

Tagebuch für das Spiel “The Floor is Java”

von Melanie Svab, Dennis Grunenberg, Rohail Gondal and Natasha Dudler

27. Februar 2020: Treffen zur Besprechung unserer Game-Idee.

Anwesende: Melanie, Dennis, Rohail, Natasha

Jeder brachte jeweils drei Ideen mit, die wir ausführlich besprachen. Nun haben wir uns für ein Schildkrötenspiel namens «The Floor is Java» entschieden, zu dem wir sämtliche Regeln und Details festlegten.

28. Februar 2020: Beginn des Programmierens von Server und Client

Anwesende: Dennis Grunenberg, Rohail Gondal

Die Basics sind nun programmiert. Der Server läuft. Sendet der Client eine Nachricht, so bekommt er eine Antwort vom Server.

4. März 2020: Erstellen von Mockups

Anwesende: Melanie Svab

5. März 2020: Kreieren des Timetables mit GanttProjekt, sowie des Tagebuches

Anwesende: Natasha Dudler

Nach etlichen Stunden des Termine-Verschiebens und des Verzweifeln steht nun der Terminkalender fest. Jetzt müssen wir uns nur noch daran halten...

11. März 2020: Vorbereitung Präsentation

Anwesende: Natasha Dudler, Dennis Gruenenberg, Rohail Gondal, Melanie Svab

Aufteilung der Sprechparts der Präsentation. Vorbereitung läuft gut.