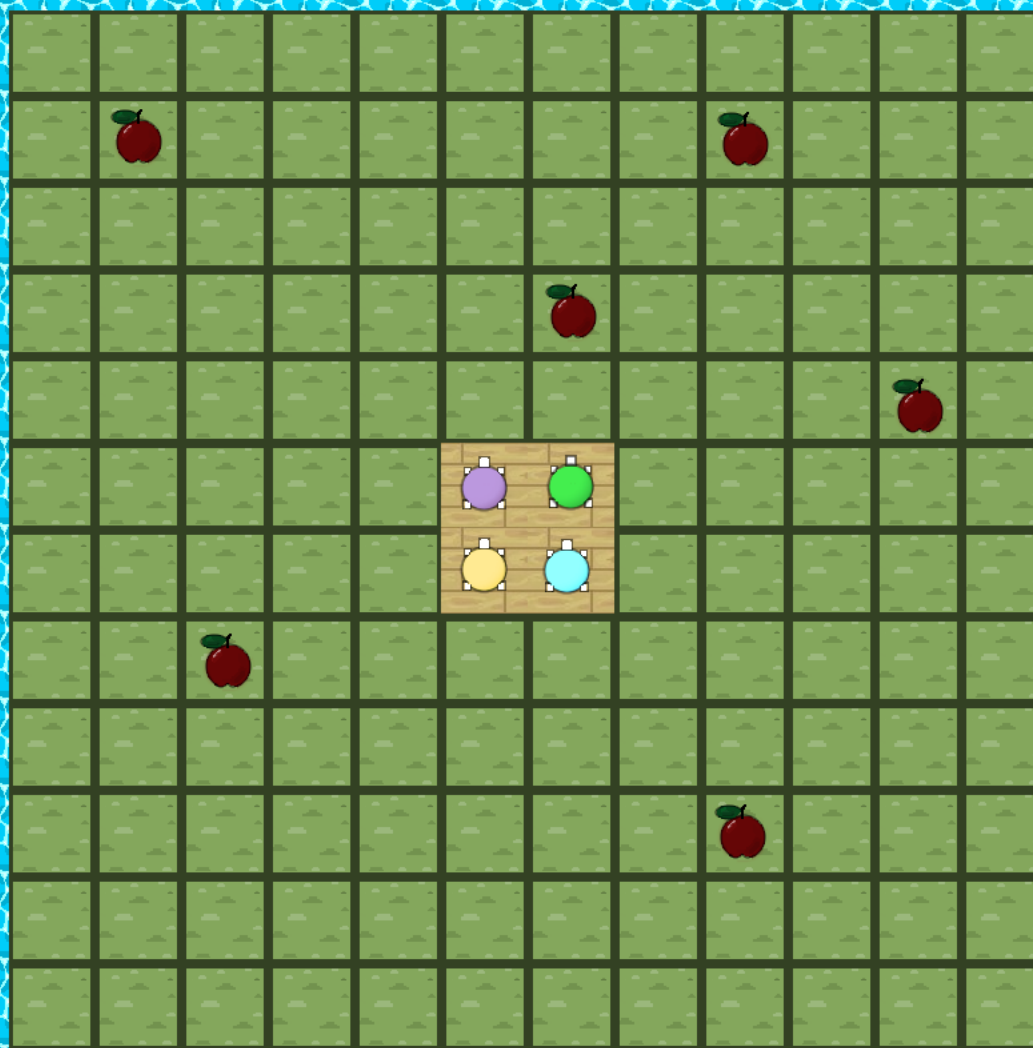


# The Floor is Java

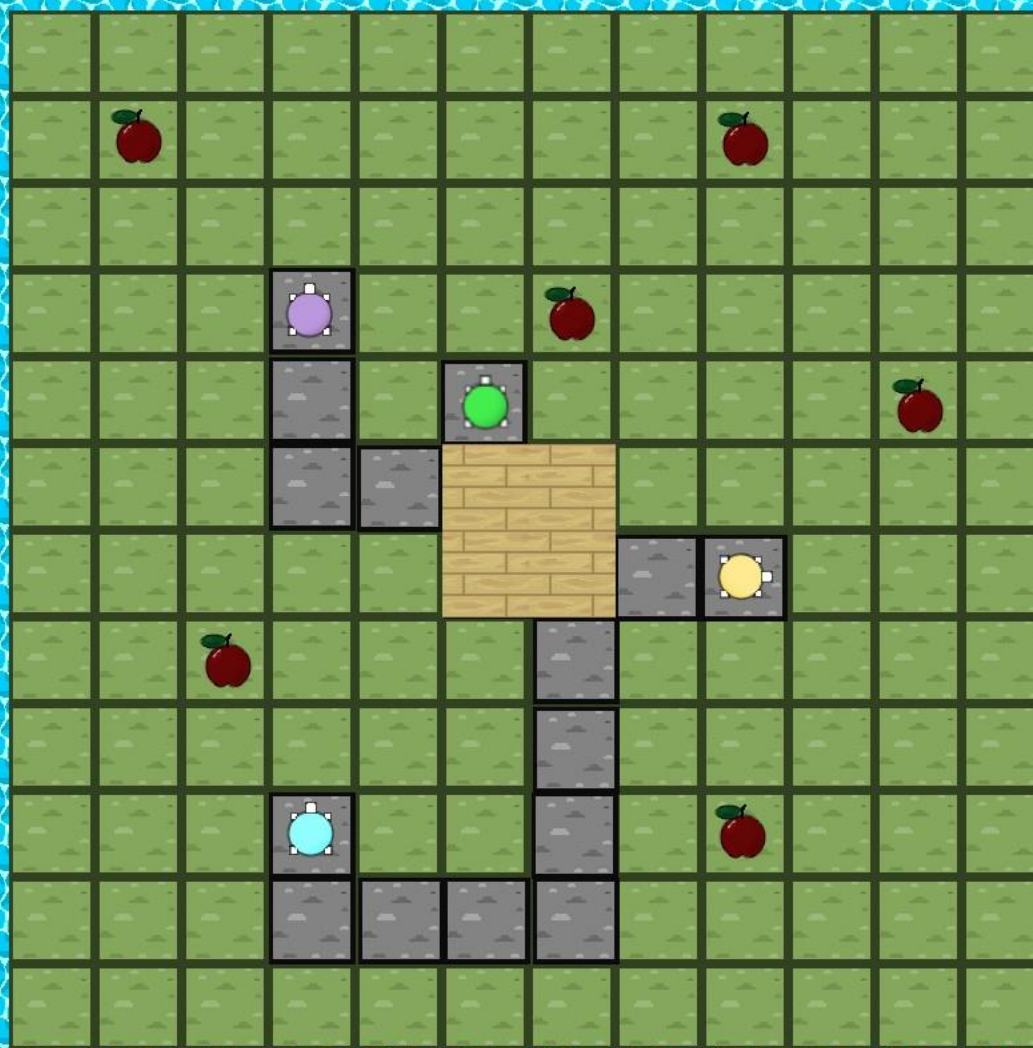
von den Eiländers

# Spiel - und Regelbeschreibung

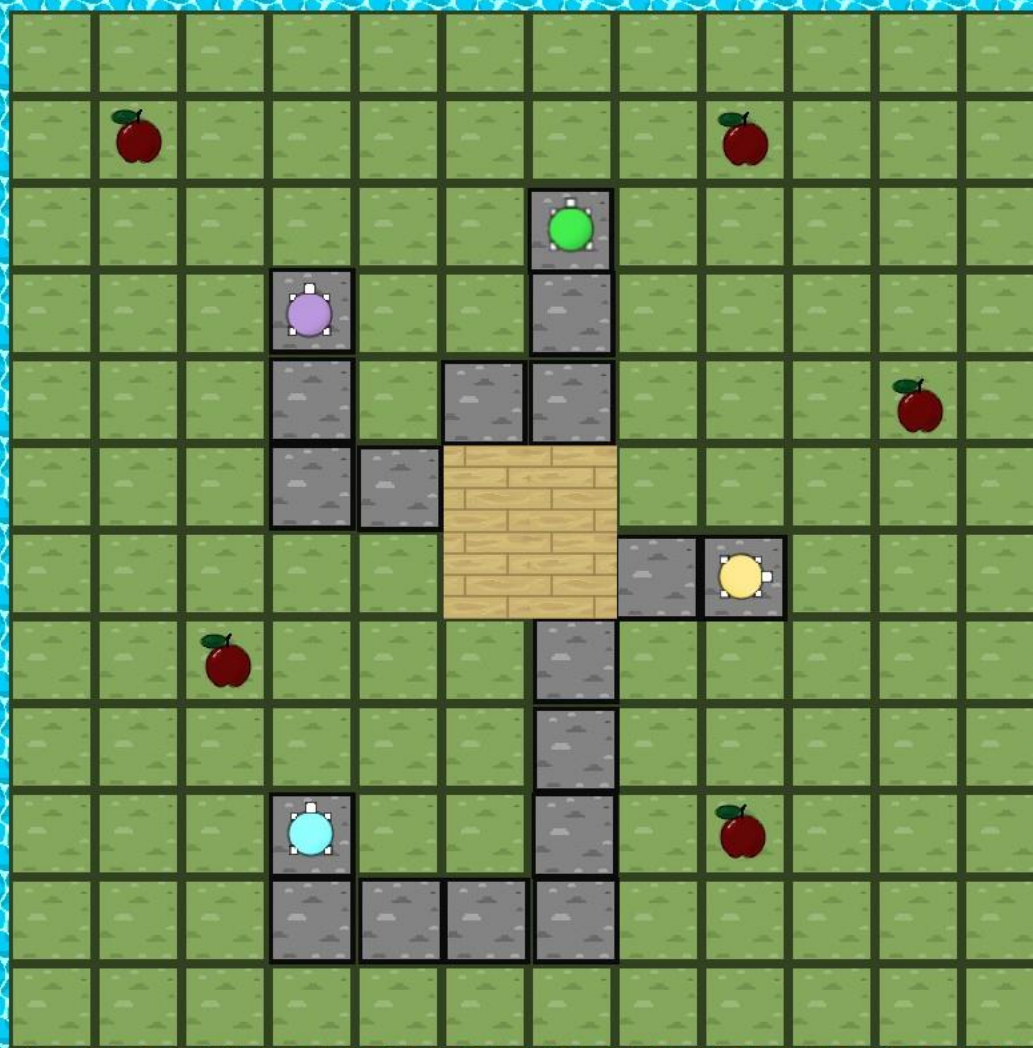




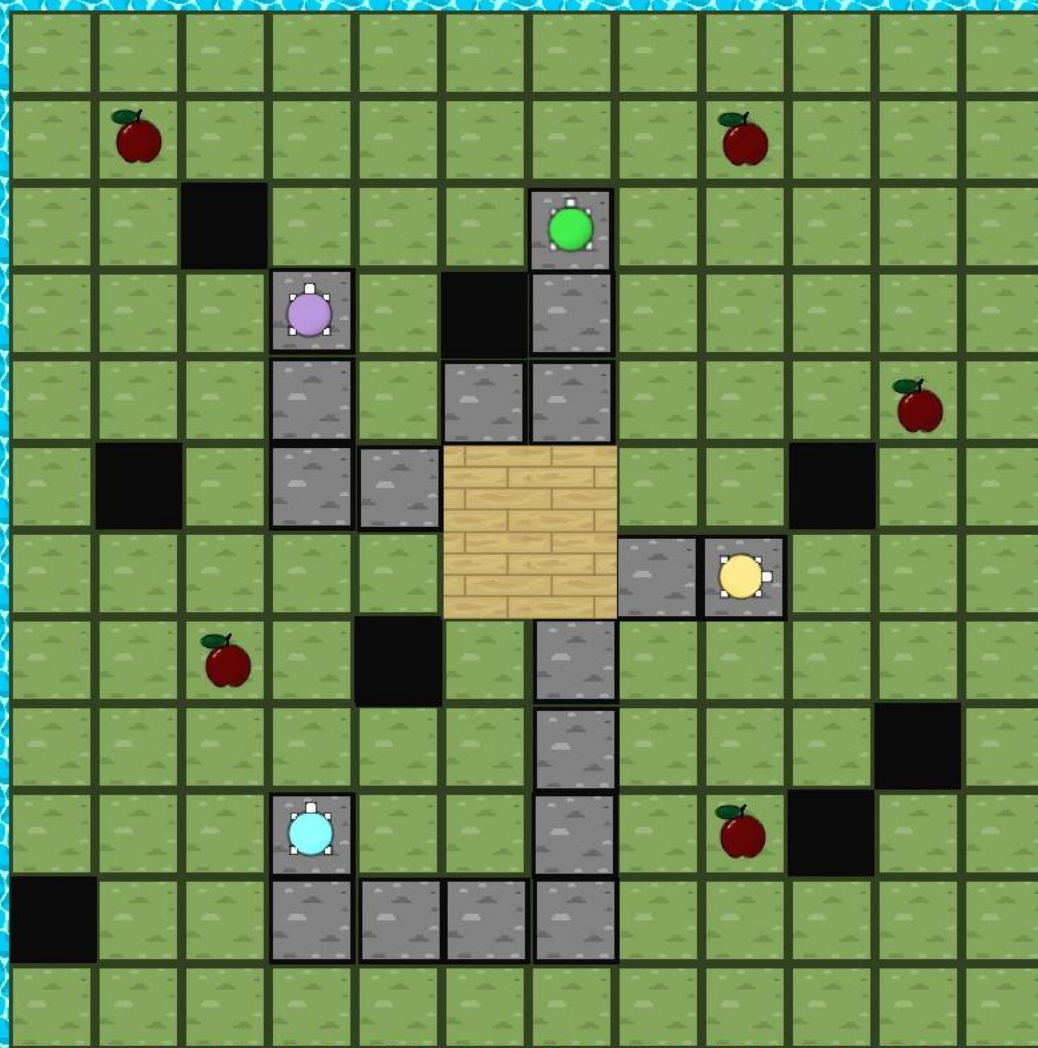




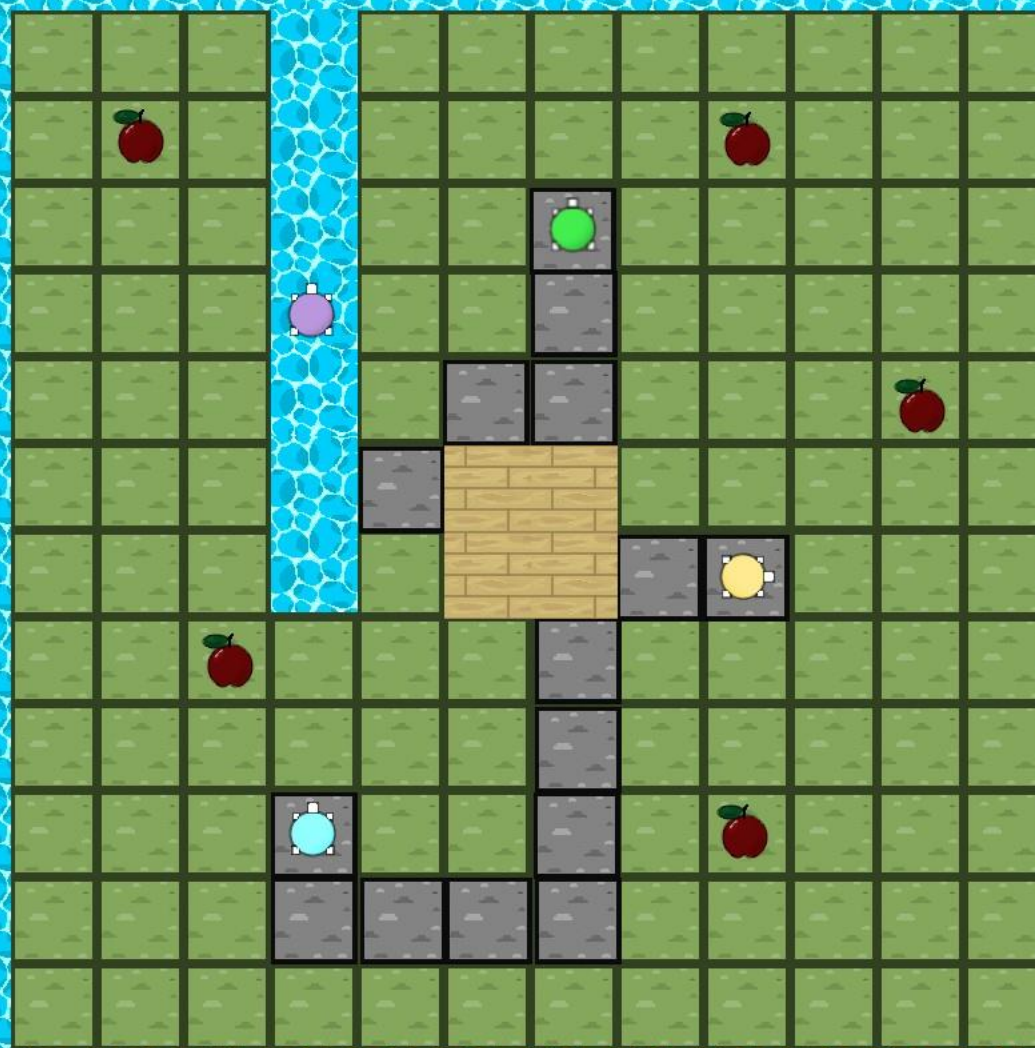




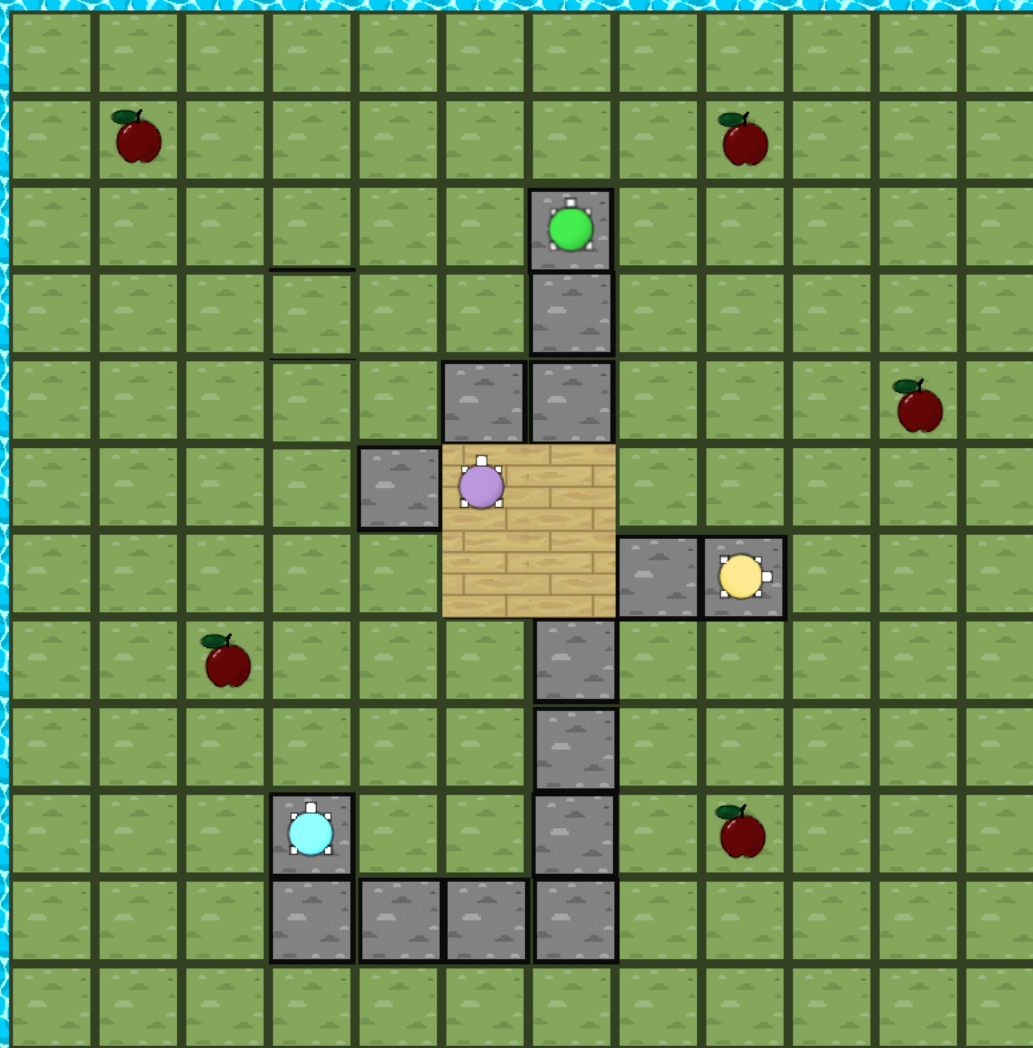














Code des Spiels





# Progress Report

Timeline, Aufgaben, Änderungen und Probleme





3/2/20

3/9/20

3/16/20

3/23/20

## MILESTONE 1

SPIELIDEE

DOKUMENTE : Natasha

## MILESTONE 2

BESPRECHUNG DES ERSTEN MEILENSTEINS



SERVER

CLIENT

DOKUMENTE



## MILESTONE 3

Dennis, Rohail

Melanie, Natasha

Natasha



3/2/20

3/9/20

3/16/20

3/23/20

## MILESTONE 1

SPIELIDEE

DOKUMENTE : Natasha

## MILESTONE 2

BESPRECHUNG DES ERSTEN MEILENSTEINS

RECAP

CLIENT

CLIENT

SERVER

SERVER

NETZWERKPROTOKOLL

CHATROOM

DOKUMENTE

PUFFER

...

## MILESTONE 3

NAME DES CLIENTS BEIM ERSTEN LOGIN : Natasha, Dennis

NAMENSÄNDERUNG ÜBER "NAME" : Natasha

NAMENSÄNDERUNG ÜBER "NAME" : Dennis

Dennis, Rohail

NAME DES CLIENTS BEIM ERSTEN LOGIN : Dennis

Melanie

Natasha

BESPRECHUNG DES ZWEITEN MEILENSTEINS



3/23/20

3/29/20

4/4/20

4/9/20

4/16/20

### MILESTONE 3

### MILESTONE 4

BESPRECHUNG MEILENSTEIN 2

PUFFER

SPIEL

BEENDEN DER WICHTIGEN METHODEN  
DES SPIELS : Dennis, Rohail

SERVER/CLIENT

ERSTELLEN VON ERSTEN  
SPIELKLASSEN : Melanie, Natasha

CHATS

Melanie, Natasha

LISTEN

WHISPER / BROADCAST : Dennis, Rohail

CHATS MIT GUI

PRÄSENTATIONSVORBEREITUNG

GAME- / PLAYERLISTE : Dennis, Rohail

PLANUNG, MANUAL, DOCS : Natasha

DEADLINE MEILENSTEIN 3

PUFFER

PRÄSENTATION

...



3/23/20

3/29/20

4/4/20

4/9/20

4/16/20

## MILESTONE 3

## MILESTONE 4

BESPRECHUNG MEILENSTEIN 2

PUFFER



----- SPIEL -----



BEENDEN DER WICHTIGEN METHODEN  
DES SPIELS : Dennis, Melanie

----- SERVER/CLIENT -----

ERSTELLEN VON ERSTEN  
SPIELKLASSEN : Dennis



CHATS MIT GUI

GAME-/ PLAYERLISTE UND UNGENUTZTE KEYWORDS : Natasha



LISTEN UND MEHR

Melanie



ENUM



Q/A, LOGGER, CHECKSTYLE : Rohail

NETZWERKPROTOKOLL MIT  
ENUM: Natasha



PLANUNG, MANUAL, DOCS : Natasha

DEADLINE MEILENSTEIN 3



PRÄSENTATIONSVORBEREITUNG



PUFFER



PRÄSENTATION



...



4/13/20

4/20/20

4/27/20

5/4/20

5/11/20

## MILESTONE 4

## MILESTONE 5

PUFFER



LOBBY, STARTSZENARIO ALS GUI : Melanie, Natasha

DESIGN VON PATTERNS (Schildkröte, Wasser, ...) : Melanie, Natasha

GUI

PRÄSENTATION MEILENSTEIN 3



GRAPHISCHE DARSTELLUNG DES SPIELVERLAUFS : Melanie, Natasha



SPIEL

UNITTESTS, Q/A : Rohail

LISTEN

EINDEUTIGES SPIELENDEN : Dennis, Rohail

HIGHSCORELISTE : Dennis, Rohail



PRÄSENTATIONS-  
VORBEREITUNG

MEILENSTEIN 4

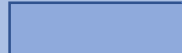
SPIEL

Rohail

Natasha

Melanie

DURCHSETZUNG DER SPIELREGELN : Dennis



TESTS, Q/A-REPORT

BEWERTUNG ANDERER SPIELE

DOCS, DEBUGGING

PLANUNG, MANUAL, DOCS

DESIGN, BILDER, VIDEOS

Natasha

VERBINDUNGSVERLUST UND ZUSATZAUFGABEN : Dennis

PRÄSENTATION MEILENSTEIN 5



PUFFER





# Präsentation unseres Prototyps

