S.A.

Développeur web Full Stack (JS/PHP)

Angular/ReactJs/NodeJs/SYMFONY/CodeIgniter/

Tests Unitaires/Intégration Continue/Fort trafic

FORMATIONS

**2017** Master 1 en Système d’Information et Génie Logiciel, Université de Yaoundé 1

**2015** Licence Professionnelle en Génie Logiciel, IUT de NGAOUNDERE

**2014** DUT en Génie Informatique, IUT DE NGAOUNDERE CAMEROUN

DOMAINES DE COMPETENCES

* Maitrise du cycle de développement de logiciel / application
* Analyse des besoins fonctionnels et techniques
* Conception d’UX / maquettes
* Modélisation **UML, Merise**
* Développement **Front End** et **Back End**
* Définition et mise en place d’architecture
* Connaissance des **CMS (Drupal, Wordpress)**
* Connaissance des **Framework PHP (Symfony, CodeIgniter)**
* Connaissance des SGBD (**MySQL, MariaDB, MongoDB**)
* Connaissance des technologies **JAVASCRIPT (NodeJs, ANGULAR, IONIC, ReactJs)**
* Connaissance en Gestion de projet informatique **(Agile, SCRUM, Kanban)**
* Connaissance des outils **d’intégration continues et déploiement continue (Gitlab CI/CD, Jenkins)**
* Connaissance et usage des technologies de conteneur (**Docker**)
* Connaissances des pratiques **DevOps**

**OUTILS ET LANGAGES :**

* **Backend** : JAVASCRIPT, TypeScript, NodeJS, ExpressJS, PHP, Symfony, CodeIgniter,
* **Frontend** : Angular, ReactJS, Ionic, HTML, CSS,
* **Base de données** : MySQL, MariaDB, MongoDB,
* **Projet** : Jira, Trello,
* **Infrastructure** : Docker, Gitlab (CI/DI), Jenkins, Filezilla,
* **IDE** : Visual Studio CODE, Atom, NetBeans, Android Studio,

**LANGUES :**

* Anglais Opérationnel

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

UMONETY (Fintech) Mars à septembre 2020

### Développeur Full Stack Angular - go

**Projet : DEVELOPPEMENT D’UNE APPLICATION WEB DE TRANSFERT D’ARGENT VIA DES SOLUTIONS DE MOBILE MONEY.**

**Taille de l’équipe : 10**

**Contexte :** Cette mission consiste à mettre en place une solution de transfert d’argent basée sur le mobile money. UMONETY est une Start-up dans le domaine de la fintech. Les challenges lors de cette mission était tout d’abord d’ordre administratif/légale ; Je devais me rapprocher et même faire les réunions avec le département juridique pour comprendre les contraintes posées par l’AMF notamment des sujets comme l’impact du KYC sur l’implémentation de la solution. Sur le plan technique il était question de mettre en place une architecture fiable, sécurisée et scalable pour le transfert d’argent d’un compte bancaire à un compte mobile Money (exemple : Orange Money, Mtn Money).

**Activités :**

* Proposition d’une architecture technique de la solution
* Proposition des choix techniques en prenant les contraintes d’évolutions
* Proposition de maquettes UI (papier et pencil (logiciel))
* Développement des interfaces utilisateur
* Développement des formulaires (création des comptes, connexion, nouvelle transaction…)
* Conception d’algorithme de calcul de frais de transfert / services
* Implémentation des algorithmes de frais Service (coté backend)
* Modélisation de données
* Implémentation des web services (REST API)
* Intégration de Stripe (Back et Front)
* Implémentation des services Angular (récupération des données via API, enregistrement/traitement des données)
* Mise en place de la communication entre composants (RXJS)
* Mise en place des jobs d’intégration continue et déploiements continus avec Gitlab CI/CD (la partie front).

**Méthodologie : Agile, SCRUM, Gitlab pour le partage et le versionning du code.**

**Environnement : Go, Angular 9 et 10, Angular Material, RXJS, TypeScript, HTML/CSS 3, MongoDB, Git, Gitlab CI/CD, Trello.**

BVA-GROUP Sept. 2019 à Mars 2020

### Développeur Full Stack

**Projet : Développement d’une plateforme de suivi des entretiens annuel et digitalisation des tâches des ressources humaines.**

**Taille de l’équipe : 7**

**Contexte :** Cette mission consistait dans un premier temps à mettre en place une plateforme de suivi des entretiens annuel. En effet, chaque année une campagne d’entretien est lancée au sein des différentes entités du groupe, afin de suivre l’évolution des collaborateurs, les questionner sur leurs besoins en formation et en mobilité, et leur faire des propositions sur la base d’une évaluation de leur travail. Dans un second temps, il était question de digitaliser certaines opérations liées au métier des ressources humaines, afin de leur permettre d’avoir en temps réel le statut de chaque collaborateur.

**Activités :**

* Analyse, évaluation (temps) et planification des tâches
* Propositions de solutions/orientations technique
* Développement des composants web (Formulaires, pages, tableaux…)
* Génération des états sous forme de PDF (**JsPDF**)
* Génération en masse de PDF pour une fonctionnalité d’archivage (**DomPdf**)
* Optimisation du temps des requêtes
* Optimisation de la base de données
* Modélisation de données pour les fonctionnalités à rajouter et intégration à la base de données existante
* Implémentation des fonctionnalités sous forme d’API (**REST**)
* Développement des services Angular pour consommer l’API REST (requêtes d’ajout, de lecture, de mise à jour de données)
* L’export des états au format Excel
* Configuration d’un environnement de recette et déploiement des développements
* Assister à toutes les réunions organisées par le Scrum master et faire le point sur l’évolution du travail (Dailly, Sprint Review, …)
* Réalisation de tests unitaires et d'intégration
* Elaboration d’un plan de mise en production
* Gestion et suivie des retours utilisateurs (maintenance corrective).

**Méthodologie : Agile, SCRUM, Git pour le partage et le versionning du code source.**

**Environnement : Symfony, Angular 5 et 7, TypeScript, HTML/CSS 3, Twig, Git, Jira, SSH.**

ADVERTZ Janv. 2019 à Sept. 2019

### Développeur FullStack et Blockchain

**Projet : Développement d’une Application web/mobile de social shopping / Extension pour Navigateur / développement blockchain.**

**Taille de l’équipe : 8**

**Contexte :** Cette mission consistait à mettre en place une application / plateforme pour les annonceurs ; En donnant la possibilité à tous les visiteurs de partager des liens ou médias (des bons plans) et/ou des liens d’articles à acheter avec des options d’achat groupé, d’enchère et des dons. C’est cet ensemble qui était appelé des Tuyaux. Ce projet était riche techniquement du fait de sa diversité de technologie et des points d’entrée de client à développer. En effet il était question de développer une application web, une application Mobile, une extension pour navigateur (avec une version dédiée à chaque navigateur) et une DaPP (Blockchain).

**Activités :**

* Définition et justification des grands choix techniques
* Proposition de l’architecture globale du système à développer (interaction entre : Application web, Application mobile, extension pour navigateur et blockchain).
* Lecture de la réglementation RGPD en vue de la mise en application dans le développement.
* Conception, développement et intégration d’un module RGPD (Popup)
* Modélisation des données pour les fonctionnalités du popup RGPD
* Conception et implémentation d’un système scalable pour la gestion (CRUD des choix utilisateur.
* Implémentation d’une API REST (NodeJS, Express)
* Développement des composants web pour chaque page (interfaces utilisateurs)
* Développement d’une extension pour google chrome, Mozilla Firefox, Edge
* Implémentation d’un bloqueur de publicités
* Proposition d’un user Flow pour l’extension du navigateur
* Conception, développement et intégration des interfaces de l’extension
* Création d’un token ERC20 (smart Contract avec Solidity)
* Implémentation des fonctionnalités liées à la blockchain
* Intégration web2 et web3 (web et blockchain)
* Intégration de Portis (web base wallet).

**Méthodologie : Agile, SCRUM, Gitlab, Docker.**

**Environnement: Extension navigateur: JavaScript, materialize Web App: ReactJS, HTML/CSS 3, JS, MariaDB, ElasticSearch Dapp: Truffle, Solidity, ReactJS, JS.**

EDJANGUI Mars 2018 à Janv. 2019

### Développeur FullStack et Mobile

**Projet : Développement d’une application de gestion d’association.**

**Taille de l’équipe : 7**

**Contexte :** Cette mission consistait à développer une application de gestion d’une association. Notamment le suivie des projets, la gestion d’une cagnotte, la gestion de l’annuaire et d’autres fonctionnalités liées à leur fonctionnement. Ce projet m’a permis de développer des qualités telles que la communication en équipe avec des profils qui n’ont pas un vocabulaire technique, Une meilleure compréhension et implémentation de l’agilité précisément Scrum.

**Activités :**

* Conception des maquettes de l’application sur Adobe XD
* Développement des prototypes d’interface et validation
* Définition et justification des grands choix techniques
* Définition et planification des taches (avec l’ensemble de l’équipe)
* Développement et intégration des interfaces graphiques
* Implémentation des formulaires
* Intégration de Stripe pour les payements
* Implémentation des fonctionnalités de l’API
* Préparation des demos pour les sprints review
* Responsable du user Flow (M’assurer que chaque étape du processus métier respecte les exigences fonctionnelles en prenant en compte les contraintes liées aux étapes)
* Développement des services coté Front End
* Intégration continue avec Jenkins
* Mise en production de l’application en version mobile (Android)
* Test de l’API REST et intégration au Front End.

**Méthodologie : Gestion de projet agile, précisément SCRUM Gitlab pour la gestion de version Jenkins pour l’intégration continue**

**Environnement : Ionic 3, Angular 6, Capacitor, CSS 3, SASS, GIT, Mongo DB, Trello, Gant Project.**

MBOAHOST Mai 2017 à Fév. 2018

### Développeur Front End et Back End

**Projet : Développement des applications web / mobile, Assistance des développeurs dans le cadre du déploiement de leurs Applications.**

**Taille de l’équipe : 15**

**Contexte :** MBOAHOST est une entreprise qui offre des services d’hébergement web, développement d’application web / mobile, Audit et assistance dans le cadre du déploiement des applications, CRM. Ma mission était tout d’abord d’intervenir sur les projets qui était confié à l’entreprise, d’organiser le travail avec l’ensemble des développeurs, m’assurer du bon usage du peer programming. Dans un second temps il était de comprendre les besoins des développeurs et des clients profanes (Non-tech) afin d’apporter des réponses et de l’assistance technique dans le déploiement de leurs applications. Cette mission m’a permis de développer l’écoute, la patience, et surtout la capacité de sortir de la boite à outil de l’ingénieur pour avoir un langage adapté aux profanes de la technologie (chef d’entreprise, juriste …). De plus pendant cette période j’ai développé des capacités dans le recueil et l’analyse des besoins et la gestion d’équipe.

**Activités :**

* Concevoir, Développer et maintenir les Applications et sites web des clients
* Mise en place des méthodes de travail au sein des équipes technique
* Assister les développeurs dans le cadre du déploiement de leurs Applications / site
* Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques
* Responsable de la montée en compétence des développeurs
* Participer à la mise en place de la stratégie générale de l'entreprise.
* Participation à la politique commerciale de l'entreprise : veille stratégique, plans d'actions commerciales, élaboration de l'offre de biens et services.
* Conseiller et convaincre les clients sur le choix des solutions.
* Analyse des besoins du client et rédaction des cahiers de charges.
* Animation des ateliers de réception de marché avec le client (Des sessions de tests.

**Méthodologie : Gestion de projet agile, précisément SCRUM GitHub, GitLab**

**Environnement : CodeIgniter, YII, Symfony, Laravel, Angular, Angular JS, ReactJS, IONIC, NodeJS, ExpressJS, WordPress, Spring.**

MINISTERE DES TRAVAUX PUBLICS Oct. 2016 à Avril 2017

### Développeur FULLSTACK SYMFONY

**Projet : Développement Application web de suivi de la comptabilité matière.**

**Contexte : Mise en place d’une application d’automatisation de la comptabilité matière.**

**Activités :**

* Concevoir, Développer et maintenir les Applications et sites web
* Analyse des besoins fonctionnels
* Modélisation du système (UML)
* Analyse technique afin de choisir les outils et technologie
* Découpage du projet en module et répartition des taches
* Mise en place du Dashboard du suivi avec la méthodologie Kanban
* Développement backend avec PHP (CodeIgniter), SQL (MySQL)
* Développement Front End avec HTML, CSS, Javascript, Angular JS
* Mise en place de l’architecture de déploiement sur un serveur web Nginx
* Mise en place de test unitaire avec CodeIgniter
* Rédaction d’un guide utilisateur
* Rédaction d’un guide de maintenance de la plateforme
* Analyse des besoins fonctionnels et rédaction des cahiers de charges.

**Environnement : CodeIgniter, MySQL, CSS 3, Bootstrap, Angular.**

MAISON D’EDITION LUPEPO Mars 2015 à Août 2016

### Développeur FULLSTACK ANGULAR - SYMFONY

**Projet : DEVELOPPEMENT APPLICATION WEB.**

**Contexte :** Développement d’une application de gestion de suivi de l’Edition de livre. À la suite de la croissance de leur entreprise, il était question de mettre en place un système capable de gérer les processus de l’entrée d’un projet d’Edition à la distribution de livre dans les points de vente.

**Activités :**

* Conception des interfaces graphiques
* Proposition et justification des choix techniques
* Développement des interfaces graphiques
* Analyse des besoins fonctionnels
* Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques
* Analyse des processus existants
* Modélisation du futur système
* Conception du modèle physique de données
* Implémentation du CRUD (avec Doctrine)
* Implémentation des formulaires
* Gestion des utilisateurs (Authentification / droit d’accès)
* Création d’une Dashboard administrateur
* Implémentation des fonctionnalités : Ajouter un point de vente, Suivie du stock (La quantité), définir des seuils d’alerte.

**Méthodologie : Scrum.**

**Environnement : Symfony, Angular, Doctrine (ORM), Twig (moteur de Template), JavaScript, Bootstrap, CSS 3, Git, MySQL.**

Itkola (Incubateur de startup) Juil. 2015 à Janv. 2019

### Responsable de l’innovation et lead technique des projets

Interventions ponctuelles

**Projet : ACCOMPAGNEMENT TECHNIQUE DES STARTUPS.**

**Contexte :** Itkola est un incubateur de Startup qui accompagne des équipes de projet du démarrage (phase de l’idée) jusqu’à a phase de mise sur le marché. Le processus d’accompagnement comprend : un volet produit qui consiste à recadrer l’idée, accompagner l’entrepreneur dans la proposition d’un Business model… Ensuite vient une phase technique, avec : le développement du produit minimal viable (MVP), la définition de la vision technique du produit en prenant en compte les contraintes et les avancées technologiques ; la mise en place de l’équipe technique, la définition des processus/canevas de travail de ces derniers. C’est le cadre des éléments su-cités que j’intervenais pour chaque équipe de projet.

**Activités :**

* Accompagnement / mentoring des équipes dans leur choix techniques
* Formation des équipes sur des Framework : Angular, Symfony 2.X, Codeigniter 2 et 3
* Développement Front End et Back End avec des équipes en difficultés dont des échéances sont proches (travail sous pression)
* Organisation des workshops entre les équipes techniques de startup pour des retours d’expériences
* Accompagnement / mentoring dans la conception des solutions (Analyse de problèmes, modélisation, découpage en composants, Diagramme UML, maquettage …)
* Formation des équipes à l’usage des méthodologies Agile (Scrum, design thinking)
* Définition des architectures d’entreprise (TOGAF) et accompagnement dans l’implémentation
* Proposition des évolutions et innovation technique en prenant en compte les contraintes techniques (liées à l’équipe ou au budget) mais aussi les avancées technologiques.
* Conduite du changement et suivie des projets
* Rédaction de dossier de conception des projets de Startup pour des campagnes de financement
* Rédaction et suivi des campagnes digitales pour les Startup de l’incubateur
* Initiation des équipes à la méthode Extreme Programming et au Peer-Programming afin de faciliter la monté en compétence des membres de l’équipe.

**Environnement : Angular, CodeIgniter, Symfony 2.X et 3.X, NodeJS, UML, TOGAF, MySQL, CSS 3, Bootstrap, WordPress.**

GETHOME Mars 2015 à Déc. 2015

### Développeur BACKEND PHP ET SUIVI DU PROJET

**Projet GETHOME.**

**Contexte :** Dans le cadre d’un concours organisé par l’incubateur ITKOLA en partenariat avec l’ONU Habitat, j’ai rédigé et développé un projet pour pallier la problématique de recherche de logement pour les étudiants en mobilité. Le projet consistait à développer une plateforme web et mobile, permettant d’une part aux étudiants de visiter un catalogue de chambre, avec des filtres de recherche bien élaborés, mais aussi de discuter directement avec les propriétaires, et d’exprimer un souhait quant au logement souhaité ; d’une autre part de permettre au propriétaire de logement de publier et gérer leur logement à partir de la plateforme.

Le projet a été retenu 3eme (troisième) sur 300 projets.

**Equipe :** 4

**Activités :**

* Recueil des besoins utilisateur (Discussion et enquête par formulaires)
* Rédaction du cahier de charge de la solution à développer
* Rédaction du document projet afin de le soumettre au concours
* Modélisation de la solution (UML)
* Conception du modèle de données et du modèle Physique
* Réunion avec les autres membres de l’équipe, notamment le Product owner pour finaliser le cahier de charge fonctionnelle et échanger sur les choix techniques
* Mockups des interfaces graphiques pour support PC, Mobile et Tablette
* Planification du projet sur Gant Project
* Rédaction d’une bibliothèque de mapping entre la base données et mes entités afin d’optimiser le développement (cette Bibliothèque est réutilisable, je l’ai partagé sur mon GitHub)
* Implémentation des fonctionnalités coté Back End (des fonctions qui renvoient des résultats à afficher sur les interfaces)
* Support à l’équipe du Front End précisément sur le développement de certaines interfaces et l’intégration
* Contribution à la campagne marketing sur Facebook
* Pitch et présentation de la solution (MVP) devant le jury.

**Méthodologie : Gestion de projet agile, précisément SCRUM, GitHub**

**Environnement : AngularJS, PHP, Codeigniter, JavaScript, Material Design, Phone Gap, Cordova, CSS 3, Git, MySQL, Filezilla.**