

```
001  #include <stdio.h>
002  #include <stdlib.h>
003
004  int main() {
005      int n = 0;
006      int i = 0;
007      int j = 0;
008      int choice1 = 0;
009      int choice2 = 0;
010      int **sel1;
011      int **sel2;
012
013      int *arr1;
014      int *arr2;
015
016      int out = 0;
017      int x = 0;
018
019      // Get input from the user
020
021      scanf("%d",&n);
022
023      sel1 = (int **)malloc(n*sizeof(int *));
024      for(i = 0;i<n;i++) {
025          *(sel1+i) = (int *)malloc(n*sizeof(int));
026      }
027
028      sel2 = (int **)malloc(n*sizeof(int *));
029      for(i = 0;i<n;i++) {
030          *(sel2+i) = (int *)malloc(n*sizeof(int));
031      }
032
033      scanf("%d",&choice1);
034
035      for(i = 0;i<n;i++) {
036          for(j = 0;j<n;j++) {
037              scanf("%d ",*(sel1+i)+j);
038          }
039      }
040
041      scanf("%d",&choice2);
042
043      for(i = 0;i<n;i++) {
044          for(j = 0;j<n;j++) {
045              scanf("%d ",*(sel2+i)+j);
046          }
047      }
048
049
```

```
050 //printf("-----\n");
051 //for(i = 0;i<n;++i) {
052 //    for(j = 0;j<n;++j) {
053 //        printf("%d ",*(*(sel1+i)+j));
054 //    }
055 //    printf("\n");
056 //}
057 //printf("-----\n");
058 //for(i = 0;i<n;++i) {
059 //    for(j = 0;j<n;++j) {
060 //        printf("%d ",*(*(sel2+i)+j));
061 //    }
062 //    printf("\n");
063 //}
064 //printf("-----\n");
065 //printf("%d\n",n);
066 //printf("%d %d\n",choice1,choice2);
067 //printf("end");
068 // Data Wrangling
069
070 arr1 = (int *)malloc(n*sizeof(int));
071 arr2 = (int *)malloc(n*sizeof(int));
072
073 for(i = 0;i<n;++i) {
074     arr1[i] = sel1[choice1-1][i];
075     arr2[i] = sel2[choice2-1][i];
076 }
077
078
079 out = 0;
080 for(i = 0;i<n;++i) {
081     for(j = 0;j<n;++j) {
082         if(arr1[i] == arr2[j]) {
083             out++;
084
085             if(out == 1) {
086                 x = arr1[i];
087             }
088         }
089     }
090 }
091
092 if(out == 1) {
093     printf("%d",x);
094 }
095 else if(out == 0) {
096     printf("cheat");
097 }
098 else {
099     printf("bad");
```

```
100     }  
101  
102     return 0;  
103 }
```