



EILÄNDERS

THE FLOOR IS JAVA: GAME RULES

- Echtzeit
- Bis zu 4 Spieler / kein Limit an Zuschauern
- Sieger ist Spieler mit den meisten Punkten am Ende
- Punktgewinn durch Äpfel und grüner Fläche
- Spiel besteht aus 10 Runden à 20 Sekunden plus einem Event.

THE FLOOR IS JAVA: DEMO

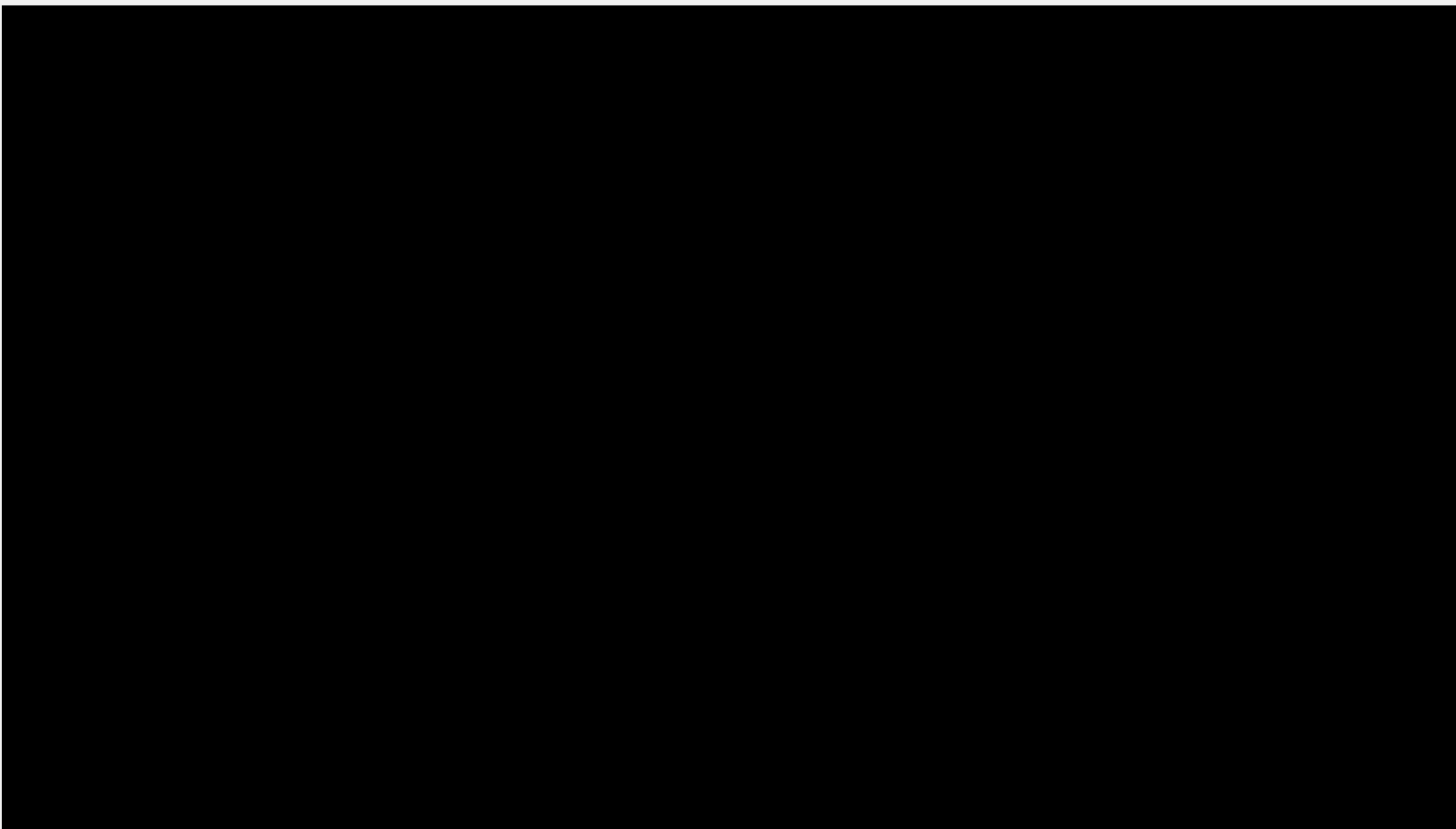
TOOLS

- [Logger](#)
- [Mockito](#)
- [JavaFx \(media\)](#)
- [YouTube](#)
- [GIMP \(Bilder / Logo\)](#)
- [iMovie \(Trailer\)](#)
- [Opengameart.org](#)

LESSONS LEARNED

- Teamwork = Vertrauen
- Geduld & Verständnis
- Kommunikation über Zoom
- Fehlermeldungen verstehen
- Roter Faden in der Organisation
 - Grosse Aufgaben in kleine aufteilen
 - Zeitmanagement
- Swing, git, gradle, javadoc

TRAILER



FRAGEN