（3）       getIsOpen()

说明：返回信息窗口是否打开。

参数：无

返回值：

说明：一个布尔值，true表示信息窗口打开，false表示信息窗口关闭。

类型：Boolean

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll=inforWindow.getIsOpen(); |

（4）       setIsCustom(bool)

说明：设置信息窗口类型是否为自定义。

参数：bool

说明：一个布尔值，true表示信息窗口为自定义类型，false表示信息窗口非自定义类型。

类型：Boolean

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| inforWindow.setIsCustom(true); |

（5）       getIsCustom()

说明：返回信息窗口类型是否为自定义。

参数：无

返回值：

说明：一个布尔值，true表示信息窗口为自定义类型，false表示信息窗口非自定义类型。

类型：Boolean

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll =inforWindow.getIsCustom(); |

（6）       setOffset(offset)

说明：设置信息窗口相对于基点的偏移量。

参数：offset

说明：信息窗口相对于基点的偏移量。

类型：MMap.Pixel

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| inforWindow.setOffset(new MMap.Pixel(100,100)); |

（7）       getOffset()

说明：返回信息窗口相对于基点的偏移量。

参数：无

返回值：

说明：信息窗口相对于基点的偏移量。

类型：Object

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll =inforWindow.getOffset(); |

（8）       setContent(html)

说明：设置信息窗口内容。

参数：html

说明：信息窗口内容。

类型：String/htmlDOM

返回值：无。

注释：需在信息窗口打开前设置。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| var inforWindow = new MMap.InfoWindow({offset:new MMap.Pixel(-125,-25)});  inforWindow.setContent("圆");    inforWindow.open(mapObj,new MMap.LngLat(116.40332221984863,39.90025505675715)); |

（9）       getContent()

说明：返回信息窗口内容。

参数：无

返回值：

说明：信息窗口内容。

类型：String

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll= inforWindow.getContent(); |

（10）    setPosition(lnglat)

说明：设置信息窗口位置。

参数：lnglat

说明：待设置的信息窗口位置。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| inforWindow.setPosition(new MMap.LngLat(116.41,39.89)); |

（11）    getPosition()

说明：返回信息窗口位置。

参数：无

返回值：

说明：信息窗口位置。

类型：Object

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll = inforWindow.getPosition(); |

（12）    setSize(size)

说明：设置信息窗体大小。

参数：size

说明：待设置的信息窗体大小。

类型：MMap.Pixel

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| inforWindow.setSize(new MMap.Pixel(100,100)); |

（13）    getSize()

说明：返回信息窗体大小。

参数：无

返回值：

说明：信息窗体大小。

类型：Object

注释：无。

示例：

假设inforWindow为已经实例化的MMap.InfoWindow对象。

|  |
| --- |
| var ll =inforWindow.getSize(); |

* + 1. 事件

（1）       change

说明：属性发生变化时触发此事件。

返回值：说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（2）       open

说明：信息窗口打开后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（3）       close

说明：信息窗口关闭后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

* 1. MMap.ContextMenu
     1. 说明

右键菜单类。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.ContextMenu(contextMenuOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.ContextMenu的新实例。

参数：

contextMenuOption

说明：右键菜单初始化时的参数选项。contextMenuOption为可选参数，包含isCustom、position、content、width选项，所有选项均可选。

类型：Object

  isCustom

说明：是否自定义右键菜单。

类型：Boolean

取值：

true，表示自定义右键菜单

false，表示使用默认右键菜单

注释：

目前暂支持桌面设备浏览器。

  position

说明：右键菜单打开的位置。

类型：MMap.LngLat

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

  content

说明：右键菜单自定义内容。

类型：String

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

  width

说明：右键菜单的宽度。

类型：Number

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

|  |
| --- |
| contextMenu = new MMap.ContextMenu({isCustom:true,  position:new MMap.LngLat("116.40332221984863","39.90025505675715"),  content:"text",width:100,className:"mc\_menu"}); |

* + 1. 方法

（1）       addItem(text,fn,so)

说明：添加右键菜单的一项。

参数：

text

说明：菜单项文字名称。

类型：String

fn

说明：菜单项回调函数。

类型：Function

so

说明：菜单排序，菜单按升序排列，0表示在最下端。

类型：Number

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设contextMenu为已经实例化的MMap.ContextMenu对象。

|  |
| --- |
| contextMenu.addItem("Open InfoWindow",function(e){           alert("hello,world");},1); |

（2）       removeItem(text,fn)

说明：删除右键菜单的一项。

参数：

1. text

说明：菜单项文字名称。

类型：String

1. fn

说明：菜单项回调函数。

类型：Function

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设contextMenu为已经实例化的MMap.ContextMenu对象。

|  |
| --- |
| contextMenu.removeItem("菜单1",function(){}); |

（3）       open(map,pos)

说明：打开右键菜单。

参数：

1. map

说明：待打开的右键菜单对应的地图对象。

类型：MMap.Map

1. pos

说明：待展现右键菜单的位置。

类型：MMap.LngLat

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设mapObj为已经实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| contextMenu = new MMap.ContextMenu();  contextMenu.isCustom = false;  contextMenu.position = new MMap.LngLat("116.83322219","39.192550567");    contextMenu.addItem("MapABC",function(){             window.location.href = "http://www.mapabc.com";             },0);    mapObj.bind(mapObj,"rightclick",function(e){             contextMenu.open(mapObj,e.lnglat);      }); |

 （4）       close()

说明：关闭右键菜单。

参数：无。

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设contextMenu为已经实例化的MMap.ContextMenu对象。

|  |
| --- |
| contextMenu.close(); |

* + 1. 事件

（1）       open

说明：右键菜单打开后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       close

说明：右键菜单关闭后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

插件API

* 1. MMap.ToolBar
     1. 说明

地图工具条插件。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.ToolBar(toolBarOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.ToolBar的新实例。

参数：

toolBarOption

说明：地图工具条初始化时的参数选项。toolBarOption为可选参数，包括offset、ruler、direction、autoPosition选项，所有选项均可选。

类型：Object

1. offset

说明：工具条相对于地图容器左上角的偏移量。

类型：MMap.Pixel

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

1. ruler

说明：标尺键盘是否可见。

类型：Boolean

取值：

true，表示标尺键盘可见

false，表示标尺键盘不可见

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

1. direction

说明：方向键盘是否可见。

类型：Boolean

取值：

true，表示方向键盘可见

false，表示方向键盘不可见

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

1. autoPosition

说明：加载时是否自动定位。

类型：Boolean

取值：

true，表示加载时自动定位

false，表示加载时不自动定位

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

自定义opt的MMap.ToolBar对象构造，并在地图中加载地图工具条插件，假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.ToolBar",function(){            toolbar = new MMap.ToolBar({size:20,offset:new MMap.Pixel (100,100),ruler:true,direction:true});            mapObj.addControl(toolbar);}); |

* + 1. 方法

（1）       setOffset()

说明：设置工具条相对于地图容器左上角的偏移量。

参数：offset

说明：工具条相对于地图容器左上角的偏移量。

类型：MMap.Pixel

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin(      "MMap.ToolBar",function(){           toolbar = new MMap.ToolBar({size:20,ruler:true,direction:true});           mapObj.addControl(toolbar);               toolbar.setOffset(new MMap.Pixel (20,20));               }); |

 （2）       getOffset()

说明：返回工具条相对于地图容器左上角的偏移量。

参数：无

返回值：

说明：工具条相对于地图容器左上角的偏移量。

类型：Object

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| var ll=toolbar.getOffset(); |

 （3）       hideRuler()

说明：隐藏标尺键盘（不含加减级别部分）。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.hideRuler(); |

（4）       showRuler()

说明：显示标尺键盘（不含加减级别部分）。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.showRuler(); |

 （5）       hideDirection()

说明：隐藏方向键盘。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.hideDirection(); |

 （6）       showDirection()

说明：显示方向键盘。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.showDirection(); |

 （7）       doLocation()

说明：进行位置定位。

参数：无。

返回值：无。

注释：要求浏览器支持HTML5。将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.doLocation(); |

 （8）       getLocation()

说明：返回定位信息。

参数：无

返回值：

说明：定位信息。

类型：Object

注释：要求浏览器支持HTML5。将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.getLocation(); |

 （9）       hide()

说明：隐藏工具条。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.hide(); |

 （10）    show()

说明：显示工具条。

参数：无。

返回值：无。

注释：将工具条插件添加到地图中后，才能调用该方法。目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设toolbar为已经实例化的MMap.Toolbar对象。

|  |
| --- |
| toolbar.show(); |

* + 1. 事件

（1）       show

说明：工具条显示时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       hide

说明：工具条隐藏时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       location

说明：进行定位时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：要求浏览器支持HTML5。目前暂支持桌面设备浏览器。

* 1. MMap.OverView
     1. 说明

地图鹰眼插件。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Overview(overviewOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Overview的新实例。

参数：

overviewOption

说明：地图鹰眼初始化时的参数选项。overviewOption为可选参数，包括tileLayer、isOpen、visible选项，所有属性选项均可选。

类型：Object

  tileLayer

说明：鹰眼切片图层。

类型：MMap.TileLayer

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

  isOpen

说明：鹰眼是否打开。

类型：Boolean

取值：

true，表示打开鹰眼，即鹰眼最大化

false，表示关闭鹰眼，即鹰眼最小化

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

  visible

说明：鹰眼是否显示。

类型：Boolean

取值：

true，表示显示鹰眼

false，表示不显示鹰眼

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

自定义opt的MMap.Overview对象构造，并在地图中加载地图鹰眼插件，假设mapObj、tileLayer分别为已实例化的MMap.Map、MMap.TileLayer对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.OverView",function(){      overview = new MMap.OverView({isOpen:true,visible:true});      mapObj.addControl(overview);  } |

* + 1. 方法

（1）       show()

说明：显示鹰眼。

参数：无。

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview为已经实例化的MMap.Overview对象。

|  |
| --- |
| overview.show(); |

（2）       hide()

说明：隐藏鹰眼。

参数：无。

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview为已经实例化的MMap.Overview对象。

|  |
| --- |
| overview.hide(); |

（3）       open()

说明：打开鹰眼，即鹰眼最大化。

参数：无。

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview为已经实例化的MMap.Overview对象。

|  |
| --- |
| overview.open(); |

（4）       close()

说明：关闭鹰眼，即鹰眼最小化。

参数：无。

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview为已经实例化的MMap.Overview对象。

|  |
| --- |
| overview.close(); |

（5）       setTileLayer(lay)

说明：设置鹰眼切片图层。

参数：lay

说明：待设置的鹰眼切片图层。

类型：MMap.TileLayer

返回值：无。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview、lay分别为已经实例化的MMap.Overview、MMap.TileLayer对象。

|  |
| --- |
| overview.setTileLayer(lay); |

（6）       getTileLayer()

说明：返回当前鹰眼切片图层对象。

参数：无。

返回值：

说明：当前鹰眼切片图层对象。

类型：Object

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

示例：

假设overview为已经实例化的MMap.Overview对象。

|  |
| --- |
| var ll=overview.getTileLayer(); |

* + 1. 事件

（1）       show

说明：鹰眼显示后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（2）       hide

说明：鹰眼隐藏后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（3）       open

说明：鹰眼打开后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（4）       close

说明：鹰眼关闭后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（5）       load

说明：图层加载或重加载后触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

（6）       changeposition

说明：鹰眼位置改变时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：目前暂支持桌面设备浏览器。

* 1. MMap.Scale
     1. 说明

地图比例尺插件。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Scale()

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Scale的新实例。

参数：无

注释：无。

示例：

构造MMap.Scale对象，并在地图中加载地图比例尺插件，假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。

|  |
| --- |
| mapObj.plugin("MMap.Scale",function(){scale = new MMap.Scale();     mapObj.addControl(scale);}) |

* + 1. 方法

（1）       show()

说明：显示比例尺。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设scale为已经实例化的MMap.Scale对象。

|  |
| --- |
| scale.show(); |

（2）       hide()

说明：隐藏比例尺。

参数：无。

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设scale为已经实例化的MMap.Scale对象。

|  |
| --- |
| scale.hide(); |

* + 1. 事件

（1）       show

说明：比例尺显示时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

（2）       hide

说明：比例尺隐藏时触发此事件。

返回值：

说明：触发的事件对象。

类型：事件对象。

注释：无。

* 1. MMap.Layer
     1. 说明

叠加图层插件。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Layer()

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Layer的新实例。

参数：无

注释：无。

示例：

|  |  |
| --- | --- |
| 构造MMap.Layer对象，并调用相应的方法，假设mapObj为已实例化的MMap.Map对象。   |  | | --- | | mapObj.plugin("MMap. Layer",function(){}) |   var newLayer = new MMap. Layer ();  newLayer. addServiceLayer (opt); |

* + 1. 方法

（1）      addServiceLayer (opt)

说明：新增图层。

参数：

opt

说明：包括id、minZoom、maxZoom、serviceName、opacity，

类型：Object

id

说明：图层id

类型：String

注释：无

minZoom

说明：地图显示最小级别

类型：Number

注释：无

maxZoom

说明：地图显示最大级别

类型：Number

注释：无

serviceName

说明：图层名称

类型：String

注释：无

opacity

说明：图层透明度

类型：Number

注释：无

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设newLayer为已经实例化的MMap.Layer对象。

|  |
| --- |
| var opt={  id:"r0",  minZoom:3,  maxZoom:18,  serviceName:"lbs",  opacity:0.5  };  newLayer. addServiceLayer (opt); |

 （2）      hideLayer (id)

说明：根据id隐藏图层。

参数：id

说明：图层id

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设newLayer为已经实例化的MMap. Layer对象。

|  |
| --- |
| newLayer.hideLayer(id); |

（3）      showLayer (id)

说明：根据id显示图层。

参数：id

说明：图层id

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设newLayer为已经实例化的MMap. Layer对象。

|  |
| --- |
| newLayer.showLayer(id); |

（4）      removeLayer (id)

说明：根据id删除图层。

参数：id

说明：图层id

返回值：无。

注释：无。

示例：

假设newLayer为已经实例化的MMap. Layer对象。

|  |
| --- |
| newLayer. removeLayer (id); |

（5）      getLayerNum ()

说明：获取图层数。

参数：无。

返回值：layerNum

说明：当前图层数

注释：无。

示例：

假设newLayer为已经实例化的MMap. Layer对象。

|  |
| --- |
| newLayer. getLayerNum (); |

搜索API

* 1. MMap.PoiSearch
     1. 说明

该类封装了所有兴趣点查询方法。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.PoiSearch(poiSearchOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.PoiSearch的新实例。

参数：

1. poiSearchOption

说明：对象初始化时的参数选项。poiSearchOption为可选参数，包含srctype、type、number、batch、range、ext选项，所有选项均可选。

类型：Object

1. srctype

说明：数据源，默认值为POI。

类型：String

取值：

POI，基础库

DIBIAO，企业地标

BUS，公交数据

可对数据源进行混合查询，如，需要同时查询基础库与公交数据，并要求前1000条记录来自公交数据，后续记录来自基础库，可如下设置：

srctype=BUS:1000%2bPOI

注释：该选项定义了在哪些数据中执行查询，同时指定在查询多个来源的数据时不同来源的结果间的排序规则。不区分大小写。

1. type

说明：数据分类类别，如：酒店、运动场、餐馆等。

类型：String

注释：无。

1. number

说明：每页记录数，默认为每页显示10条记录。

类型：Number

注释：无。

1. batch

说明：请求页面，默认为第1页。

类型：Number

注释：无。

1. range

说明：周边查询时，圆型区域的半径，单位：米，默认值为3000。

类型：Number

注释：无。

1. ext

说明：扩展字段。

类型：String

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var poiSearchOption = {             srctype:"POI",//数据来源             type:"",//数据类别             number:10,//每页数量，默认10             batch:1,//请求页数，默认1             range:3000,    //查询范围，默认3000米             ext:""//扩展字段             };  var poiSearch = new MMap.PoiSearch(poiSearchOption); |

* + 1. 方法

（1）       byKeywords(keyword,city,callback)

说明：根据关键字搜索兴趣点。

参数：

keyword

说明：关键词。

类型：String

city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.025</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>200</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>15924</total><!--返回的记录集总数-->  <record>2</record><!--此页返回的记录数-->  <bounds>116.4284901;39.9328101;116.4323077;39.9404814</bounds><!--bounds值，当前返回的POI点统一在一个矩形框内，bounds为矩形框的左下、右上点对应坐标对-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <poi><!--POI描述信息-->  <pguid>B000A82V8U</pguid><!--POI的唯一标识，即全局索引库的ID -->  <name>凯龙宾馆</name><!--POI的名称-->  <type>住宿服务;宾馆酒店;宾馆酒店</type><!--数据分类类别-->  <tel>010-64033977;010-64069861</tel><!--联系电话-->  <address>朝内北小街2号</address><!--地址-->  <x>116.4284901</x><!--经度-->  <y>39.9328101</y><!--纬度-->  <srctype>basepoi</srctype><!--数据源类型-->  </poi>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch.byKeywords("中关村","010", function(data){             console.log(data);      }); |

（2）       byCenKeywords(keyword,cenWord,city,callback)

说明：根据中心点关键字进行周边查询。

参数：

1. keyword

说明：关键词。

类型：String

1. cenWord

说明：中心点关键词。

类型：String

1. city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.089</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>200</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>211</total><!--返回的记录集总数-->  <record>10</record><!--此页返回的记录数-->  <bounds>116.3067589;39.9771029;116.3180894;39.9863013</bounds><!--bounds值，当前返回的POI点统一在一个矩形框内，bounds为矩形框的左下、右上点对应坐标对-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <poi><!--周边POI信息描述-->  <pguid>B000A811DI</pguid><!--POI的唯一标识，即全局索引库的ID -->  <name>北京亿佳鑫商务酒店</name><!--POI的名称-->  <type>住宿服务;宾馆酒店;宾馆酒店</type><!--数据分类类别-->  <tel>010-82538882;010-82538884;010-82538888</tel><!--联系电话-->  <address>中关村大街18号科贸电子城B座中关村数字物流港19-20层</address><!--地址-->  <x>116.3177441</x><!--经度-->  <y>39.9837253</y><!--纬度-->  <srctype>basepoi</srctype><!--数据源类型-->  <distance>152</distance><!--距离中心点距离-->  </poi>  ……  <cenpoi><!--中心点列表-->  <pguid>BV00A01713</pguid>  <name>中关村</name>  <type>交通设施服务;公交车站;公交车站相关|交通设施服务;地铁站;地铁站</type>  <tel/>  <address/>  <x>116.316268</x>  <y>39.984487</y>  <srctype>basepoi</srctype>  </cenpoi>  </list>  </searchresult> |

注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch.byCenKeywords("学校","中关村","010",function(data){             console.log(data);      }); |

（3）       byCenPoi(centXY,keyword,callback)

说明：根据中心点经纬度进行周边查询。

参数：

1. centXY

说明：中心点经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

1. keyword

说明：关键词。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.031</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>2</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>2</total><!--返回的记录集总数-->  <record>2</record><!--此页返回的记录数-->  <bounds>116.5799457;39.803981;116.582626;39.8197431</bounds><!--bounds值，当前返回的POI点统一在一个矩形框内，bounds为矩形框的左下、右上点对应坐标对-->  <list type="list">  <poi><!--POI描述信息-->  <pguid>B000A7RG2P</pguid><!--POI的唯一标识，即全局索引库的ID -->  <name>北京紫旭酒店管理有限公司</name><!--POI的名称-->  <type>生活服务;生活服务场所;生活服务场所</type><!--数据分类类别-->  <tel/><!--联系电话-->  <address/><!--地址-->  <x>116.5826260</x><!--经度-->  <y>39.8039810</y><!--纬度-->  <srctype>basepoi</srctype><!--数据源类型-->  <distance>1549</distance><!--距离中心点的直线距离-->  </poi>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch.byCenPoi(new MMap.LngLat("116.33869171142578","39.88747972892272"),"酒店",function(data){             console.log(data);      }); |

（4）       byPguid(pguid,callback)

说明：根据PGUID（全局索引库ID）查询兴趣点的详细信息。

参数：

1. pguid

说明：全局索引库ID。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明，部分标签可参考的返回结果说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.029</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <poi><!--POI描述信息-->  <name>六顺兴宾馆</name><!--POI的名称-->  <type>住宿服务;宾馆酒店;宾馆酒店</type><!--数据分类类别-->  <tel/><!--联系电话-->  <address/><!--地址-->  <x>116.3355655</x><!--经度-->  <y>39.9867158</y><!--纬度-->  <srctype>basepoi</srctype><!--数据源类型-->  </poi>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch.byPguid("B000A7YYW9",function(data){             console.log(data);      }); |

（5）       byRegion(region,keyword,callback)

说明：拉框查询关键字。

参数：

1. region

说明：图形顶点经纬度数组。

类型：Array<MMap.LngLat>

1. keyword

说明：关键词。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult server="localhost.localdomain" version="v2.0.0">  <time>3.173</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>200</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>8935</total><!--返回的记录集总数-->  <record>10</record><!--此页返回的记录数-->  <bounds>116.403259;39.8860053;116.4335238;39.9404814</bounds><!--bounds值，当前返回的POI点统一在一个矩形框内，bounds为矩形框的左下、右上点对应坐标对-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <poi><!--POI描述信息-->  <pguid>B000A82V8U</pguid><!--POI的唯一标识，即全局索引库的ID -->  <name>凯龙宾馆</name><!--POI的名称-->  <type>住宿服务;宾馆酒店;宾馆酒店</type><!--数据分类类别-->  <tel>010-64033977;010-64069861</tel><!--联系电话-->  <address>朝内北小街2号</address><!--地址-->  <x>116.4284901</x><!--经度-->  <y>39.9328101</y><!--纬度-->  <srctype>basepoi</srctype><!--数据源类型-->  </poi>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| var arr = new Array();      arr.push(new MMap.LngLat("116.31843566894531","39.946595007738985"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.3810920715332","39.899596592912864"));        poiSearch.byRegion(arr,"商场",function(data){             console.log(data);      }); |

（6）       inputPrompt(keyword,city,callback)

说明：输入提示。

参数：

1. keyword

说明：关键词。

类型：String

1. city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：提示信息。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <searchresult server="bogon" version="v2.0.0">  <status>E0</status><!--服务状态标识，E0表示正常，其他为错误码-->  <time>0.028</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>10</count><!--本页结果记录数-->  <list type="list"><!--提示信息列表-->  <tip>西单饭店</tip><!--提示信息-->  <tip>西单明珠商场</tip>  <tip>西单剧场</tip>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch.inputPrompt("中关村","北京",function(data){             console.log(data);      }); |

（7）      alongSearch (keyword, callback, poiSearchOption)

说明：根据关键字对自驾线路进行沿线兴趣点搜索。

参数：

1. keyword

说明：关键词。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

1. poiSearchOption

说明：对象初始化时的参数选项。poiSearchOption为可选参数，包含srctype、type、number、batch、range、ext选项，所有选项均可选，各选项详细介绍可参照小节6.1.2.1。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <searchresult server="lngis.cmccnavi.com" version="v2.0.0">  <status>E0</status>  <time>0.154</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <resultList type="list">  <result>  <count>15</count>  <total>15</total><!--返回的记录集总数-->  <record>15</record><!--此页返回的记录数-->  <bounds>123.433048,41.728911;123.452746,41.817814</bounds>  <poi type="list">  <poi><!--POI描述信息-->  <name>屈臣氏(青年大街)</name>  <type>购物服务;超级市场;屈臣氏</type>  <tel/>  <address/>  <x>123.433048</x>  <y>41.793287</y>  <srctype>basepoi</srctype>  </poi>  <poi>...</poi>  </poi>  </result>  </resultList>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设poiSearch为已经实例化的MMap.PoiSearch对象。

|  |
| --- |
| poiSearch. alongSearch ("超市", function(data), poiSearchOption); |

* 1. MMap.RoadSearch
     1. 说明

该类封装了所有道路信息查询方法。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.RoadSearch(roadSearchOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.RoadSearch的新实例。

参数：

roadSearchOption

说明：对象初始化时的参数选项。roadSearchOption为可选参数，包含number、batch、ext选项，所有属性选项均可选。

类型：Object

1. number

说明：每页记录数，默认为每页显示10条记录。

类型：Number

注释：无。

1. batch

说明：请求页面，默认为第1页。

类型：Number

注释：无。

1. ext

说明：扩展字段。

类型：String

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var roadSearchOption = {             number:10,//每页数量，默认10             batch:1,//请求页数，默认1             ext:""//扩展字段             };    var roadSearch = new MMap.RoadSearch(roadSearchOption); |

* + 1. 方法

（1）       roadInfoSearchByRoadName(roadName,city,callback)

说明：根据道路名称查询道路详细信息。

参数：

1. roadName

说明：道路名称。

类型：String

1. city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.021</time>  <count>1</count>  <total>1</total>  <record>1</record>  <list type="list"><!--道路信息列表-->  <road><!--道路信息描述-->  <id>00108386</id><!--道路ID-->  <citycode>010</citycode><!--城市编码-->  <name>苏州街</name><!--道路名称-->  <width>16</width><!--道路宽度，单位：米-->  <roadclass>44000</roadclass><!--道路等级-->  <coords>116.306175,39.975740,116.306182,39.975634;116.306327,39.975748,116.306333,39.975643;……</coords><!--道路坐标集合，多条道路之间使用半角“;”隔开-->  <srctype>road</srctype><!--数据来源-->  </road>  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设roadSearch为已经实例化的MMap.RoadSearch对象。

|  |
| --- |
| roadSearch.roadInfoSearchByRoadName("北三环东路","北京",function(data){             console.log(data);      }); |

（2）       roadCrossSearchByRoadName(roadName,city,callback)

说明：查询一条道路上的所有交叉点。

参数：

1. roadName

说明：道路名称。

类型：String

1. city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult server="localhost.localdomain" version="v2.0.0">  <time>0.095</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>32</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>32</total>!--返回的记录集总数-->  <record>10</record><!--此页返回的记录数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <roadinter><!--交叉口信息描述-->  <id>00104401-00108386</id><!--交叉口的ID，格式为roadid1-roadid2-->  <citycode>010</citycode><!--城市编码-->  <roadid1>00104401</roadid1><!--道路1的ID-->  <roadname1>北四环西路辅路</roadname1><!--道路1的名称-->  <roadid2>00108386</roadid2><!--道路2的ID-->  <roadname2>苏州街</roadname2><!--道路2的名称-->  <x>116.305475</x><!--交叉点的经度-->  <y>39.984918</y><!--交叉点的纬度-->  <srctype>roadinter</srctype><!--数据来源-->  </roadinter>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设roadSearch为已经实例化的MMap.RoadSearch对象。

|  |
| --- |
| roadSearch.roadCrossSearchByRoadName("中关村大街","北京",function(data){             console.log(data);      }); |

（3）       roadCrossSearchByRoadNames(roadName1,roadName2,city,callback）

说明：查询两条道路交叉点。

参数：

  roadName1

说明：道路名称。

类型：String

  roadName2

说明：道路名称。

类型：String

  city

说明：城市、区号、城市编码。该参数可选，默认值为total，即全国。

类型：String

  callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.049</time>  <count>2</count>  <total>2</total>  <record>2</record>  <list type="list">  <roadinter><!--交叉口信息描述-->  <id>00104401-00108390</id><!--交叉口的ID，格式为roadid1-roadid2-->  <citycode>010</citycode><!--城市编码-->  <roadid1>00104401</roadid1><!--道路1的ID-->  <roadname1>北四环西路辅路</roadname1><!--道路1的名称-->  <roadid2>00108390</roadid2><!--道路2的ID-->  <roadname2>中关村大街</roadname2><!--道路2的名称-->  <x>116.316262</x><!--交叉点的经度-->  <y>39.985239</y><!--交叉点的纬度-->  <srctype>roadinter</srctype><!--数据来源-->  </roadinter>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设roadSearch为已经实例化的MMap.RoadSearch对象。

|  |
| --- |
| roadSearch.roadCrossSearchByRoadNames("中关村大街","海淀南路","北京",function(data){             console.log(data);      }); |

* 1. MMap.Geocoder
     1. 说明

地理编码与逆地理编码类，该类封装了地址匹配与地址解析功能。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Geocoder(geocoderOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Geocoder的新实例。

参数：

geocoderOption

说明：对象初始化时的参数选项。geocoderOption为可选参数，包含ranger、crossnum、roadnum、poinum选项，所有选项均可选。

类型：Object

1. range

说明：查询范围，默认值为3000。

类型：Number

注释：无。

1. crossnum

说明：返回的道路交叉口数量，默认值为3。

类型：Number

注释：无。

1. roadnum

说明：线记录数。返回的路线记录数，默认值为10。

类型：Number

注释：无。

1. poinum

说明：返回的兴趣点数量，默认值为10。

类型：Number

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var geocoderOption = {             range:300,//范围             crossnum:2,//道路交叉口数             roadnum :3,//路线记录数             poinum:2//POI点数      };    var geocoder = new MMap.Geocoder(geocoderOption); |

* + 1. 方法

（1）       geocode(address,callback)

说明：

地理编码又称地址匹配，指的是从已知的地址描述到对应的经纬度坐标的转换，即根据地址信息，查询该地址所对应的点坐标等。

参数：

  address

说明：查询地址。

类型：String

  callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.057</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>2</count><!-返回记录总数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <poi><!--兴趣点信息描述-->  <name>北京市海淀区苏州街</name><!--名称-->  <province>北京市</province><!--省级行政区、直辖市-->  <district>海淀区</district><!--区域-->  <level>GL\_LINE</level><!--结果等级-->  <x>116.305984</x><!--经度-->  <y>39.977031</y><!--纬度-->  </poi>  ……  </list>  </searchresult> |

 补充说明：

结果级别（部分级别为预留待用）按粒度从大到小如下：

|  |
| --- |
| GL\_COUNTRY                # 国家，目前只有中国  GL\_PROVINCE               # 省  GL\_CITY                        # 市地，包括直辖市  GL\_DISTRICT                 # 区县  GL\_SUBDISTRICT           # 区域地名，包括村镇、商圈等  GL\_BUS                         # 公交站点  GL\_ROAD                      # 不带点集的道路  GL\_LINE                        # 带点集的道路  GL\_NUMBER                 # 数字，包括门牌、楼层、房间号等  GL\_POI                         # 兴趣点  GL\_OTHER                     # 其他类型  GL\_SIZE                        # 预留级别，不会返回  GL\_INVALID                   # 预留级别，不会返回  GL\_INTER                      # 插值的结果  GL\_NEARBY                   # 附近的门牌  GL\_SUB                         # 包括方位、小区（例如东一区）、多个数字表示的楼层等 |

 注释：无。

示例：

假设geocoder为已经实例化的MMap.Geocoder对象。

|  |
| --- |
| geocoder.geocode("北京市海淀区苏州街3号",function(data){          console.log(data);  }); |

（2）       regeocode(lnglat,callback)

说明：逆地理编码又称位置描述或地址解析，即从已知的经纬度坐标到对应的地址描述（如省市、街区、楼层、房间等）的转换。

参数：

1. lnglat

说明：已知的经纬度坐标。

类型：MMap.LngLat

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：位置描述信息。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.028</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>1</count><!--返回记录总数-->  <list type=”list”>  <spatial><!--坐标的查询结果整体对象>  <province><!--省信息描述-->  <name>北京市</name><!--名称-->  <ename>Beijing City</ename><!--英文名称-->  <code>110000</code><!--地址编码-->  </province>  <city><!--城市信息描述-->  <name/><!--名称-->  <ename/><!--英文名称-->  <code/><!--地址编码-->  <tel>010</tel><!--电话区号-->  <citycode>010</citycode><!--城市编码-->  </city>  <district><!--地区信息描述-->  <name>海淀区</name><!--名称-->  <ename>Haidian District</ename><!--英文名称-->  <code>110108</code><!--地址编码-->  </district>  <roadlist type="list"><!--道路数据列表-->  <road><!--道路信息描述-->  <id>学院路</id><!--ID-->  <name>学院路</name><!--名称-->  <ename>College Road</ename><!--英文名称-->  <width>24</width><!--道路宽度-->  <level>44000</level><!--道路等级-->  <distance>74.0912</distance><!--距查询点的距离-->  <direction>West</direction><!--道路方向-->  <x>116.354</x><!--经度-->  <y>39.9888</y><!--纬度-->  </road>  ……  </roadlist>  <poilist type="list"><!--兴趣点数据列表-->  <poi><!--兴趣点描述-->  <name>阿依莲(学院路)</name><!--名称-->  <typecode>061101</typecode><!--地理编码-->  <tel/><!--电话-->  <address/><!--地址-->  <pguid>B000A80CGN</pguid><!--全局索引ID-->  <type>购物服务;服装鞋帽皮具店;品牌服装店</type><!--数据分类类别-->  <direction>SouthWest</direction><!--方位-->  <distance>84.9307</distance><!--距离查询点的距离-->  <x>116.35395</x><!--经度-->  <y>39.988182</y><!--纬度-->  </poi>  ……  </poilist>  <crosslist type="list"><!--交叉口数据列表-->  <cross><!--交叉口信息描述-->  <direction>SouthWest</direction><!--方位-->  <distance>204.845</distance><!--距离查询点的距离-->  <x>116.353133</x><!--经度-->  <y>39.987303</y><!--纬度-->  <road1><!--道路1信息描述-->  <id>00105087</id><!--ID-->  <name>北四环中路辅路</name><!--名称-->  <ename>Side Road of N.4th Ring Road Middle</ename><!--英文名字-->  <width>20</width><!--道路宽度-->  <level>44000</level><!--道路等级-->  </road1>  <road2><!--道路2信息描述-->  <id>学院路</id><!--ID-->  <name>学院路</name><!--名称-->  <ename>College Road</ename><!--英文名称-->  <width>24</width><!--道路宽度-->  <level>44000</level><!--道路等级-->  </road2>  </cross>  ……  </crosslist>  </spatial>  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设geocoder为已经实例化的MMap.Geocoder对象。

|  |
| --- |
| geocoder.regeocode(new MMap.LngLat("116.3591194152832","39.972121232368345"),function(data){          console.log(data);      }); |

* 1. MMap.RouteSearch
     1. 说明

该类封装了所有驾车导航查询方法。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.RouteSearch(routeSearchOption)

说明：

根据给定的参数构造一个MMap.RouteSearch的新实例。

参数：

routeSearchOption

说明：对象初始化时的参数选项。routeSearchOption为可选参数，包含routeType、avoidType、avoidName、avoidRegion选项，所有选项均可选。

类型：Object

1. routeType

说明：路径计算规则

类型：Number

取值：

默认值为0

0，速度优先（时间）

1，费用优先（不走收费路段的最快道路）

2，距离优先

3，不走快速路（不走快速路，不包含高速路）

9，多策略（同时使用速度优先、费用优先、距离优先三个策略计算路径）

10，国道优先

11，省道优先

注释：无。

1. avoidType

说明：避让类型

类型：Number

取值：

1，表示区域避让

2，表示名称避让

3，表示区域避让加名称避让

注释：无。

1. avoidName

说明：避让名称

类型：Number

注释：无。

1. avoidRegion

说明：避让区域。支持32个避让区域，每个区域最多可有16个顶点。避让区域之间使用“:”区分，避让区域由坐标对组成，坐标对之间使用半角“;”分隔，如果是四边形则有四个坐标点，如果是五边形则有五个坐标点。

类型：Number

注释：无。

1. pathNum

说明：返回方案结果数量，默认为一条

类型：Number

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.36890411376953 ","39.913423004886866"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38212203979492","39.9011768955094"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38727188110351","39.91250133090293"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.39825820922851 ","39.904600759441024"));    var routeSearchOption ={      routeType:0,//计算规则      avoidType:1,//避让类型      avoidName:"学院路",//避让名称      avoidRegion:arr//避让区域，多边形范围      };    var routeSearch = new MMap.RouteSearch(routeSearchOption); |

* + 1. 方法

（1）       getNaviPath(xys,callback)

说明：驾车导航。

参数：

1. xys

说明：导航坐标数组，第一个坐标表示起点（必设），最后一个坐标表示终点（必设），中点坐标表示途径点（可选）。

类型：Array<MMap.LngLat>

1. callback

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：导航信息。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="gis">  <time>0.159</time><!--搜索时间，单位：毫秒-->  <count>22</count><!--导航路径的段数-->  <bounds>116.31604,39.240643;117.180435,39.969547</bounds><!--导航起始点范围-->  <coors>116.316,39.96491;116.3217,39.96682;116.3289,39.9673;116.3666,39.96769;116.4361,39.96935;116.4409,39.96664;……;117.1735,39.2518;117.159,39.24534</coors><!--区域范围坐标串-->  <list type="list"><!--路段导航信息列表-->  <segment><!--路段导航信息-->  <roadName>北三环西路辅路</roadName><!--道路名称-->  <direction>东</direction><!--行驶方向-->  <roadLength>866米</roadLength><!--行驶距离-->  <action>向左前方行驶</action><!--辅助动作-->  <accessorialInfo>进入主路</accessorialInfo><!--动作-->  <driveTime>2分钟</driveTime><!--行驶时间-->  <grade>主要道路</grade><!--道路等级-->  <form>辅路</form><!--道路性质描述-->  <textInfo>沿北三环西路辅路向东行驶866米向左前方行驶进入主路</textInfo><!--此段道路行使文字描述-->  <coor>116.31604,39.96491;116.31615,39.96496;……;116.32587,39.96703</coor><!--行驶路段坐标-->  </segment>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设routeSearch为已经实例化的MMap.RouteSearch对象。

|  |
| --- |
| var arr1 = new Array();      arr1.push(new MMap.LngLat(116.30470204166,39.982688558444));      arr1.push(new MMap.LngLat(116.40778469851,39.990777394536));    routeSearch.getNaviPath(arr1,function(data){             console.log(data);      }); |

* 1. MMap.BusSearch
     1. 说明

该类封装了所有公交查询方法。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.BusSearch(busSearchOption)

说明：根据给定的参数构造一个MMap.BusSearch的新实例。

参数：

busSearchOption

说明：对象初始化时的参数选项。busSearchOption为可选参数，包括per选项，该选项可选。

类型：Object

1. per

说明：抽稀参数，用于控制返回的公交途径点坐标。

类型：Number

注释：无。

示例：

1. type

说明：路径计算规则

类型：Number

取值：

默认值为0

type =0，最快捷模式

type =1，最经济模式

type =2，最少换乘模式

type =3，最少步行模式

type =4，最舒适模式

type=10，地铁优先模式

type=11，只乘公交模式

注释：无。

|  |
| --- |
| var busSearchOption = {             per:100,  //抽稀参数  type:0      };    var busSearch = new MMap.BusSearch(busSearchOption) |

* + 1. 方法

1. byMulPoi (xys,func)

说明：公交换乘。

参数：

1. xys

说明：途径坐标集合。

类型：Array<MMap.LngLat>

1. func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="bogon">  <time>1.689</time><!--搜索时间，单位：毫秒-->  <count>10</count><!--换乘方案数-->  <state>true</state><!--服务状态表示，true表示服务正常，false表示服务异常-->  <list type="list"><!--换乘方案列表-->  <bus><!--换乘方案1-->  <segmentList type="list"><!--路段列表-->  <segment><!--路段信息-->  <startName>呼家楼北</startName><!--起点名称-->  <endName>西坝河</endName><!--终点名称-->  <busName>671路(四惠--西苑枢纽站)</busName><!--路线名称-->  <passDepotName>白家庄 农业展览馆 亮马桥 燕莎桥南 三元桥 静安庄</passDepotName><!--途经站点名称-->  <driverLength>6055</driverLength><!--行驶距离，单位：米-->  <footLength>122</footLength><!--步行距离，单位：米-->  <passDepotCount>6</passDepotCount><!--途经站点数量-->  <coordinateList>116.461853,39.92052,116.461853,39.92052,116.461875,39.923633333333335,……,116.440177,39.9674675</coordinateList><!--途经站点坐标-->  <passDepotCoordinate>116.461883,39.9267575,116.46199,39.93901416666667,……,116.446205,39.963500833333335</passDepotCoordinate><!--步行经过点坐标-->  </segment>  <segment>  ……  </segment>  </segmentList>  <footEndLength>472</footEndLength><!--换乘方案结束后，步行到终点距离-->  <bounds>116.272354;39.819633333333336;116.46202;39.9698675</bounds><!--坐标范围，矩形西南、东北角坐标-->  </bus>  <bus><!--换乘方案2-->  ……  </bus>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设busSearch为已经实例化的MMap.BusSearch对象。

|  |
| --- |
| var arr=new Array();//经纬度坐标数组      arr.push(new MMap.LngLat("116.36890411376953 ","39.913423004886866"));      arr.push(new MMap.LngLat("116.38212203979492","39.9011768955094"));    busSearch.byTwoPoi(arr,"010",function(data){      console.log(data);      }); |

（2）       byBusId(ids,city,func)

说明：根据ID或ID数组查看公交线路信息。

参数：

  ids

说明：公交线路ID或ID数组。

类型：String/Array

  city

说明：城市编码。

类型：String

  func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.076</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>2</count><!--返回的记录总数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <bus><!--公交信息描述-->  <length>49.93421</length><!--线路总长度，单位：千米-->  <name>300路环线快车(和平东桥--和平东桥)</name><!--线路名称-->  <type>1</type><!--线路类型，如，1表示普通公交，2表示地铁-->  <status>1</status><!--线路状态，0表示停运，1表示正常-->  <line\_id>110100011434</line\_id><!--线路ID-->  <key\_name>300路环线快车</key\_name><!--关键字-->  <front\_name>和平东桥</front\_name><!--线路始发站名称-->  <terminal\_name>和平东桥</terminal\_name><!--线路终点站名称-->  <start\_time>0530</start\_time><!--早班车时间-->  <end\_time>2200</end\_time><!--末班车时间-->  <company>北京公共交通控股(集团)有限公司第八客运分公司</company><!--所属公交公司-->  <basic\_price>1</basic\_price><!--基本票价-->  <total\_price>5</total\_price><!--总票价-->  <commutation\_ticket>0</commutation\_ticket><!--是否可以使用月票，0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <auto>0</auto><!--是否自动（无人）售票，0表示可人工售票，1表示无人售票-->  <ic\_card>1</ic\_card><!--是否可以使用电子售票（公交卡），0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <loop>1</loop><!--是否换线，0表示不是环线，1表示是环线-->  <double\_deck>0</double\_deck><!--是否双层，0表示单层，1表示双层-->  <data\_source>1</data\_source><!--数据来源，1表示自行采集，0表示其他-->  <air>0</air><!--是否有空调，0表示非空调车，1表示空调车-->  </bus>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设busSearch为已经实例化的MMap.BusSearch对象。

|  |
| --- |
| busSearch.byBusId("110100011392","010",function(data){      console.log(data);      }); |

（3）       byBusName(busName,city,func)

说明：根据公交线路名称查询公交线路。

参数：

  busName

说明：公交线路名称。

类型：String

  city

说明：城市编码。

类型：String

  func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.076</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>2</count><!--返回的记录总数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <bus><!--公交信息描述-->  <length>49.93421</length><!--线路总长度，单位：千米-->  <name>300路环线快车(和平东桥--和平东桥)</name><!--线路名称-->  <type>1</type><!--线路类型，如，1表示普通公交，2表示地铁-->  <status>1</status><!--线路状态，0表示停运，1表示正常-->  <line\_id>110100011434</line\_id><!--线路ID-->  <key\_name>300路环线快车</key\_name><!--关键字-->  <front\_name>和平东桥</front\_name><!--线路始发站名称-->  <terminal\_name>和平东桥</terminal\_name><!--线路终点站名称-->  <start\_time>0530</start\_time><!--早班车时间-->  <end\_time>2200</end\_time><!--末班车时间-->  <company>北京公共交通控股(集团)有限公司第八客运分公司</company><!--所属公交公司-->  <basic\_price>1</basic\_price><!--基本票价-->  <total\_price>5</total\_price><!--总票价-->  <commutation\_ticket>0</commutation\_ticket><!--是否可以使用月票，0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <auto>0</auto><!--是否自动（无人）售票，0表示可人工售票，1表示无人售票-->  <ic\_card>1</ic\_card><!--是否可以使用电子售票（公交卡），0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <loop>1</loop><!--是否换线，0表示不是环线，1表示是环线-->  <double\_deck>0</double\_deck><!--是否双层，0表示单层，1表示双层-->  <data\_source>1</data\_source><!--数据来源，1表示自行采集，0表示其他-->  <air>0</air><!--是否有空调，0表示非空调车，1表示空调车-->  </bus>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设busSearch为已经实例化的MMap.BusSearch对象。

|  |
| --- |
| busSearch.byBusName("626路(颐和园--吕营花园)","010",function(data){      console.log(data);      }); |

（4）       byBusStation(stationName,city,func)

说明：

根据站点名称查询经过该站点的所有公交线路信息。

参数：

  stationName

说明：公交站点名称。

类型：String

1. city

说明：城市编码。

类型：String

1. func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>0.076</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>2</count><!--返回的记录总数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <bus><!--公交信息描述-->  <length>49.93421</length><!--线路总长度，单位：千米-->  <name>300路环线快车(和平东桥--和平东桥)</name><!--线路名称-->  <type>1</type><!--线路类型，如，1表示普通公交，2表示地铁-->  <status>1</status><!--线路状态，0表示停运，1表示正常-->  <line\_id>110100011434</line\_id><!--线路ID-->  <key\_name>300路环线快车</key\_name><!--关键字-->  <front\_name>和平东桥</front\_name><!--线路始发站名称-->  <terminal\_name>和平东桥</terminal\_name><!--线路终点站名称-->  <start\_time>0530</start\_time><!--早班车时间-->  <end\_time>2200</end\_time><!--末班车时间-->  <company>北京公共交通控股(集团)有限公司第八客运分公司</company><!--所属公交公司-->  <basic\_price>1</basic\_price><!--基本票价-->  <total\_price>5</total\_price><!--总票价-->  <commutation\_ticket>0</commutation\_ticket><!--是否可以使用月票，0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <auto>0</auto><!--是否自动（无人）售票，0表示可人工售票，1表示无人售票-->  <ic\_card>1</ic\_card><!--是否可以使用电子售票（公交卡），0表示不可以使用，1表示可以使用-->  <loop>1</loop><!--是否换线，0表示不是环线，1表示是环线-->  <double\_deck>0</double\_deck><!--是否双层，0表示单层，1表示双层-->  <data\_source>1</data\_source><!--数据来源，1表示自行采集，0表示其他-->  <air>0</air><!--是否有空调，0表示非空调车，1表示空调车-->  </bus>  ……  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设busSearch为已经实例化的MMap.BusSearch对象。

|  |
| --- |
| busSearch.byBusStation("西单商场","北京",function(data){      console.log(data);      }); |

* 1. MMap.Partition
     1. 说明

该类封装了所有行政区划查询方法。

* + 1. 构造函数
       1. MMap.Partition()

说明：根据给定的参数构造一个MMap.Partition的新实例。

参数：无

注释：无。

示例：

|  |
| --- |
| var partition = new MMap.Partition(); |

* + 1. 方法

（1）       byProvince(func)

说明：省份查询。

参数：

1. func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <province\_list type="list"><!--省数据列表-->  <province><!--省信息描述-->  <name>天津市</name><!--名称-->  <x>117.215030000000000</x><!--经度-->  <y>39.120876000000000</y><!--纬度-->  <code>120000</code><!--地区编码-->  <bounds>116.710289001465;38.5701866149902;118.065773010254;40.2462005615234</bounds><!--bounds值，矩形区域西南、东北点坐标对-->  <ename>TJ</ename><!--英文简称-->  <englishname>TIANJINSHI</englishname><!--英文名称-->  </province>  ……  </province\_list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设partition为已经实例化的MMap.Partition对象。

|  |
| --- |
| partition.byProvince(function(data){             console.log(data);      }); |

（2）       byCity(city,func)

说明：城市查询。

参数：

1. city

说明：城市编码。

类型：String

1. func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult server="localhost.localdomain" version="v2.0.0">  <time>0.021</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>1</count><!--返回记录数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <city><!--城市信息描述-->  <name>北京</name><!--名称-->  <x>116.397945</x><!--经度-->  <y>39.90817</y><!--纬度-->  </city>  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设partition为已经实例化的MMap.Partition对象。

|  |
| --- |
| partition.byCity("021",function(data){             console.log(data);      }); |

（3）       byDistrict(district,city,func)

说明：区县查询。

参数：

1. district

说明：区县名称。

类型：String

1. city

说明：城市编码。

类型：String

1. func

说明：回调函数。

类型：Function

返回值：

说明：查询结果。

类型：Object

返回结果说明：

下面给出一个一般性XML返回结果，并进行说明。

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="GBK"?>  <searchresult version="v2.0.0" server="localhost.localdomain">  <time>1.371</time><!--查询时间，单位：毫秒-->  <count>1</count><!--权限允许返回的记录数。默认最大结果集为20000，可联系管理员通过Key权限修改。-->  <total>1</total><!--返回的记录集总数-->  <record>1</record><!--此页返回的记录数-->  <list type="list"><!--数据列表-->  <district>  <adcode>110108</adcode><!--区域代码-->  <citycode>010</citycode><!--城市编码-->  <name>海淀区</name><!--区域名称-->  <coords>116.211432,40.140509,116.212229,40.140555,…,116.211432,40.140509 </coords><!--区域范围坐标串，首尾坐标相同-->  <srctype>district</srctype><!--数据来源-->  </district>  </list>  </searchresult> |

 注释：无。

示例：

假设partition为已经实例化的MMap.Partition对象。

|  |
| --- |
| partition.byDistrict("海淀","北京",function(data){             console.log(data);      }); |

编制历史

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本号 | 更新时间 | 主要内容或重大修改 |
| v1 | 2012/6/12 | 初稿 |
| V3.00 | 2012/12/14 | AJAX 3.0版本升级 |
| V3.01 | 2013/7/20 | 新增叠加图层功能 |
| V3.02 | 2013/8/30 | 更新快速入门代码 |
| V3.03 | 2013/9/23 | 更新公交功能 |
| V3.04 | 2013/12/02 | 更新为GIS直连调用方式 |
| V3.05 | 2013/12/30 | 更新物联网调用方式 |
| V3.06 | 2014/01/25 | 更新GIS组件引入方式 |
|  |  |  |