**CC++**

**Estrutura estudada:**

**#include <conio.h>**

**#include <stdio.h>**

**main()**

**(**

**float nota1, nota2, media;**

**nota = 5;**

**nota = 7;**

**media = (nota1 + nota2) / 2;**

**printf(“A média e %f”,media);**

**getch();**

**)**

**Estrutura de programação:**

**main()**

**(**

**)**

**Comando float: (Função= definir como valores Reais)**

**float nota1, nota2, media; *//nota1, nota2 e médias são números Reais.***

**Comando Printf: (Função= coloca um texto no programa descrito por “”)**

**printf(“A média é 6”);**

**Incluindo variável no texto:**

**printf(”A media é %f”,media); *//”%” adiciona variável depois da virgula nesse caso “media”; “f” especifica o tipo da variável nesse caso tipo “float”***

**para o funcionamento exige importar a biblioteca:**

**#include <stdio.h>**

**Comando Getch: (Função= Espera uma tecla a ser pressionada)**

**Getch();**

**para o funcionamento exige importar a biblioteca:**

**#include <conio.h>**