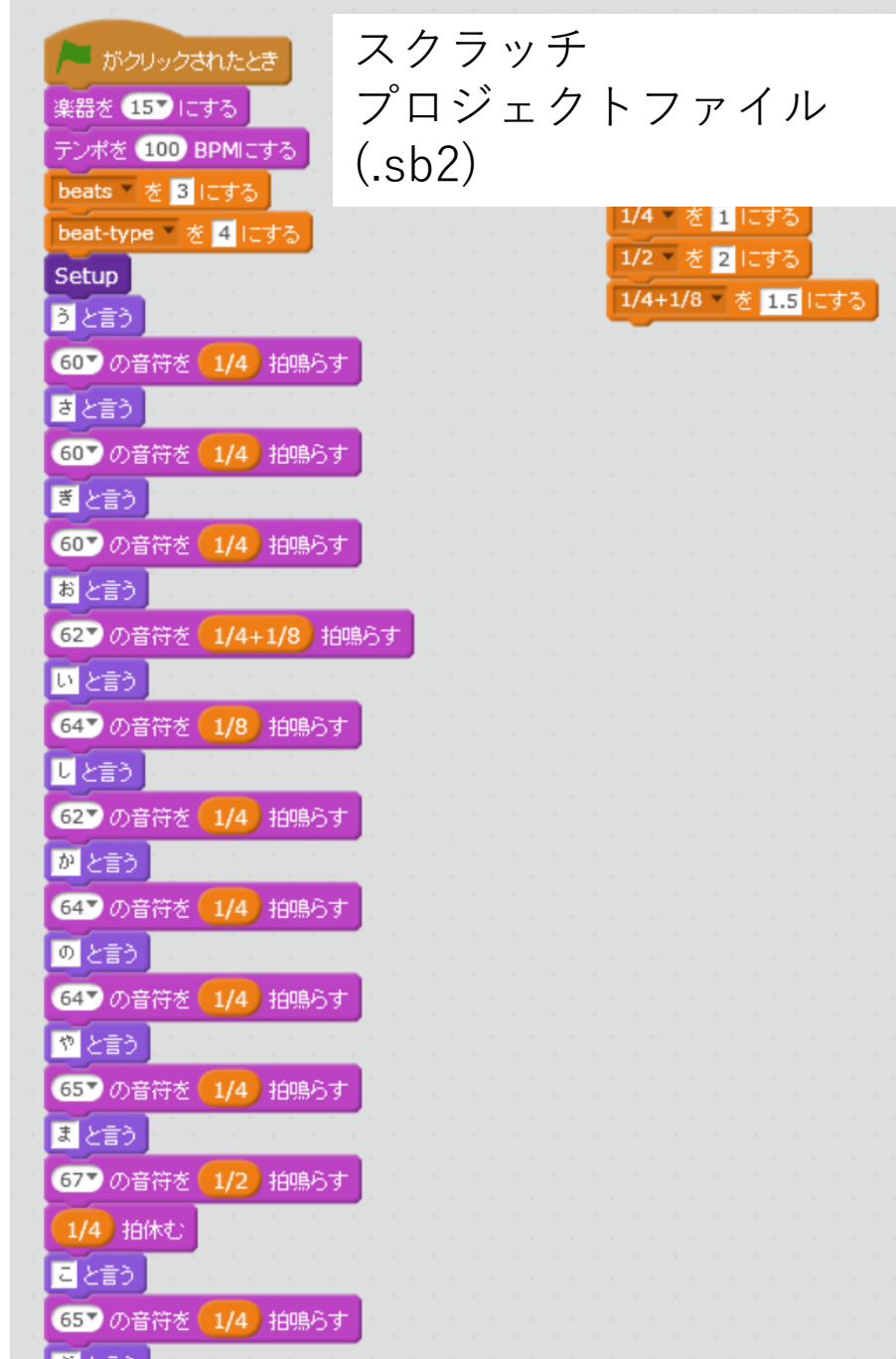
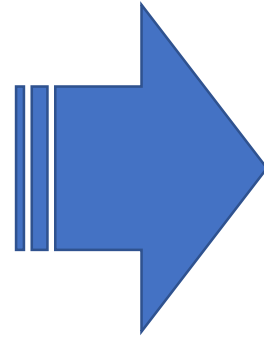


スクラッチ
プロジェクトファイル
(.sb2)



The image shows a Scratch project script. It starts with a 'when clicked' event block, followed by a 'set instrument to 15' block, a 'set tempo to 100 BPM' block, and a 'set beats to 3' block. Then, it sets 'beat-type' to 4. The script then enters a 'Setup' loop. Inside the loop, it says 'う' (u) and plays a '60' note for 1/4 beat. This is followed by saying 'さ' (sa), 'ぎ' (gi), 'お' (o), 'い' (i), 'し' (shi), 'か' (ka), 'の' (no), 'や' (ya), 'ま' (ma), 'こ' (ko), and 'え' (e), each followed by a '60' note for 1/4 beat. After 'ま', it plays a '67' note for 1/2 beat. After 'え', it plays a '65' note for 1/4 beat. The script ends with a '1/4 beat rest' block.

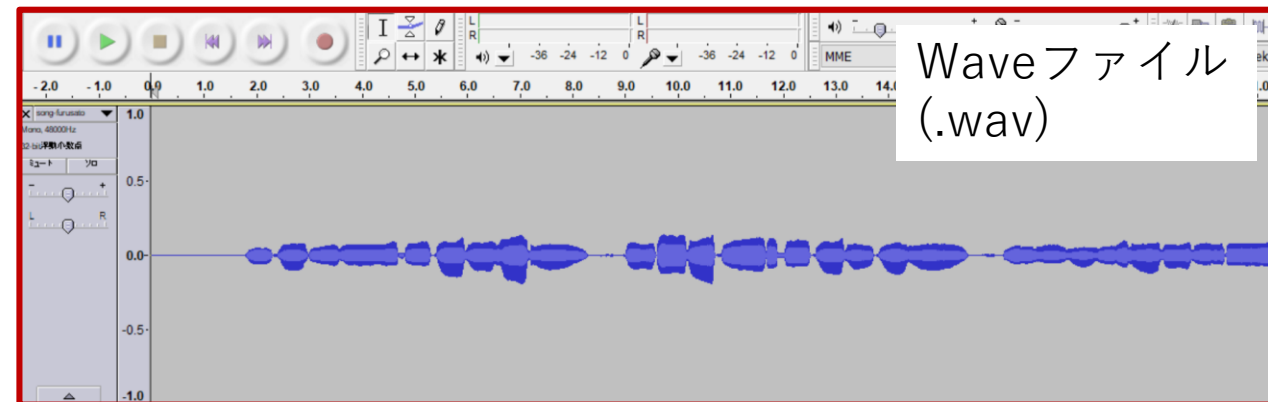
scratch-singer (sb2musicxml.js) (このページの変換ツール)



MusicXML
ファイル
(.xml)



Sinsy (歌声合成)



Scratch project file (.sb2)

がクリックされたとき

楽器を 15 にする

テンポを 100 BPMにする

beats を 3 にする

beat-type を 4 にする

Setup

う と言う

60 の音符を 1/4 拍鳴らす

さ と言う

60 の音符を 1/4 拍鳴らす

ぎ と言う

60 の音符を 1/4 拍鳴らす

お と言う

62 の音符を 1/4+1/8 拍鳴らす

い と言う

64 の音符を 1/8 拍鳴らす

し と言う

62 の音符を 1/4 拍鳴らす

か と言う

64 の音符を 1/4 拍鳴らす

の と言う

64 の音符を 1/4 拍鳴らす

や と言う

65 の音符を 1/4 拍鳴らす

ま と言う

67 の音符を 1/2 拍鳴らす

1/4 拍休み

こ と言う

65 の音符を 1/4 拍鳴らす

定義 Setup

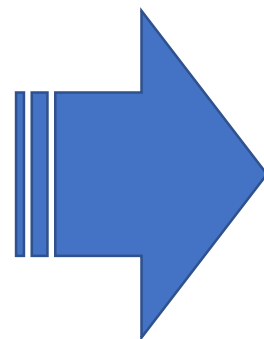
1/8 を 0.5 にする

1/4 を 1 にする

1/2 を 2 にする

1/4+1/8 を 1.5 にする

scratch-singer (sb2musicxml.js)
(converter on this page)



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE score-partwise PUBLIC "-//Recordare/DTD MusicXML 2.0 Partwise/EN" "http://www.musicxml.org/dtds/partwise.dtd">
<score-partwise>
  <identification>
    <encoding>
      <software>
        scratch - sb2sing
      </software>
      <encoding-date>
        2018-08-11
      </encoding-date>
    </encoding>
    </identification>
  </score-partwise>
  <part-list>
    <part name="MusicXML Part">
      <score-part>
        <part name="PI">
          <part name="PI">
            <measure number="1">
              <divisions>
                24
              </divisions>
              <time>
                <beats>
                  3
                </beats>
                <beat-type>
                  4
                </beat-type>
              </time>
            </measure>
          </part>
        </score-part>
      </part-list>
    </part-list>
  </score-partwise>
```

MusicXML
file(.xml)



Sinsy (Singing
voice synthesizer)

