

# 다면 피드백 결과 공유

2022.09.24 메모

## 1. 지난 반년 동안 이 사람이 회사 또는 팀에 기여한 부분에 대해 이야기해주세요.

- 뛰어난 업무 역량, 협업으로 기여, 적극적인 태도, 창의적인 기여, 리더십을 보여준 경우, 팀 내 소통에 기여한 점 등
- 단답형으로 적지 말고 구체적인 상황과 행동에 대해 언급해주세요. 본인에게 큰 도움이 됩니다.  
(예시) ○○○ 한 상황에서 □□□ 한 행동으로 팀에 △△△ 한 기여를 했다고 생각합니다.

보여줄 수 있는 결과물을 공유하고 퀄리티가 좋은 작업물, 기획에 대한 빠른 피드백이 좋습니다. 다양한 레퍼런스 게임을 알고 있어서 이를 제시해 줍니다. 새로운 인력에게 유니티 사용법도 전달하여 개발 단계에서 리마인드가 이뤄진다면 새로운 인력이 많은 것을 할 수 있게 되지 않을까 기대됩니다.

빠른 구현과 기획적인 고민을 통해 프로토타입의 제작에 중심적인 역할을 하고 있다. 또한 신입 멤버들의 적응 및 학습에 큰 도움을 주고 있고, 회사 및 프로젝트에 녹아 드는데 중요한 일을 하고 있다고 본다. 다양한 리퍼런스를 빠르게 공유하여, 팀원들의(특히 기획/아트) 인사이트 및 공감대 형성을 도왔다.

게임에 대한 열의가 퀄리티에 영향을 줄 정도로 상당함을 자랑합니다. 그래서인지 게임에 대한 정보량 자체가 많다는 느낌을 받습니다.

게임을 바라보는 시선도 품격이 있고 명료합니다. 그게 회사의 자산이라고 느껴질 정도로 가치롭다는 생각이 듭니다. 무형문화재와 비등한 가치를 지녔다고 생각합니다.

메모의 이런 성향이 공유하는 작업물에서도 느껴집니다.

**공유된 작업물**로 인해서 팀원들이 하나의 그림을 생각할 수 있도록 하는 데에 기여를 했다고 생각합니다.

**작업물을 공유하는데** 적극적인 태도가 훌륭합니다.

작업물을 단지 공유하는 것만으로도 의미가 있는 와중에 고려되어야 할 부분과 놓친 부분이 있다면 잡아주는 역할까지 하고 있다고 보입니다. 단순히 세심하고 꼼꼼한 것을 넘은 지점이라고 생각합니다.

작업물을 공유하면서 파생되는 업무가 디테일적인 부분까지 챙겨주면서 게임을 탄탄하게 하는 데에 기여한다고 생각합니다.

개인이 가지고 있는 업무의 양이 꽤 많고, 그 부분에서 놓칠 수 있는 지점이 분명히 존재하는데 이러한 부분을 보완해 주는데에도 기여했다고 생각합니다.

신규 팀원용 가이드를 만드는 등 새로운 팀원의 적응을 잘 도와주는 부분에서 한 팀을 만드는 데 크게 도움을 주었다고 생각합니다.

**피드백을 잘 주어서** 좋습니다. 또한 업무 진행 상황을 모두에게 공유하고 있다는 점이 팀의 프로젝트 진행에 큰 도움이 되는 것 같습니다. 신입 사원 업무 팔로업 외에도 모를만한 것들을 친절히 가르쳐주어서 행복했어요!!!

업무채팅이나 업무완료 등 업무에 관한 내용이 올라올 때, 알찬 피드백을 해주어서 매번 작업할 때 도움 많이 되어서 좋았습니다.

**작업 현황을 영상이나 GIF 파일로 올려주어서** 현재 작업이 어느 정도 진행되었는지 알 수 있어서 좋았습니다.

기획, 아트 가리지 않고 좋은 피드백들을 주는 & 주려는 모습이 인상적이었습니다. 자신의 생각을 잘 전달하고, 다른 사람들과 적극적으로 소통해서 프로젝트를 진행해 나가는 부분이 전체적으로 긍정적인 분위기를 만들고 있어서 좋습니다.

또한 자신의 **작업물을 적극적으로 공유하고**, 보여주는 모습이 같이 게임을 만들고 있다는 느낌을 강하게 주어서 인상적이었습니다.

2. 이 사람이 한 단계 더 성장하기 위해 도와주세요. 어떤 노력이 더 필요하다고 생각하십니까?

- 업무 역량, 협업/소통 방식, 지식/스킬에 대한 학습, 일/사람에 대한 태도, 리더십 배양 등 (이렇게 생각한 이유에 대한 구체적인 상황과 행동에 대해 알려주시면 본인에게 큰 도움이 됩니다)

착각일수도 있으나 피로한 느낌같기도 한데 시기를 잡아 쉴 타이밍이 있으면 좋겠습니다.(여가로 게임하는거 말고 다른 활동이나 휴식수단으로 기분전환을 한다던지)

새로운 기능에 대해 설명을 할 때, 프로그래머의 관점에서 하다 보니까 실무자 입장에서는 넘어가도 되는 디테일에 집중할 때가 가끔 있다. 이런 지점에 대해서는 한번 생각해 볼 수 있을지도...?

메모는 개인적으로 느끼기에 자아성찰이 잦은 성향이라고 생각합니다. 무겁게 생각할 것 없이 검토하고 재정비하는 데에 능력이 있다고 생각해주시면 좋을 듯 해요. 타인과 부딪히는 과정에서 피드백이 오갈데고 그 점을 메모가 충분히 수용할 품이 된다고 생각합니다.

멋있습니다. 고로 기술할 것이 없습니다.

소통에 대해 열심히 노력하는게 보이기에, 지금 페이스로 계속 가면 될 것 같습니다.

피드백을 줄 때 직관적인 이미지를 같이 주면 더 좋을 것 같습니다. 지금도 충분히 주고 계시지만, 해석의 여지가 다양한 경우에는 결과물이 다르게 나올 수 있기 때문에 이 부분을 감안해주시면 좋을 것 같아요.

지금처럼 소통을 잘해주면 좋을 것 같습니다.

팀 내에서 가장 빨리 불타오르고 있는 만큼, 그 불이 꺼지지 않게 스스로의 텐션 조절이 잘 되었으면 합니다. 아직까지는 큰 문제가 없지만, 분명 텐션이 떨어질 구간이 존재할 것이고, 그 구간에서 상대적인 번아웃이 오지 않을까 걱정되기도 합니다. 스스로 잘 조절할 것이라고 믿고 있습니다.

3. 기타 편하게 이 사람에게 해주고 싶은 말을 마음껏 해주세요. (비난이나 비하의 표현은 피해주세요.)

업무나 기술적인 내용을 문서로 남기는 노력에 대해 감사하고 가능한 여유가 생겨서 제대로 정리할 시간을 가질 수 있으면 좋겠습니다.

메모가 있어서 정말 든든합니다 (사실 기획팀이 하는 일을 너무 떠넘기고 있는거 아닌가?! 하는 생각이 드는데 저희가 좀 더 앞장서서 생각하고 요청하는 일을 더 열심히 하겠습니다 ππ) 메모를 만나 경험할 수 있어서 너무 좋았습니다.

메모 항상 열심히 하는 거 같아서 덕분에 동기부여가 됩니다!

앞으로도 많이 배워가고 싶습니다 ( \_ ) 항상 감사하고 있어요

메교수님 유니티 수업 감사합니다!

**현재 팀 내 최고 퍼포먼스를 내는 사람이라고 생각합니다. 그 덕분에 전체적으로 불이 붙고 있는 것 같아서 너무 감사합니다.**