Metodos Formais em Engenharia de Software (2021/2022)

SMT solving - Questão para avaliação

- A resposta ao exercício deverá ser feita num notebook Colab.
- A primeira secção do notebook deverá conter o Número, Nome e Curso do aluno.
- A resposta deverá ser entregue até 7 de Novembro, via Blackboard, onde deverá submeter
 o link para o notebook Colab, assim como uma cópia PDF do notebook.
- Não se esqueça de dar permissões de visualização para todos os utilizadores que tenham acesso ao link.

Responda <u>apenas a uma</u> das seguintes secções (Futoshiki Puzzle ou Verificação de Software).

1 Futoshiki Puzzle

Futoshiki é um puzzle lógico japonês jogado num tabuleiro $N \times N$, onde são assinaladas restrições de desigualdade entre entre algumas posições contiguas do tabuleiro.

O objetivo é colocar os números 1..N de forma a que cada número não apareça repetido em cada linha nem em cada coluna do tabuleiro, e que as relações de desigualdade assinaladas sejam respeitadas. Alguns números podem estar fixos no tabuleiro inicial. Pode ver mais informações sobre o puzzle em

- http://en.wikipedia.org/wiki/Futoshiki
- http://www.brainbashers.com/futoshiki.asp

Desenvolva um programa em Phyton para resolver este jogo como auxílio de um SMT solver.

- Input: a configuração do tabuleiro inicial deverá ser fornecida num ficheiro de texto, em formato que entendam adquado para o descrever. Como alternativa, pode receber o texto do tabuleiro diretamente numa string.
- Output: a solução do puzzle deverá ser impressa no ecrã.

2 Verificação de Software

2.1 Codificação lógica de um programa

Considere o seguinte programa C sobre inteiros.

```
z = 0;

x = x + y;

if (y >= 0) {

y = x - y;

x = x - y;

}
```

```
else {
  z = x - y;
  x = y;
  y = 0;
}
z = x + y + z;
```

- 1. Faça a codificação lógica deste programa. Recorde que será útil escrever primeiro uma versão single-assignment do programa.
- 2. Tendo por base a codificação lógica que fez do programa, utilize o API do Z3 para Python para se pronunciar quanto à veracidade das seguintes afirmações. Justifique a sua resposta. No caso da afirmação ser falsa, apresente o contra-exemplo indicado pelo solver.
 - (a) "Se o valor inicial de y for positivo, o programa faz a troca dos valores de x e y entre si."
 - (b) "'O valor final de y nunca é negativo."
 - (c) "O valor final de z corresponde à soma dos valores de entrada de x e y."

2.2 Verificação dedutiva de SW

Considere o seguinte programa anotado (com pré-condição, pós-condição e invariante de ciclo) que calcula o máximo de um array de inteiros.

```
\begin{array}{ll} \mathsf{PRE:} & n \geq 1 \land i = 1 \land m = A[0] \\ \mathsf{while} & (\mathsf{i} < \mathsf{n}) \\ & \mathsf{INV:} & i <= n \land \forall j. \, 0 \leq j < i \to m \geq A[j] \\ & \mathsf{if} & (\mathsf{A[i]} > \mathsf{m}) \\ & m = \mathsf{A[i]}; \\ & \mathsf{i} = \mathsf{i+1}; \\ \mathsf{POS:} & \forall j. \, 0 \leq j < n \to m \geq A[j] \end{array}
```

Para verificar que o programa satisfaz a especificação são geradas as seguintes condições de verificação.

- Inicialização: PRE → INV
- Preservação:

```
(i < n \land \mathsf{INV}) \to (A[i] > m \to \mathsf{INV}[(i+1)/i][A[i]/m]) \land (A[i] \le m \to \mathsf{INV}[(i+1)/i])
```

• Utilidade: $(\mathsf{INV} \land i \ge n) \to \mathsf{POS}$

Utilize o API do Z3 para Python para verificar a validade das condições de verificação geradas. Notas: Utilize a teoria de arrays do Z3, descrita nos "Advanced Topics" manual. Pode utilizar a função substitute do z3 que permite substituir sub-expressões. substitute(a,(b,c)) tem o efeito de substituir em a todas as ocorrências de b por c.