## Examen 3 DI

Formularios

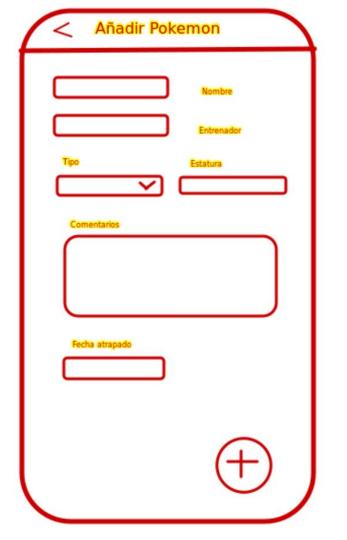
## Actividad Menu (1 pt)

La actividad principal será una actividad simple que mostrará un menú con dos actividades, la primera será para poder añadir un Pokemon a una lista, la segunda será un listado con scrollView para poder mostrar todos los pokemons añadidos.

Actividad AniadirPokemon (6 pts)
Para la puntuación contará tanto la maquetación como la funcionalidad.

## Aclaraciones:

- La flecha de la cabecera debe volver al menú principal
- El spinner debe mostrar los tipos de pokemon, ej: [agua, fuego, tierra...]
   Deberá haber mínimo 10 tipos
- Los comentarios será un texto editable pero no tendrá limite de caracteres
- La fecha deberá usar datePicker y guardarse los datos con el formato dd/mm/yy



## **Validaciones**

Habrá que validar los siguientes datos:

- Nombre: La primera letra debe empezar por mayúscula o almacenarse con la primera letra mayúscula y contener al menos 3 caracteres.
- Entrenador: Debe tener al menos una vocal y no podrá tener más de 25 caracteres.
- Estatura: Debe ser un número entero medido en cm
- Fecha: No puede ser posterior al día actual (no puedes registrar un pokemon capturado en el futuro...)

Se deberá mostrar los errores de validación de la forma que se prefiera, ya sea con los errors de los layouts, con una notificación Toast, etc..

Actividad ListadoPokemon (3 pts)

