

## Mel Rodrigues JV1B : Sidescroller compléments

Fait :

- Personnage qui bouge + animation
- Personnage qui saute + animation
- plateformes
- 3 étapes dans le niveau
- background
- pièces collectibles

A moitié fait

- Ennemi qui ne bouge pas
- Barre de vie qui ne fonctionne pas
- Caméra qui suit le joueur seulement horizontalement
- Murs, plafond et sol sans sprites
- Lasers seulement en sprites
- ascenseur seulement en sprite

Non-inclus

- Marche accroupie
- Tir
- Tir ennemi
- Porte
- Boss à la salle de fin

Notes pour avancer dans le niveau

- contrôles : flèches gauche-droite, barre espace
- sauter par dessus les robots
- avoir une vue sur les étages 2 et 3 dans la fenêtre editeur (la caméra ne suit pas le joueur après le conduit)