



EILÄNDERS

# THE FLOOR IS JAVA: GAME RULES

- Echtzeit
- Bis zu 4 Spieler / kein Limit an Zuschauern
- Sieger ist Spieler mit meisten Punkten am Ende
- Punktgewinn durch Äpfel und grüner Fläche
- Spiel besteht aus 10 Runden à 20 Sekunden
- Am Ende jeder Runde zufällig ein Event: Überflutung, Erdbeben oder spawnen von Äpfel
- Startpositionen nicht von Events betroffen

THE FLOOR IS JAVA: DEMO

# TOOLS

- Logger
- Mockito
- JavaFx (media)
- YouTube

## LESSONS LEARNED

- Teamwork = Vertrauen
- Geduld & Verständnis
- Grosse Aufgaben in kleine aufteilen