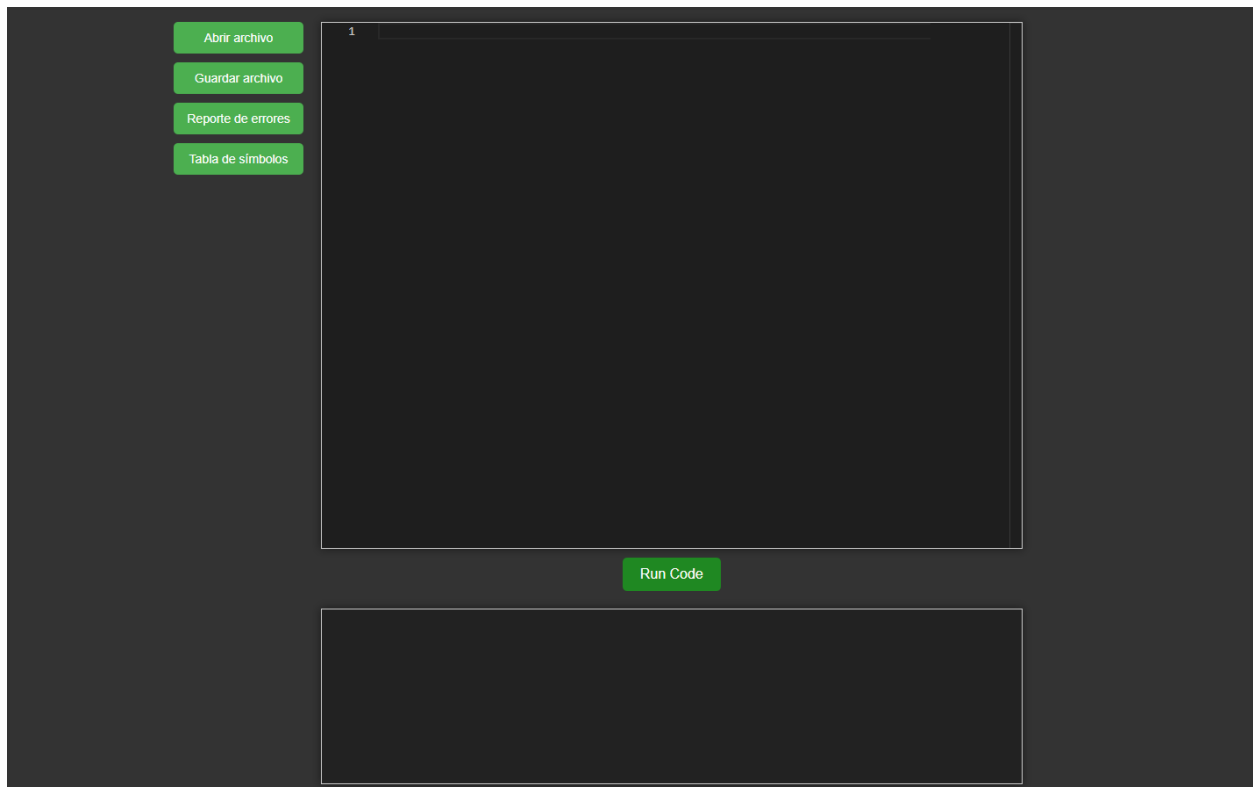


## Manual de Usuario: Editor de Código en JavaScript

Bienvenido al Editor de Código en JavaScript, una aplicación desarrollada en JavaScript puro que permite a los usuarios escribir, interpretar y ejecutar código en un lenguaje similar a Java. Este editor está diseñado para facilitar el aprendizaje y la práctica de conceptos de programación orientada a objetos y estructuras de control de flujo, proporcionando una experiencia interactiva y amigable.



### Requisitos del Sistema

Para utilizar el editor, asegúrate de que tu sistema cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

**Navegador Web:** Moderno y actualizado (Chrome, Firefox, Edge, Safari).

**JavaScript Habilitado:** Asegúrate de que JavaScript esté activado en tu navegador.

**Conexión a Internet:** Recomendado para funcionalidades adicionales y actualizaciones.

### Instalación

Este editor es una aplicación web, por lo que no requiere instalación. Para comenzar a utilizarlo:

Abre tu navegador web preferido.

Navega a la URL donde está alojada la aplicación. (Asegúrate de tener la dirección correcta proporcionada por el desarrollador o el administrador del sistema.)

## **Guía de Uso**

### **Interfaz de Usuario**

La interfaz del editor está dividida en las siguientes secciones principales:

Área de Código: Un editor de texto donde puedes escribir tu código en el lenguaje similar a Java.

Botones de Control:

Ejecutar: Para interpretar y ejecutar el código escrito.

Guardar: Para guardar tu código actual.

Nuevo Archivo: Para crear un nuevo archivo de código.

Área de Salida: Muestra la salida del código ejecutado, incluyendo resultados y mensajes de error.

## **Escribir Código**

Área de Código: Haz clic dentro del área de código para comenzar a escribir.

Sintaxis: Utiliza la sintaxis del lenguaje similar a Java. Puedes referirte a la sección Sintaxis del Lenguaje para más detalles.

Autocompletado y Sugerencias: El editor puede ofrecer autocompletado básico y sugerencias para facilitar la escritura del código.

## **Ejecutar Código**

Una vez que hayas escrito tu código, haz clic en el botón Ejecutar ubicado en la barra de control.

El editor interpretará el código y ejecutará las instrucciones.

## **Ver la Salida**

Área de Salida: Después de ejecutar el código, la salida se mostrará en el área de salida.

Mensajes de Error: Si hay errores en el código, se mostrarán en esta área para que puedas corregirlos.

## **Funciones Principales**

## Sintaxis del Lenguaje

El lenguaje utilizado en este editor está inspirado en Java, pero con simplificaciones para facilitar su uso en el entorno de interpretación. A continuación, se presentan algunos elementos básicos:

### Declaración de Variables:

```
int numero = 10;
```

```
String texto = "Hola Mundo";
```

### Estructuras de Control:

```
if (numero > 5) {  
    // Código a ejecutar  
}
```

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    // Código a ejecutar  
}
```

### Comentarios:

```
// Este es un comentario de una línea  
  
/*  
Este es un comentario  
de múltiples líneas  
*/
```

## Características Destacadas

**Interpretación en Tiempo Real:** Ejecuta el código y muestra la salida instantáneamente.

**Autocompletado Básico:** Ayuda a escribir código más rápido y con menos errores.

**Resaltado de Sintaxis:** Facilita la lectura y comprensión del código.