

다면 피드백 결과 공유

2021.09.30 메모

1. 지난 3개월 동안 이 사람이 회사 또는 팀에 기여한 부분에 대해 이야기해주세요.

- 뛰어난 업무 역량, 협업으로 기여, 적극적인 태도, 창의적인 기여, 리더십을 보여준 경우, 팀 내 소통에 기여한 점 등
- 단답형으로 적지 말고 구체적인 상황과 행동에 대해 언급해주세요. 본인에게 큰 도움이 됩니다.
(예시) ○○○ 한 상황에서 □□□ 한 행동으로 팀에 △△△ 한 기여를 했다고 생각합니다.

넘치는 에너지와 열정으로 프로젝트 전반에 아이디어를 제공하고 결과물을 보여주는데 기여하고 있습니다.

신규 게임들을 플레이하며 분석해 장단점을 팀 내에 공유해 주며 이 부분이 작업을 하는데 동기부여가 되고 함께 학습하는 느낌을 가지게 해줍니다. 일을 하다 보면 최신 레퍼런스 찾는 일에 소홀해질 수 있는데 메모 덕에 최근 트렌드와 동향 파악을 쉽게 할 수 있어 큰 도움이 됩니다

목표한 기간에 큰 오차없이 목표한 바의 업무량을 훌륭한 결과물로 내어준 것이 모범적라고 생각됩니다. 그만큼 스스로의 역량과 업무 산정과 중간에 버려야 할 것 등의 여러 판단을 잘 했더라는 반증이라고 보여집니다.

주어진 기간 내 다양한 적과 카드의 패턴을 잘 안정적으로 개발해 게임 재미의 한 핵심 축인 전투를 재미있게 만드는데 크게 기여했다고 생각합니다.

기능 작업 시 디테일에 신경쓰기 쉽지 않은데, 이런 부분에서 강점이 있다고 생각합니다.

플레이한 게임 경험을 바탕으로 의미있는 인사이트를 제공하여 팀원의 성장에 기여하고 있다. 직접 텍 구성과 플레이를 할 수 있는 전투 데모를 만들어서 미리 경험을 할 수 있게 하는 한편, 게임의 이해도를 올리고 재미를 빠르게 체험하는 데 큰 기여를 했다.

여러 분야에 걸쳐 꾸준히 피드백과 반응을 남기고 있다. 이것이 실 작업에 도움이 되는 것도 의미있지만, 프로젝트 전반적으로 관심 가지면서 개선하고 애정을 갖는 태도가 좋다고 생각한다.

2. 이 사람이 한 단계 더 성장하기 위해 도와주세요. 어떤 노력이 더 필요하다고 생각하십니까?

- 업무 역량, 협업/소통 방식, 지식/스킬에 대한 학습, 일/사람에 대한 태도, 리더십 배양 등 (이렇게 생각한 이유에 대한 구체적인 상황과 행동에 대해 알려주시면 본인에게 큰 도움이 됩니다)

현재 상태에서 몸, 기분관리 잘해서 페이스를 유지하는게 중요해 보입니다. 그리고 나중에 꼭 한 번 만들고 싶은 게임의 형태에 대해 얘기할 기회가 있었으면 좋겠습니다.

스스로 부족한 점을 캐치해서 열심히 노력하고 있기 때문에 딱히 남길 말이 없습니다

누군가는 다소 불편할 수 있는, 솔직하게 말하기 어려운 상황이나 문제에 대해서도 자신의 생각을 가감없이 이야기할 수 있는 것은 뛰어난 소통 능력이라고 생각되고 그만큼, 팀 의견을 주고 받을 때 메모가 주는 의견은 팀에서 중요한 비중을 차지하고 있다고 봅니다. 의견 하나 하나가 중요하고 무게감이 생긴만큼 앞으로 '어떻게 잘 개선할까'에서 **'어떻게 하면 팀이 고무되어 함께 더 잘 개선할 수 있을까'를 고려한 소통**을 하도록 노력한다면 지금보다 개인이나 팀 차원에서도 더 큰 힘이 될 수 있으리라 생각됩니다.

일정 맞추느라 고생하면서도 의욕이 넘쳐서..? 당장은 문제없을 지 몰라도, 혹시 나중에 번아웃이 올까 걱정입니다.

지금 충분히 잘 해주고 있다고 생각한다. 이번 분기는 잘 모르겠다...