

Mestrado integrado em Engenharia Informática

Sistemas de Representação de Conhecimento e Raciocínio

Guião

Turnos e equipa docente:

PL1: Seg. 13h30 -15h30 - Paulo Novais (pjon@di.uminho.pt)

PL2: Seg. 15h30-17h30 – Marco Gomes (marcogomes@di.uminho.pt)

PL3: Seg. 17h30-19h30 – Marco Gomes (marcogomes@di.uminho.pt)

PL4: Seg. 8h00-10h00 - Manuel Rodrigues (mfsr@di.uminho.pt)

PL5: Seg. 10h00-12h00 - Manuel Rodrigues (mfsr@di.uminho.pt)

Aula da semana de 2021.04.26

Sumário:

Prolog: manipulação de grafos.

Formulação de Problemas de Pesquisa e Resolução de Problemas utilizando Pesquisa Não Informada.

Ficha prática n.º 10.

Objetivos de aprendizagem:

- Conheçam diferentes formas de representação de grafos;
- Construam predicados para efetuar operações sobre grafos;
- Utilizem a abordagem lecionada para a formulação de problemas;
- Apliquem as diversas estratégias para a resolução de problemas;
- Definam meta interpretadores para a construção de mecanismos de raciocínio adequados a esta problemática.

Material de apoio:

Na pasta de (Conteúdos/Fichas Práticas) pode encontrar o documento:

Ficha prática nº10 com a qual deverá orientar o processo de aprendizagem.

Na pasta de (Conteúdos/Documentos pedagógicos) poderá encontrar um conjunto alargado de material de suporte à resolução das fichas.

Atividades de debate e reflexão

No período normal da aula, o docente estará conectado ao Sistema de e-learning da Universidade do Minho, numa sessão de videoconferência (*designada Aula 26.04.2021 <turno>*) criada na ferramenta *Blackboard Collaborate Ultra*, num espaço de debate e reflexão sobre a matéria.

Guião

- Prolog: manipulação de grafos;
- Resolução da ficha prática n.º 10
 - Resolução do exercício 1 pelo docente;
 - Resolução dos restantes exercícios da ficha pelos alunos, com o apoio do docente.