



Universidad
Politécnica
Internacional

Programación III

Tarea Fundamentos de C#: investigación teórica

Integrante:

Melanny Víquez Saborío

Prof. Alexander Curling

1. ¿Qué es una clase en C# y cómo se crea?

Una clase es un molde que define atributos (propiedades) y métodos (funciones) para crear objetos.

Ejemplo de creación en c#

```
public class Persona {  
    public string Nombre;  
    public void Saludar()  
        { Console.WriteLine("Hola");  
        }  
}
```

2. ¿Cuál es la diferencia entre los delimitadores de acceso private y public?

private: Solo accesible dentro de la misma clase.

public: Accesible desde cualquier parte del código. (pero se debe llamar usando el nombre de la clase)

3. ¿Cómo funcionan los ciclos for y while en C#?

for: Se usa cuando se conoce el número de iteraciones.

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

while: Se usa cuando las iteraciones dependen de una condición.

```
int i = 0;  
while (i < 5) {  
    Console.WriteLine(i);  
    i++;  
}
```

4. Explica el uso de la estructura if-else en C#.

Evalúa una condición y ejecuta bloques de código según si es verdadera o falsa.

5. ¿Cuál es la diferencia entre variables locales y variables de clase en C#?

Locales: Declaradas dentro de métodos, solo existen ahí.

De clase: Declaradas dentro de la clase, accesibles por todos los métodos de la clase.