



EILÄNDERS

# THE FLOOR IS JAVA: GAME RULES

- Echtzeit
- Bis zu 4 Spieler / kein Limit an Zuschauern
- Sieger ist Spieler mit den meisten Punkten am Ende
- Punktgewinn durch Äpfel und grüner Fläche
- Spiel besteht aus 10 Runden à 20 Sekunden plus einem Event.

THE FLOOR IS JAVA: DEMO

# TOOLS

- Logger
- Mockito
- JavaFx (media)
- YouTube
- GIMP (Bilder / Logo)
- iMovie (Trailer)
- Opengameart.org



# LESSONS LEARNED

- Teamwork = Vertrauen
- Geduld & Verständnis
- Kommunikation über Zoom
- Fehlermeldungen verstehen
- Roter Faden in der Organisation
  - Grosse Aufgaben in kleine aufteilen
  - Zeitmanagement
- Swing, git, gradle, javadoc

## DOWNLOAD LINK

<https://www.dropbox.com/s/yvaq5nwti3mhg4n/DerBodenistJava-0.0.1-ALPHA.jar?dl=0>

# TRAILER



FRAGEN