#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

### Лабораторная работа № 4

Дисциплина Анализ алгоритмов
<b>Тема</b> <u>Параллельное умножение матриц</u>
Студент Зуев Никита
<b>Группа</b> <u>ИУ7-51Б</u>
Оценка (баллы)
Преподаватель Волкова Л.Л, Строганов Ю.В

Москва — 2020 г.

## Оглавление

Введение			
1	Ана	алитическая часть	4
	1.1	Алгоритм Винограда	4
	1.2	Алгоритм Винограда	4
		1.2.1 Худший случай	5
		1.2.2 Параллельный алгоритм Винограда	5
	1.3	Параллельное программирование	5
		1.3.1 Организация взаимодействия параллельных потоков	6
	1.4	Вывод	6
2	Кон	иструкторская часть	7
	2.1	Схемы алгоритмов	7
	2.2	Распараллеливание программы	9
	2.3	Вывод	9
3	Tex	нологическая часть	10
	3.1	Выбор ЯП	10
	3.2	Сведения о модулях программы	10
	3.3	Листинг кода алгоритмов	10
	3.4	Тестирование	18
	3.5	Вывод	22
4	Исс	ледовательская часть	23
	4.1	Технические характеристики ЭВМ на которой проводились	
		эксперименты	23
	4.2	Сравнительный анализ на основе замеров времени	23
	4.3	Вывод	24

Заключение	25
Список литературы	25

## Введение

Цель работы: изучение возможности параллельных вычислений и использование такого подхода на практике. Реализация парралельного алгоритма Винограда умножения матриц.

Задачами данной лабораторной работы являются:

- 1. изучение параллельных вычислений;
- 2. реализация алгоритма винограда с возможностью распараллеливания вычислений;
- 3. экспериментальное подтверждение различий во временной эффективности алгоритмов, задействующих разное количество потоков;
- 4. описание и обоснование полученных результатов в отчете о выполненной лабораторной работе, выполненного как расчётно-пояснительная записка к работе.

## 1. Аналитическая часть

#### 1.1 Алгоритм Винограда

Матрицей А размера [m\*n] называется прямоугольная таблица чисел, функций или алгебраических выражений, содержащая m строк и n столбцов. Числа m и n определяют размер матрицы. [2] Если  $m_2 = n_1$ , то эти две матрицы можно перемножить. У произведения будет столько же строк, сколько в первой матрице, и столько же столбцов, сколько во второй. [2]

Пусть даны две прямоугольные матрицы A и B размеров [m\*n] и [n\*k] соответственно. В результате произведение матриц A и B получим матрицу C размера [m\*k].

$$c_{i,j} = \sum_{r=1}^{n} a_{i,r} \cdot b_{r,j}$$
 называется произведением матриц A и B [2].

#### 1.2 Алгоритм Винограда

Если рассмотреть результат умножения двух матриц, то видно, что каждый элемент в нём представляет собой скалярное произведение соответствующих строки и столбца исходных матриц. Можно заметить также, что такое умножение допускает предварительную обработку, позволяющую часть работы выполнить заранее. [1].

Рассмотрим два вектора V = (v1, v2, v3, v4) и W = (w1, w2, w3, w4). Их скалярное произведение равно (1.1)

$$V \cdot W = v_1 \cdot w_1 + v_2 \cdot w_2 + v_3 \cdot w_3 + v_4 \cdot w_4 \tag{1.1}$$

Равенство (1.1) можно переписать в виде (1.2)

$$V \cdot W = (v_1 + w_2) \cdot (v_2 + w_1) + (v_3 + w_4) \cdot (v_4 + w_3) - v_1 \cdot v_2 - v_3 \cdot v_4 - w_1 \cdot w_2 - w_3 \cdot w_4$$

$$\tag{1.2}$$

Выражение в правой части последнего равенства допускает предварительную обработку: его части можно вычислить заранее и запомнить для каждой строки первой матрицы и для каждого столбца второй. Это означает, что над предварительно обработанными элементами нам придется выполнять лишь первые два умножения и последующие пять сложений, а также дополнительно два сложения.

#### 1.2.1 Худший случай

В случае, если m1(количество столбцов в первой матрице) нечетное, необходимо дополнительно к каждому элементу результирующей матрице прибавить произведение

$$M1[i = 0..n1 - 1][m1 - 1] * M2[m1 - 1][j = 0..m2]$$
(1.3)

#### 1.2.2 Параллельный алгоритм Винограда

Самая трудоемкая часть алгоритма - тройной цикл, и возникающая в следствии сложность O(MNK). Для максимального прироста эффективности следует распараллелить именно эту часть

Вычисление элементов очередной строки не зависит от реузьтата умножения других строк. Потоки смогут работать независимо, не ожидая разблокировки доступа к данным.

#### 1.3 Параллельное программирование

Существуют различные способы реализации параллельных вычислений. Например, каждый вычислительный процесс может быть реализован в виде процесса операционной системы, либо же вычислительные процессы могут представлять собой набор потоков выполнения внутри одного процесса ОС. Параллельные программы могут физически исполняться либо последовательно на единственном процессоре — перемежая по очереди шаги выполнения каждого вычислительного процесса, либо параллельно — выделяя каждому вычислительному процессу один или несколько

процессоров (находящихся рядом или распределённых в компьютерную сеть).

Основная сложность при проектировании параллельных программ — обеспечить правильную последовательность взаимодействий между различными вычислительными процессами, а также координацию ресурсов, разделяемых между процессами.[3]

# 1.3.1 Организация взаимодействия параллельных потоков

Потоки исполняются в общем адресном пространстве параллельной программы. Как результат, взаимодействие параллельных потоков можно организовать через использование общих данных, являющихся доступными для всех потоков. Наиболее простая ситуация состоит в использовании общих данных только для чтения. В случае же, когда общие данные могут изменяться несколькими потоками, необходимы специальные усилия для организации правильного взаимодействия.

#### 1.4 Вывод

Был рассмотрен алгоритм Винограда и возможность его оптимизации с помощью распараллеливания потоков. Была рассмотрена технология параллельного программирования и организация взаимодействия параллельных потоков.

# 2. Конструкторская часть

**Требования к вводу:** На вход подаются две матрицы **Требования к программе:** 

- корректное умножение двух матриц;
- при матрицах неправилыных размеров программа не должна аварийно завершаться.

#### 2.1 Схемы алгоритмов

В данной части будет рассмотрена схема оптимизировнного алгоритма Винограда 2.1 и выбранный спрособ распараллеливания.

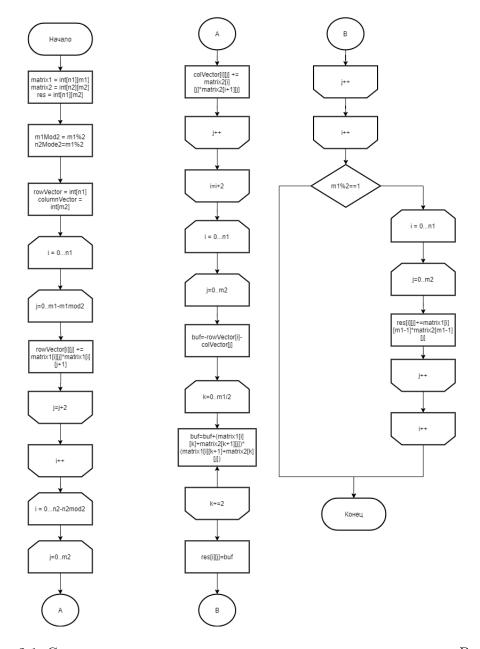


Рис. 2.1: Схема оптимизированного алгоритма умножения матриц Винограда

#### 2.2 Распараллеливание программы

Распраллелим участок с самым большим количеством вычислений. В данной реализации алгоритма таким участком будет являться тройной цикл, вычисляющий значения элементов результирающей матрицы(На 2.1 находиться между участков А и В).

#### 2.3 Вывод

В данном разделе была рассмотрена схема алгоритма Винограда и способ ее распараллеливания.

## 3. Технологическая часть

#### 3.1 Выбор ЯП

В качестве языка программирования был выбрант, так как, начиная с версии 1.2 Java поддерживает нативные потоки, и с тех пор они используются по умолчанию. Многопоточность реализована с помощью интефейся Runnable.

#### 3.2 Сведения о модулях программы

Программа состоит из:

- TimeMeasureLab4.java главный файл программы, в котором располагается точка входа в программу и функция замера времени;
- Matrix.java файл класса, в которм находится обычный алгоритм Винограда;
- MatrixParallel.java файл класса в котором находится распаралелленый алгоритм Винограда.
- TestLav4.java файл с модульными тестами

#### 3.3 Листинг кода алгоритмов

Ниже представлена реализация алгоритмов:

- Реализация алгоритма Виногарада 3.1
- Реалзиация алгоритма Винограда с использованием потоков 3.2

• Замер времени работы алгоритмов 3.3

Листинг 3.1: Алгоритм Винограда

```
package lab4;
  public class Matrix {
    public static int[][] MultVinOpt(int[][] matr1, int[][]
       matr2)
      int n1 = matr1.length;
      int n2 = matr2.length;
      if (n1 == 0 || n2 == 0)
10
      return null;
11
12
      int m1 = matr1[0].length;
13
      int m2 = matr2[0].length;
14
      if (m1 != n2 || m1 == 0 || m2 == 0)
16
      return null;
17
18
      int[] rowVector = new int[n1];
19
      int[] colVector = new int[m2];
^{20}
21
      int[][] res = new int[n1][];
22
      for (int i = 0; i < n1; i++)
23
      res[i] = new int[m2];
24
25
      int m1Mod2 = m1 \% 2;
26
      int n2Mod2 = n2 \% 2;
27
28
      for (int i = 0; i < n1; i++)
29
30
        for (int j = 0; j < (m1 - m1Mod2); j += 2)
31
32
           rowVector[i] += matr1[i][j] * matr1[i][j + 1];
33
        }
34
      }
35
36
```

```
for (int i = 0; i < m2; i++)
37
38
         for (int j = 0; j < (n2 - n2Mod2); j += 2)
39
40
           colVector[i] += matr2[j][i] * matr2[j + 1][i];
41
42
      }
43
44
       for (int i = 0; i < n1; i++)
45
^{46}
         for (int j = 0; j < m2; j++)
47
           int buff = -(rowVector[i] + colVector[j]);
49
           for (int k = 0; k < (m1 - m1Mod2); k += 2)
50
51
              buff += (matr1[i][k + 1] + matr2[k][j]) * (matr1[i][k + 1] + matr2[k][j])
52
                 i][k] + matr2[k + 1][j]);
53
           res[i][j] = buff;
54
         }
55
      }
56
57
       if (m1Mod2 == 1)
58
59
         int m1Min 1 = m1 - 1;
60
         for (int i = 0; i < n1; i++)
61
62
           for (int j = 0; j < m2; j++)
63
64
              res[i][j] += matr1[i][m1Min_1] * matr2[m1Min_1][j
65
66
         }
67
      }
68
69
       return res;
70
    }
71
72 }
```

Листинг 3.2: Параллельный алгоритм Винограда

```
package lab4;
  import java.util.Arrays;
3
  public class MatrixParallel {
    public static class ParallelCounting implements Runnable
      private int[][] res, matr1, matr2;
      private int[] rowVector, colVector;
      private int n1, m1, m2, start;
10
               ParallelCounting (MatrixInfoDto dto) {
      public
11
        res = dto.getRes();
12
        matr1 = dto.getLeft();
1.3
        matr2 = dto.getRight();
14
        rowVector = dto.getRowvector();
1.5
        colVector = dto.getColvector();
16
        n1 = dto.getN1();
17
        start = dto.getN2();
18
        m1 = dto.getM1();
19
        m2 = dto.getM2();
20
      }
21
22
      @Override
^{23}
      public void run() {
24
         for (int i = start; i < n1; i++)
25
26
        {
           for (int j = 0; j < m2; j++)
27
28
             int buff = -(rowVector[i] + colVector[j]);
29
             for (int k = 0; k < (m1 - m1\%2); k += 2)
30
31
               buff += (matr1[i][k + 1] + matr2[k][j]) * (
32
                  matr1[i][k] + matr2[k + 1][j]);
33
             res[i][j] = buff;
34
35
        }
36
      }
^{37}
```

```
}
38
39
    public static int[][] MultVinOpt(int[][] matr1, int[][]
40
        matr2, int thread number) throws Interrupted Exception
      int n1 = matr1.length;
41
      int n2 = matr2.length;
42
43
      if (n1 == 0 || n2 == 0)
44
      return null;
45
46
      int m1 = matr1[0].length;
47
      int m2 = matr2[0].length;
48
49
      if (m1 != n2 || m1 == 0 || m2 == 0)
50
      return null;
51
52
      int[] rowVector = new int[n1];
53
      int[] colVector = new int[m2];
54
      int[][] res = new int[n1][];
      for (int i = 0; i < n1; i++)
57
      res[i] = new int[m2];
58
59
      int m1Mod2 = m1 \% 2;
60
      int n2Mod2 = n2 \% 2;
61
62
      for (int i = 0; i < n1; i++)
63
64
        for (int j = 0; j < (m1 - m1Mod2); j += 2)
65
66
           rowVector[i] += matr1[i][j] * matr1[i][j + 1];
67
        }
68
      }
69
70
      for (int i = 0; i < m2; i++)
71
72
        for (int j = 0; j < (n2 - n2Mod2); j += 2)
73
74
           colVector[i] += matr2[j][i] * matr2[j + 1][i];
75
```

```
}
76
       }
77
78
       Thread [] threads = new Thread [thread number];
79
       int row start = 0;
80
       int rowsPerThred = threads.length/thread number;
       for (int i = 0; i < thread number; <math>i++) {
         int row end = row start + rowsPerThred;
83
         if (i == thread number - 1)
84
         row end = n1;
85
86
         MatrixInfoDto dto = new MatrixInfoDto();
87
         dto.setRes(res);
         dto.setLeft(matr1);
89
         dto.setRight(matr2);
90
         dto.setRowvector(rowVector);
91
         dto.setColvector(colVector);
92
         dto setM1(m1);
93
         dto.setM2(m2);
94
         dto setN2 (row start);
95
         dto.setN1(row end);
         Matrix Parallel. Parallel Counting e = new
98
             MatrixParallel. ParallelCounting (dto);
         threads[i] = new Thread(e);
99
1\,0\,0
         threads[i].start();
101
         row start = row end;
103
       }
104
105
       for (int i = 0; i < threads.length; i++) {
106
         threads[i].join();
107
       }
108
109
110
       if (m1Mod2 == 1)
111
112
         int m1Min 1 = m1 - 1;
113
         for (int i = 0; i < n1; i++)
114
```

Листинг 3.3: Замер времени работы алгоритмов

```
package lab4;
2
    import org.openjdk.jmh.annotations.*;
3
    import org.openjdk.jmh.results.format.ResultFormatType;
    import org.openjdk.jmh.runner.Runner;
    import org.openjdk.jmh.runner.RunnerException;
    import org.openjdk.jmh.runner.options.Options;
    import org.openidk.jmh.runner.options.OptionsBuilder;
    import java.io.IOException;
10
    import java.util.Random;
11
    import java.util.concurrent.TimeUnit;
12
13
    @Fork(value = 1)
14
    @OutputTimeUnit(TimeUnit.Ticks)
15
    @State(Scope.Benchmark)
16
    public class TimeMeasureLab4 {
17
      @Param({"100", "200", "300", "400", "500", "600", "700
18
         ", "800", "900", "1000" })
      public int params;
19
20
      public int[][] generate matrix(int n, int m) {
21
        int[][] new_matrix = new int[n][m];
22
        Random random = new Random();
23
        for (int i = 0; i < n; i++) {
^{24}
          for (int j = 0; j < m; j++) {
25
```

```
new matrix [i][j] = random . nextInt(1000);
26
27
        }
28
        return new matrix;
29
      }
30
32
      public static void main(String[] args) throws
33
          IOException, RunnerException {
        Options options = new OptionsBuilder().include(
34
            TimeMeasureLab4.class.getSimpleName()).
        forks(1).resultFormat(ResultFormatType.LATEX).result(
35
            "MatrixComparison.tex").build();
        new Runner(options).run();
36
37
38
      @Benchmark
39
      @BenchmarkMode (Mode . Average Time )
40
      @Warmup(iterations = 2)
41
      @Measurement(iterations = 10)
42
      public int[][] MeasureStandart() {
        int [][] mart1 = generate matrix(params, params);
44
        int[][] matr2 = generate matrix(params, params);
45
        return Matrix . MultVinOpt(mart1, matr2);
46
47
      }
48
49
      @Benchmark
      @BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
51
      @Warmup(iterations = 2)
52
      @Measurement(iterations = 10)
53
      public int[][] MeasureParallel2() throws
54
          Interrupted Exception {
        int [][] mart1 = generate matrix(params, params);
55
        int[][] matr2 = generate matrix(params, params);
        return MatrixParallel.MultVinOpt(mart1, matr2, 2);
      }
58
59
      @Benchmark
60
      @BenchmarkMode (Mode . Average Time )
61
```

```
@Warmup(iterations = 2)
62
      @Measurement(iterations = 10)
63
      public int[][] MeasureParallel4() throws
64
         InterruptedException {
        int[][] mart1 = generate matrix(params,
65
        int[][] matr2 = generate matrix(params, params);
        return MatrixParallel.MultVinOpt(mart1, matr2, 4);
      }
68
69
      @Benchmark
70
      @BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
71
      @Warmup(iterations = 2)
72
      @Measurement(iterations = 10)
73
      public int[][] MeasureParallel8() throws
         InterruptedException {
        int[][] mart1 = generate_matrix(params, params);
75
        int[][] matr2 = generate matrix(params, params);
76
        return MatrixParallel.MultVinOpt(mart1, matr2, 8);
77
      }
79
      @Benchmark
      @BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
      @Warmup(iterations = 2)
82
      @Measurement(iterations = 10)
83
      public int[][] MeasureParallel1() throws
84
         InterruptedException {
        int [][] mart1 = generate matrix(params, params);
85
        int [][] matr2 = generate matrix(params, params);
        return MatrixParallel.MultVinOpt(mart1, matr2, 1);
      }
88
89
    }
```

#### 3.4 Тестирование

Тестирование программы производилось с помощью библиотеки Junit 5.18 методом черного ящика. Код тестирования представлен в листинге ??

Всего было реализованно 7 тестовых случаев:

- некорректный размер матриц. Алгоритм должен возвращать Null;
- размер матриц равен 2;
- матрицы содержит отрицательные элементы;
- корректность работы стандартной реализации с Виноградом;
- корректность работы стандартной реализации с оптимизированным Виноградом на случайных значениях.

```
package lab4Tests;
    import org.junit.jupiter.api.Assertions;
    import org.junit.jupiter.api.Test;
3
    import lab4.Matrix;
    import lab4. MatrixParallel;
    public class Tests {
      int[][] A = new int[2][2];
      int[][] B = new int[2][2];
1.0
      int[][] C = new int[0][2];
11
      int[][] D = new int[2][0];
12
      int[][] E = new int[5][5];
13
14
15
16
      @Test
17
      public void testVinOpt() {
18
        for (int i = 0, counter = 1; i < 2; i++) {
19
          for (int j = 0; j < 2; j++) {
20
            A[i][j] = counter;
21
            B[i][j] = counter++;
22
          }
23
24
        int[][] res = {{7,10}, {15,22}};
25
        Assertions.assertArrayEquals(res, Matrix.MultVinOpt(A
26
            , B));
27
```

```
for (int i = 0, counter = -1; i < 2; i++) {
28
          for (int j = 0; j < 2; j++) {
29
            A[i][j] = counter;
30
            B[i][j] = counter --;
31
          }
32
        }
33
        Assertions.assertArrayEquals(res, Matrix.MultVinOpt(A
34
        Assertions.assertArrayEquals(null, Matrix.MultVinOpt(
35
           A, C));
        Assertions.assertArrayEquals(null, Matrix.MultVinOpt(
36
           A,D));
        Assertions.assertArrayEquals(null, Matrix.MultVinOpt(
37
           A, E));
      }
38
39
      @Test
40
      public void TestVinParallel() throws
41
         InterruptedException {
        for (int i = 0, counter = 1; i < 2; i++) {
42
          for (int j = 0; j < 2; j++) {
43
            A[i][j] = counter;
44
            B[i][j] = counter++;
45
          }
46
47
        int[][] res = {{7,10}, {15,22}};
48
        Assertions.assertArrayEquals(res, MatrixParallel.
49
            MultVinOpt(A, B, 2));
50
        for (int i = 0, counter = -1; i < 2; i++) {
51
          for (int j = 0; j < 2; j++) {
52
            A[i][j] = counter;
53
            B[i][j] = counter --;
54
          }
55
56
        Assertions.assertArrayEquals(res, MatrixParallel.
57
            MultVinOpt(A, B,2));
        Assertions.assertArrayEquals(null, MatrixParallel.
58
            MultVinOpt(A, C, 2));
        Assertions.assertArrayEquals(null, MatrixParallel.
59
```



Рис. 3.1:

Результаты тестирование представлены на рисунке 3.1

### 3.5 Вывод

В данном разделе были рассмотрены основные сведения о модулях программы, листинг кода.

## 4. Исследовательская часть

# 4.1 Технические характеристики ЭВМ на которой проводились эксперименты

- операционная система Windows 10 pro Версия 1909;
- процессор intel core i5-8520U ядер:4, логических процессоров:8;
- оперативная память 8 Гб.

# 4.2 Сравнительный анализ на основе замеров времени

Для замера времени использовалась платформа Java MicroBencmark Harness. [4] Для точности результат брался по среднему времени для 10 экспериментов, 2 дополнительных эксперимента не учитывается и служат для разгона JVM. Java MicroBencmark Harness снижает влияние сторонних процессов, следовательно требуется меньшее число замеров.

В рамках данного эксперимента было произведено сравнение времени выполнения алгоритмов без создания дополнительных потоков, с созданием 1,2,4, 8. На предоставленных ниже графиках (Рис. 4.1).

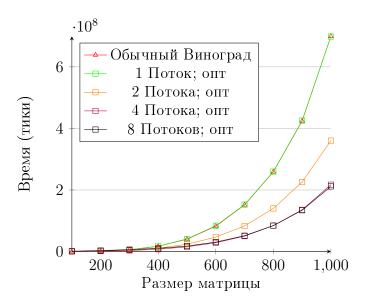


Рис. 4.1: Сравнение времени работы для обычного Винограда и Винограда с распараллеленным главным циклом

#### 4.3 Вывод

По результатам исследования обычный алгоритм Винограда приблизительно равен однопоточному его эквиваленту (разница менее 0.5%), а многопоточная реализация алгоритма Винограда работает быстрее при увеличении количества потоков (2 потока работает в 2 раза быстрее одного, 4 потока работает на 30% быстрее двух). Это увеличение становится незначительным после 4x потоков (менее 1% разницы).

## Заключение

Цель работы достигнута, все задачи выполнены.

- 1. были изучен и реализован алгоритм умножения матриц Винограда и стандартный алгоритм уножения матриц;
- 2. алгоритм Винограда был оптимизирован;
- 3. была расчитана теоритическая временная сложность алгоритмов;
- 4. все алгоритмы протестированы методом черного ящика;
- 5. экспериментально было подтверждено различие во временной; эффективности оптимизированного и неоптимизированного алгоритма Виногада.
- 6. был изучен принцип работы параллельных вычислений;
- 7. реализован алгоритма винограда с возможностью распараллеливания вычислений;
- 8. экспериментально было подтверждено различие во временной эффективности алгоритмов, задействующих разное количество потоков;

## Литература

- [1] Le Gall, F. (2012), "Faster algorithms for rectangular matrix multiplication Proceedings of the 53rd Annual IEEE Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS 2012), pp. 514–523
- [2] И. В. Белоусов(2006), Матрицы и определители, учебное пособие по линейной алгебре, с. 1 16
- [3] Воеводин В. В., Воеводин Вл. В. Параллельные вычисления. СПб: БХВ-Петербург, 2002. 608 с. ISBN 5-94157-160-7.
- [4] Micro Benchmarking with Java[Электронный ресурс] режим доступа: https://www.baeldung.com/java-microbenchmark-harness