

Bloodlust



Principe du jeu

- Vous êtes un vampire brutal se réveillant d'un sommeil forcé...
- Rassasiez votre soif constante de sang et de vengeance en tuant tout sur votre passage et reprenez possession de votre château.
- Il faut tuer tous les ennemis de chaque arène avant de pouvoir passer à la suivante



Eléments principaux

- Sang : Tâches de sang éclaboussées sur le sol permettant de :
 - Vous régénérez en continue lorsque vous êtes dans une flaque
 - Réduisez la barre de vie des ennemis à zéro pour qu'ils éclaboussent du sang.
 - Puis tuer les en appuyant sur  quand ils sont dans le sang ET que vous aussi.

Options Offensives

Griffes

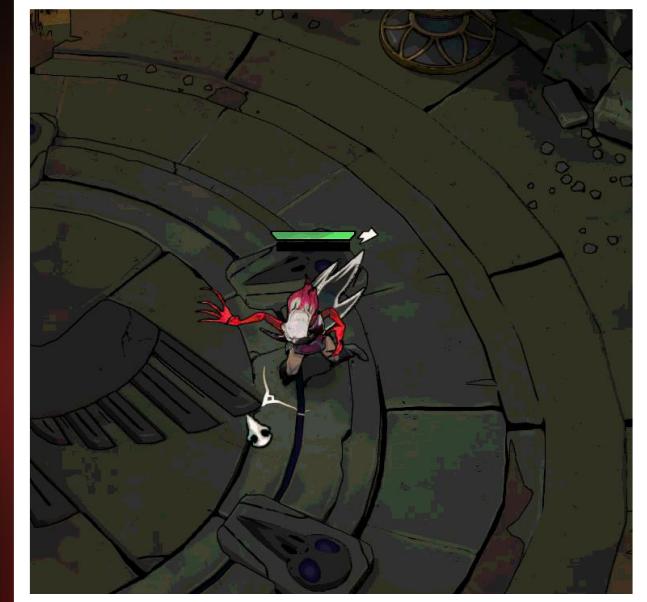


- Attaque Basique
- Aucun coût en ressource
- 2 à 3 attaques pour réduire « l'endurance » des ennemis au minimum ce qui leur fait éclabousser du sang selon leur propre motif

Push



- Attaque qui ne fait pas de dégâts
- Pousse l'ennemi



Options Défensives

Dash



- Sert d'esquive et de mobilité
- Rend insensible aux attaques.

Contrôles

