



Mémoire de Stage de 4e année

# FL-Minifer

## A Tool To Minify and Unify AdBlocker's Filter Lists

Maxence NEUS



### Polytech Lille

Secrétariat - Bureau  
Boulevard Paul Langevin - Cité  
Scientifique  
59655 VILLENEUVE D'ASCQ  
CEDEX  
03-28-76-73-60  
03-28-76-73-61



### Inria

40 Av. Halley  
59650 Villeneuve d'Ascq

Tuteur Entreprise :

**Walter RUDAMETKIN**

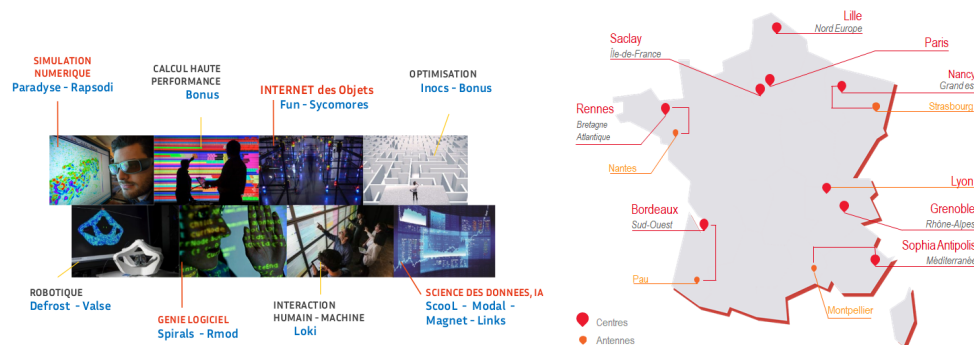
Tuteur Ecole

**Walter RUDAMETKIN**

2022

# Contents

<b>1</b>	<b>Présentation de l'entreprise</b>	<b>2</b>
1.1	Inria . . . . .	2
1.2	L'équipe Spirals . . . . .	3
1.3	Le développement durable dans l'entreprise . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Contexte du projet</b>	<b>4</b>
2.1	Introduction aux adBlockers . . . . .	4
2.2	Présentation AmIUnique . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Corps du projet</b>	<b>7</b>
3.1	Extension Chrome . . . . .	7
3.2	Optimisations du processus . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Extras</b>	<b>9</b>
4.1	Organisation . . . . .	9
4.2	Vie au centre . . . . .	10



# 1 Présentation de l'entreprise

## 1.1 Inria

Inria est l'institut national de recherche en sciences et technologies du numérique. La recherche de rang mondial, l'innovation technologique et le risque entrepreneurial constituent son ADN. Au sein de 200 équipes-projets, pour la plupart communes avec les grandes universités de recherche, plus de 3 900 chercheurs et ingénieurs y explorent des voies nouvelles, souvent dans l'interdisciplinarité et en collaboration avec des partenaires industriels pour répondre à des défis ambitieux. Institut technologique, Inria soutient la diversité des voies de l'innovation : de l'édition open source de logiciels à la création de startups technologiques (Deeptech).

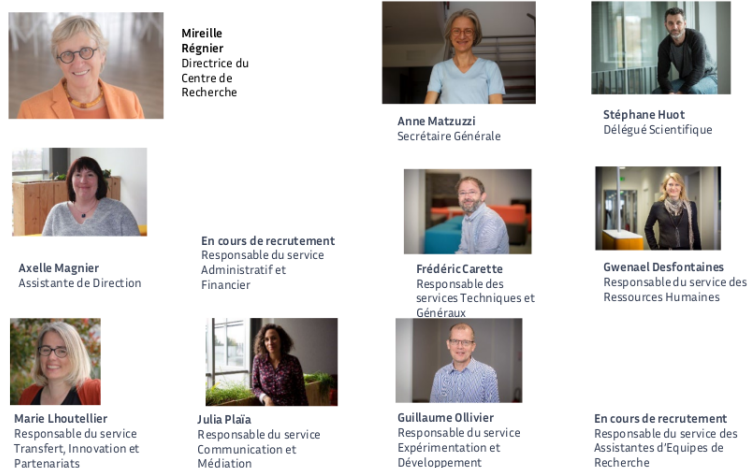


Figure 1: Équipe de direction

## 1.2 L'équipe Spirals

L'équipe Self-adaptation for distributed services and large software systems (ou SPIRALS) mène des activités de recherche dans les domaines des systèmes répartis et des sciences du logiciel. Elle a pour but d'introduire plus d'autonomie dans les mécanismes d'adaptation des systèmes logiciels, en particulier, afin d'assurer la transition des systèmes adaptatifs vers les systèmes auto-adaptatifs. Elle vise plus particulièrement deux propriétés : l'auto-guérison et l'auto-optimisation. Avec l'auto-guérison, elle a pour but d'étudier et d'adapter des solutions de fouille de données et d'apprentissage à la conception et la mise en œuvre de systèmes logiciels, plus particulièrement en vue de la réparation automatique des systèmes logiciels. Avec l'auto-optimisation, elle a pour but de partager, collecter et analyser les comportements dans un environnement réparti afin de continuellement adapter, optimiser et maintenir en fonctionnement des systèmes logiciels et d'aller vers l'obtention de systèmes distribués éternels. L'équipe est composée de doctorants, de post-doctorants et d'Ingénieurs. L'équipe est multiculturelle ; la langue majoritairement utilisée pour communiquer dans les réunions et en groupe a donc été d'anglais.

## 1.3 Le développement durable dans l'entreprise

Inria s'engage dans une démarche de développement durable. Les deux axes privilégiés sont l'informatique durable et les déplacements ; l'institut s'est doté d'une "commission nationale développement durable" chargée de définir un plan pluriannuel de travail et de "commissions locales du développement durable" qui devront mettre en œuvre des préconisations en intégrant les contraintes et spécificités de chaque site.

Le bâtiment dans lequel j'ai passé mon stage est caractérisé comme "un bâtiment de basse consommation" : il restreint les consommations et en arrête certaines comme l'électricité la nuit.

## 2 Contexte du projet

### 2.1 Introduction aux adBlockers

**Les cookies:** Le modèle économique du web est centré autour des données utilisateur et de la façon dont elles sont utilisées, majoritairement pour cibler au mieux des publicités qui pourront alors faire un maximum de conversions (nombres d’achats par publicité imprimée sur une page). Evidemment pour cibler efficacement un utilisateur il est nécessaire de pouvoir associer un ensemble de données à un utilisateur, historiquement les cookies ont été l’outil le plus répandu pour remplir cette fonction: en incorporant un identifiant unique à chaque utilisateur dans ses requêtes HTML.

Malheureusement pour les géants du web, l’idée que quelques entreprises puissent avoir accès à une quantité alarmante de leurs données simplement par leur navigation sur le web ne plaît pas vraiment aux utilisateurs. Suite à des campagnes de sensibilisation de plus en plus d’utilisateurs du web se sont retrouvés confrontés à cette réalité et désirent autant que possible limiter l’accès à leurs données de navigation. Pour cela plusieurs compagnies se sont mises à créer des extensions pour navigateurs qui permettent de bloquer les dis “tracking cookies”. En effet tous les cookies n’ont pas pour but de traquer l’utilisateur, la technologie a été créée pour garder des informations utilisateurs essentielles à la fonctionnalité du site comme rester connecter à son compte utilisateur ou sauvegarder l’état du panier sur les sites de shopping en ligne. Ces cookies dits “essentiels” doivent être filtrés pour garder les fonctionnalités du site, une méthode largement utilisée est de bloquer les cookies dits “tierces” qui proviennent de domaines différents de celui du site visité étant donné que ceux ci sont bien souvent utilisés uniquement comme tracking cookies et peuvent donc être bloqués sans crainte de nuire aux fonctionnalités du site.

**La publicité sur le web:** Comme dit précédemment, le modèle économique du web consiste à montrer le plus de publicités intéressantes possible à l’utilisateur pour qu’il achète le plus de produits possible. Ce modèle entraîne logiquement un comportement où les sites utilisent chaque pixel d’espace libre de contenu sur leurs sites pour y servir des publicités grâce à un modèle d’enchères où les distributeurs de publicités enchérissent le plus sur les utilisateurs avec un intérêt probable pour leurs produits.

Les utilisateurs veulent donc se débarrasser un maximum des publicités à la fois pour leur confort mais aussi pour protéger les plus vulnérables des pratiques prédatrices des entreprises. C’est là l’utilité des adBlockers qui

scannent les éléments de la page et bloquent ceux qui sont détectés comme étant des publicités.

**Les règles de filtrage:** Pour détecter les éléments qui font parties de publicités, les adBlockers utilisent des listes de filtres qui contiennent des caractéristiques d'éléments publicitaires rencontrés sur le web. Ces listes sont maintenues régulièrement par la communauté et par des entreprises d'adBlockers pour parer aux nouvelles tentatives de contournement des distributeurs de publicités. Les listes sont de simples fichiers texte dont la syntaxe de base est définie par AdBlockPlus (ABP) [ici](#) et elle est étendue par uBlockOrigin (uBO) [ici](#). La syntaxe comporte deux grands types de règles:

- Les *Network Rules*
- Les *Cosmetic Rules*

Le cas le plus simple, les *Network Rules* correspondent à des règles qui bloquent les éléments selon l'url dont ils sont importés, ce grâce à une syntaxe similaire à des expressions régulières. C'est à dire que la règle décrits un modèle d'url qui correspond à un ensemble d'url qui devront être bloquées, par exemple "http://example.com/ads/banner\*.gif" bloquera les éléments venant de la source "http://example.com/ads/banner420.gif" (le caractère \* correspondant à n'importe quelle suite de caractère) mais pas "http://example.fr/ads/ad123.png".

Plus puissantes, les *Cosmetic Rules* bloquent des éléments dont le css correspond à une certaine description, par exemple la règle "###ad-boxes" bloque les éléments sur la page qui ont une id css de "ad-boxes".

Il est également possible d'écrire des exceptions qui permettent de laisser passer des éléments qui seraient bloqués par une règle trop générale et qui nuirait aux fonctionnalités du site.

## 2.2 Présentation AmIUnique

**Le Fingerprinting sur le web** Comme décrit en 2.1 les cookies ont longtemps été l'outil principal pour suivre les utilisateurs sur le web, mais les efforts des adBlockers et des navigateurs comme Firefox ou Brave ont rendus leurs utilisation plus difficile ou moins efficaces qu'avant, et avec la demande pour les données utilisateur encore grimpante, de nouveaux outils plus avancés sont développés pour continuer à suivre les utilisateurs sur le web.

Un outil qui remplit cette fonction peut-être mieux encore que les cookies le faisaient auparavant est le **Browser Fingerprinting** ([1]) le principe derrière celui-ci consiste à appliquer une approche inspirée de la *data science* et d’obtenir un maximum de bribes d’information sur l’utilisateur (ou ici plutôt son navigateur) afin de les agréger en un identificateur unique permettant de suivre l’utilisateur grâce à la configuration de son navigateur que les cookies soit acceptés ou non.

**AmIUnique** est un projet d’Inria Lille qui consiste à étudier les caractéristiques du navigateur qui permettent de l’identifier et de faire des statistiques sur les changements de l’identificateur au cours du temps grâce à une extension qui collecte les informations d’identification. Le site [amiunique.org](http://amiunique.org) comporte une partie où l’utilisateur peut visualiser les caractéristiques de sa configuration qui peuvent permettre de l’identifier avec une indication de la quantité d’information obtenue pour chaque item par un “Taux d’unicité” qui donne la proportion des configurations relevées qui partagent chaque item de configuration avec vous.

Le site comporte également une page qui permet de découvrir quelles listes de filtre (2.1) sont installées sur le navigateur, le but étant d’illustrer un potentiel nouveau point de données qui pourrait être ajouté au fingerprint du navigateur. L’expérience est poussée un cran plus loin avec une page qui tente de déterminer les versions spécifiques des listes installées pour obtenir plus de données susceptibles d’identifier l’utilisateur.

Pour réaliser cette fonctionnalité, l’application a besoin de trois choses :

- Un ensemble de listes de filtres à tester avec un maximum de versions possibles
- Une façon de tester les règles pour voir si elles sont présentes sur le système
- Un algorithme capable à partir de l’ensemble des règles bloquées de déterminer si une liste est présente ou non

La première partie est réalisée par une application basée sur l’outil *Airflow*, développé par Apache, qui permet de gérer une chaîne de procédures (ici des notebooks jupyter) et de s’assurer du bon fonctionnement de la pipeline grâce à un monitoring notebook par notebook et avec la possibilité d’alerter par mail d’erreurs lors de l’exécution.

Le but de la pipeline *Airflow* est de récupérer les dernières versions des listes de filtres (à interval régulier) afin d’effectuer un premier traitement sur

celles-ci qui préparera le travail pour la partie algorithmique de détection de liste. Ce pré-processing consiste à créer une couverture par ensembles ([2]) où l'univers est l'ensemble des règles contenues dans toutes les listes considérées. Le but de cette approche est de trouver un ensemble de parties de l'univers tel que

Pour tester si les règles sont présentes ou non sur le navigateur, la page de test insère des éléments html qui correspondent à des *Network Rules* faisant partie de l'ensemble déterminé précédemment, ces éléments sont de la forme :

```
<img src='source' style='visibility: hidden' />
```

On peut alors vérifier une fois la page chargée pour chaque élément si il est visible ou non et alors utiliser l'algorithme associé à la couverture par ensembles déterminées précédemment pour déterminer quelles listes sont installées sur le navigateur.

On peut utiliser le même raisonnement lors de la détection des versions en traitant simplement chaque version différente de la liste comme étant une liste différente.

### 3 Corps du projet

Le but global du stage est d'étendre et d'améliorer AmIUnique, plus particulièrement la partie qui concerne les listes de filtres. En effet un des buts de l'étude est d'observer les résultats du fingerprinting et ses changements au cours du temps pour un utilisateur donné afin de mesurer la faisabilité d'un suivi longue durée d'un utilisateur à travers le web. Or avec simplement une page web, on aurait besoin que les utilisateurs passe régulièrement sur le site pour vérifier leur fingerprint, ce qui est peu probable pour un grand nombre d'utilisateurs. C'est le rôle de l'extension, mais elle ne comporte actuellement pas la détection de listes de filtres. La création d'une extension qui inclue ces fonctionnalités fait partie de mes missions lors de ce stage. D'autres améliorations pour l'extension telles que des visualisations des changements de fingerprint au cours du temps seront également explorées.

#### 3.1 Extension Chrome

Dans un premier temps il m'a fallu comprendre le fonctionnement global d'une extension chrome. Ces extensions sont programmée en **javascript** et utilisent l'API chrome.extension qui implémente un nombre d'événements et de méthodes permettant d'interagir avec les fenêtres et les onglets.



Pour notre application, on peut adopter une architecture composée d'un *Background script* qui communique avec des *Content script* via des messages.

**Le *Background script*** contient du code qui tourne tout au long de la session (c'est à dire depuis l'ouverture d'une fenêtre jusqu'à sa fermeture) et il a pour but principal de gérer la communication avec les différents *Content script* et de gérer l'ensemble des données nécessaires au fonctionnement de l'extension.

**Les *Content scripts*** eux, sont instanciés par le *Background script* ou par un événement extérieur (dans notre cas il sera instancié par l'événement "document—start" qui est lancé à chaque fois qu'une page commence à charger).

Notre extension a pour but d'émuler le comportement de la page de test mais sans avoir besoin que l'utilisateur ne change ses habitudes de navigation. Pour réaliser cette fonction on propose le processus suivant:

À chaque chargement de page l'extension insère les mêmes éléments de tests que le site web via un *Content script* et renvoie les résultats au *Background script* où les résultats sont analysées par l'algorithme de couverture par ensembles de la même manière qu'avec le site web.

Pour les *Network rules*, cette démarche fonctionne sensiblement identiquement à la page de test. Cependant pour ce qui est des *Cosmetic rules*, il apparait des contraintes plutôt surprenantes. En effet sur certains sites aucun des éléments insérés ne sont bloqués malgré qu'il existe une règle installée qui devrait s'appliquer. Suite à de nombreux tests nous avons déterminé que cela viens de quelques règles d'exception qui désactive le blocage sur les éléments qui viennent de certains domaines (par exemple @@||www.google.\*/search?\$generichide qui fait partie de Easylist). Ces domaines correspondent avec les sites sur lesquelles nos éléments ne sont pas bloqués. Cela vient de notre démarche qui utilise les *Content scripts* pour insérer les éléments dans la page, en effet cela fait que la source de l'élément inséré est le script qui tourne sur la page et donc la source correspond à l'url de la page. Ce qui enclanche la règle d'exception et nos éléments ne sont pas bloqués. Ce problème apparait aussi lorsque le site visité fait partie des *Trusted sites* sur lequel l'adBlocker est complètement désactivé.

Pour pallier à ce problème, la solution proposée est de vérifier après le

test si aucun élément n'a été bloqué, si c'est le cas c'est qu'il existe une règle d'exception installée pour le site visité ou que le site fait partie de la liste des *Trusted sites* et la batterie de tests est donc ignorée.

### 3.2 Optimisations du processus

Le second plan du projet de stage consiste à apporter des optimisations et des améliorations à la page de test. En effet celle-ci ne comporte actuellement que des tests sur les *Network rules* et laisse donc un grand nombre de règles (*Cosmetic rules*) de côté. Inclure ces *Cosmetic rules* permettrait d'améliorer la précision du modèle, en effet pour les adBlockers, les *Network rules* sont assez limités pour bloquer les publicités plus avancées qui ne servent pas toujours depuis le même domaine. Cela fait que les *Cosmetic rules* forment un grand nombre des règles présentes dans les listes et leur omission influe grandement sur la précision du modèle, notamment sur les tests de versions car les *Network rules* varient peu de version en version ce qui rend certaines listes impossibles à tester pour les versions.

Par ailleurs des optimisations sur l'algorithme de test sont à rechercher également pour améliorer la vitesse d'exécution du test et limiter l'utilisation de ressources pour l'extension.

À l'écriture de ce rapport, ces tâches n'ont pas encore pu être effectuées.

## 4 Extras

### 4.1 Organisation

La proximité avec mes camarades stagiaires a facilité les échanges et l'entraide notamment au début des projets pour la mise en place des outils de développement et de communication avec le reste de l'équipe.

Au sein de l'équipe et d'Inria en général le mode de communication privilégié est **Mattermost**, un service open source de messagerie instantanée hébergé sur les serveurs d'Inria. Nous avons également accès aux services de mail (**Zimbra**) et au gitlab de l'Inria.

Pour ce qui est des outils de développement, on utilise nos machines persos pour la majorité des tâches qui ne nécessitent pas de grandes puissances de calculs et on a obtenu l'accès au serveur de développement de **Spirals** pour réaliser des expériences plus demandantes en ressources.

## 4.2 Vie au centre

## References

- [1] Benoit Baudry Pierre Laperdrix Walter Rudametkin. “Beauty and the Beast: Diverting modern web browsers to build unique browser fingerprints”. In: *IEEE Symposium on Security and Privacy* (2016).
- [2] Wikipedia. “The set cover problem”. In: (). URL: [https://en.wikipedia.org/wiki/Set\\_cover\\_problem](https://en.wikipedia.org/wiki/Set_cover_problem).

## **Résumé**

Lors de ce stage blablabla

**Mots clés:** Vie privée,

## **Abstract**

During this internship blablabla

**Keywords:** Privacy, adBlockers,