



## MELVYN GELLEE

07 68 82 23 76

melvyn.gellee@gmail.com

[Profil LinkedIn](#)

Île de France

## Compétences

Unity

Excel

Power Point

Photoshop

Blender

Figma

Trello

## Soft Skills

Adaptabilité

Organisation

Travail d'équipe

Communication

## Langues



Anglais Niveau B2+



Espagnol Niveau B2

## Intérêts

Musique

Sports

Jeux de société

Jeux vidéos

Voyages

# Stagiaire Game Design / UX

## A propos

Bercé dans le domaine du jeu vidéo, des jeux de société et du fantastique à la Tolkien depuis tout petit.

## Formations

### Etudiant en Game Design



Depuis septembre 2024

Première année de licence en musicologie à La Sorbonne.

Année 2023-2024

Diplôme National du Baccalauréat  
Spécialité Mathématiques et NSI

Mention Bien.

Année 2022-2023

## Projets

### Jeu en One Button Game :

- Thème restreint
- Level Design
- Programmation C#
- Idées de mécaniques



[Lien du jeu](#)

### Création d'un niveau Tutoriel sur Sonic :

- Application des règles de Level Design
- Gestion du pacing

### Création d'un Jeu de plateforme en 2,5D :

- Gestion et travail d'équipe
- Création de Core Mechanic

### Création d'un jeu de combat en 3D :

- Système Design
- Creation de Game Loop

## Expériences

### Stage chez Totem (magasin de jeux de société)

2 semaines en février 2021



Journées de tests de prototypes et de nouveaux jeux.  
Explication des règles aux clients et inventions de jeux originaux.

Gestion des stocks, du réassort des produits en rayon,  
conseils aux clients et apprentissage du travail d'équipe.