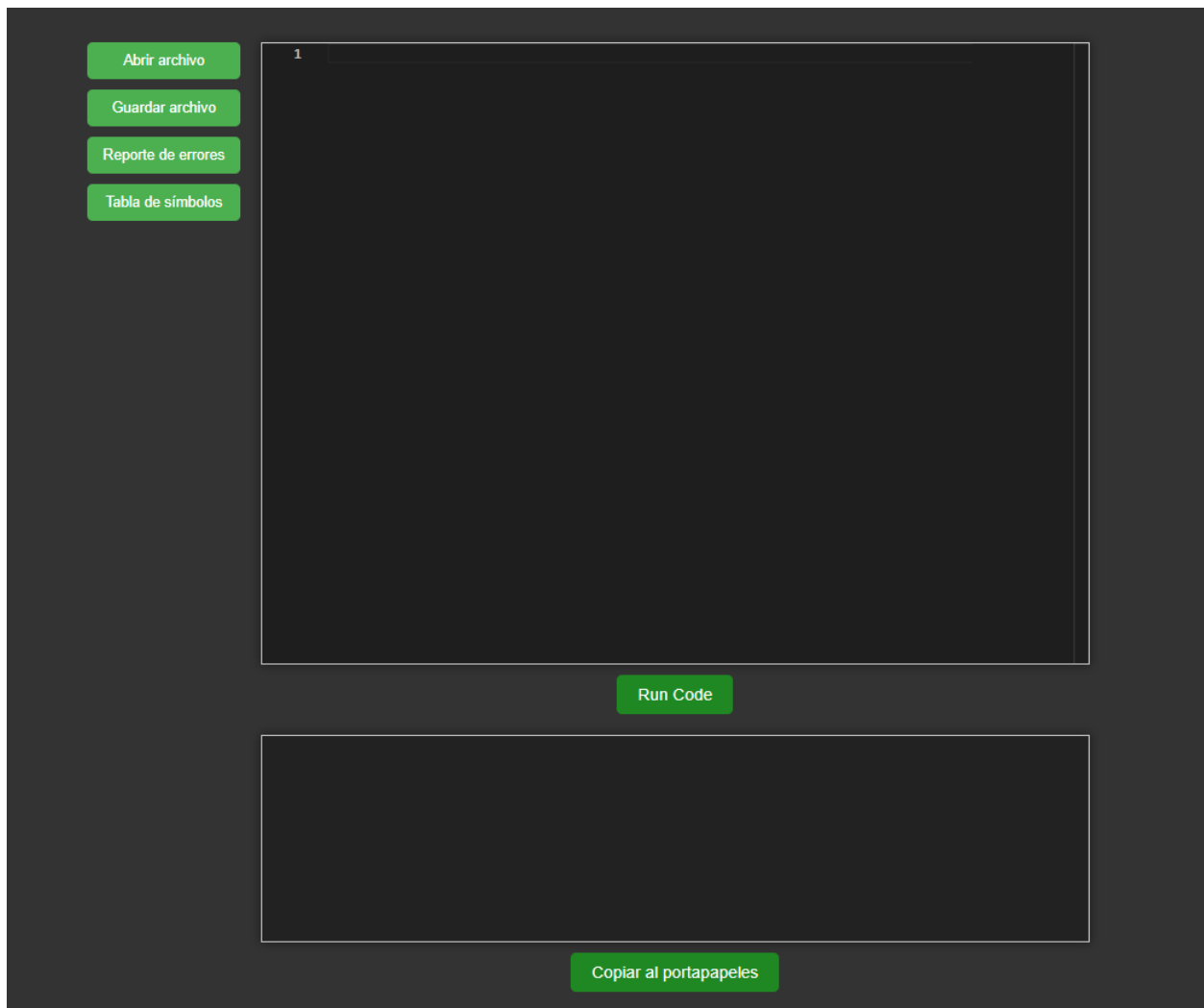


Manual de Usuario

Editor de Código en JavaScript

Bienvenido al Editor de Código en JavaScript, una aplicación desarrollada en JavaScript puro que permite a los usuarios escribir, interpretar y ejecutar código en un lenguaje similar a Java. Este editor está diseñado para facilitar el aprendizaje y la práctica de conceptos de programación orientada a objetos y estructuras de control de flujo, proporcionando una experiencia interactiva y amigable.



Requisitos del Sistema

Para utilizar el editor, asegúrate de que tu sistema cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

Navegador Web: Moderno y actualizado (Chrome, Firefox, Edge, Safari).

JavaScript Habilitado: Asegúrate de que JavaScript esté activado en tu navegador.

Conexión a Internet: Recomendado para funcionalidades adicionales y actualizaciones.

Instalación

Este editor es una aplicación web, por lo que no requiere instalación. Para comenzar a utilizarlo:

Abre tu navegador web preferido.

Navega a la URL donde está alojada la aplicación. (Asegúrate de tener la dirección correcta proporcionada por el desarrollador o el administrador del sistema.)

Guía de Uso

Interfaz de Usuario

La interfaz del editor está dividida en las siguientes secciones principales:

Área de Código: Un editor de texto donde puedes escribir tu código en el lenguaje similar a Java.

Botones de Control:

Ejecutar: Para interpretar y ejecutar el código escrito.

Guardar: Para guardar tu código actual.

Nuevo Archivo: Para crear un nuevo archivo de código.

Área de Salida: Muestra la salida del código ejecutado, incluyendo resultados y mensajes de error.

Escribir Código

Área de Código: Haz clic dentro del área de código para comenzar a escribir.

Sintaxis: Utiliza la sintaxis del lenguaje similar a Java. Puedes referirte a la sección Sintaxis del Lenguaje para más detalles.

Autocompletado y Sugerencias: El editor puede ofrecer autocompletado básico y sugerencias para facilitar la escritura del código

Ejecutar Código

Una vez que hayas escrito tu código, haz clic en el botón Ejecutar ubicado en la barra de control.

El editor interpretará el código y ejecutará las instrucciones.

Ver la Salida

Área de Salida: Después de ejecutar el código, la salida se mostrará en el área de salida.

Mensajes de Error: Si hay errores en el código, se mostrarán en esta área para que puedas

Corregirlos

Funciones Principales Sintaxis del Lenguaje El lenguaje utilizado en este editor está inspirado en Java, pero con simplificaciones para facilitar su uso en el entorno de interpretación. A continuación, se presentan algunos elementos básicos:

Declaración de Variables: `int numero = 10; String texto = "Hola Mundo";` Estructuras de

Control: `if (numero > 5) { // Código a ejecutar } for (int i = 0; i < 10; i++) { // Código a ejecutar }`

Comentarios: `// Este es un comentario de una línea /* Este es un comentario de múltiples líneas *`

Características Destacadas

Traducción a riscv assembler

Autocompletado Básico: Ayuda a escribir código más rápido y con menos errores.

Resaltado de Sintaxis: Facilita la lectura y comprensión del código.