

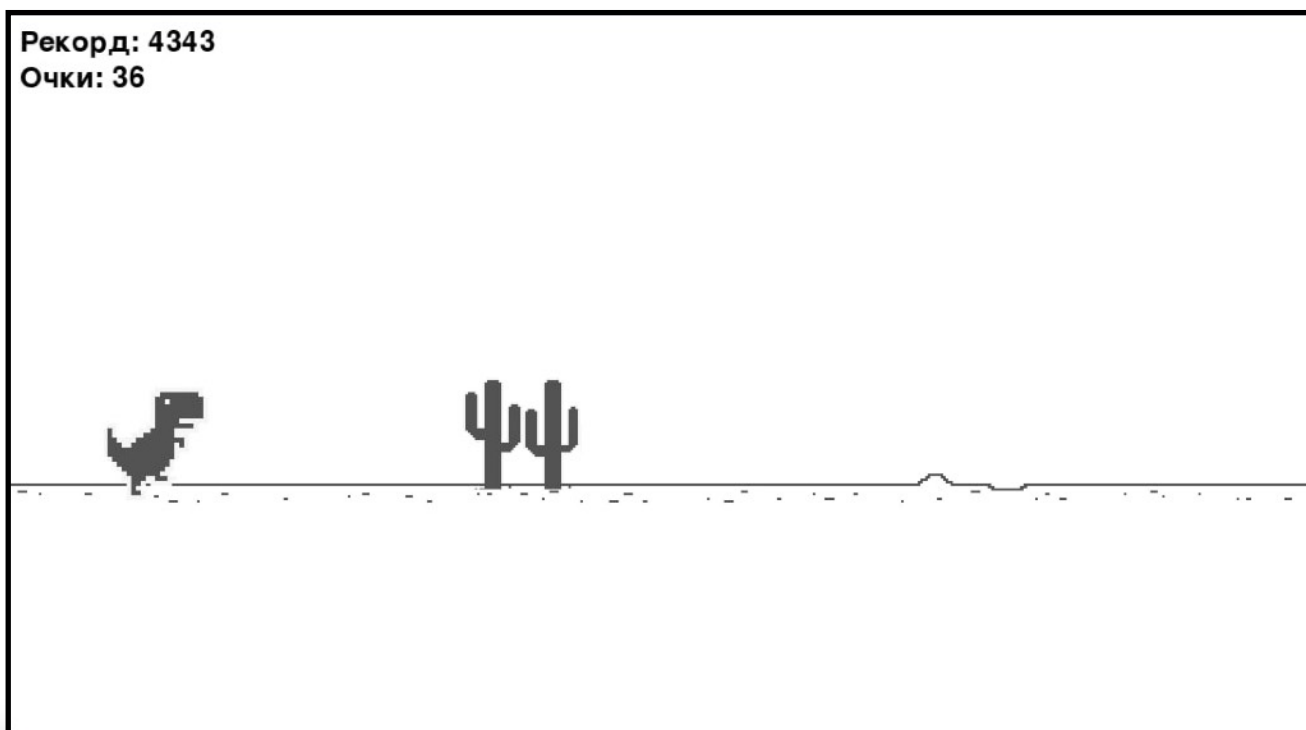


Dino Quest

Dino Quest - интерактивная игра

Автор: Максим Чевычелов, Кирилл Бобовников

Репозиторий: <https://github.com/melyon5/pygame-project>



Цели и задачи проекта

Цели проекта:

- Создать увлекательную игру с уникальными механиками.
- Реализовать учет данных пользователей через базу данных SQLite.
- Обеспечить функциональный и удобный интерфейс для игроков.

Основные задачи:

- Разработать игровой процесс с препятствиями и уровнем сложности.
- Реализовать авторизацию и регистрацию пользователей.
- Добавить оригинальные элементы геймплея, такие как монеты и учет рекордов.

Описание проекта

Dino Quest – это аркадная игра, вдохновленная динозавром из браузера Chrome.

В игре добавлены:

- **Авторизация и регистрация:** через SQLite.
- **Уровни сложности:** легкий, средний, сложный.
- **Препятствия:** кактусы и птицы.

Структура проекта

Основные файлы и папки:

- **main.py** – основной игровой цикл.
- **dino.py** – управление персонажем.
- **bird.py** и **obstacle.py** – генерация препятствий.
- **auth.py** и **db.py** – работа с базой данных.
- **settings.py** – интерфейс выбора настроек.

База данных:

- Логин, пароль пользователя.
- Очки, рекорды.

Ресурсы:

- Графика: динозавр, препятствия, монеты.
- Звуки: прыжки, столкновения.

Ключевые особенности

1. Игровой процесс:

- Движение динозавра, прыжки через препятствия.
- Плавное изменение скорости игры.

2. Уровни сложности:

- Легкий 🟢: низкая скорость.
- Средний 🟡: стандартный темп.
- Сложный 🔴: высокая скорость, больше препятствий.

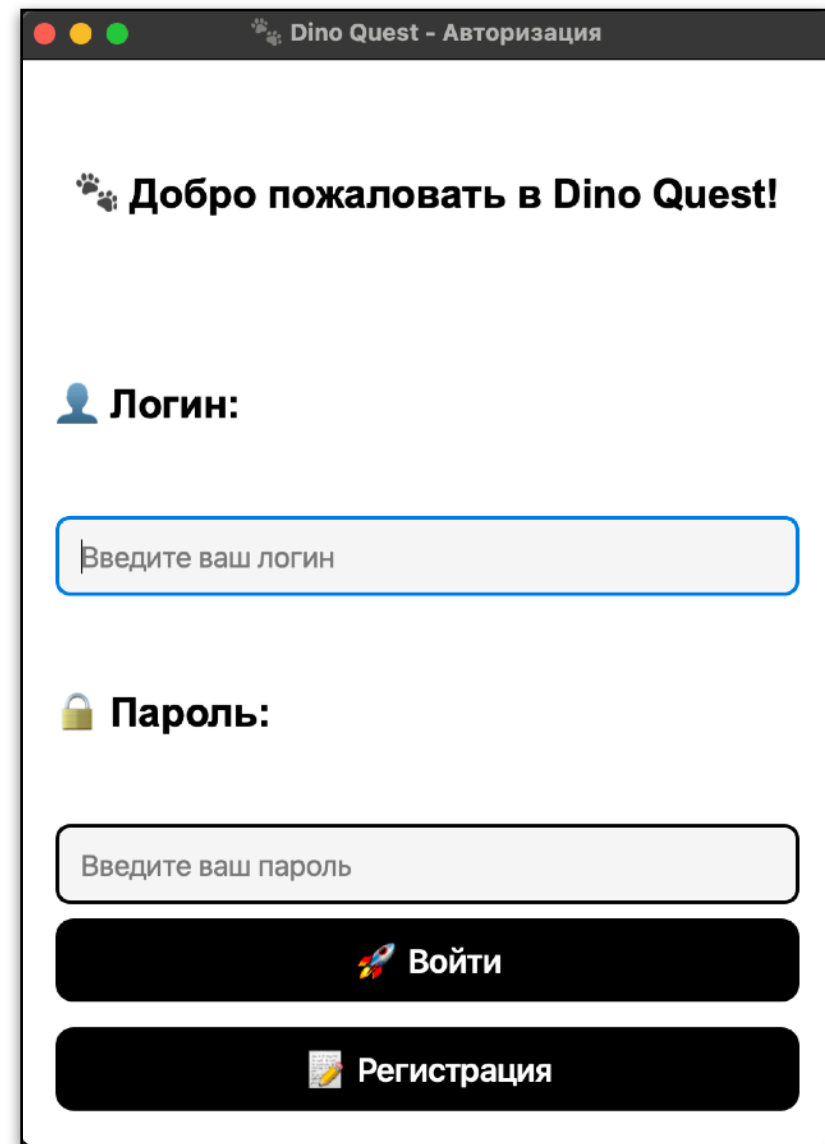
3. Авторизация:

- Регистрация новых пользователей.
- Сохранение данных и учет рекордов.

Демонстрация игры

Авторизация и регистрация:

- Интуитивно понятный интерфейс, выполненный в едином стиле игры.
- Возможность создать нового пользователя или войти под существующим.



The screenshot shows a web browser window titled "Dino Quest - Авторизация". The interface is clean and modern, featuring a dark header bar with the title and three colored window control buttons (red, yellow, green). The main content area is white. At the top, there's a greeting "Добро пожаловать в Dino Quest!" accompanied by a paw print icon. Below this, the "Логин:" section includes a blue person icon and a text input field with the placeholder "Введите ваш логин". The "Пароль:" section features a yellow padlock icon and another text input field with the placeholder "Введите ваш пароль". At the bottom, there are two prominent black buttons: "Войти" (Login) with a rocket icon and "Регистрация" (Registration) with a notepad icon.

Dino Quest - Авторизация

Добро пожаловать в Dino Quest!

Логин:

Введите ваш логин

Пароль:

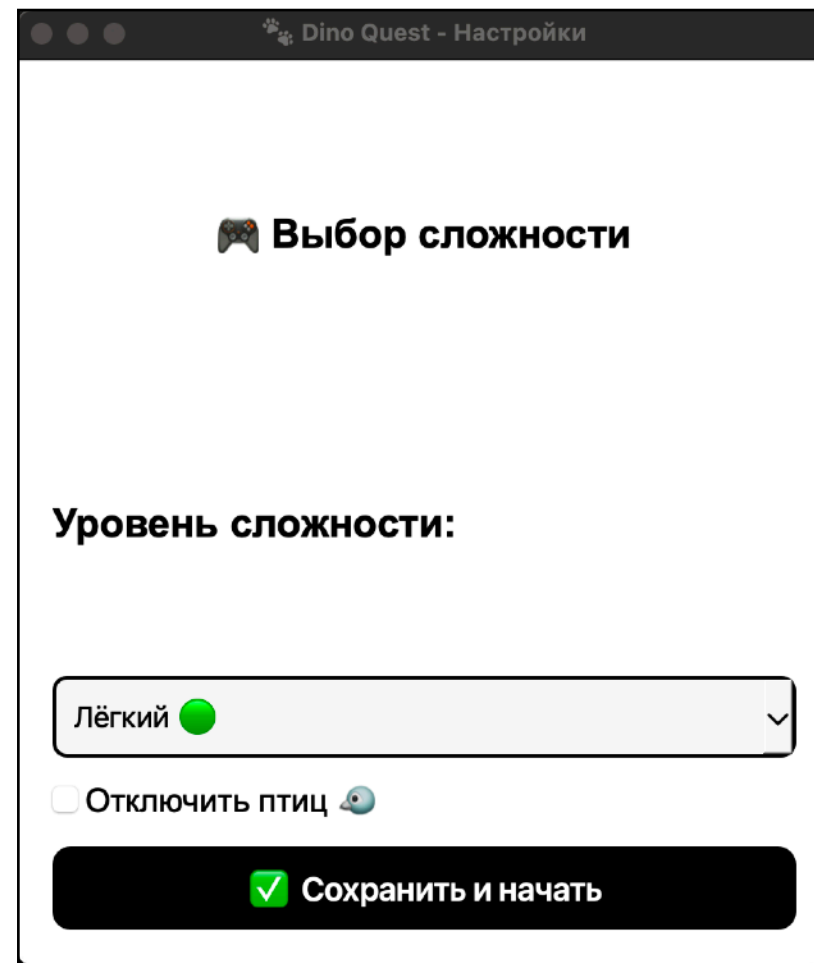
Введите ваш пароль

Войти

Регистрация

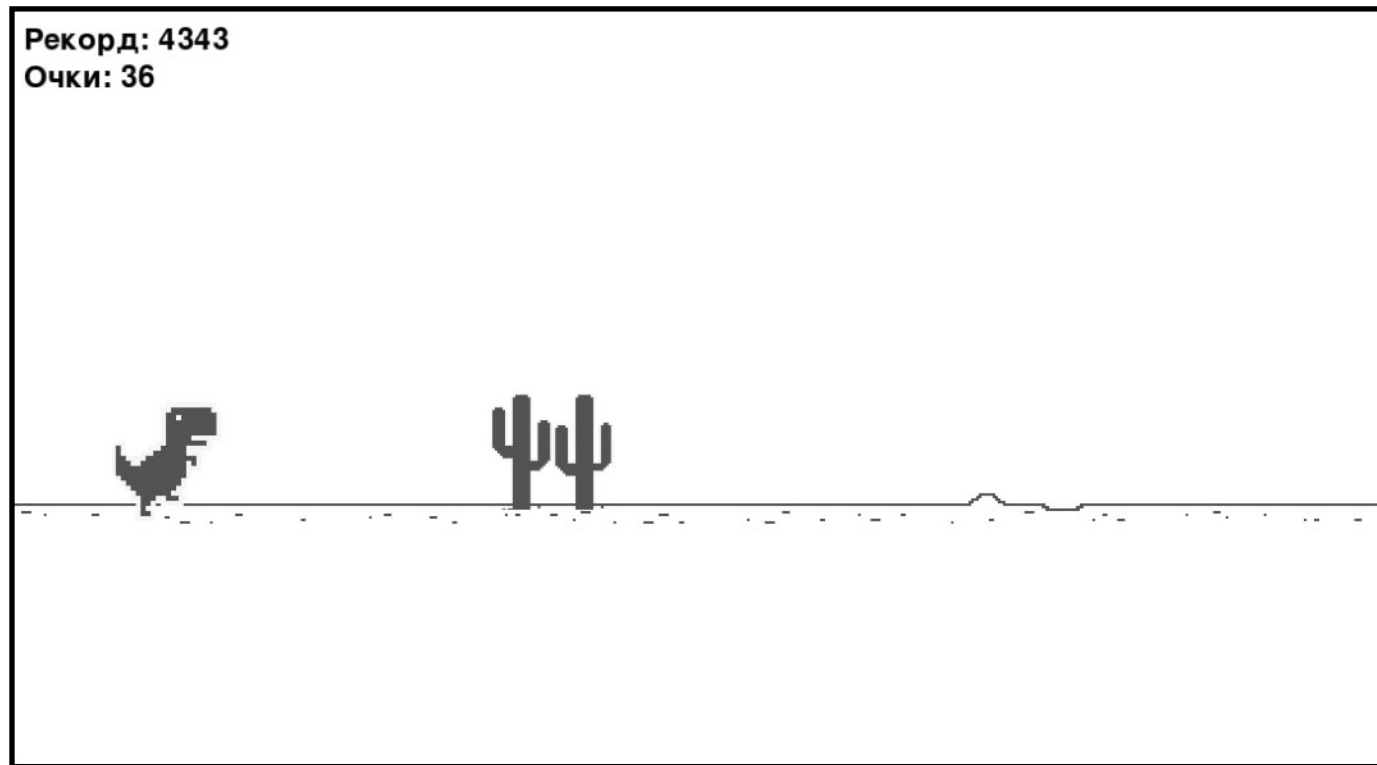
Настройки сложности:

- Три уровня сложности для разных типов игроков.
- Переключение опций через удобное меню.



Игровой процесс:

- Движение динозавра.
- Плавное появление препятствий: кактусы и птицы.
- Отображение текущего счета и рекорда.



Экран завершения игры:

- Итоговый счет.
- Кнопка перезапуска.



Заключение

Что выполнено:

- Полностью реализован игровой процесс.
- Созданы интерфейсы для авторизации, регистрации и выбора сложности.
- Все данные сохраняются в базе SQLite.

Контакты

Репозиторий проекта: <https://github.com/melyon5/pygame-project>

Автор: Максим Чевычелов, Кирилл Бобовников