# Exercícios de Matemática Discreta e Programação

## 2011-2012 Folha 4

# Programação (Ciclos For)

### 1. Objectos Numéricos

- (a) Defina uma função nunNdiv2e3(int)->int, tal que nunNdiv2e3(n) devolve o número de inteiros positivos menores n, que não são divisíveis nem por 2 nem por 3.
- (b) Um número primo é um número natural, que é apenas divisível por um e por ele próprio. Defina uma função nprimos(int) > int, tal que nprimos(n) devolva o número de primos menores que n.
- (c) Defina uma função TOPprimos(int) > int, onde TOPprimos(n) é o menor inteiro que verifica nprimos(TOPprimos(n)) = n, ou seja tal que existem n primos menores que TOPprimos(n).

#### 2. Objectos String

- (a) São exemplos de palavras simétricas 'abba', 'a', 'aa', 'aba' ou 'aabbaa'. Não são palavras simétricas 'ab', 'abca'. Crie uma função booleana sim(str) > bool que devolve True se a string define uma palavra simétrica.
- (b) Defina uma função Int(str) > str, usando somas de potências de 16, que devolva Int(num) o natural que é representado no sistema hexadecimal pela string num.
- (c) Defina usando um ciclo for, uma função Find(str,str)->int, tal que Find(w,u) devolve a posição da primeira ocorrência da string u na string v

#### 3. Objectos Lista

- (a) Crie uma função booleana sim(list) > bool que devolve True se a lista é simétrica.
- (b) Defina Fibo(m) > list uma função que devolve a lista dos primeiros m termos da sucessão dada por  $a_0 = 1, a_1 = 1$ , e  $a_{n+1} = a_n + a_{n-1}$ , para  $n \ge 1$ .
- (c) Defina uma função nul(int) > list que devolva uma matriz quadrada  $A = [a_{ij}]$  de ordem n de elementos todos nulos, isto é  $\forall i, j \in \{0, \ldots, n-1\}$ :  $a_{i,j} = 0$ .
- (d) Defina uma função Id(list) > list que devolva uma matriz identidade  $I = [a_{ij}]$ , isto é  $\forall i, j \in \{0, \dots, n-1\} : (i \neq j \rightarrow a_{i,j} = 0)$  e  $\forall i \in \{0, \dots, n-1\} : a_{i,i} = 1$ .
- (e) Defina uma função Lagrange(int) > list, tal que Lagrange(n) é uma matriz quadrada de ordem n tal que  $\forall i, j \in \{0, \dots, n-1\} : a_{i,j} = i+j+2$ .
- (f) Dada uma matriz A, do tipo  $n \times m$ , e uma matriz B, do tipo  $m \times n$ , defina uma função mult(list, list) > list que devolva  $A \times B$  a matriz que resulta da multiplicação booleana de A e B.

### 4. Objectos Tuplo

- (a) Crie uma função booleana sim(tuple)->bool que devolve True se o tuplo é simétrico.
- (b) Defina uma função nul(int)->tuple que devolva um vector de n componentes todas nulas.
- (c) Defina Rec(int)->tuple uma função que devolve um tuplo dos primeiros m termos da sucessão dada por  $a_0=1, a_1=2,$  e  $a_{n+1}=a_n-a_{n-1},$  para  $n\geq 1.$
- (d) Determine a lista de tuplos (x,y,z), definidos por números naturais menores que 100, tais que  $x^2+y^2=z^2$ .
- (e) Determine a lista de tuplos (x,y,z), definidos por números inteiros x,y,z, maiores que -100 e menores que 100, tais que

$$x^{2} - y^{2} \le 1 \land y^{2} - z^{2} \le 1 \land x^{2} - z^{2} > 1.$$

### 5. Objectos Set

- (a) Crie uma função booleana sim(set, set) > bool, usando um ciclo for, que devolve True se o primeiro conjunto está contido no segundo.
- (b) Defina Prim(int)->set uma função que devolve o conjunto dos primeiros m números primos.
- (c) Determine o conjunto dos tuplos (x, y), definidos por números naturais menores que 100, tais que  $x^2 + y^2 < 5^2$ .
- (d) Determine o conjunto dos tuplos (x,y,z), definidos por números inteiros x,y,z, maiores que -100 e menores que 100, tais que

$$x^{2} + y^{2} \le 1 \land y^{2} + z^{2} \le 1 \land x^{2} + z^{2} > 1.$$

- (e) Crie uma função Val(set, int) > set que quando aplicada a uma relação R definida em range(n), e a um inteiro x devolve o conjunto  $\{a: xRa\}$ .
- (f) Crie uma função InVal(set,int)->set que quando aplicada a uma relação R definida em range(n), e a um inteiro x, devolve o conjunto  $\{a:aRx\}$ .
- (g) Crie uma função InVal(set, set) > set que quando aplicada a uma relação R definida em range(n) e para  $A \subseteq range(n)$  devolve o conjunto  $\{a: aRx \land x \in A\}.$