Вывод формул

1) Новый импульс ракеты после выброса продуктов горения:

$$M\vec{v} + m(\vec{v} + \vec{u}) = (M_0 - m)\vec{v} + m(\vec{v} + \vec{u}) = M_0\vec{v} + m\vec{u},$$
 (1)

где M — текущая масса ракеты, M_0 — начальная масса ракеты, u — скорость продуктов горения относительно ракеты => относительно земли (v+u)

2) Также, исходя из того, что производная полученного импульса по времени равна сумме действующих на ракету сил (силы тяжести и силы сопротивления воздуха), продифференцировав полученный импульс, можно написать следующее:

$$M_0 \dot{\vec{v}} + \dot{m} \vec{u} = (M_0 - m) \vec{g} - \frac{1}{2} C_x S \rho \, v \, \vec{v},$$
 (2)

где S - площадь Миделя ракеты (наибольшая площадь сечения), C_x - коэффициент сопротивления: для носа ракеты $C_x=0.5$, для ракеты с парашютом $C_x=1$, ρ - плотность воздуха на данной высоте (рассчитывается по формуле $\rho_0*e^{-0.0001\cdot y}$)

3) Вектор скорости \vec{u} продуктов горения направлен против вектора \vec{v} и равен по модулю u_0 , значит его можно представить вот в таком виде:

$$\vec{u} = -u_0 \frac{\vec{v}}{v},\tag{3}$$

где $\frac{\vec{v}}{v}$ - это единичный вектор с направлением вектора \vec{v}

4) Также можно добавить некоторые зависимости Зависимость производной массы топлива по времени:

$$\dot{m} = \begin{cases} \dot{m}_0 \text{ при } t \leqslant \frac{m_f}{\dot{m}_0} \\ 0 \text{ при } t > \frac{m_f}{\dot{m}_0} \end{cases} \tag{4}$$

где t - текущее время полета, m_f - изначальная масса топлива, $\dot{m_0}$ - скорость расхода топлива (производная массы топлива по времени).

Зависимость массы ракеты по времени:

$$M(t) = \begin{cases} M_0 = \dot{m}_0 t \text{ при } t \leqslant \frac{m_f}{\dot{m}_0} \\ M_0 - m_f \end{cases}$$
 (5)

где t - текущее время полета, m_f - изначальная масса топлива, $\dot{m_0}$ - скорость расхода топлива (производная массы топлива по времени).

5) Из формулы 2 можно выразить \vec{v} и расписать по Ох и Оу:

$$\begin{split} \dot{v_x} &= \frac{\dot{m}}{M_0} \cdot u_0 \cdot \frac{v_x}{\sqrt{x^2 + y^2}} - \frac{C_x \cdot S\rho(x;y)}{M_0} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \cdot v_x \\ \\ \dot{v_y} &= -\frac{M(t)}{M_0} \cdot g + \frac{\dot{m}}{M_0} \cdot u_0 \cdot \frac{v_x}{\sqrt{x^2 + y^2}} - \frac{C_x \cdot S\rho(x;y)}{M_0} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \cdot v_y \end{split}$$

Написание программы

- 1) Наша ракета имеет 3 основных режима полета:
- 1. Активный (топливо есть, ракета набирает скорость)
- 2. Пассивный (топлива нет, ракета сначала движется вверх по инерции, а потом переходит в свободное падение)
- 3. Полет с парашютом (топлива нет, ракета равномерно спускается с парашютом; $C_x = 1, S = 5, V = const$, т.к. мы учитываем сопротивление воздуха X, которое пропорционально квадрату скорости)
- 2) В программе для расчета параметров полета, написанной на языке программирования C++ были реализованы две главные функции: f() и step().

Функция f() выполняет расчет производных $\dot{x}, \dot{y}, \dot{v_x}, \dot{v_y}$ исходя из данных x, y, v_x, v_y , которые передаются в функцию f() в качестве аргументов и формул, вывод которых был показан на прошлом слайде.

Изначальные данные величин: $x=0, y=0, v_x=1, v_y=2$ хранятся в массиве aCurrent. Тангенс угла атаки (угол траектории ракеты к горизонту) определяется отношением $\frac{v_y}{v_x}$.

Функция step() обновляет величины в соответствии с шагом по времени $h_t=0.0025s$ и работает на основе метода Рунге-Кутта

4-го порядка для более точных расчетов. Функция пошагово интегрирует производные $\dot{x},\dot{y},\dot{v_x},\dot{v_y}$ и переходит к (n+1)-му шагу по следующему принципу :

$$\vec{k_1} = \vec{f}(t_n, \vec{w_n})$$

$$\vec{k_2} = \vec{f}(t_n + \frac{1}{2}h_t, \vec{w_n} + \frac{1}{2}h_t \cdot \vec{k_1})$$

$$\vec{k_3} = \vec{f}(t_n + \frac{1}{2}h_t, \vec{w_n} + \frac{1}{2}h_t \cdot \vec{k_2})$$

$$\vec{k_4} = \vec{f}(t_n + h_r, \vec{w_n} + h_t \cdot \vec{k_3})$$

$$\vec{w_{n+1}} = \vec{w_n} + \frac{1}{6}h_t \cdot (\vec{k_1} + 2\vec{k_2} + 2\vec{k_3} + \vec{k_4})$$

$$t_{n+1} = t_n + h_t$$