

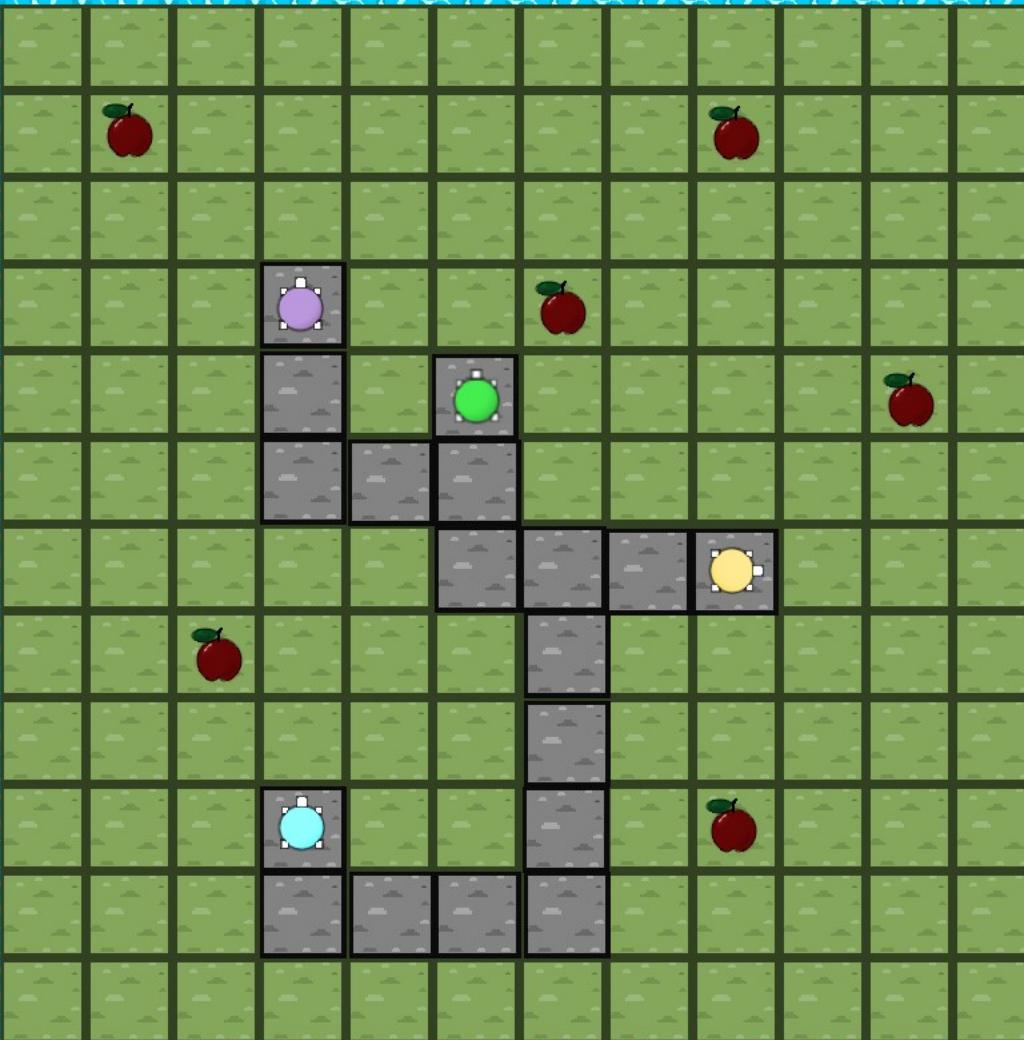


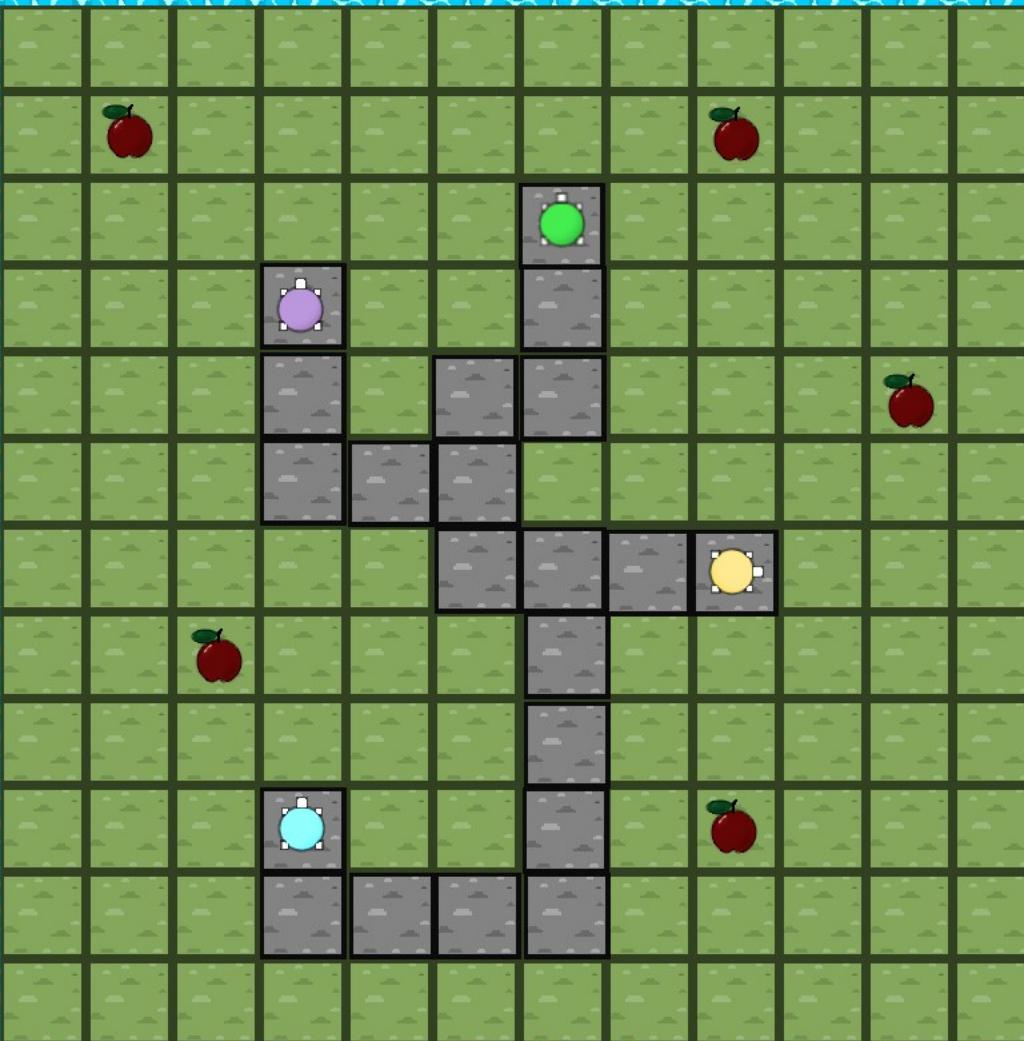
THE FLOOR IS JAVA

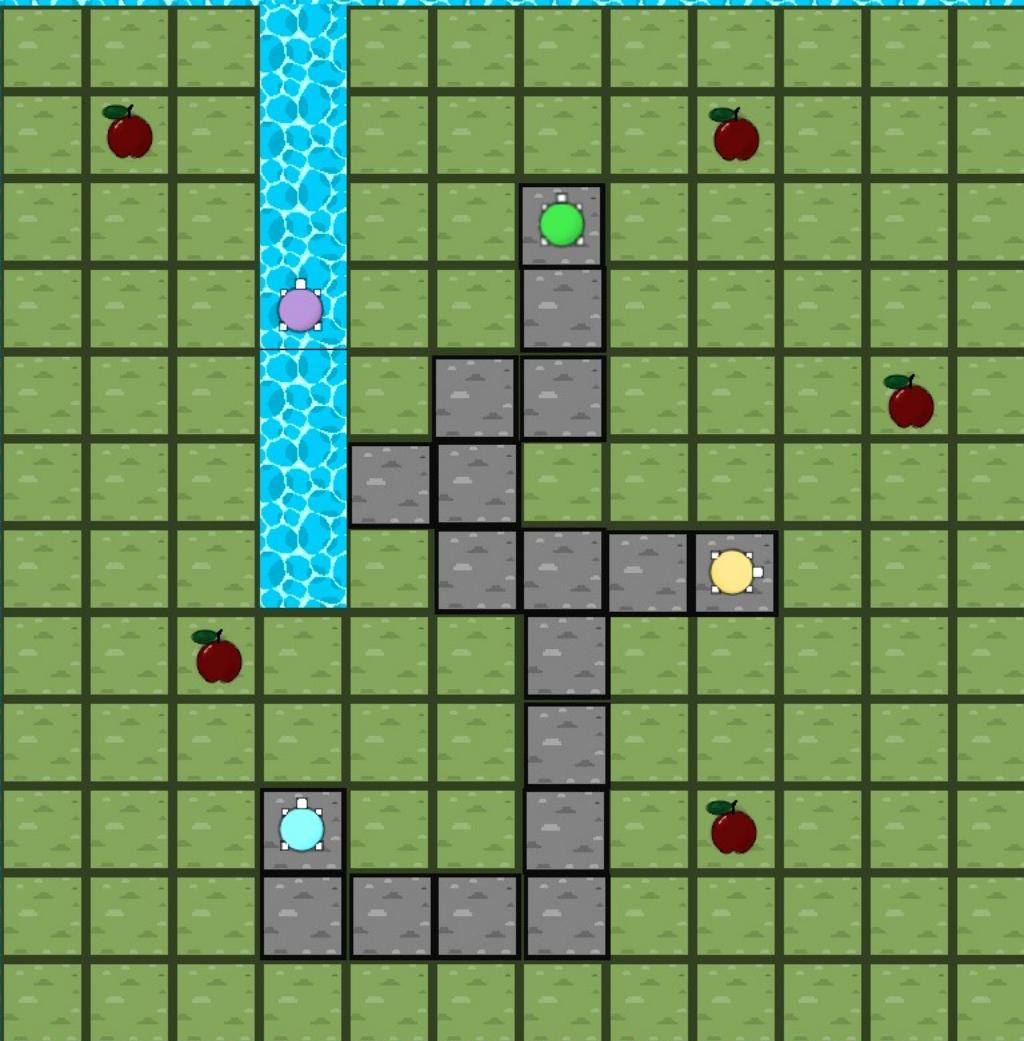
Melanie Svab, Rohail Gondal, Dennis Grunenberg, Natasha Dudler

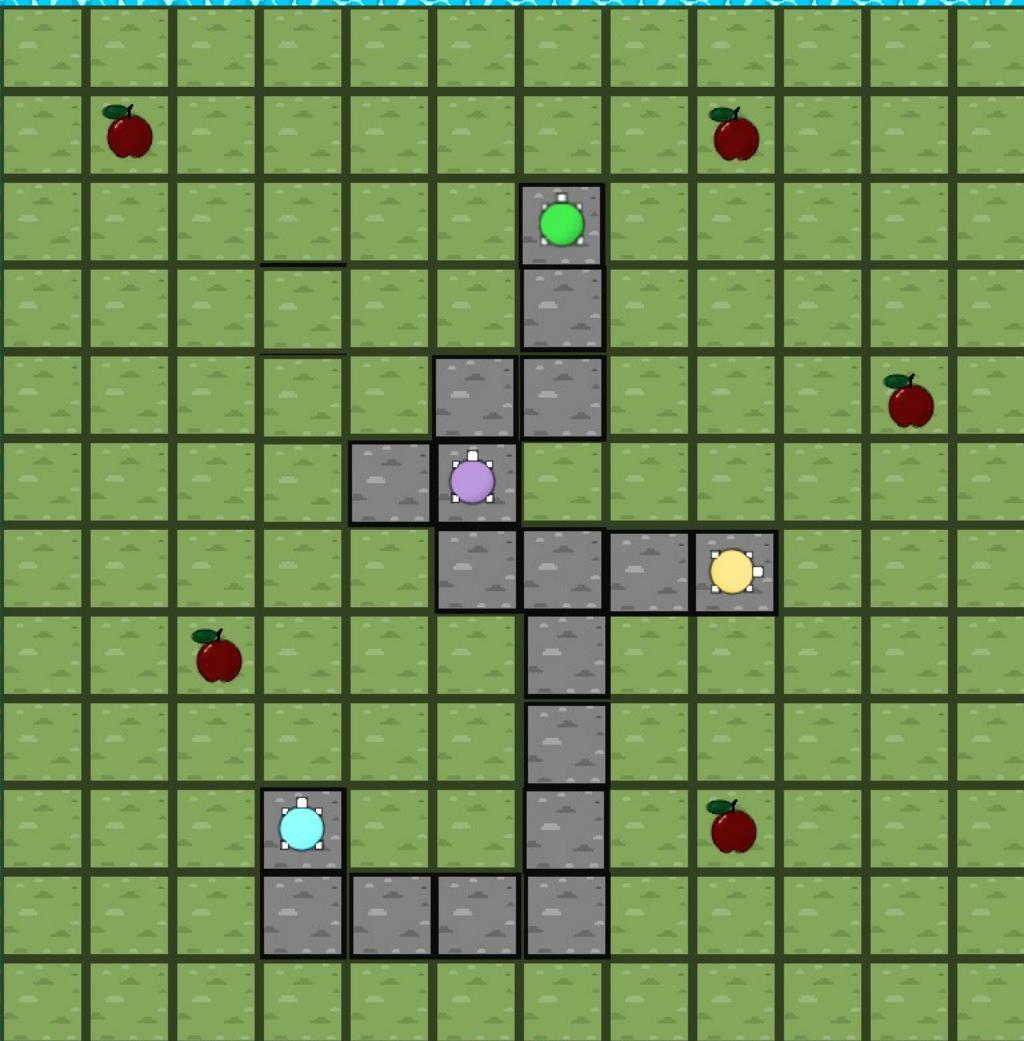
SPIELBESCHREIBUNG

- Flächenfärbung
 - Münzen finden
 - Erdbeben / Überschwemmung
- } Punkte sammeln









ANFORDERUNGEN: SPIEL

- Methoden für Schildkröte (Münzen, Konsequenz Erdbeben, etc)
- Methoden für Erdbeben / Überschwemmung

SERVER / CLIENT

- Hoch, runter, rechts, links
- Zuschauen, beitreten, austreten

PROJEKTPLAN / ORGANISATION

Verantwortung:

- Server: Melanie, Dennis
- Client: Natasha, Rohail
- Graphisches: Melanie, Natasha
- Spielverlauf: Dennis, Rohail



KURZ ZUSAMMENGEFASST