

README_TheCogen-City AllStars_Unity-chan_PixelArtPack_ActionGames Vol.2

『コージェンシティ・オールスターズ!』ユニティちゃんピクセルアートパック for アクションゲーム Vol.2

2016/01/27 Unity Technologies Japan

【配布ライセンス】

本デジタルアセットデータは「ユニティちゃんライセンス条項 (UCL)」 (配布時点での最新版は、UCL 2.00) に基づき公開されるデジタルアセットデータです。

最新版の「ユニティちゃんライセンス条項」は以下をご確認ください。

ユニティちゃんライセンス条項・要約

<http://unity-chan.com/contents/guideline/>

ユニティちゃんライセンス条項・正文

http://unity-chan.com/contents/license_jp/

キャラクター利用のガイドライン (FAQ)

<http://unity-chan.com/contents/faq/>

特にFAQでは、本ライセンスの元で、クリエイターの皆さんが「できること」「できないこと」を詳しく具体例をあげて説明しています。

使用前に必ずご一読していただけますよう、よろしくお願いします。

【作成環境】

Unity 5.4.3f1

【利用環境】

Unity 5.4.3f1以上 (画像リソースは、その他のバージョンのUnityでも利用できます)

【使い方】

1. Unityを起動し、新規プロジェクトを作成します。
2. 作成したプロジェクトのProjectウィンドウより、Assetsフォルダ内に本unitypackageをD&Dします。
3. Import Unity Packageウィンドウが開いたら、全てのアセットをImportします。
4. Projectウィンドウより、Assets/2dUnityChan/Scenesを開くとサンプルシーンがあります。
それぞれのシーンにサンプルキャラクターとサンプルAnimatorが設定してありますので、AnimatorウィンドウとGameウィンドウを開き、アクションを見てみましょう。

各シーンは以下のような内容になっています。

Action : 各キャラクターのアイドルと歩きです。左カーソルキーもしくはDキーでモーションを切り替えます。

他、Z/X/Cキーでリアクションが出来ます。

Standard Action : 各キャラクターの移動等のサンプルです。

左下右カーソルキーの他、A/S/Dキー、スペースキー、に対応しています。

Battle Action : 各キャラクターの攻撃等のサンプルです。

Standard Actionに加えて、Z/X/Cキーで攻撃が出来ます。

詳しくは、各キャラクターにアタッチされているAnimatorおよびスクリプトを参照してみてください。

【お問い合わせ先】

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

unity-chan@unity3d.co.jp