## Aleksander Jakóbczyk i Kacper Pasterniak

## Sprawozdanie 1

#### Lista 1

#### Zad 1

Sporządzić tablice liczności dla zmiennych *Temperature* oraz *Preference* biorąc pod uwagę wszystkie dane, jak również w podgrupach ze względu na zmienną *Water Softness*:

#### Detergent

```
Detergent.df <- data.frame(Detergent)</pre>
Detergent.df %>% group_by(Temperature) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
     Temperature
     <fct>
                <dbl>
## 1 High
                   369
## 2 Low
                   639
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Soft") %>%
  group_by(Temperature) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
   Temperature
     <fct>
                 <dbl>
## 1 High
                   104
## 2 Low
                   222
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Medium") %>%
  group_by(Temperature) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
     Temperature
     <fct>
                <dbl>
## 1 High
                   126
## 2 Low
                   218
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Hard") %>%
  group_by(Temperature) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
## Temperature
##
     <fct>
                 <dbl>
## 1 High
                   139
## 2 Low
                   199
```

#### Preference

```
# Detergent.df %>% group_by(Preference) %>% summarise(n = sum(Freq))
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Soft") %>%
 group_by(Preference) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
    Preference
     <fct>
                <dbl>
## 1 Brand X
                 168
## 2 Brand M
                 158
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Medium") %>%
 group_by(Preference) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
   Preference
    <fct>
              <dbl>
## 1 Brand X
                 169
## 2 Brand M
                 175
Detergent.df %>% filter(Water_softness == "Hard") %>%
  group_by(Preference) %>% summarise(n = sum(Freq))
## # A tibble: 2 x 2
    Preference n
    <fct>
              <dbl>
## 1 Brand X
                 171
## 2 Brand M
                 167
```

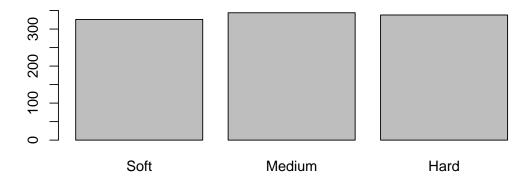
#### Zad 2

Sporządzić tabelę wielodzielczą uwzględniającą zmienną  $\mathit{Temperature}$  i  $\mathit{Water Softness}$ :

```
ftable(Detergent, col.vars = "Temperature", row.vars = "Water softness")
                  Temperature High Low
## Water softness
## Soft
                               104 222
## Medium
                               126 218
## Hard
                               139 199
structable(Temperature ~ Water_softness, Detergent) %>% addmargins()
##
                 Temperature
## Water_softness High Low Sum
           Soft
                   104 222
                           326
##
           Medium 126 218 344
           Hard
                   139 199
##
##
           Sum 369 639 1008
```

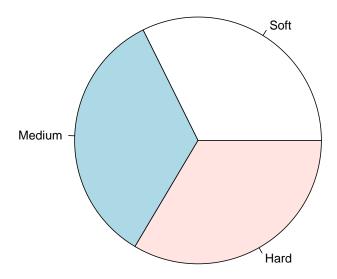
Sporządzić wykres kołowy i słupkowy dla zmiennej Water Softness:

```
par(mar = c(2, 2, 0.5, 1))
A <- apply(Detergent, "Water_softness", sum)
barplot(A,ylim=c(0,350))</pre>
```



Rysunek 1. Wykres słupkowy dla zmiennej  $Water\ Softness.$ 

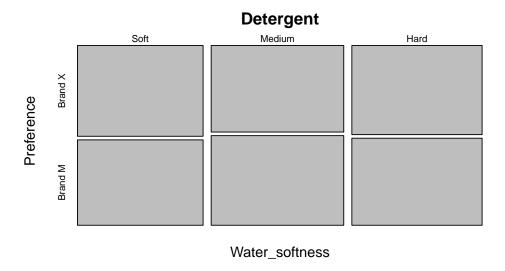
```
par(mar = c(0,0,0,0))
pie(A)
```



Rysunek 2. Wykresy kołowy dla zmiennej Water Softness.

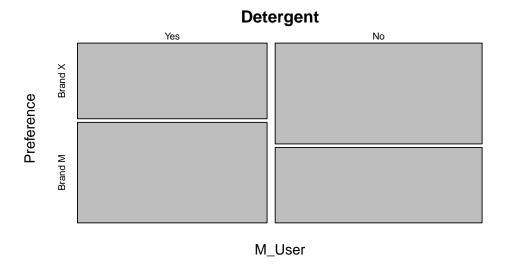
Sporządzić wykresy mozaikowe odpowiadające rozpatrywanym danym.

```
par(mar = c(2, 2, 2, 2))
mosaicplot(~Water_softness+Preference, data = Detergent)
```



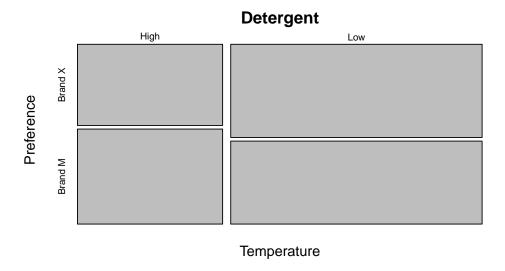
Rysunek 3. Wykres mozaikowy dla Preference i Water softness

```
par(mar = c(2, 2, 2, 2))
mosaicplot(~M_User+Preference, data = Detergent)
```



Rysunek 4. Wykres mozaikowy dla Preference i M User.

```
par(mar = c(2, 2, 2, 2))
mosaicplot(~Temperature+Preference, data = Detergent)
```



Rysunek 5. Wykres mozaikowy dla Preference i Temperature.

Wykresy mozaikowe są bardzo proste w analizie. Wykres tworzy nam prostokąty, dzięki czemu łatwo zauważyć które kombinacje zmiennych są najliczniejsze. Wysokość takiego prostokąta odpowiada liczności zmiennej na osi OX, a szerokość odpowiada liczności zmiennej na osi OY.

#### Lista 2

#### Zad 1

Zapoznać się z funkcją sample (w pakiecie stats). Napisać fragment programu, którego celem jest wylosowanie próbki rozmiaru około 1/10 liczby przypadków danej bazy danych (pewnej hipotetycznej), ze zwracaniem oraz bez zwracania.

Będziemy korzystać z funkcji sample. Wylosujemy elementy z bazy danych o nazwie mtcars. Jest to zbiór informacji na temat specyfikacji różnych samochodów, poniżej widzimy pięć pierwszych wierszy:

```
head(mtcars,5)
##
                       mpg cyl disp
                                     hp drat
                                                      qsec vs am gear
## Mazda RX4
                      21.0
                                 160 110 3.90 2.620 16.46
                                                             0
                                                                1
                                                                           4
                                                                      4
## Mazda RX4 Wag
                      21.0
                                 160 110 3.90 2.875 17.02
                                                             0
                                                                1
                                                                           4
                      22.8
                                      93 3.85 2.320 18.61
                                                                1
                                                                      4
## Datsun 710
                              4
                                 108
                                                             1
                                                                           1
                                                                      3
## Hornet 4 Drive
                      21.4
                              6
                                 258 110 3.08 3.215 19.44
                                                             1
                                                                0
                                                                           1
                                                                           2
## Hornet Sportabout 18.7
                              8
                                 360 175 3.15 3.440 17.02
```

#### Losowanie ze zwracaniem:

```
ind <- sample(x=nrow(mtcars),size=nrow(mtcars)/10,replace=TRUE)</pre>
```

Wylosowane indeksy:

```
ind
## [1] 8 32 4
```

Wylosowane elementy z bazy danych:

#### Losowanie bez zwracania:

```
ind <- sample(x=nrow(mtcars), size=nrow(mtcars)/10, replace=FALSE)</pre>
```

Wylosowane indeksy:

```
ind
## [1] 13 29 12
```

Wylosowane elementy z bazy danych:

Zaproponować algorytm generowania liczb z rozkładu dwumianowego i udowodnić, że jest poprawny. Napisać program do generowania tych liczb zgodnie z zaproponowanym algorytmem. (W pakiecie R dostępna jest funkcja rbinom.)

## Propozycja algorytmu:

- 1. Generujemy wektor zer o rozmiarze n.
- 2. Dla każdego elementu tego wektora losujemy u z rozkładu jednostajnego  $\mathrm{U}(0,1)$ , jeśli  $u\leqslant p$  to dodajemy 1 do tego elementu.
- 3. Krok 2 powtarzamy N razy.

## Algorytm opisany za pomocą funkcji w R:

```
bin <- function(n,p,N){
    X <- rep(0,N)
    for (i in 1:N) {
        r = sum(runif(n) < p)
        X[i] = r
    }
    return(X)
}</pre>
```

gdzie: n - rozmiar próby, p - prawdopodobieństwo sukcesu, N - ilość wywołań

## Przykładowe użycie:

```
bin(10,0.4,5)
## [1] 4 2 2 4 3
```

#### Sprawdzenie poprawności:

Dla zmiennej losowej  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$  wiemy, że:

```
\mathbb{E}(X) = np,
Var(X) = np(1-p),
```

Sprawdźmy zatem działanie naszej funkcji dla n = 100 i p = 0.4:

```
test <- bin(100,0.4,10000)
mean(test)
## [1] 39.9653
var(test)
## [1] 24.0527
```

Wartości teoretyczne średniej i wariancji dla takich parametrów powinny wynosić kolejno 40 i 24. Nasze wyniki są bardzo bliskie co wskazuje na poprawność metody.

Zaproponować algorytm generowania wektora z rozkładu wielomianowego i udowodnić, że jest poprawny. Napisać program do generowania tych wektorów zgodnie z zaproponowanym algorytmem. (W pakiecie R dostępna jest funkcja *rmultinom*.)

#### Propozycja algorytmu:

Chcemy generować zmienna losowa z rozkładu wielomianowego o parametrach n i p, gdzie p jest wektorem wag prawdopodobieństw o długości k którego elementy sumują się do jedynki.

- 1. Generujemy wektor zer o długości k.
- 2. Generuj wektor prób o długości n, przy czym w każdej próbie mamy do czynienia z wylosowaniem jednego z k zdarzeń o poszczególnym prawdopodobieństwem.
- 3. Sumuj ilość występowania każdego zdarzenia i zapisz je do wektora.
- 4. Krok 1 i 3 powtarzamy N razy.

#### Algorytm opisany za pomocą funkcji w R:

```
multinom.rv <-function(n, p, N){
    k <- length(p)
    X <- matrix(0, nrow = k, ncol = N)
    for (j in 1:N) {
        ind <- sample(1:k, n, replace = TRUE, prob = p)
        for (i in 1:n) {
            X[ind[i],j] = 1 + X[ind[i],j]
        }
    }
    return(X)
}</pre>
```

#### Przykładowe użycie:

```
multinom.rv(10,c(0.2,0.3,0.5),5)
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 2 1 2 1 0
## [2,] 4 3 2 2 3
## [3,] 4 6 6 7 7
```

#### Sprawdzenie poprawności:

Niech zmienne losowe  $X_1, X_2, \ldots, X_k$  oznaczają liczby zajść poszczególnych zdarzeń w n próbach, przy czym  $X_1 + X_2 + \cdots + X_k = n$ . Dla zmiennej losowej  $X \sim \mathcal{W}(n, \{p_1, p_2, \ldots, p_k\})$  wiemy, że:

```
\mathbb{E}(X_i) = np_i.
Var(X_i) = np_i(1 - p_i).
```

Sprawdźmy zatem działanie naszej funkcji dla n = 100 i  $p = \{0.2, 0.3, 0.5\}$ :

```
test <- multinom.rv(100,c(0.2,0.3,0.5),10000)
rowMeans(test)
## [1] 19.9516 30.0532 49.9952
```

Widzimy zatem że symulowane wartości są bardzo bliskie wartości teoretycznych: 20, 30, 50.

```
rowVars(test)
## [1] 16.21688 21.32430 25.11109
```

Widzimy zatem że symulowane wartości są bardzo bliskie wartości teoretycznych: 16, 21, 25.

W obu powyższych przypadkach nasze wyniki są bardzo bliskie co wskazuje na poprawność metody.

## Propozycja badania ankietowego

Celem badania będzie zebranie informacji na temat zorganizowanego wcześniej Webinaru wydziałowego. Będziemy chcięli dowiedzieć się jak wydarzenie zostało odebrane przez uczestników. Naszą grupą docelową stanowią oczywiście studenci, którzy brali udział w naszym Webinarze. Warunkiem przystąpienia do wydarzenia było wypełnienie formularza zgłoszeniowego, w którym studenci musieli podać adresy e-mail. Dzięki temu posiadamy adres e-mail każdego uczestnika, więc łatwo możemy wysłać im link do ankiety. Poniżej znajduję się fragment przykładowego kwestionariusza:

Część	ankiety	$\mathbf{z}$	pytaniami	metryczkowymi:

Twoja płeć?  Mężczyzna
○ Kobieta
Na jakim kierunku studiujesz?  Tekst krótkiej odpowiedzi
Na którym semestrze jesteś?
○ Semestr 2
O Semestr 4
Semestr 6
○ Semestr 8
Semestr 10

## Przykładowe pytania:

Pytanie:	Bardzo źle	Źle	Średnio	Dobrze	Bardzo dobrze
Czas trwania webinaru					
Przydatność wiedzy zdobytej podczas webinaru					
Przygotowanie merytoryczne prowadzących					
Obsługa techniczna wydarzenia					

Taką ankiete możemy stworzyć za pomocą darmowych narzędzi dostępnych w internecie, na przykład Formularze Google.

#### Lista 3

## Zad 1

Przeprowadzić symulacje, których celem jest porównanie prawdopodobieństwa pokrycia i długości przedziałów ufności Cloppera-Pearsona, Walda i trzeciego dowolnego typu przedziału ufności zaimplementowanego w funkcji binom.confint pakietu binom. Uwzględnić poziom ufności 0.95, różne rozmiary próby i różne wartości prawdopodobieństwa p. Wyniki zamieścić w tabelach i na rysunkach. Sformułować wnioski, które umożliwią praktykowi wybór konkretnego przedziału ufności do wyznaczenia jego realizacji dla konkretnych danych.

W symulacji wykorzystamy przedziały ufności Cloppera-Pearsona, Walda i Asymptotyczne. Jako trzecią metodę wybraliśmy test asymptotyczny, ponieważ znacząco różni się od dwóch pozostałych. Wykorzystuje on Centralne Twierdzenie Graniczne, więc powinien bardzo dobrze działać dla próbki o dużym rozmiarze. Symulacje przeprowadzimy na podstawie realizacji zmiennej losowej:  $X \sim \mathcal{B}(n,p)$ . Wyznaczymy prawdopodobieństwa pokrycia oraz długości przedziałów ufności, a wykorzystamy do tego symulacje Monte Carlo.

Poniżej znajduje się kod z symulacją:

```
symulation \leftarrow-function(n = 10, dp= 0.2, MCs = 1000){
  ps \leftarrow seq(0.01, 0.99, dp)
  N <- length(ps)
  data <- matrix(0,N,6)
  for (k in 1:N) {
    p <- ps[k]
    wilson_ok <- 0
    axact ok <- 0
    asymp ok <- 0
    wilson 1 <- rep(0,MCs)
    axact_l <- rep(0,MCs)</pre>
    asymp 1 <- rep(0,MCs)
    for (i in 1:MCs){
      x \leftarrow rbinom(1, n, p)
      wilson <- binom.wilson(x, n)</pre>
      exact <- binom.exact(x, n)</pre>
      asymp <- binom.asymp(x, n)
      wilson l[i] <- wilson$upper - wilson$lower</pre>
      axact_l[i] <- exact$upper - exact$lower</pre>
```

```
asymp_l[i] <- asymp$upper - asymp$lower

if (wilson["lower"] <p && p < wilson["upper"]) {
    wilson_ok <- 1 + wilson_ok
}

if (exact["lower"] <p && p < exact["upper"]) {
    axact_ok <- 1 + axact_ok
}

if (asymp["lower"] <p && p < asymp["upper"]) {
    asymp_ok <- 1 + asymp_ok
}
}

data[k,] <- c( wilson_ok/MCs, axact_ok/MCs, asymp_ok/MCs, mean(wilson_l), mean(axact_l), mean(asymp_l))
}

return(data)
}</pre>
```

Symulacje przeprowadzamy dla n=10 z krokiem równym dp=0.01. Wyniki zapisujemy w pliku csv, dzięki czemu nie musimy za każdym razem czekać na wyniki.

```
data <- symulation(n = 10, dp = 0.01)
write.csv(df_l, "data_n_10.csv")</pre>
```

Stwórzmy teraz ramki danych prawdopodobieństw pokrycia:

```
data <- read.csv("data n 10.csv")</pre>
ps \leftarrow seq(0.01, 0.99, 0.01)
df1 <- data.frame(wilsonp = data[,1], axact = data[,2],</pre>
                     asymp = data[,3], p = ps)
head(df1)
##
     wilsonp axact asymp
       0.895 0.997 0.105 0.01
## 1
      0.980 0.980 0.194 0.02
## 2
## 3
      0.967 0.997 0.259 0.03
## 4 0.952 0.996 0.313 0.04
## 5
       0.922 0.991 0.369 0.05
## 6 0.990 0.990 0.498 0.06
```

Stwórzmy teraz ramki danych średniej długości przedziałów:

```
## 1 0.2891513 0.3228313 0.03941896 0.01

## 2 0.3000085 0.3363140 0.07469554 0.02

## 3 0.3080306 0.3462822 0.10062344 0.03

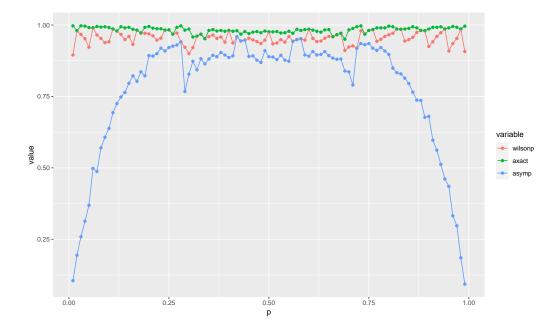
## 4 0.3152131 0.3552272 0.12345860 0.04

## 5 0.3233879 0.3654924 0.14795246 0.05

## 6 0.3416031 0.3883001 0.20384545 0.06
```

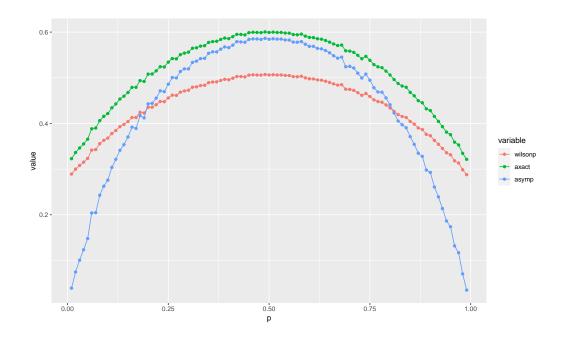
Sprawdzamy również wykresy:

```
df_p <- melt(df1,id.vars="p")
ggplot(df_p,aes(p, value,col=variable))+
  geom_point()+ geom_line()</pre>
```



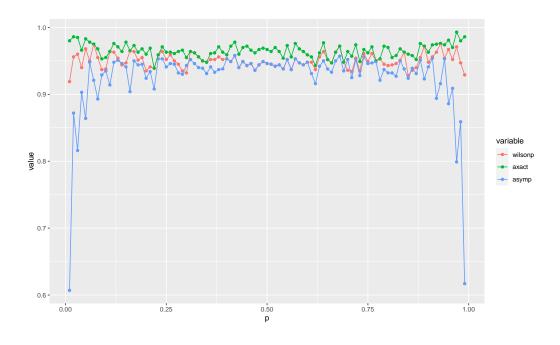
Rysunek 6. Wykres prawdopodobieństwa pokrycia dla poszczególnych metod i n $% \left( 1\right) =0$ równego 10.

```
df_l <- melt(df2,id.vars="p")
ggplot(df_l,aes(p, value,col=variable))+
  geom_point()+ geom_line()</pre>
```

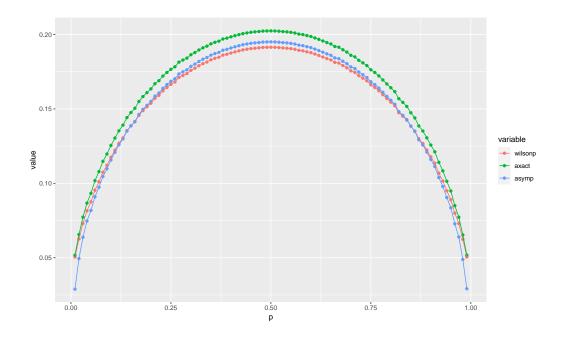


Rysunek 7. Wykres średniej długości przedziałów dla poszczególnych metod i n $% \left( 1\right) =0$ równego 10.

Zobaczmy również jak wygladaja powyższe wykresy, ale tym razem dla n<br/> równego 100:

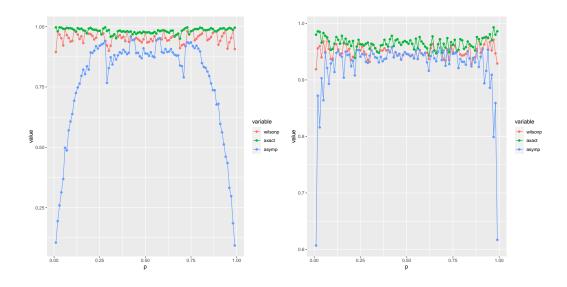


Rysunek 8. Wykres prawdopodobieństwa pokrycia dla poszczególnych metod i n ${\it r\'ownego}$ 100.



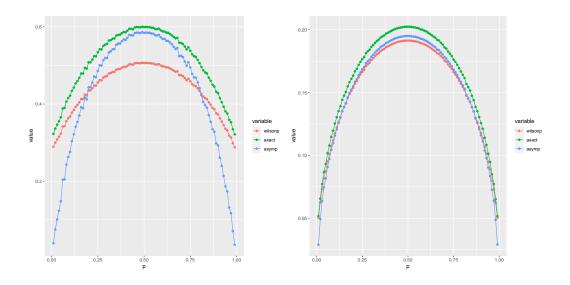
Rysunek 9. Wykres średniej długości przedziałów dla poszczególnych metod i n równego 100.

## Porównanie Rysunku 6 z Rysunkiem 8:



Rysunek 10. Wykresy prawdopodobieństwa pokrycia dla poszczególnych metod i n równego odpowiednio 10 i 100.

## Porównanie Rysunku 7 z Rysunkiem 9:



Rysunek 11. Wykresy średniej długości przedziałów dla poszczególnych metod i n równego 10 i 100.

## Wnioski:

Jak możemy zobaczyć z powyższych wykresów, przedziały Cloppera-Pearsona mają największe prawdopodobieństwo pokrycia oraz największą średnią długość dla każdego p, świadczy to, że metoda Cloppera-Pearsona będzie najlepszym wyborem spośród testowanych metod. Zdecydowanie najgorszym okazał się test asymptotyczny, okazało się, że ta metoda wymaga jeszcze większych rozmiarów próbki.

Załóżmy, że 200 losowo wybranych klientów (w różnym wieku) kilku (losowo wybranych) aptek zapytano, jaki lek przeciwbólowy zwykle stosują. Zebrane dane zawarte są w tablicy 1. Na podstawie tych danych, wyznaczyć realizacje przedziałów ufności, na poziomie ufności 0.95.

Do wyboru najlepszych przedziałów ufności stosujemy funkcję binom.confint. Funkcja ta zwraca tabelkę z porównaniem 11 metod. Przedziały będziemy porównywać na podstawie ich długości, im węższy tym metoda jest lepsza. Długość takiego przedziału bedzie opisana w tabelce w kolumnie ls.

## a) Prawdopodobieństwo stosowania leku ibuprofen (bez względu na grupę wiekową)

```
conf <- binom.confint(50,200)
ls <- conf$"upper"- conf$"lower"</pre>
cbind(conf,ls)
##
                                          lower
                                                                  ls
             method x
                                mean
                                                    upper
                         n
## 1
      agresti-coull 50 200 0.2500000 0.1948993 0.3145233 0.1196240
## 2
         asymptotic 50 200 0.2500000 0.1899886 0.3100114 0.1200228
## 3
              bayes 50 200 0.2512438 0.1923105 0.3115641 0.1192536
            cloglog 50 200 0.2500000 0.1923621 0.3116476 0.1192856
## 4
## 5
              exact 50 200 0.2500000 0.1916072 0.3159628 0.1243557
## 6
              logit 50 200 0.2500000 0.1948697 0.3146322 0.1197625
             probit 50 200 0.2500000 0.1939760 0.3136105 0.1196346
## 7
## 8
            profile 50 200 0.2500000 0.1934176 0.3129498 0.1195322
## 9
                lrt 50 200 0.2500000 0.1934316 0.3129489 0.1195173
## 10
          prop.test 50 200 0.2500000 0.1928239 0.3169864 0.1241625
             wilson 50 200 0.2500000 0.1950817 0.3143410 0.1192593
## 11
```

Dla tych danych najlepsza okazała się metodaBayes'a.

```
cbind(conf,ls)[ls == min(ls),]
## method x n mean lower upper ls
## 3 bayes 50 200 0.2512438 0.1923105 0.3115641 0.1192536
```

## b) Prawdopodobieństwo stosowania leku ibuprofen przez klienta w wieku do 35 lat

```
conf <- binom.confint(0,90)</pre>
ls <- conf$"upper"- conf$"lower"</pre>
cbind(conf,ls)
##
            method x n
                                         lower
                              mean
                                                    upper
     agresti-coull 0 90 0.000000000 -0.008180285 0.04911591 0.05729620
## 1
## 2
        ## 3
             bayes 0 90 0.005494505
                                   0.000000000 0.02105727 0.02105727
## 4
           cloglog 0 90 0.00000000
                                   0.000000000 0.04015892 0.04015892
## 5
             exact 0 90 0.000000000 0.000000000 0.04015892 0.04015892
## 6
             logit 0 90 0.000000000 0.000000000 0.04015892 0.04015892
## 7
            probit 0 90 0.00000000 0.000000000 0.04015892 0.04015892
## 8
           profile 0 90 0.000000000 0.000000000 0.03652208 0.03652208
## 9
               lrt 0 90 0.000000000 0.000000000 0.02111561 0.02111561
## 10
         prop.test 0 90 0.000000000 0.000000000 0.05101162 0.05101162
            wilson 0 90 0.000000000 0.000000000 0.04093563 0.04093563
## 11
```

Najlepszy w tym przypadku okazał się test asymptotyczny.

```
cbind(conf,ls)[ls == min(ls),]
## method x n mean lower upper ls
## 2 asymptotic 0 90 0 0 0 0
```

# c) Prawdopodobieństwo stosowania leku apap (bez względu na grupę wiekową)

```
conf <- binom.confint(44,200)</pre>
ls <- conf$"upper"- conf$"lower"</pre>
cbind(conf,ls)
##
             method x
                         n
                                mean
                                         lower
                                                   upper
      agresti-coull 44 200 0.220000 0.1679267 0.2826267 0.1147000
## 2
         asymptotic 44 200 0.220000 0.1625894 0.2774106 0.1148211
## 3
              bayes 44 200 0.221393 0.1651366 0.2792052 0.1140686
## 4
            cloglog 44 200 0.220000 0.1654772 0.2795930 0.1141158
## 5
              exact 44 200 0.220000 0.1646361 0.2838612 0.1192252
## 6
              logit 44 200 0.220000 0.1679499 0.2827004 0.1147504
## 7
             probit 44 200 0.220000 0.1670005 0.2815308 0.1145304
## 8
            profile 44 200 0.220000 0.1663740 0.2807561 0.1143821
## 9
                lrt 44 200 0.220000 0.1663832 0.2807552 0.1143720
          prop.test 44 200 0.220000 0.1659406 0.2850661 0.1191255
## 10
## 11
             wilson 44 200 0.220000 0.1681654 0.2823880 0.1142226
```

Po raz drugi test Bayes'a okazuję się najlepszy.

```
cbind(conf,ls)[ls == min(ls),]
## method x n mean lower upper ls
## 3 bayes 44 200 0.221393 0.1651366 0.2792052 0.1140686
```

## d) Prawdopodobieństwo stosowania leku apap przez klienta w wieku do 35 lat

```
conf <- binom.confint(22,90)
ls <- conf$"upper"- conf$"lower"</pre>
cbind(conf,ls)
##
                                         lower
             method x n
                               mean
                                                   upper
## 1
      agresti-coull 22 90 0.2444444 0.1667306 0.3430809 0.1763503
## 2
         asymptotic 22 90 0.2444444 0.1556573 0.3332316 0.1775743
## 3
              bayes 22 90 0.2472527 0.1612799 0.3363365 0.1750565
## 4
            cloglog 22 90 0.2444444 0.1615228 0.3366897 0.1751669
## 5
              exact 22 90 0.2444444 0.1599693 0.3463767 0.1864074
## 6
              logit 22 90 0.2444444 0.1667000 0.3435007 0.1768006
## 7
             probit 22 90 0.2444444 0.1648158 0.3411605 0.1763447
## 8
            profile 22 90 0.2444444 0.1636309 0.3396167 0.1759858
                lrt 22 90 0.2444444 0.1636231 0.3396152 0.1759921
## 9
## 10
          prop.test 22 90 0.2444444 0.1626454 0.3484391 0.1857937
## 11
             wilson 22 90 0.2444444 0.1673278 0.3424837 0.1751559
```

W podpunkcie d) najlepszym testem jest po raz trzeci test Bayes'a.

```
cbind(conf,ls)[ls == min(ls),]
## method x n mean lower upper ls
## 3 bayes 22 90 0.2472527 0.1612799 0.3363365 0.1750565
```

#### Wnioski:

Zauważamy, że im mamy wiekszą liczbę sukcesów tym metody zwracają bardziej zbliżone wyniki. Najwiekszą rozbieżność mamy przy testowaniu dla liczby sukcesów równej 0, wtedy niektóre przedziały mają nawet długość 0, a inne około 0.02. Test Bayes'a okazał się najlepszy w 3 podpunktach, więc możemy uznać, że jest to najlepsza metoda, którą możemy wykorzystać konstruując przedziały ufności dla tych danych.