

Integrador- Flashcards

Link al HTML

<https://github.com/melodramaticbxtch/Integrador>

Objetivo

Desarrollar una página web que funcione como herramienta de apoyo al estudio mediante el uso de flashcards, permitiendo a los usuarios registrarse, gestionar sus propias tarjetas (con un anverso y un reverso) y utilizarlas para facilitar el aprendizaje y la memorización de conceptos.

Actores

1. **Usuario** (principal)

- Persona que crea, gestiona y estudia con las flashcards.
- Puede ser un estudiante, docente, o cualquier persona que quiera repasar conceptos.

2. **Sistema de Base de Datos** (actor secundario, interno)

- Se encarga de guardar y recuperar la información de las tarjetas, usuarios y estadísticas.

Requerimientos

Requerimientos Funcionales

1. **Gestión de flashcards**

- El usuario puede **crear** una tarjeta (frente: término / dorso: definición).
- El usuario puede **editar** o **eliminar** una tarjeta existente.
- Las tarjetas se **guardan en la base de datos** y persisten entre sesiones.

2. Visualización de flashcards

- Mostrar una tarjeta en pantalla y permitir "voltearla" con un clic/toque.
- Listado de todas las tarjetas creadas.
- Posibilidad de agrupar por **categorías/temas** (ej. Química, Programación).

3. Modo Quiz/Juego

- Seleccionar un conjunto de tarjetas para el quiz.
- Preguntar mostrando el frente (término) y ofrecer opciones de respuesta.
- Contar puntos correctos e incorrectos.
- Mostrar el resultado al final (ej. "Acertaste 7 de 10").

4. Gestión de usuario

- Registro/Login para que cada persona tenga sus propias flashcards.
- Guardar estadísticas de cada usuario.

Requerimientos No Funcionales

1. Usabilidad

- Interfaz simple e intuitiva (botones claros, diseño minimalista).
- Compatible con dispositivos móviles y escritorio.

2. Rendimiento

- Responder rápido (sin recargar toda la página).
- Uso eficiente de la base de datos.

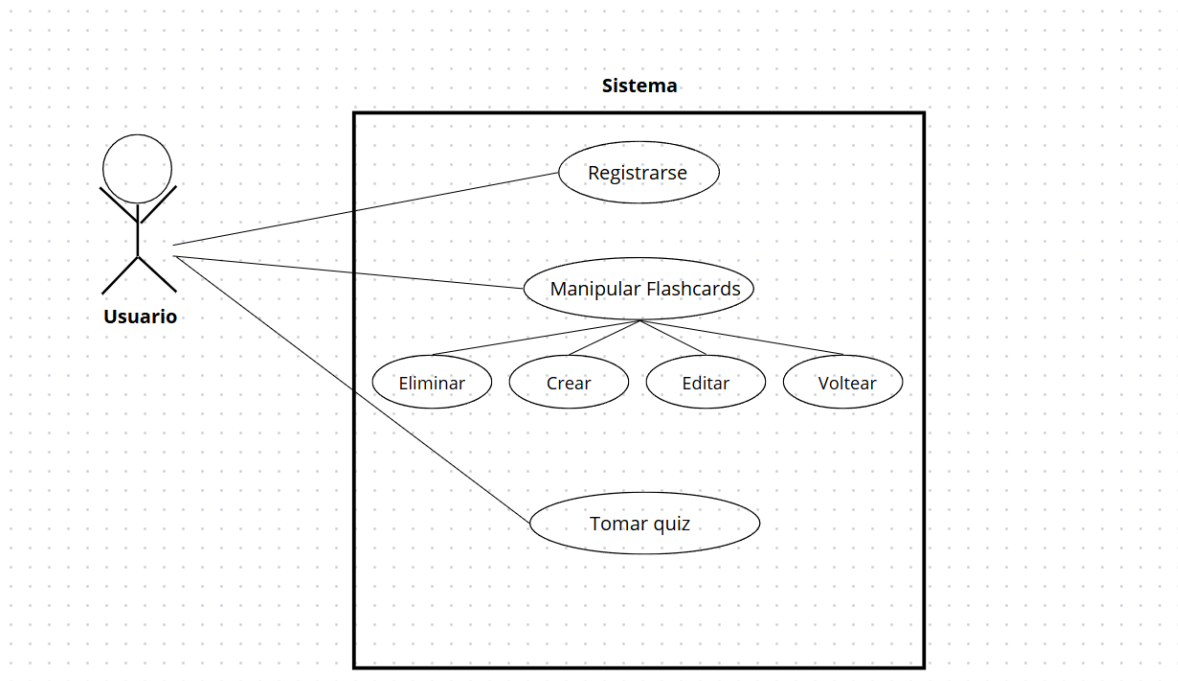
3. Seguridad básica

- Validación de datos al crear tarjetas (no guardar campos vacíos).
- Si hay login: protección de contraseñas.

Casos de uso

- **Registrarse / Iniciar sesión**

- Crear una cuenta nueva o entrar con una ya existente.
- **Crear Flashcard**
 - Ingresar término y definición.
 - Guardar en la base de datos.
- **Editar Flashcard**
 - Cambiar frente/dorso de una tarjeta existente.
- **Eliminar Flashcard**
 - Borrar una tarjeta que ya no quiera usar.
- **Ver Flashcards**
 - Listado de todas las tarjetas creadas.
 - Posibilidad de filtrarlas por categoría.
- **Estudiar Flashcards**
 - Ver tarjeta en modo "volteo" (flip card).
- **Jugar Quiz**
 - Seleccionar un conjunto de tarjetas.
 - Responder preguntas generadas con esas tarjetas.
 - Recibir puntaje y ver resultados.



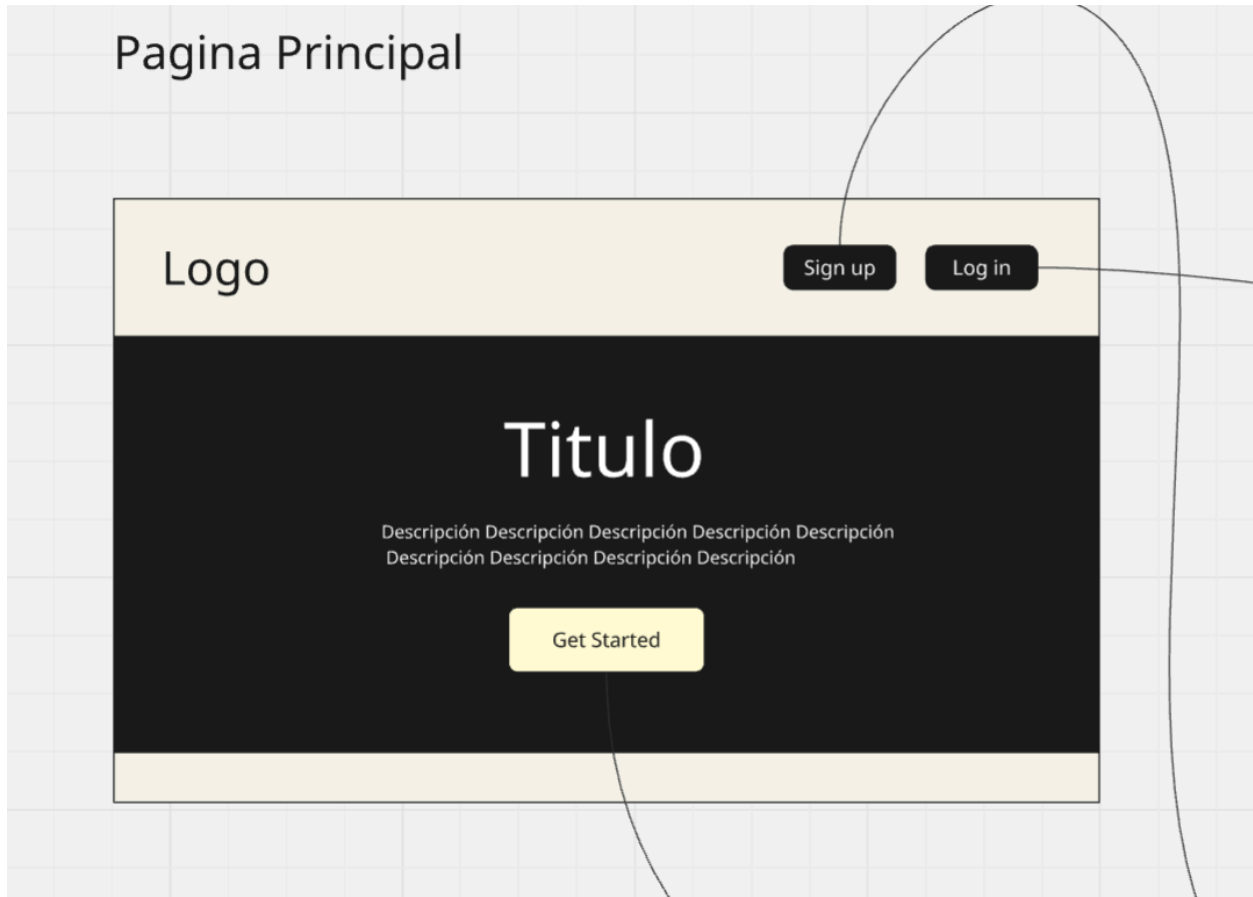
Tecnologías

Para el desarrollo de la aplicación web se emplearán las siguientes tecnologías:

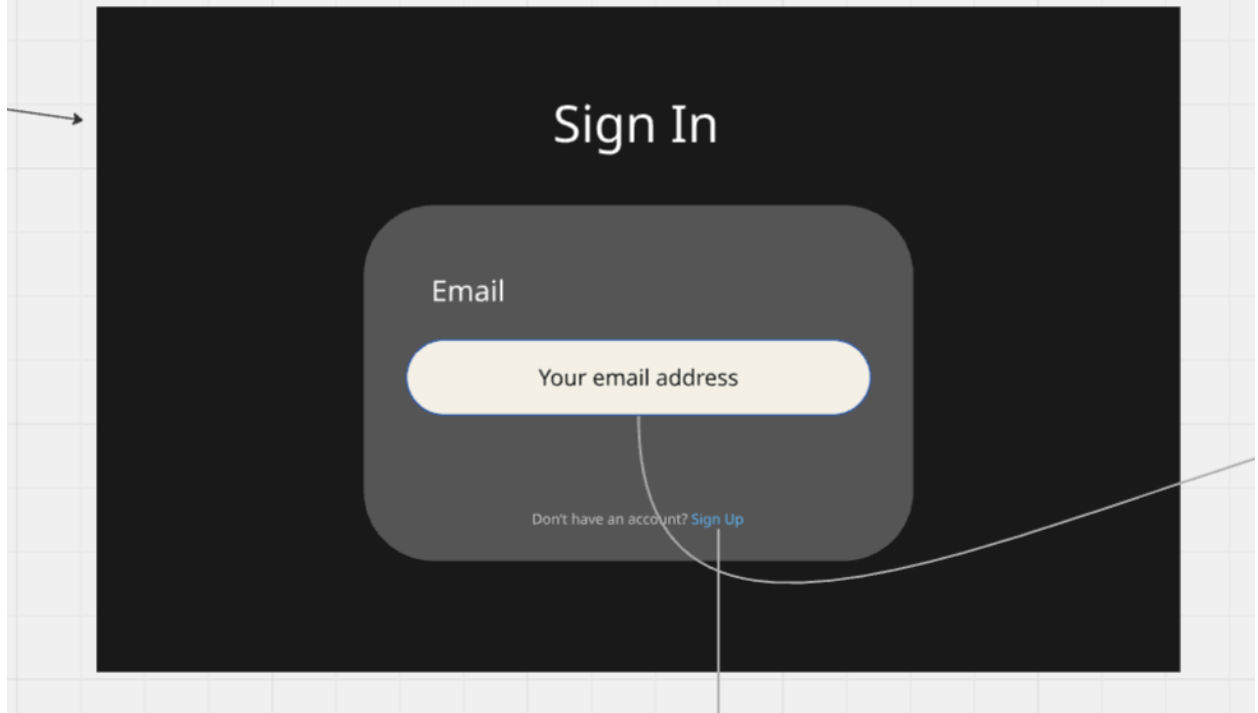
- **HTML (HyperText Markup Language):** se utilizará para definir la estructura del sitio web, organizando los distintos elementos de la interfaz como formularios, botones y tarjetas de estudio.
- **CSS (Cascading Style Sheets):** permitirá dar estilo y diseño a la aplicación, garantizando una interfaz visualmente atractiva y adaptable a diferentes dispositivos (computadoras y móviles).
- **JavaScript:** se usará para dotar de interactividad a la página, implementando funcionalidades como el volteo de las tarjetas, la navegación entre ellas y la generación de cuestionarios tipo quiz a partir de las flashcards creadas por el usuario.
- **SQL (Structured Query Language):** se empleará para la gestión de la base de datos, encargada de almacenar la información de los usuarios y sus respectivas flashcards. A través de SQL se realizarán operaciones de creación, consulta, modificación y eliminación de datos.

Diseño Web

Primeros bocetos de como podría ser la pagina



Inicios de Sesión



A diagram of a 'Sign In' form on a dark background. The form is a light gray rounded rectangle containing the text 'Email' and a yellow input field with the placeholder 'Your email address'. Below the input field is a link that says 'Don't have an account? Sign Up'. An arrow points to the left side of the form, and a curved line connects the 'Sign Up' link to the right side of the form.

Sign In

Email

Your email address

Don't have an account? [Sign Up](#)

