



MELVYN GELLEE

07 68 82 23 76

melvyn.gellee@gmail.com

[Profil LinkedIn](#)

Île de France

Compétences

Unity

Excel

Power Point

Photoshop

Blender

Figma

Trello

Soft Skills

Adaptabilité

Organisation

Travail d'équipe

Communication

Langues



Anglais Niveau B2+



Espagnol Niveau B2

Intérêts

Musique

Sports

Jeux de société

Jeux vidéos

Voyages

Stagiaire Game

Design / UX

[Mon Portfolio](#)

A propos

Bercé dans le domaine du jeu vidéo, des jeux de société et du fantastique à la Tolkien depuis tout petit.

Formations

Etudiant en Game Design



Depuis septembre 2024

Première année de licence en musicologie à La Sorbonne.

Année 2023-2024

Diplôme National du Baccalauréat
Spécialité Mathématiques et NSI

Mention Bien.

Année 2022-2023

Projets

Jeu en One Button Game :

- Thème restreint
- Level Design
- Programmation C#
- Idées de mécaniques



[Lien du jeu](#)

Création d'un niveau Tutoriel sur Sonic :

- Application des règles de Level Design
- Gestion du pacing

Création d'un Jeu de plateforme en 2,5D :

- Gestion et travail d'équipe
- Création de Core Mechanic

Création d'un jeu de combat en 3D :

- Système Design
- Creation de Game Loop

Expériences

Stage chez Totem (magasin de jeux de société)

2 semaines en février 2021



Journées de tests de prototypes et de nouveaux jeux.
Explication des règles aux clients et inventions de jeux originaux.

Gestion des stocks, du réassort des produits en rayon,
conseils aux clients et apprentissage du travail d'équipe.