

# Bloodlust



# USP

- **Vous êtes une vampire brutale se réveillant de son sommeil avec un pieu dans le cœur**
- **Votre vie descend continuellement mais vous pouvez la récupérer avec le sang des ennemis**
- **Rassasiez votre soif constante de sang et de vengeance en tuant tout sur votre passage et reprenez possession de votre château**





# Eléments principaux

## • Jauge de Sang

- Etat de Rage lorsque la jauge dépasse son maximum : doit être fait par un finisher morsure

## • Rage

- Buff de dégâts et de vitesse
- Mini jeu : ennemi ciblé fuyant -> le tuer = arrêt temporaire de la perte de sang

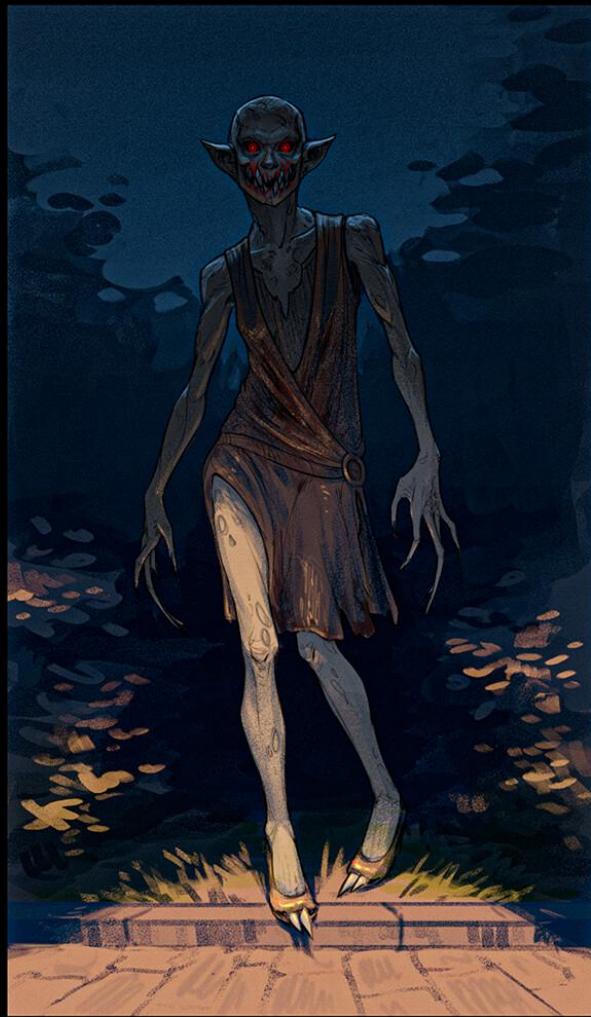


# Eléments principaux

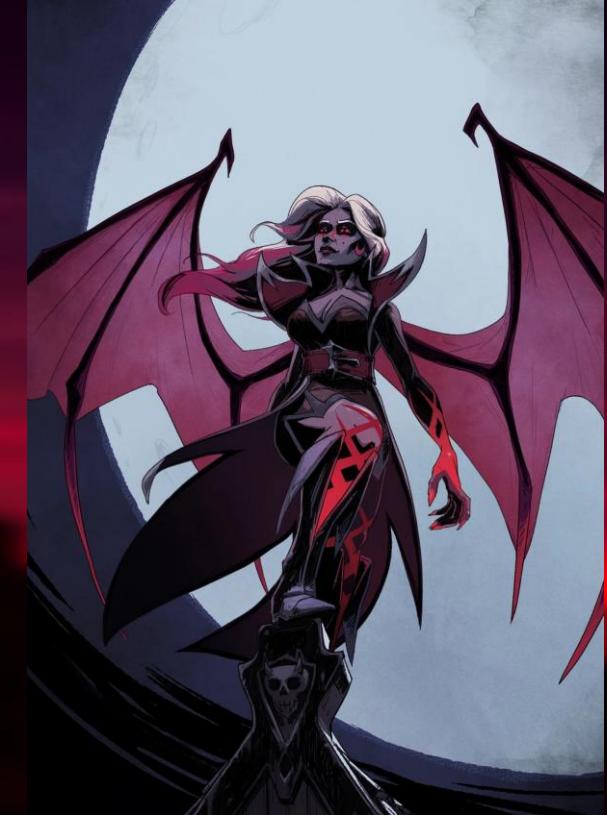


- **Zones de Lumière**
  - **La barre de sang diminue tant que le joueur reste dans ces zones**
  - **Les ennemis ne sont pas gênés par ces zones, leur donnant un avantage**

# 3C - Character



Dahlia Black ("Hate"), Nosferatu 23APR2021 N.



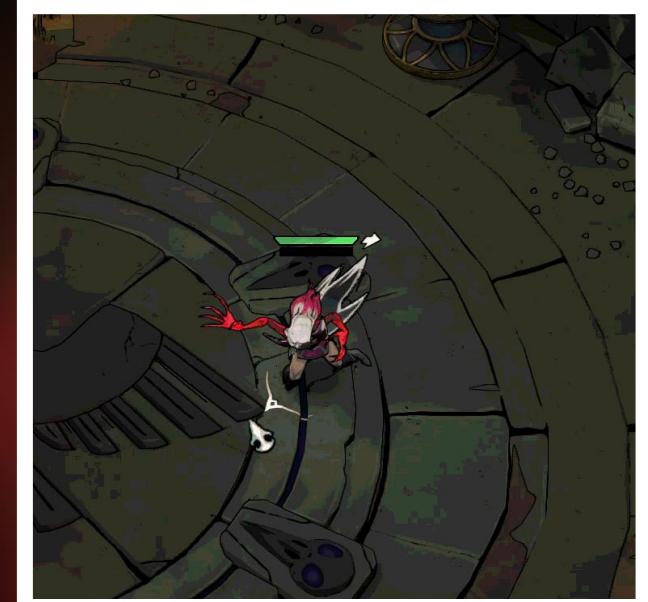
## Options Offensives

### Griffes

- Attaque Basique
- Aucun coût en ressource
- 2 à 3 attaques pour tuer l'ennemi de base

### Morsure

- Attaque spéciale
- Coût en sang
- Lourds dégâts (50% de la vie d'un ennemi basique)
- Fort regain de sang si elle achève l'ennemi



## Options Défensives

### Nuée

- **Sert d'esquive et de mobilité**
- **Consomme du sang à chaque frame d'utilisation**
- **Rend insensible aux attaques « physiques »**
- **Pendant la rage, ne consomme pas de sang**



### Parade - Contre

- **Contre**
- **Input au bon moment**
- **Si réussit : Annulation des dégâts ; dégâts à l'ennemi et énorme gain de sang**
- **Si raté : On prend les dégâts normalement**
- **Coûte une petite quantité de sang**



# 3C – Caméra

## Plan d'ensemble

- **Stepping & Locomotion ultra-importante**
- **Gros focus sur le corps à corps**
- **Beaucoup d'ennemis & d'interactions à l'écran**
- **Contrôle de la caméra avec le stick droit**



# 3C – Control



# Intentions de Game Feel : Combat



# Intentions de Game Feel : Rage



# Boucle Macro



# Boucle Moyenne



# Boucle Micro



# Ennemis

## Paysan (Pop-corn)



- Attaque avec sa fourche

## Ecuyer (minion)



- Ennemi faisant des dégâts modérés au corps à corps

# Ennemis



## Prêtre (Specialist)

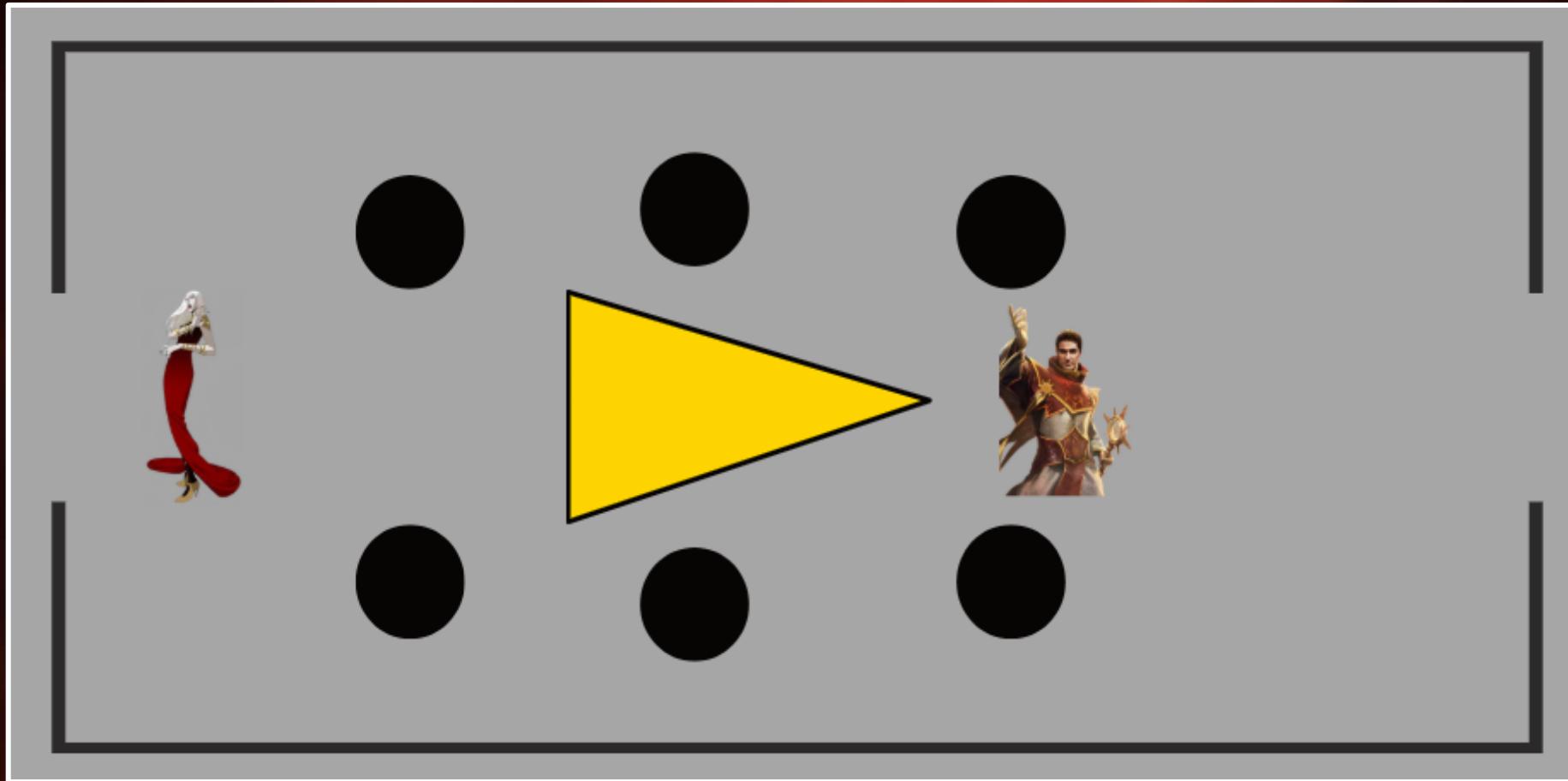
- Projette un faisceau de lumière sur le sol avec son bouclier réfléchissant
- Doit être contourné pour être vaincu

## Chasseur de vampires (Elite)

- Garde de l'ail sur lui en permanence
- Ne rend pas de sang si vaincu avec une morsure
- Attaque à distance



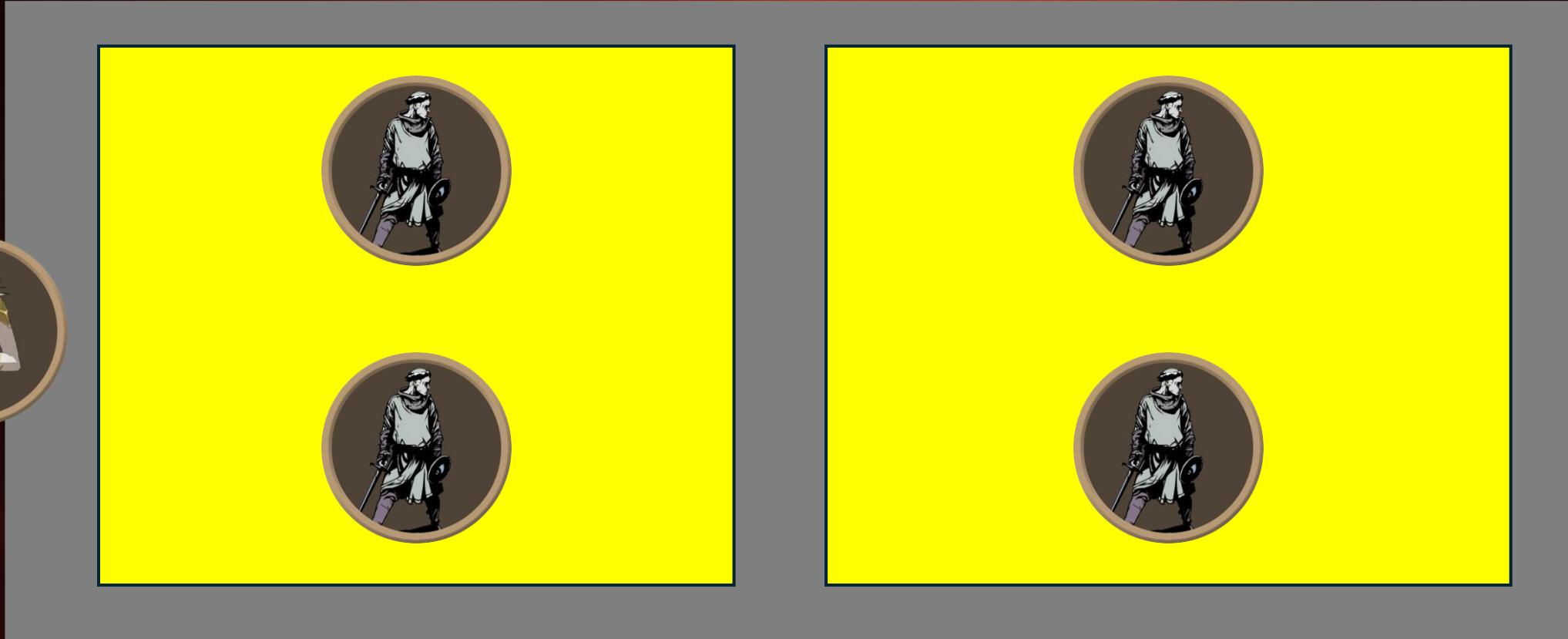
# Exemple de LD Combat :



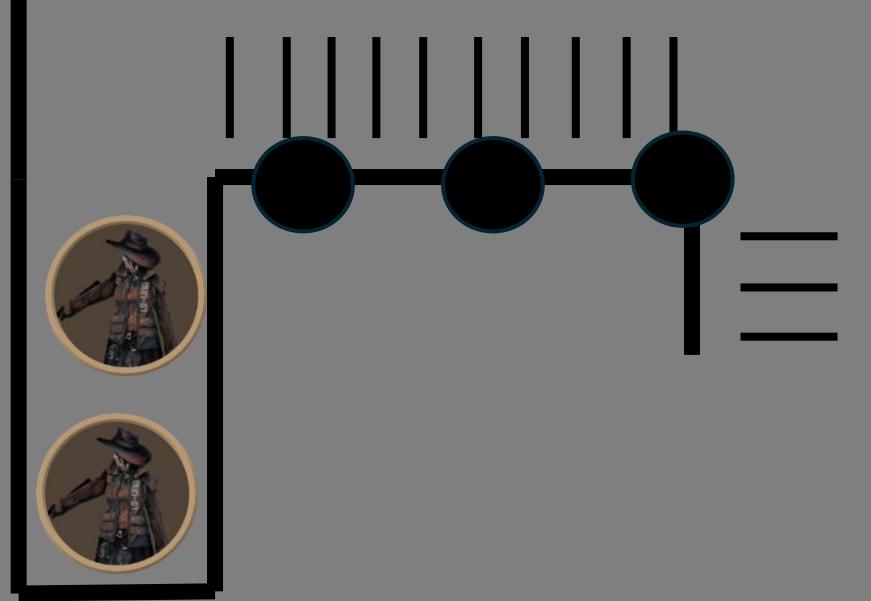
# Exemple de LD Combat :



# Exemple de LD Combat :



# Exemple de LD Combat :



# Moodboard – Univers/Contexte



Intérieur de château lugubre  
Nuit et lumière

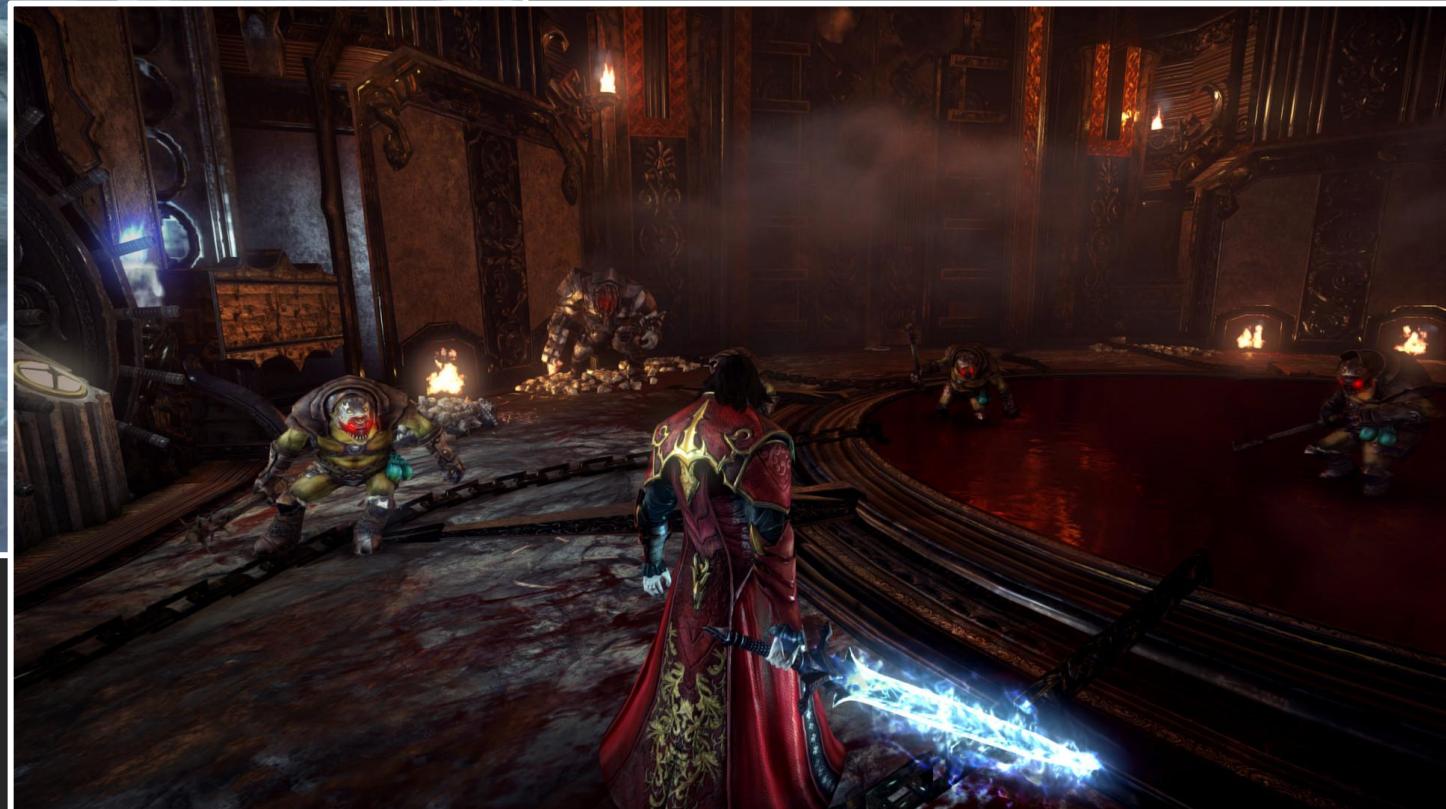


# Moodboard – Univers/Contexte



Espaces / Arènes ouvertes

Les ennemis se baladent dans le château



# Moodboard – Univers/Contexte



Vision en Rage



Highlight des ennemis en rouge  
Saturation des couleurs baissées,  
rouge accentué

# Mock-up

