**Projektplanlægning:**

~~OBS – formål og grund.~~

~~PBS – Slutprodukt.~~

~~WBS – Arbejdsopgaver – evt. tidsforventning?~~

**Re-design**

Re-design af opgave fra flow 1 ”Drøm din portfolio”.

Link til projektbeskrivelse

Oprindelig rapport.

Kommentarer + feedback.

Forbedret udgave.

Re-design af opgave fra flow 2 ”Byg din portfolio”.

Link til projektbeskrivelse

Oprindelig rapport.

Kommentarer + feedback.

Forbedret udgave.

Re-design af opgave fra flow 3 ”Byg en app”.

Link til projektbeskrivelse

Oprindelig rapport.

Kommentarer + feedback.

Forbedret udgave.

Re-design af opgave fra flow 4 ”Sweetbot”.

Link til projektbeskrivelse

Oprindelig rapport.

Kommentarer + feedback.

Forbedret udgave.

**Target the target**

Brugertest af tidligere portfolio

Designbrief

Målgruppe, segmentering og personas

**Informationsarkitektur**

Kortsorteringstest

Informationsarkitektur: Sitemap og Flowchart

**Designproces**

Brainstorm – idéudvikling

Moodboard

Skitser

Wireframes – MOBILE FIRST!

Mockups LOFI

Ikoner

Styletile

Styleguide

Mockups HIFI

Prototype

**Tænkehøjttest**

Tænkehøjttest af prototype

Designrettelser/Tilpasning

**Tekniske forhold**

Indkodning af HTML, CSS og JavaScript:

Mobile first

Tablet second

Landscape Tablet third

Laptop Fourth

**Formalia og tests**

Skrive rapport færdig – dog foruden tænke-højt-test.

Indsæt rapport i portfolio.

Tænkehøjttest/brugertest website.

Tilføje brugertest til rapport og upload ny rapport i koderne.

Valider koderne i både Dreamweaver og på nettet.

Upload til domæne

Upload til Wiseflow

Upload til Moodle?

**Tænk ind i:**

Hvis du laver en form – dvs. besked felt eller søge felt – lav det responsivt så hvis feltet ikke er udfyldt, kommer den op og siger at feltet mangler at blive udfyldt. Lav eventuelt også et svar som siger ”beklager kunne ikke finde det du søgte på”.

Obs. På at dokumenter, billeder og typografi optimeres til web. Typografi skal uploades og billeder samt dokumenter skal fylde så lidt som overhovedet muligt.

Læse op på grafisk design – hvornår er noget grafisk design? Grafik.

Grafiske designregler – eks. rules of thirds.

Designprincipper – gestalt, crap, aida m.m. (dokument) samt 20 vigtigste designprincipper(billede).

Interaktionsdesign.

Grids.

Farver og symbolik både positiv og negativ 🡪 <http://billedguiden.dk/?page_id=45>

Billeder og ikoner er de symbol, logo eller ikon.

Typografi: tænk på tilbagemelding – ikke times new roman.

Følge webconventionerne 🡪 <https://efif.sharepoint.com/sites/cph/Lyngby/Shared%20Documents/4.%20Indhold%20%26%20Niveau/MUL/2017-2019/1.sem/fdta%20(Fred)/Testing/Informationsarkitektur.pdf?slrid=cf6ba69e-80d8-7000-a77f-ed4070247901>

Design: tænk ind i lightbox og slightshow.

Logo: Visuel identitet - teori bag designet – det med at man opfatter former og farver før bogstaver.

Grafisk design: Typografi, billeder og grafik (alt andet end fotografiske billeder).

HUSK ALLE 5 FLOWS! Også dokumentation for eksamen.

**Jul og nytår:**

Få SoMe sider til at køre mellem jul og nytår.

Spørgeskemaer og yderligere test mellem jul og nytår.