Mini-Projekt

«Minesweeper»

1. Eine bestimmte Anzahl Nummern wird zufällig generiert. (Bspw. 10 unterschiedliche Zahlen), es wird eine Zahl aus dem Array als «Mine» definiert.
2. Der User, bekommt alle Zahlen aufgelistet und muss sich eine der Zahlen aussuchen und diese eingeben.
3. Wenn die Zahl nicht die «Mine» ist, geht es in die Zweite Runde, die Zahl wird aus dem Array entfernt und der User muss sich eine weitere Zahl aussuchen.
4. Dies geht solange bis nur noch die «Mine» übrig ist. Wenn dies eintrifft, hat der User gewonnen.
5. Sollte der User die «Mine» erwischen, hat er automatisch verloren und nur noch die Möglichkeit neu zu starten.