经济学上册

第4章 市场效率与政府干涉

- 章节重点笔记 -

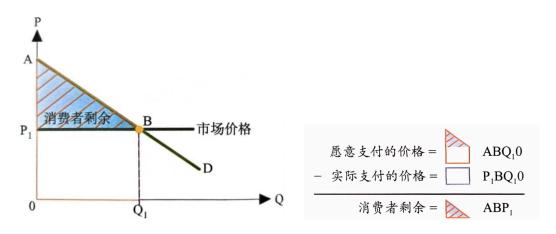
"本章将谈讨如何衡量消费者和生产者在交易中所取得的益处 —— 即所谓的"好"价格。"

1. 市场效率 (Market Efficiency)

当买卖双方对价格和交易数量都满意,且物品数量在**消费者心中的价值**与**生产者的成本**相等时,社 会资源分配即达到最有效。

2. 消费者剩余 (Consumer Surplus)

- 产生原因: 消费者愿意支付的价格高于市场价格
- 定义: 消费者愿意且有能力支付的价格与市价之间的差额。
- 公式: 消费者剩余 = 愿意支付的价格 实际支付的价格
- **例子**:某电影票价为 RM20,但消费者认为其应价值 RM50,那么消费者剩余则是 RM30 元。
- 需求曲线图:



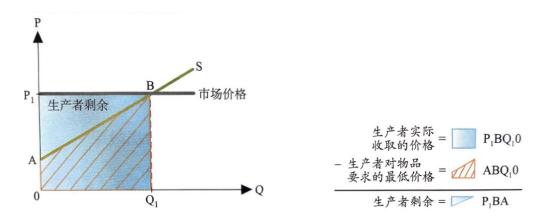
当市价为 P₁, 消费者的需求量为 Q₁, 需求曲线与市场价格之间的阴影区域即为消费者剩余。

3. 生产者剩余 (Producer Surplus)

- **产生原因**: 市场价格高于生产者最低的价格要求
- **定义**: 市价与生产者对物品的最低价格要求 (单位成本) 之间的差额。
- 公式: 生产者剩余 = 生产者实际收取的价格 生产者对物品要求的最低价格
- **例子:** 某台电脑生产单位成本为 RM1,500, 但市价为 RM2,800, 则生产者剩余为 RM1,300。

© 2024年 高三商 1 版权所有,翻印必究

- 供给曲线图

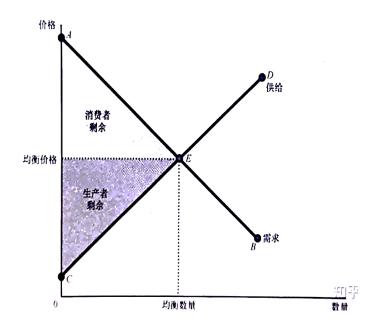


当市价为 P₁, 生产者的供给量为 Q₁ 时,市场价格与供给曲线之间的阴影区域即为生产者剩余。

4. 总剩余

- 定义: 市场透过买卖交易达到均衡时, 消费者获得的经济利益和生产者获得的经济效益之和。
- 社会福利最大化: 当总剩余达到最大化, 社会的资源配置为最有效率。

- 供需曲线图



市场均衡价格与供给曲线之间的区域为生产者剩余,与需求曲线之间的区域为消费者剩余。

5. 无谓损失 (Deadweight Loss)

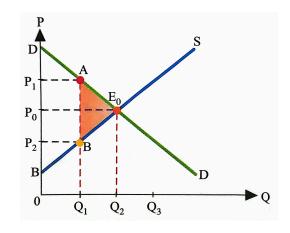
- 别称: 社会净损失

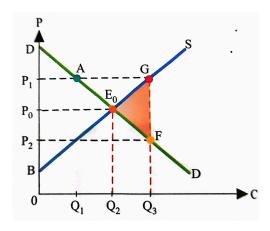
- 定义:由于缺乏生产效率所引起总剩余的减少,是一种社会损失,由整体社会来承担。

- **用途**:衡量市场无效率。

© 2024年 高三商 1 版权所有,翻印必究

- 两种情况:





a. 供不应求 (左图)

生产者最低价格要求为 P_2 ,低于消费者愿意支付的价格 P_1 。生产者愿意生产 Q_1 单位的产品,但均衡需求量为 Q_2 ,高于生产数量。,导致生产不足(供不应求),造成无谓损失。

b. 供过于求(右图)

生产者最低要求价格为 P_1 ,高于消费者愿意支付的价格 P_2 。生产者愿意生产 Q_3 单位的产品,但均衡需求量为 Q_2 ,低于生产数量。生产者生产的物品买不完,导致生产过剩(供过于求),造成无谓损失。

6. 政府干预

价格上限	价格下限	税收	补贴
(Price Ceiling)	(Price Floor)	(Taxes)	(Subsidy)

7. 价格上限 (Price Ceiling)

- 定义: 政府规定市场价格不能超过特定的限额。

- **目的**:保障消费者福利,确保每个人都能买到某种物品。

- 超额需求 (Excess Demand): 需求量超过供给量, 出现短缺现象。

- 负面影响:

抢购: 在物品缺乏的情况下实施"先到先得", 民众为了购买而花大量时间购买。

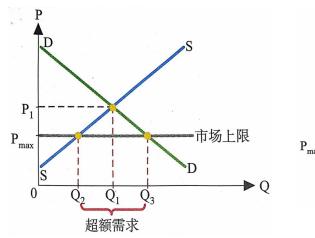
。 **黑市**: 民众买不到物品就会到黑市高价购买,造成社会不公平的现象。

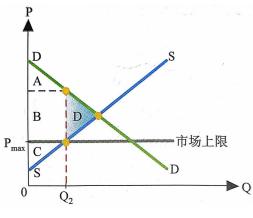
- 对策: 政府采取定量配给,人民仅凭配给卷限量购买。

- 供需曲线图:

 P_1 与 Q_1 : 市场均衡价格与均衡数量; Q_2 : 市场实际交易量; P_{max} : 价格上限价格下降导致供给量减少到 Q_2 , 消费者也会因价格下降增加需求量致 Q_3 。需求量 (Q_3) > 供给量 (Q_2) , 造成短缺,出现超额需求,产生无谓损失。

区域 A+B: 消费者剩余: 区域 C: 生产者剩余





8. 价格下限 (Price Floor)

- 定义: 政府规定市场价格不能低于特定的限额。

- **目的**:保障生产者福利,避免因为市场价格过低而损害生产者的利益。

- 超额供给 (Excess Supply): 供给量超过需求量, 出现剩余现象。

- 负面影响:

。 政府收购生产过剩的物品囤积在政府的仓库,物品收藏久了会坏。

。 政府收购生产过剩的物品会增加政府的财务负担。

- 对策:

o **限制生产**: 政府鼓励生产者用其资源生产其他物品。

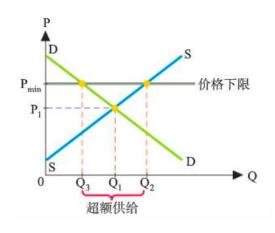
○ 刺激需求: 宣导该产品的好处, 鼓励生产者研发与创新并开拓该产品的新市场。

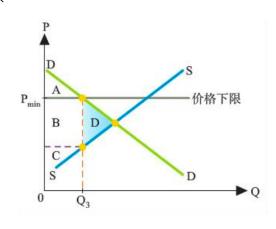
○ 政府收购: 在价格下限的市价,全部收购。

- 供需曲线图:

 P_1 与 Q_1 : 市场均衡价格与均衡数量; Q_3 : 市场实际交易量; P_{min} : 价格上限价格上升导致供给量增加到 Q_2 ,消费者也会因价格上升减少需求量致 Q_3 。需求量 (Q_3) < 供给量 (Q_2) ,造成剩余,出现超额供给,产生无谓损失。

区域 A: 消费者剩余; 区域 B+C: 生产者剩余





9. 税收 (Taxation)

从价税	从量税
(Specific Tax)	(Ad Valorem Tax)

10. 从量税 (Specific Tax)

- 定义: 政府针对生产者与消费者进行交易时, 每单位物品征收一定量的限额。

- **例子**: 政府征收一台电脑 RM40 的从量税,厂商每销售一台电脑就要付 RM40 给政府。

- 图像: 略 (去年没学)

11. 从价税 (Ad Valorem Tax)

- 定义: 政府依据物品的价格征收一定百分比的税额。价格越高,税务负担越重;反之亦然。

- 例子: 一张电脑显示卡的售价上, 税务就会跟着提高。

- 图像: 略 (去年没学)

12. 补贴 (Subsidization)

- **对生产者补贴**: 提高本国物品对外竞争的能力或维持国内某种重要产业的生存。

- **对消费者补贴**:按照某物品的购买量向消费者提供补贴。

- 和税收一样,分为

从价补贴	从量补贴
(Specific Subsidy)	(Ad Valorem Subsidy)

13. 从价补贴 (Specific Subsidy)

- 定义:不论价格的高底,政府按物品的数量给与一定金额的补贴。

- **例子**:生产电脑越多,补贴越多。

14. 从价补贴 (Ad Valorem Subsidy)

- 定义:政府按每单位售价给于一定百分率的补贴金额。

- 例子: 电脑价格越高, 补贴越多

鸣谢:

内容整理: 林厚勇、黄晋乐

排版 & 校对:谢品文

若有疏漏之处, 请联系相关负责人进行修正

© 2024年 高三商 1 版权所有,翻印必究