

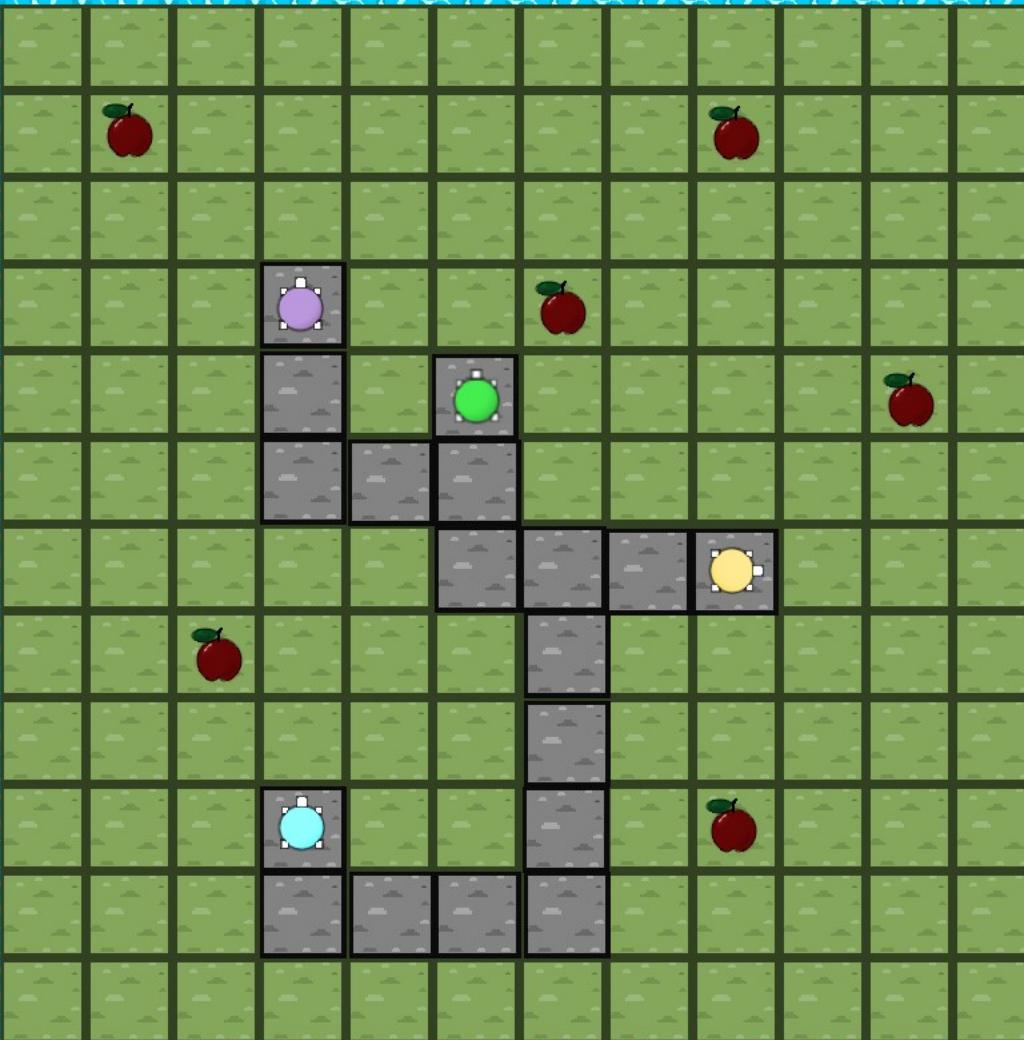
# THE FLOOR IS JAVA

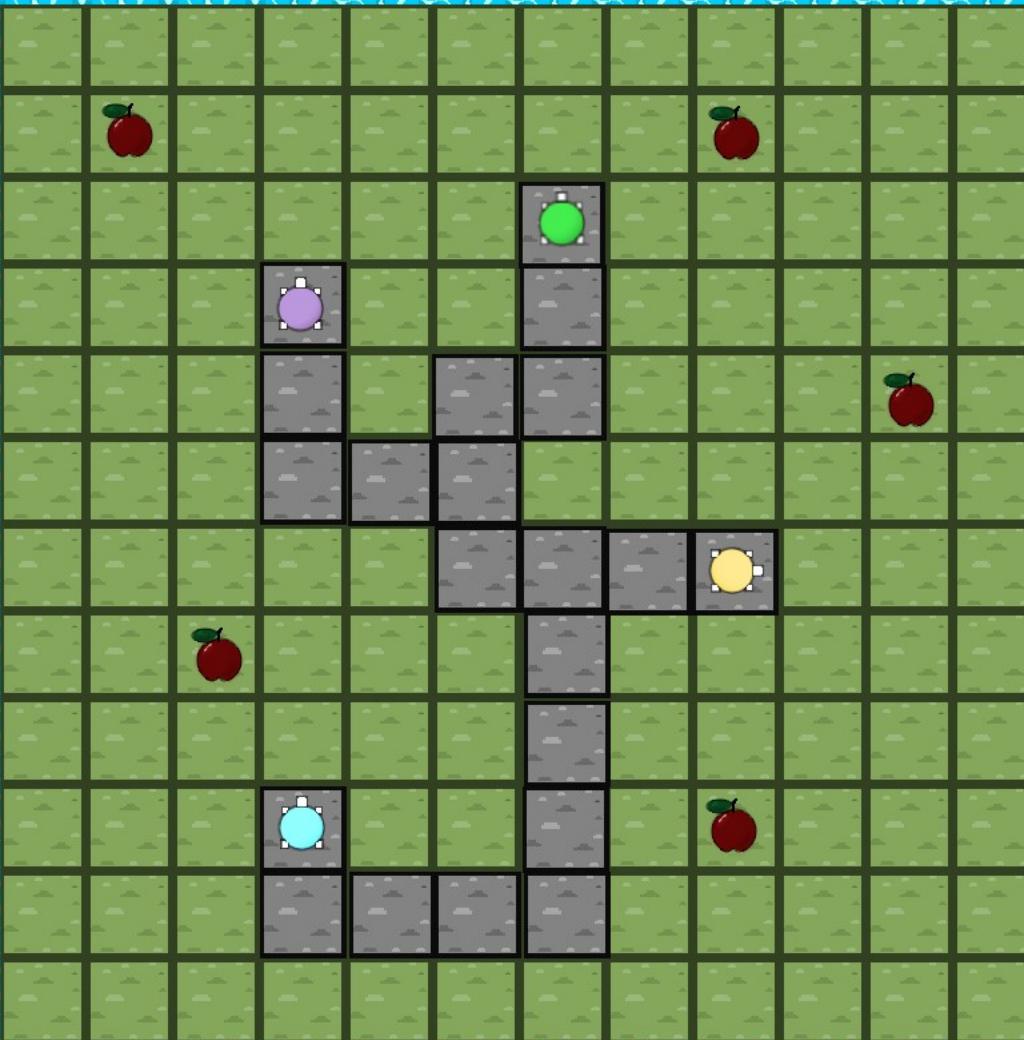
Melanie Svab, Rohail Gondal, Dennis Grunenberg, Natasha Dudler

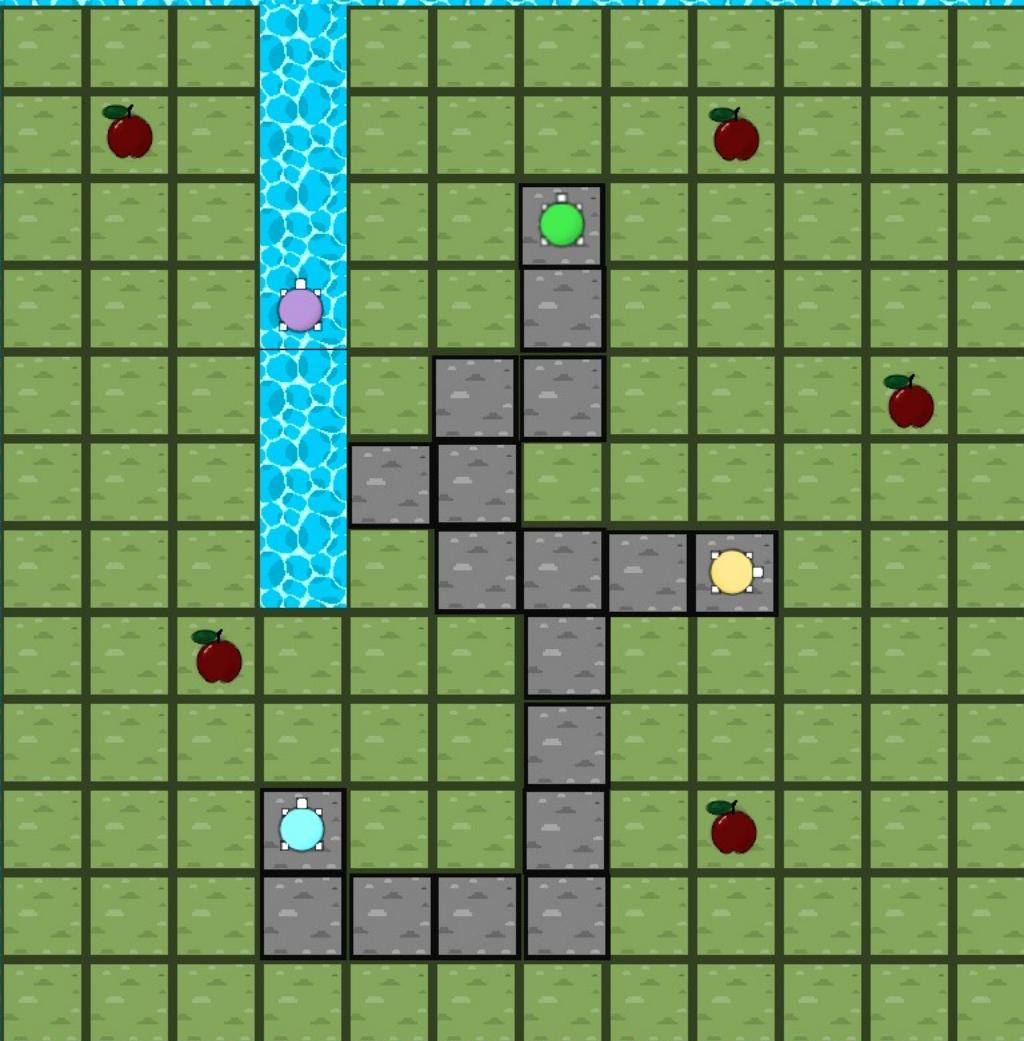
Gruppenname: Eiländers

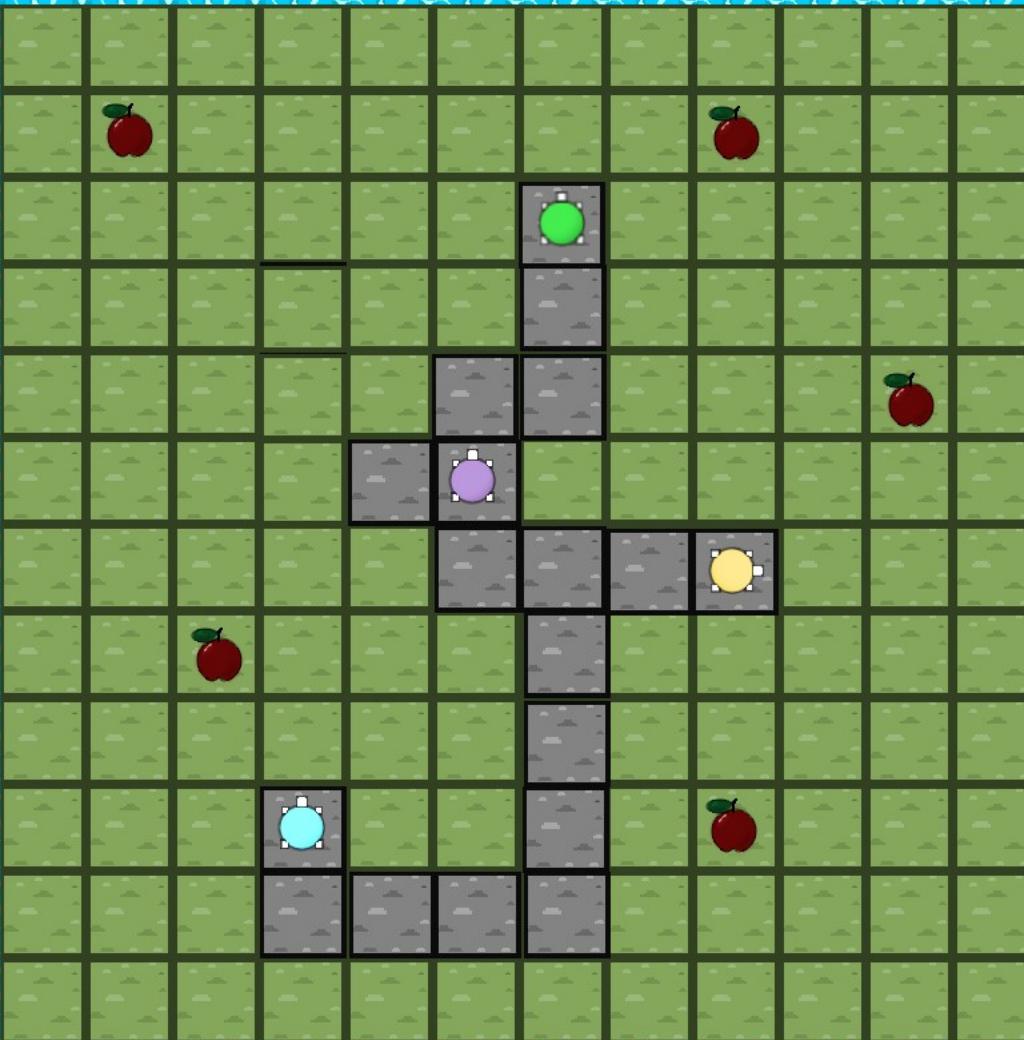
# SPIELBESCHREIBUNG

- Flächenfärbung
  - Münzen finden
  - Erdbeben / Überschwemmung
- Punkte sammeln









# ANFORDERUNGEN: SPIEL

- Methoden für Schildkröte (Münzen, Konsequenz Erdbeben, etc)
- Methoden für Erdbeben / Überschwemmung
- rundenbasiert

# SERVER / CLIENT

- Hoch, runter, rechts, links
- Zuschauen, beitreten, austreten
- Knopfkombination fürs Würfeln
- Server gibt nicht mögliche Schritte an (“Weg nach links ist von Wasser versperrt”)

# PROJEKTPLAN / ORGANISATION

## Verantwortung:

- Server: Melanie, Dennis
- Client: Natasha, Rohail
- Graphisches: Melanie, Natasha
- Spielverlauf: Dennis, Rohail



# KURZ ZUSAMMENGEFASST