

THE FLOOR IS JAVA: GAME RULES

- Echtzeit
- Bis zu 4 Spieler / kein Limit an Zuschauern
- Sieger ist Spieler mit den meisten Punkten am Ende
- Punktgewinn durch Äpfel und grüner Fläche
- Spiel besteht aus 10 Runden à 20 Sekunden plus einem Event.

THE FLOOR IS JAVA: DEMO

TOOLS

- Logger
- Mockito
- JavaFx (media)
- YouTube

LESSONS LEARNED

- Teamwork = Vertrauen
- Geduld & Verständnis
- Grosse Aufgaben in kleine aufteilen