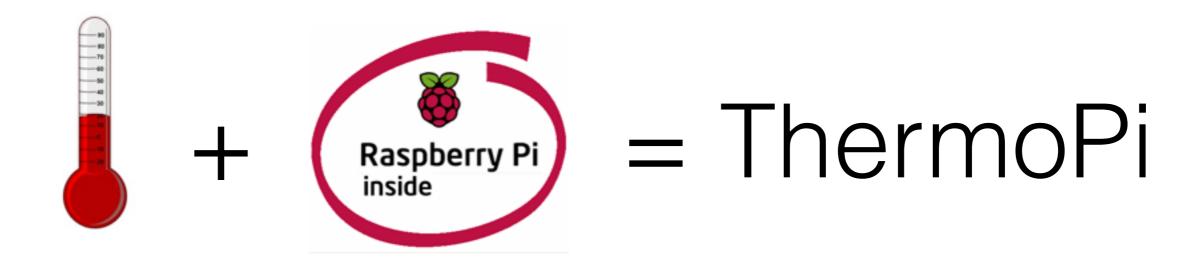
## Introduction P3

SINF1102

# Rappel

- Projet très important: (10 pts)
  - Rapport (2 pts) Cahier des charges et planning évalués
  - Programme (3 pts)
  - Présentation (4 pts)
  - Participation (1 pt)





- Une jeune start-up Wallonne en création
- Avec un premier client dans le domaine Brassicole
- Dont le produit a de nombreuses applications possibles





#### Le client: Philippe Schaus, Manager AB-Inbev

#### Le contexte:

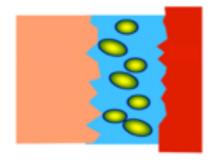
Les étiquettes de bière



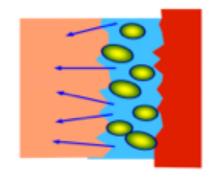


# Le processus de collage

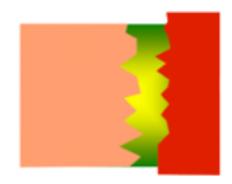




 The adhesive holds the label initially only by its viscosity or its thickness



Setting process is started : water in the glue is absorbed by the paper label

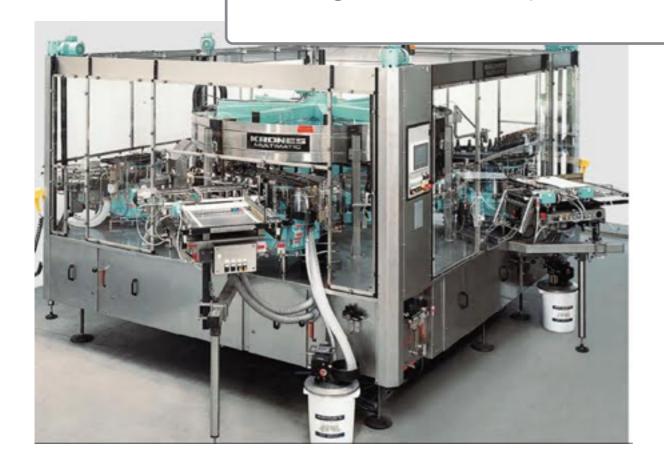


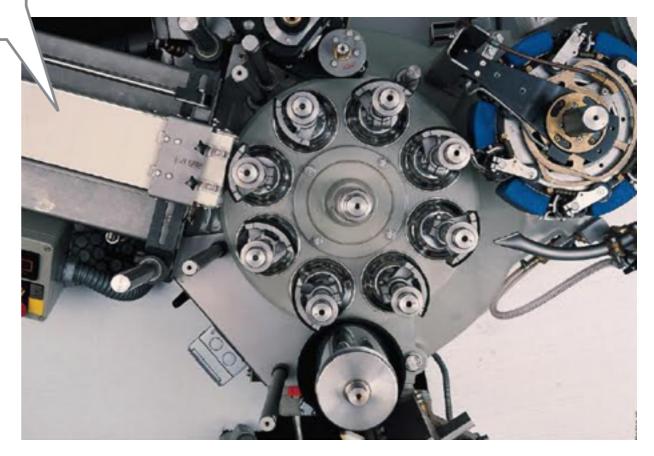
All the water of the glue is now in the label

- La viscosité diminue avec la T° de la colle
- Si l'étiquette est stockée dans un endroit humide, elle absorbe moins facilement l'eau de la colle et tombe de la bouteille (stockage idéal = 60% d'humidité relative)

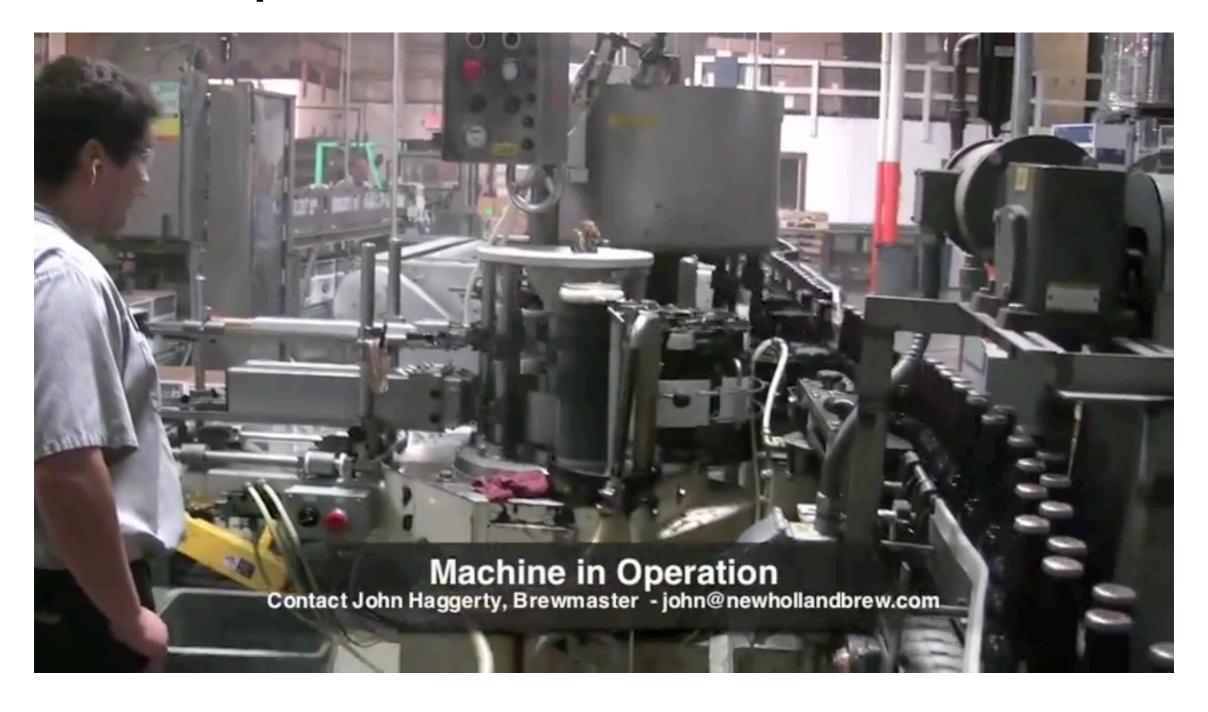
# Etiqueteuse

Magasin d'étiquettes





# Etiqueteuse en action



• 60 000 Bouteilles par heure!!!

# Le danger

- La bière est froide dans la bouteille.
- Air ambiant trop humide =>
   condensation => trop grande quantité
   d'eau que le papier d'étiquette ne peut
   absorber pour le simple encollage.
- Température minimum 12°
- Les papiers d'étiquettes utilisés pour l'étiquetage sont de plus en plus fins ... et donc sensible à la condensation.





#### Besoins du Client

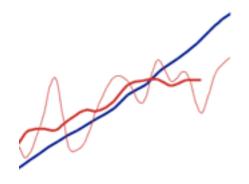


 L'opérateur devrait pouvoir juger facilement depuis son smartphone ou ordinateur la température et l'humidité du magasin à étiquette, le la colle ainsi que du hall de soutirage



 Il devra être possible de faire des statistiques et graphiques qui permettrait de trouver la cause d'un problème (traçabilité)

### Besoins du Client



 Il devra être possible de prédire les températures futures proche le plus exactement possible.

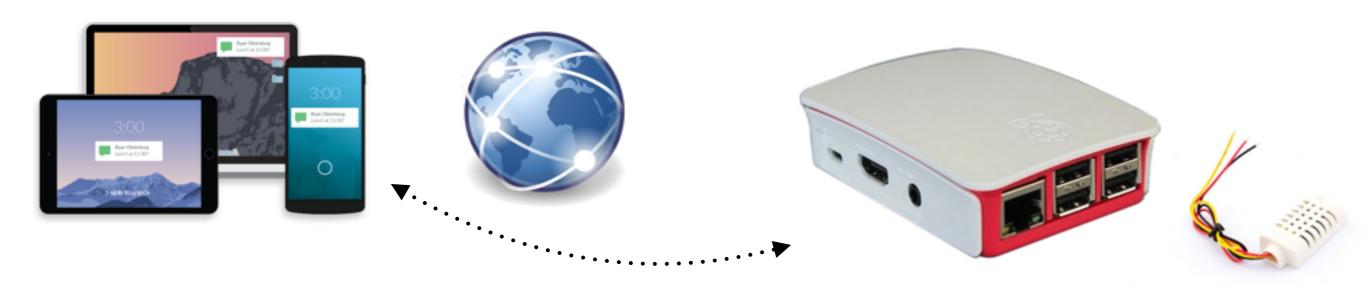


 Il devra être possible de recevoir des alertes en cas de dépassement de seuils critiques (inférieur ou supérieur).



• Une interface « console » ergonomique devra être accessible depuis une connection SSH en proposant une série de statistiques. Il devra être facile d'en ajouter de nouvelles si nécessaire (moyenne historique, pic de T°/H° etc).

# Contraintes techniques



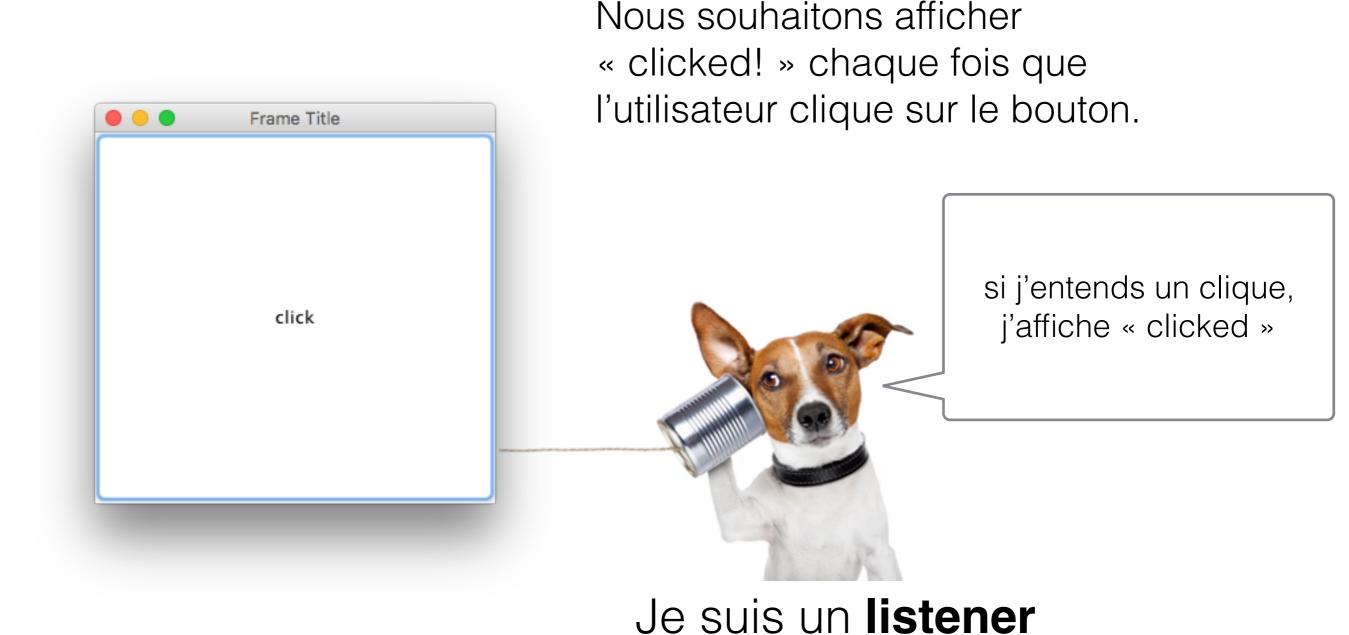
- L'outil devra tourner sur un raspberry-pi. Le pi connecté à internet (wifi ou ethernet) est capable de communiquer avec tous vos devices (ordinateur, tablette, smartphone)
- La prise de température et humidité utilise une sonde AM2302
- L'outil qui tourne sur le PI devra être développé en Java



Maxime Piraux, étudiant stagiaire

- La start-up a engagé un stagiaire pour dégrossir le terrain de la mission.
- Le stagiaire a réalisé une librairie java (.jar) utilitaire pour le projet et 5 exemples documentés utilisant la librairies

## Background: Observer Pattern



## Observer Pattern

ActionListener est une interface.
Unique méthode:
public void actionPerformed(ActionEvent ae)

```
JFrame frame = new JFrame("Frame Title");

JButton btn = new JButton("click");
frame.getContentPane().add(btn);

btn.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
       System.out.println("clicked!");
    }
});
```

Vous pouvez en ajouter plusieurs



#### Ex1: enregistrer les mesures

```
utilitaire de fichier pour d'écriture/
                                                                        lecture de données
SampleIO sampleIO = new MySampleFileIO("sensor.txt", true);
                                                                        Connexion au senseur
SensorConnector sensor = new SensorConnector(sampleI0);
sensor.setSamplingDelay(5);
                                                          Modification de l'intervalle entre deux
sensor.addListener(new SampleListener() {
                                                          mesures du senseur à 5 secondes
    public void sampleTaken(Sample sample) {
        try {
             System.out.println("Sample:"+
                                   sample.getTemperature() + "°C/" +
                                   sample.getHumidity());
                                                                             Ajout d'un listener sur le
        } catch (Exception ex) {
                                                                             senseur qui affiche Temp/Hum
             System.err.println(ex);
                                                                             à chaque prise de mesure (en
             System.exit(-1);
                                                                             temps réel)
});
                         On lance la prise de mesures
sensor.start();
```

Si le code est exécuté sur un ordinateur au lieu du PI, le mesures seront des nombres +- aléatoires

#### Ex2: Generation de fichier

Création de l'utilitaire d'écriture/ lecture de fichier de données

```
MySampleFileIO genIO = new MySampleFileIO("perlin.txt", false);
Instant now = Instant.now();

Generator.generateFile(genIO, 1440);
// Fermeture du fichier
genIO.close();

Generation de données pendant
1440 minutes (now-24h)->now
```

#### Ex2: Lecture Fichier et Plot

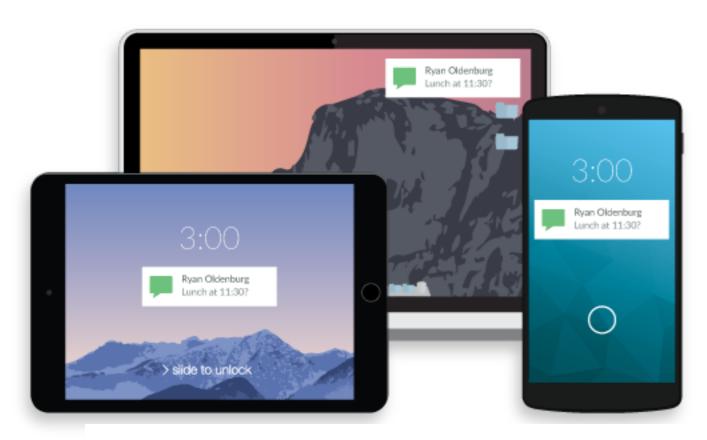
Lecture des données gérées par genIO sur l'intervalle [now-24h,now]

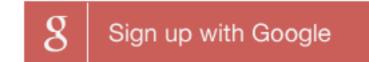
```
List<Sample> samples = genIO.readSample(now.minus(1, Instant.CHRONO_UNIT_DAYS), now);
                               Création d'un DataSet utile pour faire un plot avec une précision à la minute
DataSet hum = new DataSet("Humidity", DataSet.PRECISION_MINUTES);
for (Sample sample : samples) {
  hum.addPoint(new Date(sample.getTime().toEpochMilli()), sample.getHumidity());
}
              ajout d'un point (x,y) correspondant à l'échantillon.
              Les coordonnées sont x = la date en milli seconde, y = la mesure d'humidité
Chart chart = new Chart("Humidity over the last 24 hours", hum);
chart.saveChartAsPNG("dayGraph.png", 1200, 400);
                            Generation du fichier image
```



#### www.pushbullet.com

 Un service (gratuit) qui connecte tous vos appareils connectés (tablettes, browsers, smartphone, etc)











iOS



Chrome

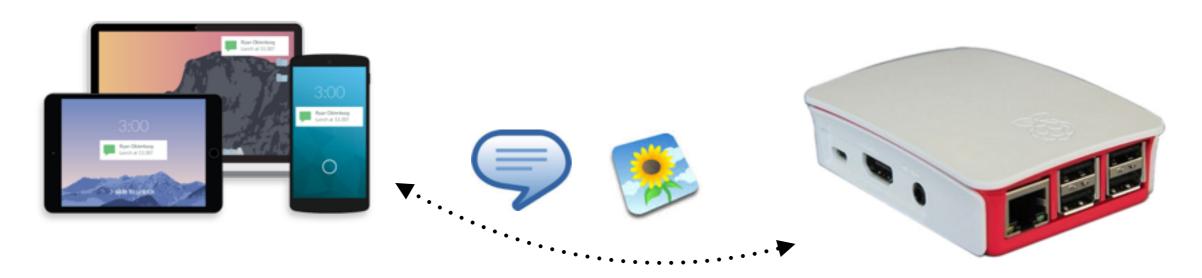








#### Pushbullet API



**Access Token** 

7xu09MhoNmp3iyCpTh0E7Bvz26xRWpoXTr

N'importe quel device connecté peut utiliser le réseau Pushbullet pour envoyer et recevoir des messages (grace à une API et l'access Token du compte utilisateur)

#### Ex3: Recevoir un message et y réponde



final PushbulletClient client = new PushbulletClient("7xu09MhoNz26xRWpoXTr");
client.addListener(new PushListener() {
 public void pushReceived(String title, String body) {
 if (body.contains("?")) {
 try {
 client.pushNote("I have the answer !", "42");
 } catch (IOException ex) {

System.err.println(ex);

System.exit(-1);

}

});



# Code du stagiaire sur Bitbucket



Les exemples du stagiaire sont sur Bitbucket

https://bitbucket.org/pschaus/sinf1102-public/

- Chaque exemple est documenté, simple à comprendre, peut être exécuté indépendamment et illustre une fonctionnalité bien définie.
- Vous êtes libres de réutiliser ces codes, les étendre ou vous en inspirer pour réaliser votre projet.
- Aussi javadoc + sinf1102.jar (jar du stagiaire)

#### Le matériel

- Matériel:
  - 1 Raspberry Pl modèle B et son boitier
  - 1 alim micro USB 2A
  - 1 carte SD, capacité 16GB
  - 1 sonde DHT22-AM2302
  - Un cable RJ45
  - Une boite de rangement
  - Valeur totale: 150 euro
- Signature charte de respect et retour du matériel (Secrétariat INGI)

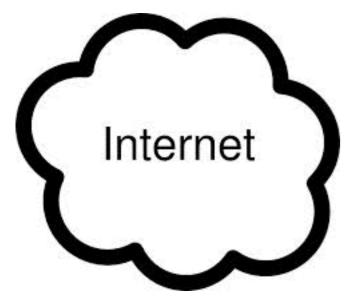


## Configuration du Pl



Par nos sysadmin Pierre et Nicolas

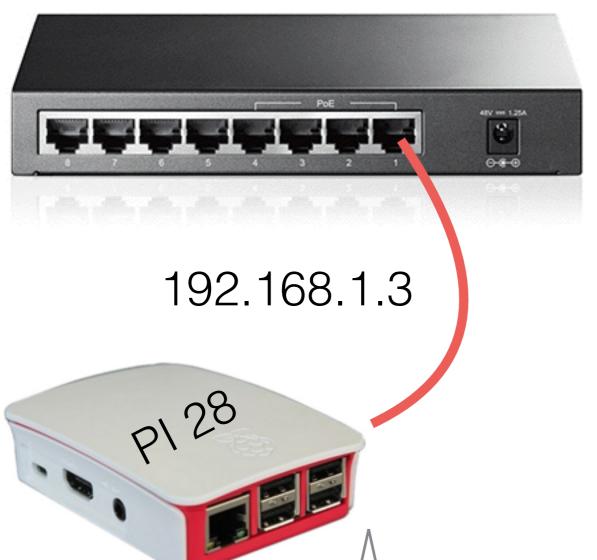
- Connection du PI au web (il doit recevoir une connection à internet (bbox, votre ordi en mode connection partagée, etc)
- Ensuite vous pouvez vous connecter au PI en utilisant votre mot de passe
- Voir adresse <a href="http://lsinf1102.info.ucl.ac.be">http://lsinf1102.info.ucl.ac.be</a> pour vérifier qu'il est connecté





## Salle Candix

http://lsinf1102.info.ucl.ac.be



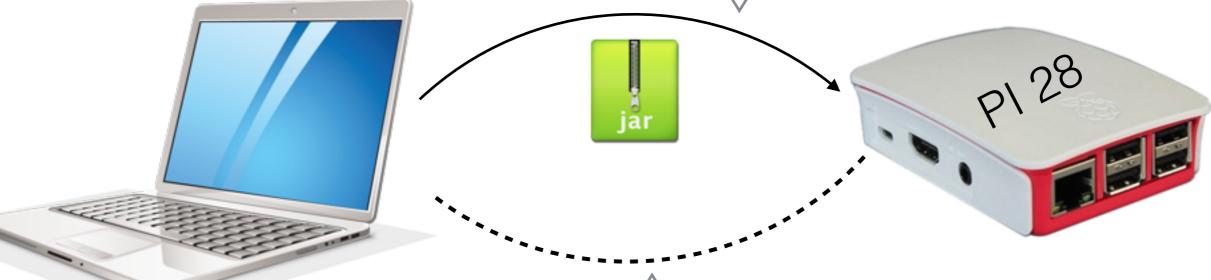
Le PI reçoit une adresse IP du server DHCP



# Démarrage du projet

1: copier votre jar sur le Pl avec scp





2: connection au PI with ssh

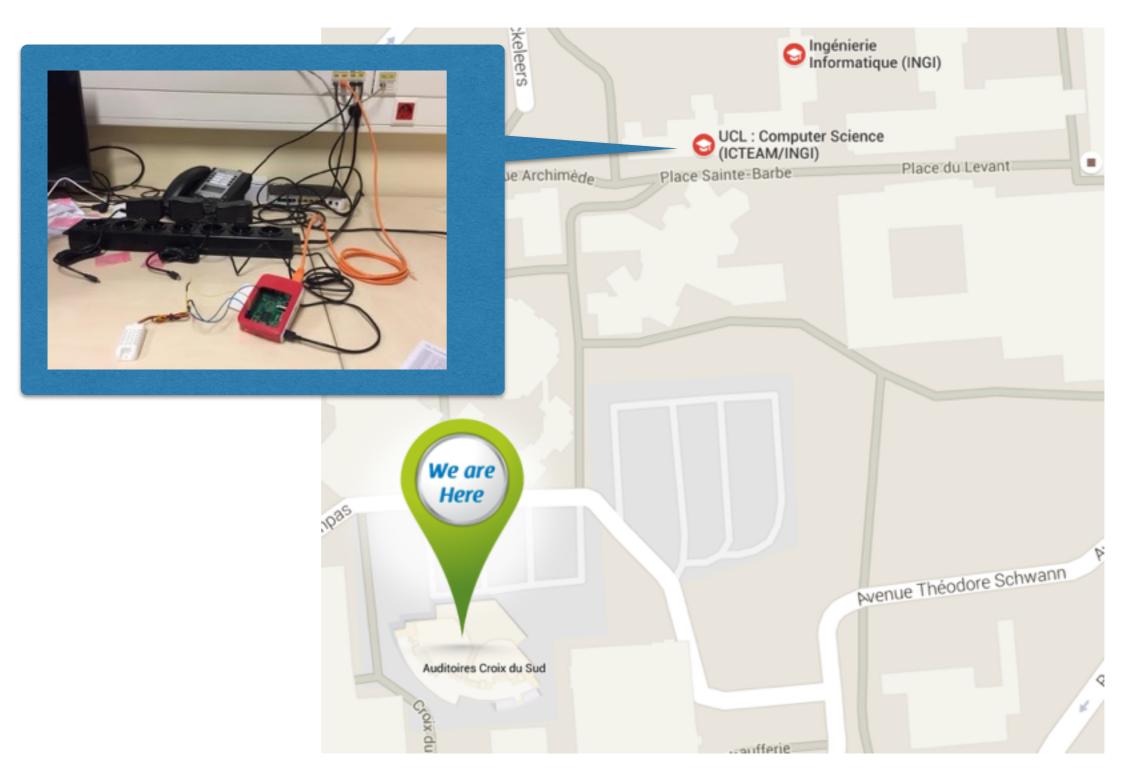
ssh -p 20028 pi@lsinf1102.info.ucl.ac.be

3: execution du jar sudo java -jar my project.jar

4: verifier la sonde

sudo AdafruitDHT.py 2302 4
Temp=23.9\*C Humidity=59.0%

# Demo



#### Votre travail



 Concevoir et implémenter un logiciel embarqué dans le raspberry qui satisfait les besoins du client mais c'est pas tout ...



 ThermoPi croit dans l'idée du marché du thermomètre connecté et cherche des nouveaux marchés et de nouvelles applications pour son produit.



 Vous êtes en charge avec votre équipe d'imaginer une autre application pour le thermomètre connecté qui a potentiellement un grand marché.

#### The Software

 4 coaches pour choisir le meilleur logiciel de son local (originalité, qualité du code, ergonomie, etc) pour la grande finale.



# Agenda et échéances

- Remise du logiciel et du rapport
  - Vendredi 04 décembre (23H55)
- Présentation devant jury (sélection des trois meilleurs projets)
  - Mardi 8 et Vendredi 11 décembre
- Présentation publique pour sélectionner le projet retenu par ThermoPi
  - Mercredi 16 décembre, 18H30-21H00

#### Pour Vendredi

- Former des groupes de 3 (Moodle) avec des étudiants du même local
- Rédiger le cahier des charges sur base de la présentation du client
- Prendre connaissance du rapport de stage et les codes produits par le stagiaire
- Vendredi: distribution matériel, signature charte, debriefing consignes et cahier des charges

## Introduction P3

SINF1102