

# The Floor is Java

von den Eiländers

# Spiel - und Regelbeschreibung



Code des Spiels



# Progress Report

Timeline, Aufgaben, Änderungen und Probleme



3/2/20

3/9/20

3/16/20

3/23/20

## MILESTONE 1

SPIELIDEE

DOKUMENTE : Natasha

## MILESTONE 2

BESPRECHUNG DES ERSTEN MEILENSTEINS



SERVER

CLIENT

DOKUMENTE



## MILESTONE 3

Dennis, Rohail

Melanie, Natasha

Natasha

3/2/20

3/9/20

3/16/20

3/23/20

## MILESTONE 1

SPIELIDEE

DOKUMENTE : Natasha

## MILESTONE 2

BESPRECHUNG DES ERSTEN MEILENSTEINS

RECAP

CLIENT

CLIENT

SERVER

SERVER

NETZWERKPROTOKOLL

CHATROOM

DOKUMENTE

PUFFER

...

## MILESTONE 3

NAME DES CLIENTS BEIM ERSTEN LOGIN : Natasha, Dennis

NAMENSÄNDERUNG ÜBER "NAME" : Natasha

NAMENSÄNDERUNG ÜBER "NAME" : Dennis

Dennis, Rohail

NAME DES CLIENTS BEIM ERSTEN LOGIN : Dennis

Melanie

Natasha

BESPRECHUNG DES ZWEITEN MEILENSTEINS

3/23/20

3/29/20

4/4/20

4/9/20

4/16/20

### MILESTONE 3

### MILESTONE 4

BESPRECHUNG MEILENSTEIN 2

PUFFER

SPIEL

BEENDEN DER WICHTIGEN METHODEN  
DES SPIELS : Dennis, Rohail

ERSTELLEN VON ERSTEN  
SPIELKLASSEN : Melanie, Natasha

CHATS

SERVER/CLIENT

Melanie, Natasha

LISTEN

WHISPER / BROADCAST : Dennis, Rohail

CHATS MIT GUI

PRÄSENTATIONSVORBEREITUNG

GAME- / PLAYERLISTE : Dennis, Rohail

PLANUNG, MANUAL, DOCS : Natasha

DEADLINE MEILENSTEIN 3

PUFFER

PRÄSENTATION

...

3/23/20

3/29/20

4/4/20

4/9/20

4/16/20

### MILESTONE 3

### MILESTONE 4

BESPRECHUNG MEILENSTEIN 2

PUFFER

----- SPIEL -----

BEENDEN DER WICHTIGEN METHODEN  
DES SPIELS : Dennis, Melanie

----- SERVER/CLIENT -----

GAME-/ PLAYERLISTE UND UNGENUTZTE KEYWORDS : Natasha

ERSTELLEN VON ERSTEN  
SPIELKLASSEN : Dennis

CHATS MIT GUI

LISTEN UND MEHR

Melanie

ENUM

Q/A, LOGGER, CHECKSTYLE : Rohail

NETZWERKPROTOKOLL MIT  
ENUM: Natasha

PLANUNG, MANUAL, DOCS : Natasha

DEADLINE MEILENSTEIN 3

PRÄSENTATIONSVORBEREITUNG

PRÄSENTATION

PUFFER

...



4/13/20

4/20/20

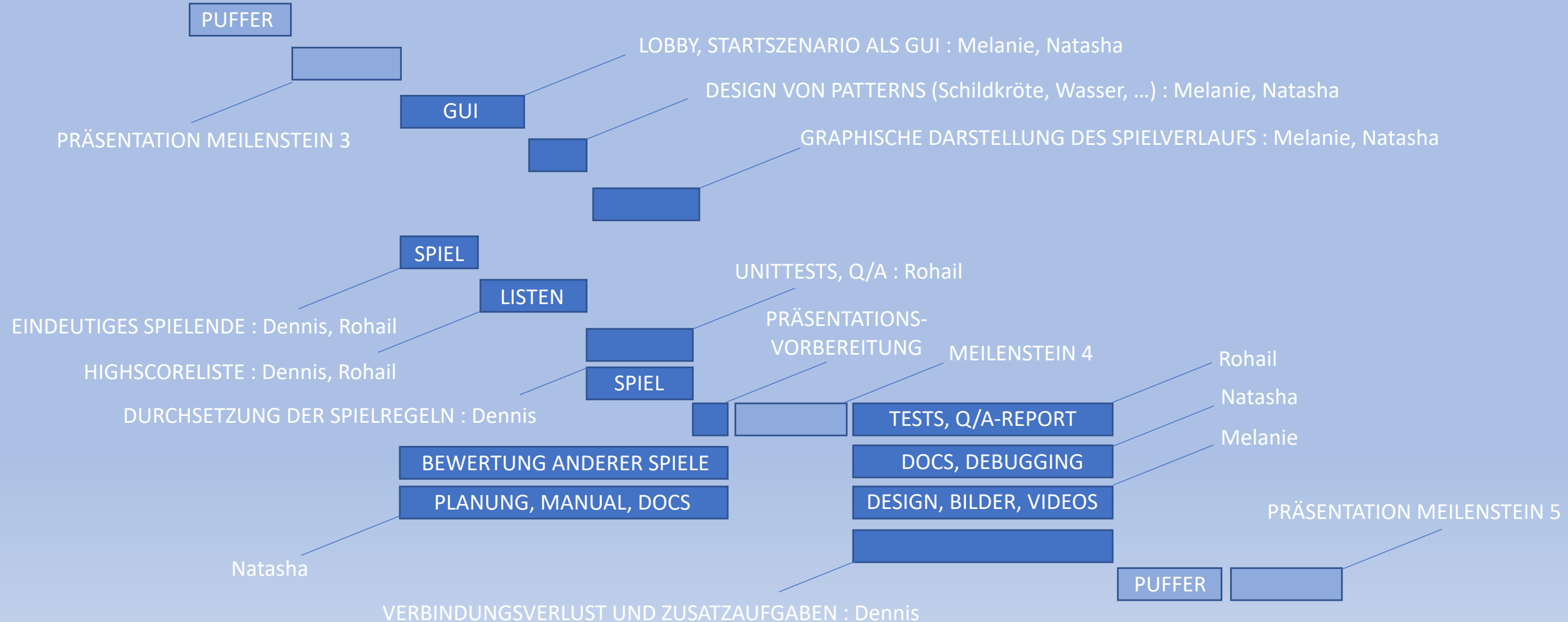
4/27/20

5/4/20

5/11/20

## MILESTONE 4

## MILESTONE 5



# Präsentation unseres Prototyps

