

# Página web informativa del Centro de Cómputo

Proyecto de fundamentos de ingeniería de software



## Integrantes:

Camara Pool Paola Aracely

Canche Och Bilha Lizeth

Castro Chi Melyssa Yulyana

Chan Celmo Julio Jesús

Mendoza Vázquez José Antonio

Polanco Mis Nalleli Janet

## Objetivo:

Crear una página web sencilla y clara que permita dar a conocer a los usuarios información de gran utilidad sobre el centro de cómputo, y con ello, facilitando el acceso a datos de contacto, horarios, reglamento, personal y servicios. al realizar esta acción buscamos el dar a conocer el sistema de servicios del centro de cómputo para el uso libre de los estudiantes, y en caso de darse, de los maestros, y con ello dando a conocer más la importancia de este lugar dentro de la Unidad Multidisciplinaria Tizimín.

# Roles de los Integrantes

LIDER DEL PROYECTO      Melyssa Castro

Responsabilidades:

- Coordinación general del equipo y del proyecto
- Gestión del cronograma y seguimiento de avances
- Toma de decisiones estratégicas
- Resolución de conflictos y problemas
- Asegurar el cumplimiento de objetivos y fechas de entrega

DISEÑADOR DEL PROTOTIPO      Lizeth      Canche

Responsabilidades:

- Creación del diseño visual y la experiencia de usuario
- Selección de paleta de colores, tipografía y elementos visuales
- Asegurar la consistencia visual en todo el proyecto
- Colaboración con el equipo de programación para implementar diseños

PROGRAMADORES      Melyssa Castro y Julio Chan

Responsabilidades:

- Desarrollo front-end y back-end
- Implementación de funcionalidades requeridas
- Optimización del rendimiento del sitio web
- Colaboración con el diseñador para implementar los diseños
- Resolución de problemas técnicos
- Mantenimiento del código fuente y documentación técnicas

DOCUMENTADOR      José Antonio

Responsabilidades:

- Elaboración de documentación técnica
- Mantenimiento de registros de reuniones y acuerdos
- Organización de la documentación del proyecto

Gestión de versiones de documentación

TESTER Paola Cámara

Responsabilidades:

- Pruebas de funcionalidad y usabilidad
- Identificación y reporte de bugs o errores
- Verificación de que el producto cumple con los requisitos
- Pruebas de compatibilidad en diferentes navegadores
- Validación de la experiencia de usuario

QA Nalleli Janet Polanco Mis

- Pruebas de funcionalidad
- Supervisión de la calidad del producto
- Verificación del correcto funcionamiento y rendimiento del producto final antes de su entrega

# Herramientas

Para el proceso de desarrollo de nuestra página web usamos diferentes tipos de herramientas las cuales nos sean de ayuda en cuanto a diferentes partes de la creación de nuestro proyecto.

Para nuestra organización usamos

- Comunicación: WhatsApp
- Diseño: Figma, para el diseño del prototipo
- Repositorio: GitHub
- Construcción de página: Visual Studio Code
- Gestión: Trello