

C++ String Fonksiyonları Kılavuzu

Kapsamlı Referans Dökümanı

20 Eylül 2025

İçindekiler

1 Giriş	3
2 std::string Sınıfı	3
2.1 Temel Yapıcılar (Constructors)	3
2.2 Temel String Fonksiyonları	3
2.2.1 Uzunluk ve Boyut	3
2.2.2 Karakter Erişimi	4
2.3 String Değişiklikleri	4
2.3.1 Ekleme İşlemleri	4
2.3.2 Silme İşlemleri	4
2.3.3 Değiştirme İşlemleri	5
2.4 String Arama Fonksiyonları	5
2.5 Alt String İşlemleri	6
3 String Dönüşüm Fonksiyonları	6
3.1 Sayı Dönüşümleri	6
4 C-Tarzı String Fonksiyonları	7
4.1 Temel Fonksiyonlar (cstring)	7
5 İleri Düzey String İşlemleri	7
5.1 String İteratörler	7
5.2 String Algoritmaları	8
6 String Performance ve Bellek Yönetimi	9
6.1 Kapasite Yönetimi	9
7 String Utilities ve Helper Functions	9
8 En İyi Uygulamalar	10
8.1 Performance İpuçları	10
9 Özet Tablosu	11
10 Sonuç	11

1 Giriş

C++ dilinde string işlemleri için iki ana yaklaşım bulunmaktadır:

- `std::string` sınıfı (C++ tarzı)
- C-tarzı string fonksiyonları (`<cstring>` kütüphanesi)

Bu kılavuz, her iki yaklaşımın da detaylı kullanımını kapsamaktadır.

2 `std::string` Sınıfı

2.1 Temel Yapıcılar (Constructors)

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3
4 int main() {
5     // Bo string
6     std::string str1;
7
8     // Literal ile başlatma
9     std::string str2("Merhaba Dünya");
10    std::string str3 = "C++ String";
11
12    // Karakter tekrar
13    std::string str4(10, 'A'); // "AAAAAAAAAA"
14
15    // Kopyalama
16    std::string str5(str2);
17    std::string str6 = str3;
18
19    // Alt string ile başlatma
20    std::string str7(str2, 0, 7); // "Merhaba"
21
22    return 0;
23 }
```

Listing 1: String Yapıcı Örnekleri

2.2 Temel String Fonksiyonları

2.2.1 Uzunluk ve Boyut

```
1 std::string str = "Programlama";
2
3 // Uzunluk alma
4 size_t len1 = str.length(); // 11
5 size_t len2 = str.size(); // 11 (length() ile aynı)
6
7 // Kapasite bilgisi
8 size_t cap = str.capacity(); // Ayrılan bellek boyutu
9 size_t max_size = str.max_size(); // Maksimum boyut
10
11 // Bo kontrol
```

```
12 bool isEmpty = str.empty(); // false
```

Listing 2: Uzunluk Fonksiyonları

2.2.2 Karakter Erişimi

```
1 std::string str = "C++ Guide";
2
3 // ndeks operatör (bounds checking yok)
4 char ch1 = str[0]; // 'C'
5 char ch2 = str[str.length()-1]; // 'e'
6
7 // at() fonksiyonu (bounds checking var)
8 char ch3 = str.at(0); // 'C'
9 // char ch4 = str.at(100); // std::out_of_range exception
10
11 // İlk ve son karakter
12 char first = str.front(); // 'C'
13 char last = str.back(); // 'e'
14
15 // C-tarz string'e dönüştürme
16 const char* cstr = str.c_str(); // Null-terminated
17 const char* data_ptr = str.data(); // C++11'den itibaren null-terminated
```

Listing 3: Karakter Erişim Yöntemleri

2.3 String Değişiklikleri

2.3.1 Ekleme İşlemleri

```
1 std::string str = "Merhaba";
2
3 // Sona ekleme
4 str += " D nya"; // "Merhaba D nya"
5 str.append("!"); // "Merhaba D nya!"
6 str.push_back('?'); // "Merhaba D nya!?"
7
8 // Belirli pozisyona ekleme
9 str.insert(8, "G zel "); // "Merhaba G zel D nya!?"
10 str.insert(0, "Selam "); // "Selam Merhaba G zel D nya!?"
11
12 // Karakter tekrar ile ekleme
13 str.append(3, '!'); // "Selam Merhaba G zel D nya
    !?!!!"
```

Listing 4: String Ekleme Fonksiyonları

2.3.2 Silme İşlemleri

```
1 std::string str = "Merhaba D nya Programlama";
2
3 // Son karakter silme
4 str.pop_back(); // "Merhaba D nya Programlam"
5
6 // Belirli pozisyonlardan silme
```

```

7 str.erase(8, 6); // "Merhaba Programlam" (8.
    pozisyonundan 6 karakter)
8 str.erase(15); // "Merhaba Program" (15.
    pozisyonundan sonras n sil)
9
10 // Tamam n temizleme
11 str.clear(); // ""
12 bool isEmpty = str.empty(); // true

```

Listing 5: String Silme Fonksiyonları

2.3.3 Değiştirme İşlemleri

```

1 std::string str = "C++ Programlama Dili";
2
3 // Belirli b l m de i tirme
4 str.replace(0, 3, "Java"); // "Java Programlama Dili"
5 str.replace(5, 11, "Geli tirme"); // "Java Geli tirme Dili"
6
7 // Karakter ile de i tirme
8 str.replace(0, 4, 10, 'X'); // "XXXXXXXXXX Geli tirme Dili"

```

Listing 6: String Değiştirme Fonksiyonları

2.4 String Arama Fonksiyonları

```

1 std::string text = "C++ ile programlama reniyorum . C++ g l bir
    dil.";
2
3 // lk bulma
4 size_t pos1 = text.find("C++"); // 0
5 size_t pos2 = text.find("programlama"); // 8
6 size_t pos3 = text.find("Python"); // std::string::npos
7
8 // Son bulma
9 size_t last_pos = text.rfind("C++"); // 31
10
11 // Belirli pozisyonundan sonra arama
12 size_t pos4 = text.find("C++", 1); // 31
13
14 // Karakter arama
15 size_t char_pos = text.find('i'); // 5
16
17 // lk karakter setinden birini bulma
18 size_t vowel_pos = text.find_first_of("aeiouAEIOU"); // 9 ('i' karakteri
    )
19
20 // Son karakter setinden birini bulma
21 size_t last_vowel = text.find_last_of("aeiouAEIOU"); // son sesli harf
22
23 // Karakter setinde olmayan ilk karakter
24 size_t not_alpha = text.find_first_not_of("
    abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ");

```

Listing 7: String Arama İşlemleri

2.5 Alt String İşlemleri

```
1 std::string sentence = "C++ programlama dili   reniyorum   ";
2
3 // Alt string alma
4 std::string lang = sentence.substr(0, 3);           // "C++"
5 std::string verb = sentence.substr(20, 11);        // "   reniyorum   "
6 std::string from_pos = sentence.substr(4);         // "programlama dili
   reniyorum   "
7
8 // String kar   la   t   rma
9 std::string str1 = "Apple";
10 std::string str2 = "Banana";
11 std::string str3 = "Apple";
12
13 int cmp1 = str1.compare(str2);           // Negatif de er (str1 < str2)
14 int cmp2 = str1.compare(str3);           // 0 (e it)
15 int cmp3 = str2.compare(str1);           // Pozitif de er (str2 > str1)
16
17 // B l msel kar   la   t   rma
18 int partial_cmp = str1.compare(0, 2, str3, 0, 2); // lk   2 karakteri
   kar   la   t   r
```

Listing 8: Alt String (Substring) İşlemleri

3 String Dönüşüm Fonksiyonları

3.1 Sayı Dönüşümleri

```
1 #include <string>
2
3 // String'den say ya d n   m
4 std::string number_str = "12345";
5 std::string float_str = "123.45";
6 std::string hex_str = "0xFF";
7
8 int num = std::stoi(number_str);           // 12345
9 long long_num = std::stol(number_str);     // 12345L
10 float f_num = std::stof(float_str);        // 123.45f
11 double d_num = std::stod(float_str);        // 123.45
12
13 // Hex string'den d n   m
14 int hex_num = std::stoi(hex_str, nullptr, 16); // 255
15
16 // Say dan string'e d n   m
17 int value = 42;
18 double pi = 3.14159;
19
20 std::string int_to_str = std::to_string(value); // "42"
21 std::string double_to_str = std::to_string(pi); // "3.141590"
```

Listing 9: String-Sayı Dönüşümleri

4 C-Tarzı String Fonksiyonları

4.1 Temel Fonksiyonlar (cstring)

```
1 #include <cstring>
2 #include <iostream>
3
4 int main() {
5     char str1[50] = "Merhaba";
6     char str2[50] = "D nya";
7     char str3[100];
8
9     // Uzunluk hesaplama
10    size_t len = strlen(str1);           // 7
11
12    // Kopyalama
13    strcpy(str3, str1);                  // str3 = "Merhaba"
14    strcat(str3, " ");                   // str3 = "Merhaba "
15    strcat(str3, str2);                   // str3 = "Merhaba D nya"
16
17    // Güvenli kopyalama (C11)
18    strncpy(str3, str1, sizeof(str3) - 1);
19    str3[sizeof(str3) - 1] = '\0';
20
21    // Karşılaştırma
22    int cmp = strcmp(str1, str2);         // Negatif (str1 < str2)
23    int cmp_n = strncmp(str1, "Mer", 3);  // 0 (ilk 3 karakter eşit)
24
25    // Arama
26    char* found = strstr(str3, "D nya");  // "D nya" pointer'
27    char* char_found = strchr(str1, 'h'); // 'h' karakterinin pointer'
28
29    char* last_found = strrchr(str1, 'a'); // Son 'a' karakterinin
30    pointer'
31    return 0;
32 }
```

Listing 10: C-Tarzı String Fonksiyonları

5 İleri Düzey String İşlemleri

5.1 String İteratörler

```
1 #include <string>
2 #include <algorithm>
3 #include <iostream>
4
5 std::string text = "C++ Programming";
6
7 // Forward iterator
8 for (auto it = text.begin(); it != text.end(); ++it) {
9     std::cout << *it << " ";
10 }
11
12 // Reverse iterator
```

```

13 for (auto rit = text.rbegin(); rit != text.rend(); ++rit) {
14     std::cout << *rit;
15 }
16
17 // Range-based for loop (C++11)
18 for (const char& c : text) {
19     std::cout << c;
20 }
21
22 // Algoritma kullan m
23 std::transform(text.begin(), text.end(), text.begin(), ::toupper);
24 // text imdi "C++ PROGRAMMING"

```

Listing 11: String İteratörler

5.2 String Algoritmaları

```

1 #include <string>
2 #include <algorithm>
3 #include <cctype>
4
5 std::string str = " C++ Programming ";
6
7 // Trim fonksiyonu (sol bo luklar sil)
8 auto ltrim = [](std::string &s) {
9     s.erase(s.begin(), std::find_if(s.begin(), s.end(), [](unsigned char
10         ch) {
11             return !std::isspace(ch);
12         }));
13 };
14
15 // Trim fonksiyonu (sa bo luklar sil)
16 auto rtrim = [](std::string &s) {
17     s.erase(std::find_if(s.rbegin(), s.rend(), [](unsigned char ch) {
18         return !std::isspace(ch);
19     }).base(), s.end());
20 };
21
22 // Her iki yandan trim
23 auto trim = [&](std::string &s) {
24     ltrim(s);
25     rtrim(s);
26 };
27
28 trim(str); // str = "C++ Programming"
29
30 // T m harfleri b y k yapma
31 std::transform(str.begin(), str.end(), str.begin(), ::toupper);
32
33 // T m harfleri k k yapma
34 std::transform(str.begin(), str.end(), str.begin(), ::tolower);

```

Listing 12: String Algoritmaları

6 String Performance ve Bellek Yönetimi

6.1 Kapasile Yönetimi

```
1 std::string str;
2
3 // Bellek n ay rma
4 str.reserve(1000); // 1000 karakter i in bellek ay r
5
6 std::cout << "Kapasite: " << str.capacity() << std::endl;
7 std::cout << "Boyut: " << str.size() << std::endl;
8
9 // String b y tme
10 for (int i = 0; i < 500; ++i) {
11     str += 'x';
12 }
13
14 // Fazla belle i serbest b rakma
15 str.shrink_to_fit();
16
17 // Boyutu de i tirme
18 str.resize(100); // 100 karaktere k salt
19 str.resize(200, 'A'); // 200 karaktere uzat, yeni karakterler 'A'
```

Listing 13: String Kapasite Optimizasyonu

7 String Utilities ve Helper Functions

```
1 #include <string>
2 #include <vector>
3 #include <sstream>
4
5 // String split fonksiyonu
6 std::vector<std::string> split(const std::string& str, char delimiter) {
7     std::vector<std::string> tokens;
8     std::stringstream ss(str);
9     std::string token;
10
11     while (std::getline(ss, token, delimiter)) {
12         tokens.push_back(token);
13     }
14     return tokens;
15 }
16
17 // String replace all fonksiyonu
18 std::string replace_all(std::string str, const std::string& from,
19                         const std::string& to) {
20     size_t start_pos = 0;
21     while ((start_pos = str.find(from, start_pos)) != std::string::npos) {
22         str.replace(start_pos, from.length(), to);
23         start_pos += to.length();
24     }
25     return str;
26 }
27
```

```

28 // Kullan m rnei
29 int main() {
30     std::string sentence = "C++,Java,Python,JavaScript";
31     auto languages = split(sentence, ',');
32
33     std::string text = "Hello World Hello";
34     std::string new_text = replace_all(text, "Hello", "Hi");
35     // new_text = "Hi World Hi"
36
37     return 0;
38 }

```

Listing 14: Faydalı String Yardımcı Fonksiyonları

8 En İyi Uygulamalar

8.1 Performance İpuçları

1. **Reserve kullanın:** Eğer string'in yaklaşık boyutunu biliyorsanız, `reserve()` kullanarak bellek realokasyonunu önleyin.
2. **const referans kullanın:** Fonksiyon parametrelerinde `const std::string&` kullanın.
3. **Move semantics:** C++11 move semantics'ini kullanarak gereksiz kopyaları önleyin.
4. **String literals:** C++14 string literals (`"s"`) kullanın.

```

1 #include <string>
2 using namespace std::string_literals;
3
4 // yi : const referans kullan m
5 void process_string(const std::string& str) {
6     // String kopyalanmaz
7 }
8
9 // yi : Move semantics
10 std::string create_string() {
11     std::string result = "Hello World"s;
12     return result; // Move semantics otomatik
13 }
14
15 // yi : Reserve kullan m
16 std::string build_large_string() {
17     std::string result;
18     result.reserve(10000); // Bellek n ay rma
19
20     for (int i = 0; i < 1000; ++i) {
21         result += "Some text ";
22     }
23     return result;
24 }

```

Listing 15: Performance Optimizasyonları

9 Özet Tablosu

İşlem	std::string	C-tarzı
Uzunluk	str.length(), str.size()	strlen()
Kopyalama	str1 = str2	strcpy()
Ekleme	str1 += str2	strcat()
Karşılaştırma	str1.compare(str2)	strcmp()
Arama	str.find()	strstr()
Alt string	str.substr()	Manuel pointer aritmetiği

Tablo 1: String Fonksiyonları Karşılaştırması

10 Sonuç

C++ string işlemleri için `std::string` sınıfı genellikle tercih edilmelidir çünkü:

- Bellek yönetimi otomatik
- Buffer overflow koruması
- Daha zengin fonksiyon seti
- STL algoritmaları ile uyumlu
- Exception safety

C-tarzı string fonksiyonları yalnızca legacy kod ile çalışırken veya performans kritik uygulamalarda dikkatli kullanılmalıdır.