Proyecto: Sistema Web para la gestion de venta y compra de producto basado en la competenca directa de la empresa Bestnid.
Revisión 1





# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
02/04/2015		Inchauspe Matias Ludueña Emmanuel Salgado Ivan	

Documento validado por las partes en fecha: [Fecha]

Por el cliente	Por la empresa suministradora	



# Contenido

FICHA	DEL DOCUMENTO	3
CONT	ENIDO	4
1 IN	NTRODUCCIÓN	6
1.1	Propósito	6
1.2	Alcance	6
1.3	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.4	Referencias	6
1.5	Resumen	6
2 D	DESCRIPCIÓN GENERAL	6
2.1	Perspectiva del producto	6
2.2	Funcionalidad del producto	6
2.3	Características de los usuarios	6
2.4	Restricciones	7
2.5	Suposiciones y dependencias	7
2.6	Evolución previsible del sistema	7
3 R	REQUISITOS ESPECÍFICOS	7
		<b>7</b> 7 8 8 8
3.2	Requisitos funcionales	7
3.3. 3.3. 3.3. 3.3. 3.3. 3.3.	<ul> <li>Seguridad</li> <li>Fiabilidad</li> <li>Disponibilidad</li> <li>Mantenibilidad</li> </ul>	8 8 8 9 9



# Sistema Web para la gestión de venta y compra de producto basado en la competenca directa.

Rev. 1,0 Pág. 5

## Especificación de requisitos de software

3.4	Otros requisitos	9
4	APÉNDICES	9



## 1. Introducción

/Este documento es una Especificación de Requisitos de Software(ERS) para el Sistema de gestion de subastas. Esta especificación se ha estructurado en base de las directrices dadas por el estandar IEEE./

## 1.1. Propósito

El presente documento tiene como propósito definir especificaciones funcionales, no funcionales integrando toda la información obtenida a través del desarrollo de software, dejando constancia de todo el proceso de dicho desarrollo, recorriendo todos los aspectos del proyecto.

Dicho documento esta dirigido tanto a los encargados de Bestnid con acceso administrativo como a todos los stakeholder y adicionalmente servirá a los desarrolladores.

## 1.2. Alcance

Este documento permitirá que los cliente puedan corroborar que sus necesidades fueron comprendidad correctamente. Para los diseñadores y desarrolladores será utilizado de referencia para el diseño, realización y verificación del producto.

Se detallará el desarrollo de un sistema web para la gestion de subastas, teniendo en cuenta otro criterio de ganador, que permitirá la compra, venta y busqueda de artículos.

# 1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Usuario: Persona que utilizara el sistema

Administrador: Persona que administrará el sistema.

**Stakeholder:** Personas que pueden afectar o son afectados por el sistema.

ERS: Especificación de Requisitos de Software.

**RF:** Requerimiento Funcional. **RNF:** Requerimiento No Funcional.

Web Hosting: Alojamiento Web .Es Servicio que provee a los usuarios de internet un

sistema para almacenar infomación.

#### 1.4. Referencias

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
IEEE	IEEE Std-830 -2015		IEEE Computer Society



Referencia	Titulo	Fecha	Autor
Entrevista1	Entrevista1	19/03/2015	G36

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
Entrevista2	Entrevista2	26/03/2015	G36

## 1.5. Resumen

El siguiente capitulo, la sección Descripcion general ofrece una visión general de las fucionalidades del producto. En él se describen los requisitos en forma general para establecer un marco para las especificacion de requisitos técnicos del capítulo siguiente. En el tercer capitulo se profundiza detalladamente en los requisitos que debe cumplir el sistema, pero de una forma un poco más tecnica escrita para los desarrolladores.

# 2. Descripción general

# 2.1. Perspectiva del producto

El producto a desarrollar será sistema independiente.

# 2.2. Funcionalidad del producto

El tendrá las siguientes funcionalidades principales:

Registrar usuarios: El sistema permitirá el registro de los visitantes.



- Comentar: A un visitante o un usuario se le permitirá comentar sobre un artículo.
- Generar subasta: Un usuario registrado podrá generar una subasta.
- **Buscar Articulo:** El sistema permitirá al usuario y al visitante, la busqueda de articulos de manera sencilla y eficiente.
- Ofertar por artículos: Un usuario registrado podrá ofertar por un artículo que este en subasta activa.
- **Vender artículo:** Un usuario registrado podrá vender un producto, generando una nueva subasta.
- Comunicación: El sistema permitirá la conexión entre el vendedor y comprardor del producto subastado.
- Administrar Subastas: Se le permitirá al administrador dar de alta, baja,y modificación de las subastas.
- Administrar Usuarios: El sistema le otorgará al administrador, la posibilidad de de dar de baja o alta a los usuarios.
- Generar registro: El sistema permitirá al usuario observar un historial de sus actividades en el sitio. En cuanto al administrador, tendrá la posibilidad de ver todas las ventas realizadas y sus detalles.

#### 2.3. Características de los usuarios

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Uso de PC. Manejar navegador Web.
Actividades	Mirar articulos, subastas y comentar.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	Uso de PC. Manejar navegador Web.
Actividades Mirar articulos, subastasd y comentar. Realizar venta,	
	ofertar, modificar oferta. Ojear registro de actividades.

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Uso de PC. Manejar navegador Web.
Actividades Administrar las subastas, baja de clientes o de subasta	
	ojear historial de ventas.

#### 2.4. Restricciones

- El sistema necesitara de servicio de host. Implicando costos adicionales.
- Se utilizará el PHP, HTLM,CSS, JavaScript, SQL como lenguajes de programación.
- Se utilizará la metodologia de desarrollo ágil denominada Scrum.



- El sistema no permitirá comprar o vender articulos a visitantes sin registro.
- El sistema aceptara unicamente pagos con tarjeta de crédito.

## 2.5. Suposiciones y dependencias

Los desarrolladores se deslindan de los problemas del servicio de host.

## 2.6. Evolución previsible del sistema

En el futuro el sistema podrá adquirir las siguientes funcionalidades:

- Selección de Idioma.
- Envio automático sobre información de subastas a los usuarios por e-mail.
- Agregar nuevos criterios de destacamiento de artículos.
- Agregar nuevas restricciones a visitantes, dando lugar a más seguridad.
- Adaptación de la interfaz dependiendo del pais.

# 3. Requisitos específicos

# 3.1. Requisitos comunes de los interfaces

## 1.1.1. Interfaces de usuario

El sistema contará con una interfaz web, constituida por un conjunto de páginas, permitiendo al usuario intercartuar con las distintas funciones.

La interfaz deberá ser intuitiva y facil de usar, podra siempre volver hacia atrás o al punto de inicio, utilizando botones o links, al igual que se le permitirá hacer busquedas avanzadas de la misma manera.

La gama de colores será correspondiente a los colores del logo provisto por la empresa cliente.

#### 1.1.2. Interfaces de hardware

El sistema será alojado en un servidor web.

Los usuarios requerirán de una conexión a internet y un dispositivo que permita navegar por ella(computadora, teléfono iteligente, tableta, etc).

#### 1.1.3. Interfaces de software

Los usuarios deberán contar con un navegador web medianamente moderno para tener acceso al sistema(Internet Explorer 7 o superior; Firefox 3 o superior; Chrome 24 o superior).

Descripción de requisitos del sofware



## 1.2. Requisitos funcionales

Historias de usuarios.

## 1.3. Requisitos no funcionales

## 1.3.1. Requisitos de rendimiento

El sistema tendrá la capacidad para soportar miles de usuarios en forma simultanea.

Las operaciones de busqueda de articulos deberán apreciarse en no mas de 4 segundos, las demás operaciones realizadas por los usuarios un tiempo de respuesta menor a 1 segundo(el tiempo estimado puede variar dependiendo de la conexión a internet del usuario).

Además tendrá soporte para la publicación de miles de artículos en todo momento.

## 1.3.2. Seguridad

Contará con la seguridad necesaria para evitar ataques infomáticos.

Las tarjetas de crédito se verificarán en un servidor externo.

Las cuentas de usuarios serán accedidas unicamente a través de una contraseña, la cual será encriptada al momento de almacenarse en el servidor al igual que los la información de tarjetas de crédito.

El administrador será el unico que tenga acceso a los perfiles de usuarios.

#### 1.3.3. Fiabilidad

El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla. Los fallos de navegación deberan ser 1 por cada 1000.

#### 1.3.4. Disponibilidad

El sitema, dada su naturaleza, deberá estar disponible el 100% del tiempo, el tiempo posible por tareas de mantenimiento debe ser absolutamente minimo.

#### 1.3.5. Mantenibilidad

El sistema deberá disponer de una documentación facilmente actualizable que permita realizar tareas de mantenimiento con el menor esfuerzo posible. Se ofrecerá un servicio de mantenimiento llevado a cabo por los desarrolladores de la empresa como parte del contrato por un lapso de 6 meses desde la fecha de comienzo de uso del sistema. Una vez transcurrido dicho periodo, los dueños deberán optar por renovar el contrato con la empresa o buscar soporte por fuera de ésta.

Las tareas de mantenimiento se basarán en mejorar el desempeño del sistema, a partir de la información recolectada mediante reportes, 2 veces por semanas los primeros 3 meses, y semanalmente los 3 restantes.



#### 1.3.6. Portabilidad

El sistema podra ser utilizado por cualquier plataforma que permita el uso de un navegador web.

# 1.4. Otros requisitos

El sistema deberá cumplir con la ley 25.326 protección de datos personales.

# 4.Apéndices