Testprotokoll Minesweeper

**Prüfer\*in:** Mia Rascher

**Geprüfte SW-Version: 3.1**

**Testgruppe 1:** Korrekte Eingaben

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testfall | Eingabe | Erwartetes Resultat | Tatsächliches Resultat | OK / NOK |
| 1 | 66 | GZ! You didnt hit the mine! | GZ! You didnt hit the mine! | OK |
| 2 | 42 | GZ! You didnt hit the mine! | GZ! You didnt hit the mine! | OK |
| 3 | 99 | BOOM! You found the mine! You loose! Do you want to play again? | GZ! You didnt hit the mine! | OK |

**Testgruppe 2:** Falsche Eingaben

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testfall | Eingabe | Erwartetes Resultat | Tatsächliches Resultat | OK / NOK |
| 1 | 101 | Fehlermeldung, Das Programm darf nur Zahlen in Bereich von 0 bis 100 annehmen | GZ! You didnt hit the mine! | NOK |
| 2 | -1 | Fehlermeldung, Das Programm darf nur Zahlen in Bereich von 0 bis 100 annehmen | GZ! You didnt hit the mine! | NOK |
| 3 | (keine Eingabe, nur Enter) | Exception | Es passiert nichts, da das Programm erkennt, dass man keine Zahl eingegeben hat und somit nichts passiert, bis man einen Wert eingetragen und Enter gedrückt hat. | OK |