MANUAL DE USUARIOS

POR APRENDE MÁS



GRUPO #10

EL FUTURO APOYANDO AL FUTURO

UNIVERSIDAD CATÓLICA DE HONDURAS

Nuestra Señora Reina de la Paz

Desarrollo de Software Ing. Jarvin Calderón

Tercer Parcial Tercer Periodo Académico 2021

Proyecto Tercer Parcial: Sistema para Aprende Más

Equipo # 10

Integrantes:

Guillermo Alejandro Ardón Martínez Leonel Enrique Romero Caffaty Jorge Samuel Tovar Flores Denisse Alejandra García Gómez

0801200217044 08102200202992 0801200110099 0801200212911

Sección 0801

¿Qué es Aprende Más ?

Aprende más es un lobby de tutorias donde manejan un grupo de estudiantes sobresalientes para impartir dichas tutorias a otros estudiantes con dificultades en sus clases de universidad

ÍNDICE

10/12/2021



- 1.Ingreso al Programa
- 2.Menú de Modulos
- 3.Usuario de ventas
- 4.¡Cómo registrar un tutor y Cliente!
- 5.Asignar Tutor y Clase
- 6.¡Proceso de Cliente!
- 7.Usuario de contabilidad
- 8. Usuarios de Marketing
- 9. Recursos Humanos
- 10. Auditoria
- 11. Administrar Usuarios
- 12. Gerencia

Inicio del Programa

1. Ingresar al programa

Al ejecutar el programa, veremos la ventana de inicio donde veremos las palabras "**Usuario**" y "**Contraseña**". Como usuario, se ingresarán las credenciales que fueron otorgadas por el personal de Aprende Más y que se encuentran registradas en la base de datos.

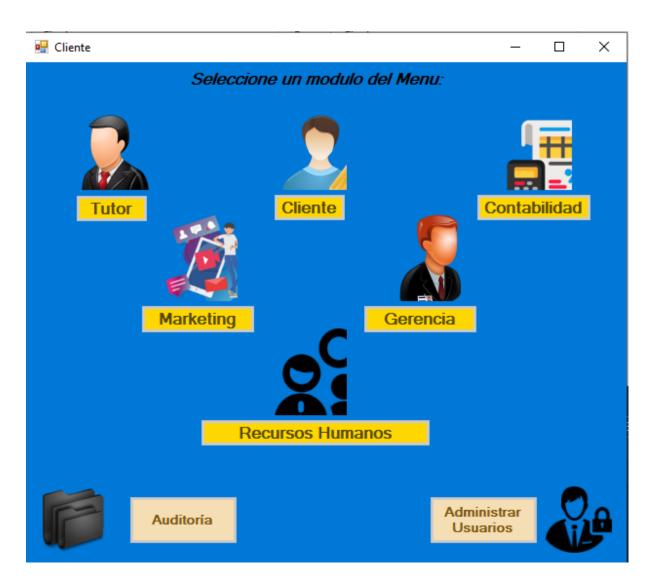


Con los datos Ingresados correctamente presionamos el botón de "**Ingresar**" para abrir la siguiente ventana.

2. Menú de Módulos

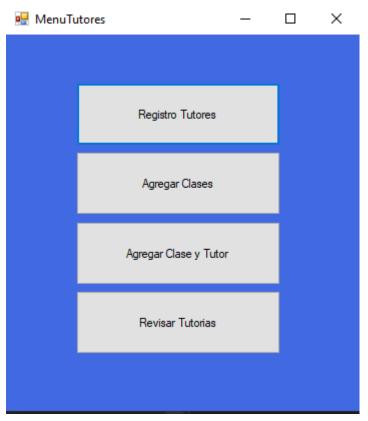
Al ingresar el usuario y la contraseña correcta se abrirá la ventana de módulo del menú de usuarios, que dependiendo del nivel de usuario que se haya ingresado podrá acceder a diferentes módulos.

- Usuario de venta: Tiene acceso a los módulos de Tutores y Clientes.
- Usuario de Contabilidad: Tiene acceso al módulo de Contabilidad.
- Usuario de Marketing: Tiene acceso al módulo de marketing.
- **Usuario de Recursos Humanos**: Tiene acceso al módulo de Recursos Humanos.
- Usuario de Gerencia: Tiene acceso a todos los módulos.



3. Usuario de ventas

Al ingresar como Usuario de Ventas y seleccionar el módulo de "**Tutor**" Abriremos la siguiente ventana:



Este menú nos permitirá acceder a las diferentes opciones que tenemos para ingresar nuevas clases, para ingresar nuevos tutores, las clases que el tutor impartirá y revisión de las tutorías.

4.¡Cómo registrar un tutor!

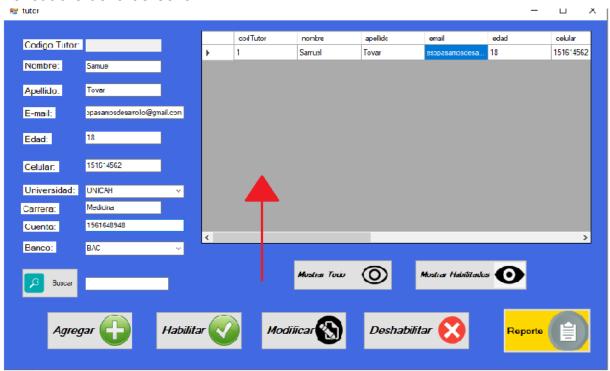
Al seleccionar "**Registro Tutores**" entraremos a la ventana de "**Tutor**" donde podremos observar que cada caja de texto está etiquetada, y en ella se podrá ingresar la información del tutor para registrarla en la base de datos.



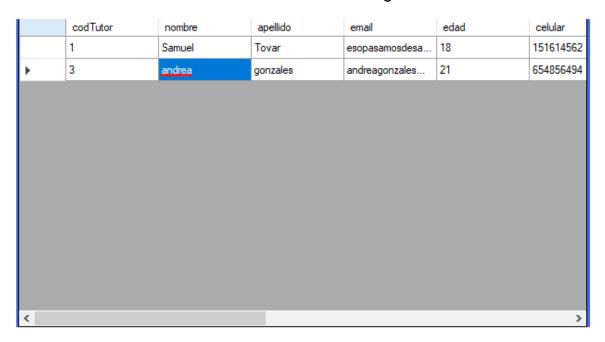
En el lado inferior de la ventana hay una variedad de botones, los cuales, en su mayoría, serán encontrados en diferentes ventanas y tendrán el mismo uso. Cada uno tiene sus diferentes funciones. Las cuales son:

- Agregar: La información ingresada en todas las cajas de texto la agrega automáticamente a la base de datos.
- Habilitar: Habilita a los tutores registrados en la base de datos para impartir tutorías.
- **Modificar:** Permite realizar modificaciones en los datos insertados sobre los tutores.
- **Deshabilitar:** Deshabilita a los tutores registrados en la base de datos. Estos no podrán impartir tutorías.
- Mostrar Todo: Muestra los tutores que están habilitados y deshabilitados.
- **Mostrar Habilitados:** Muestra solamente a los tutores que están habilitados.
- **Reporte:** Abre una ventana que nos muestras a los tutores identificados por universidad en un reporte para poder imprimir.

Al presionar el botón de "**Agregar**" la información insertada se podrá observar en el cuadro de la derecha:



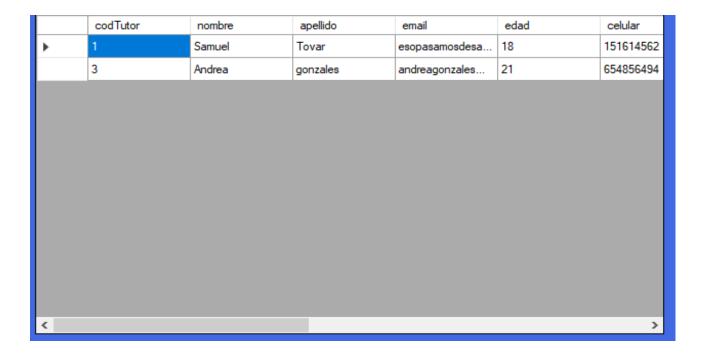
Podemos observar un error en el Nombre en los registros de los tutores:



Damos doble clic en la fila del tutor que queremos modificar y la información aparecerá en la caja de texto:



Al realizar el cambio necesario presionamos el botón de **modificar** y observaremos el cambio realizado en el registro del tutor.

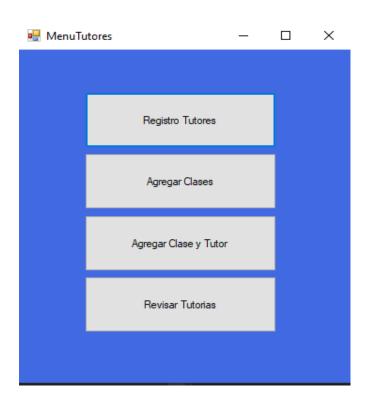


Al presionar el botón de "Mostrar Todos" observaremos a los tutores registrados sin importar su estado (habilitado o deshabilitado).

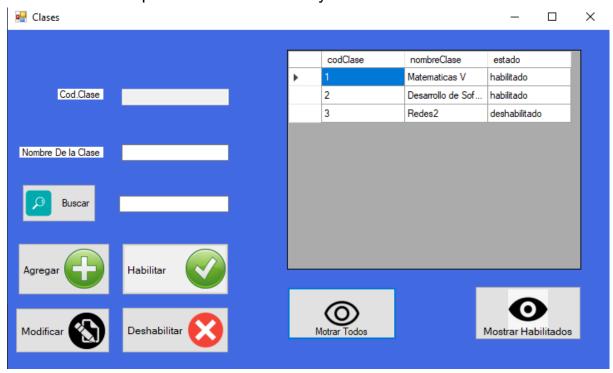


5. Ingresar Clases

Para Ingresar una nueva clase al sistema iremos a la sección de "Agregar Clase y Tutor".

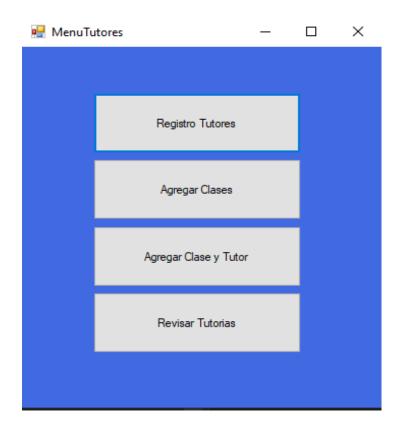


Como podemos observar, la ventana de "**Agregar Clase**" contiene los mismos botones que la ventana anterior y realizan las mismas tareas.

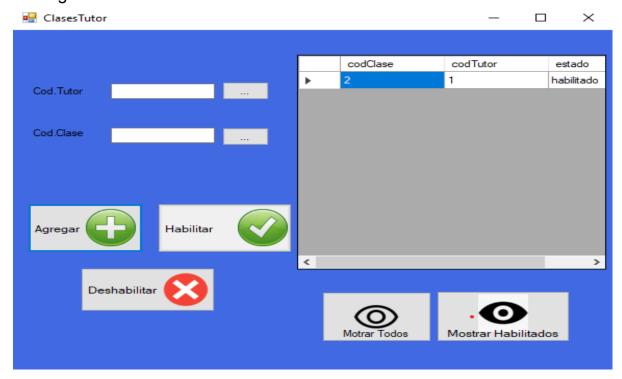


Asignar Tutor y Clase

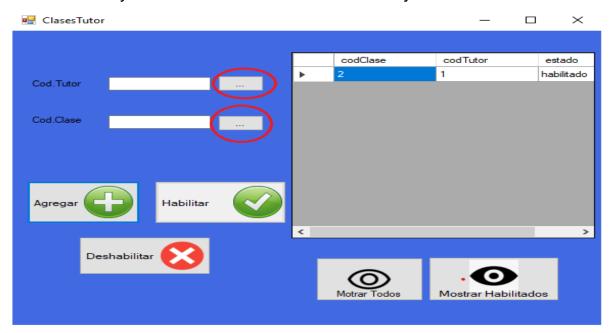
Para realizar la asignación de la clase que impartirá el tutor capacitado iremos a "Agregar Clases y Tutor"



Y la siguiente ventana se abrirá:

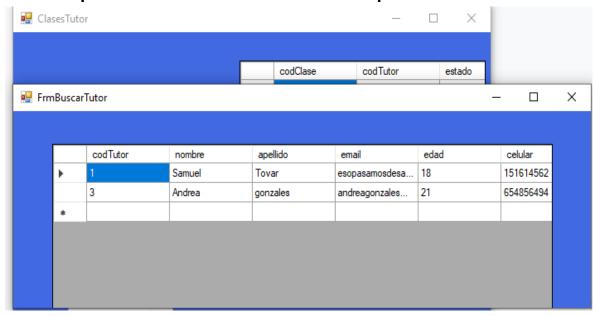


Como podemos observar, encontramos algunos botones ya explicados anteriormente y 2 botones nuevos al lado de las cajas de texto:

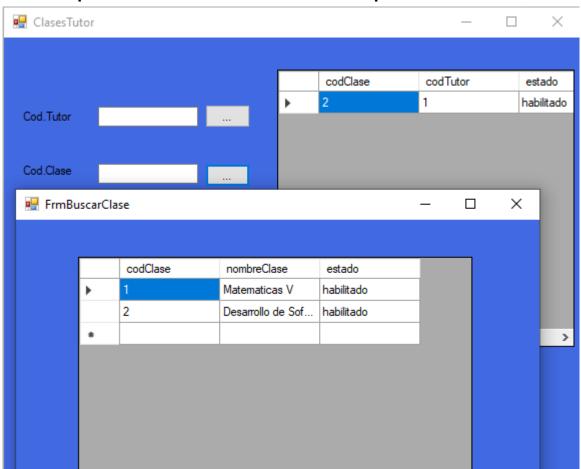


Estos botones abren ventanas a los registros de los tutores y las clases agregadas, dentro de los cuales podremos hacer doble clic sobre el tutor o clase que queramos agregar e inmediatamente pasaran a la ventana de clasesTutor en sus cajas de texto respectivas.

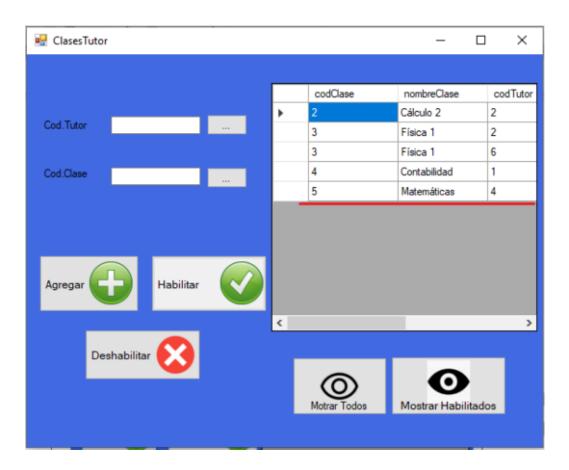
Ventana que se abre al hacer clic en el botón para buscar tutores:



Ventana que se abre al hacer clic en el botón para buscar clases:

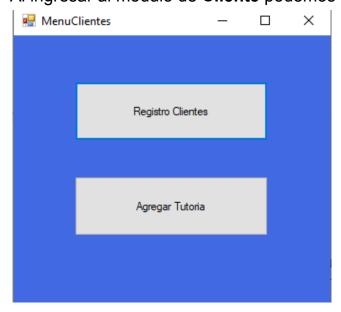


Al seleccionar el código del tutor y de la clase, en las cajas de textos se mostrarán los códigos de cada elemento y al presionar "**Agregar**" se podrá mostrar qué clase impartirá el tutor con sus respectivos códigos:



6.¡Registro de Cliente!

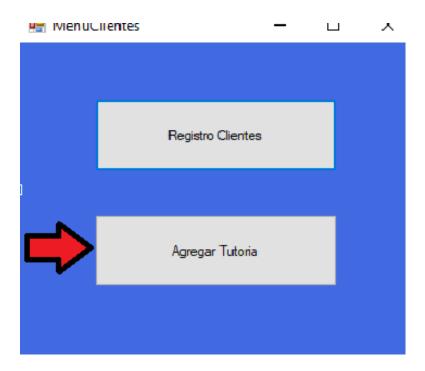
Al ingresar al módulo de **Cliente** podemos observar la siguiente ventana:



El proceso que hará el usuario de **Venta** para registrar un cliente es similar al proceso de agregar un nuevo tutor dado que simplemente es insertar la información del cliente.



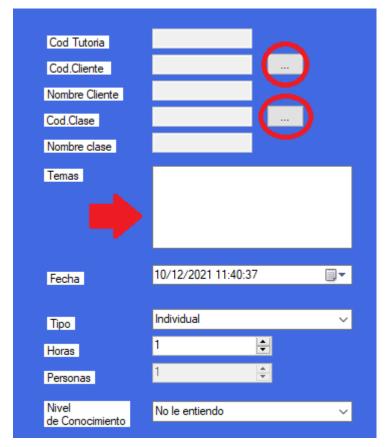
Con la información del cliente ingresada en la base de datos se podrá registrar la tutoría para ese cliente. Para ello, en el menú de **Clientes** ingresamos a la sección de "**Agregar Tutoría**":



y observaremos la siguiente ventana:



Se puede observar una interfaz similar a las ventanas ya explicadas.



Podemos observar dos botones circulados en **ROJO** que abrirán ventanas para buscar el código del cliente y código de la clase que el cliente necesita.

Con el cliente y la clase seleccionada podemos ingresar los temas que el cliente necesita su reforzamiento.

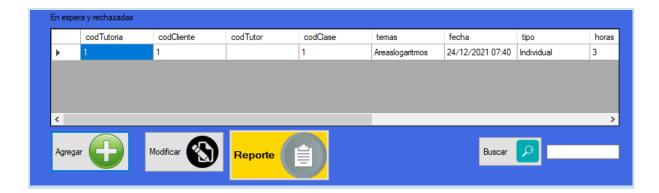
En **Tipo** seleccionamos qué tutoría desea el cliente (Individual o en Grupo).

Para el tipo Grupal tiene que ingresar el número de personas que estarán en la tutoría, el cual puede ser un máximo de cuatro personas.

NOTA:

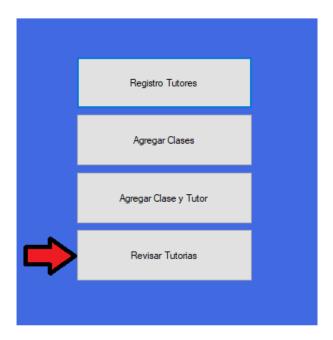
Para más información relacionada con los tipos de tutorías, se sugiere consultar a su supervisor los detalles de cada tutoría para poder ingresar correctamente los datos en el sistema.

Cuando insertamos la información de la tutoría presionamos "**Agregar**" y podremos observar que la tutoría está registrada pero en estado de **Espera**.

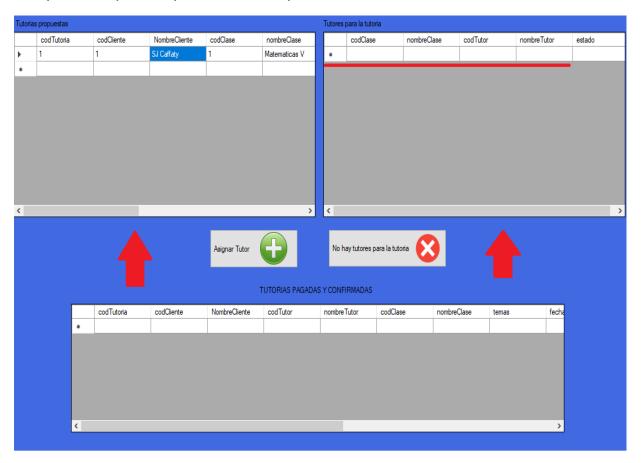


En el botón de "**Buscar**" podemos ingresar el código de una tutoría para realizar una búsqueda más rápida.

Para asignar la tutoría que está en estado de **Espera** iremos al módulo de **Tutor** e ingresaremos a "**Revisar Tutorías**":

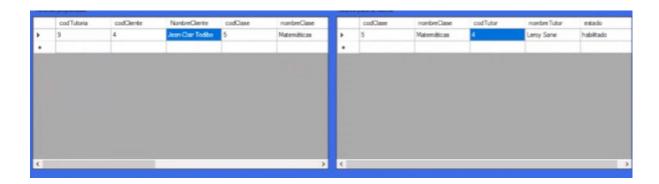


Una vez dentro, veremos al lado izquierdo, una tabla con todas las tutorías en espera. Al hacer doble clic sobre una tutoría, se mostrarán todos los tutores disponibles para impartir la clase que se necesita en la tabla de la derecha.



En la tabla de la izquierda podemos observar la propuesta de la tutoría que se acaba de ingresar, al darle doble clic a la fila de la tabla de la izquierda, en la

tabla de la derecha se observa que no hay tutores. Eso quiere decir que no hay tutor habilitado para esa tutoría, en ese caso presionamos el botón de "**No hay tutores para la tutoría**".



En el caso contrario de que sí haya un tutor, se mostrará en la ventana de la derecha: la clase que imparte, su código y el código de la clase. Para el caso en el que el tutor esté habilitado y la clase sea la correcta presionaremos el botón de "Asignar tutor".

Cuando el proceso se haya realizado al asignar un tutor, volveremos a la ventana de "**Agregar Tutorías**" y observaremos que la siguiente tabla etiquetada como "**Confirmadas**" contiene el tutor asignado:



Una vez revisado el tutor confirmado con sus clases asignadas, procedemos a pagar haciendo doble clic sobre la tutoría en la misma tabla de "Confirmadas". Automáticamente, se ingresará el código de la factura, el código de tutoría y la cantidad a pagar en el cuadro de "Pagos" en la parte inferior:



Si la tutoría es de tipo individual, el costo es de Lps. 180 por hora. Si la tutoría es de tipo grupal, el costo es de Lps. 160 por hora y por persona.

NOTA:

Para más información, preguntarle a su supervisor sobre los detalles de los precios de las tutorías.

7. Usuario de contabilidad

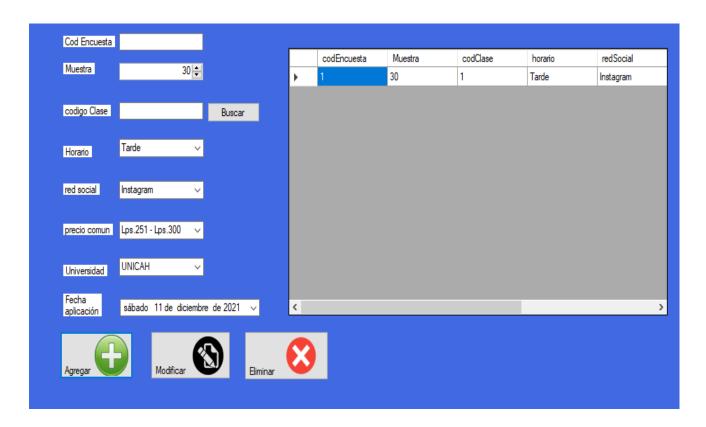
El usuario de contabilidad podrá revisar las facturas registradas, pagos de tutores y los registros de balance general. Igualmente, se le proporciona una vista de la suma de egresos (pagos de tutores) e ingresos (total de facturas) para facilitar el proceso de identificar los montos de los activos.



Aquí se puede observar la parte dónde el usuario podrá ingresar todos los valores para el balance General (en el lado izquierdo). Cuando se coloquen todos los datos solicitados por el programa, estos se insertarán en la base de datos y serán observados en la tabla de la derecha.

Para modificar algún dato ingresado simplemente hay que dar doble clic en la ventana de la derecha sobre la fila correspondiente y los datos se ingresaran en las cajas de texto. Luego, realizamos la modificación y presionamos el botón de "**Modificar**".

8. Usuarios de Marketing



El usuario de marketing tiene que efectuar un proceso similar al de agregar clientes y agregar tutor, ya que los botones de esta ventana tienen la misma función que los presentados en las ventanas antes mencionadas (Ir a las secciones de este manual tituladas como **Tutores** y **Clientes**).

9. Recursos Humanos

En el módulo de Recursos Humanos abriremos un nuevo menú:



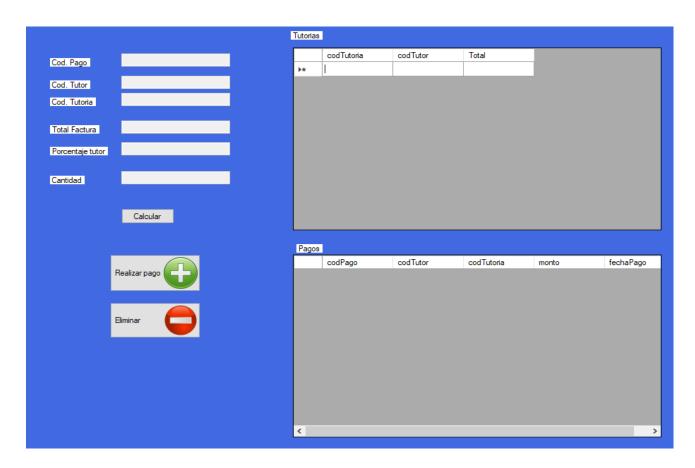
Este menú está dividido en diferentes ventanas donde el departamento de Recursos Humanos podrá trabajar en sus tareas.

En la ventana de "Porcentajes Tutores", se abrirá la siguiente ventana:

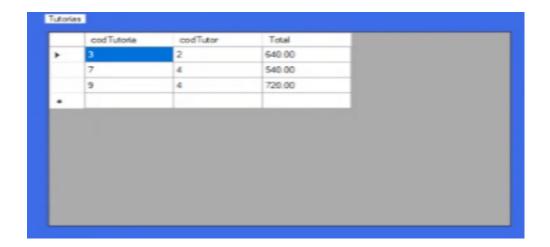


El encargado de recursos humanos podrá asignar el porcentaje a pagar a cada tutor por tutoría. Para ello, debe seleccionar la fila del tutor, agregar el porcentaje haciendo clic para subir o bajar el porcentaje con las flechas de la caja de texto, y luego dar clic en "Colocar monto". De esta forma, el monto a pagar será agregado.

En la ventana de "Pagos Tutores" se abrirá la siguiente ventana:

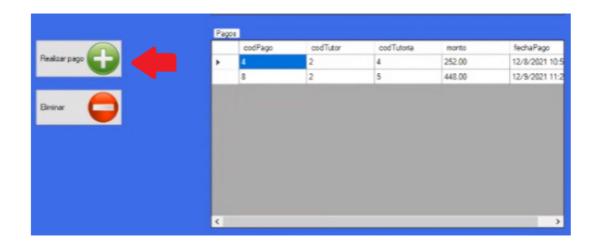


En esta ventana se realizarán los pagos a los tutores, donde podremos observar las tutorías realizadas en la ventana superior a la derecha:



El primer paso para realizar el pago es seleccionar una fila de las tutorías realizadas. Los datos de esta se insertarán en los cuadros de texto a la izquierda. A continuación se presiona el botón "Calcular" para saber el monto total a pagar al tutor.

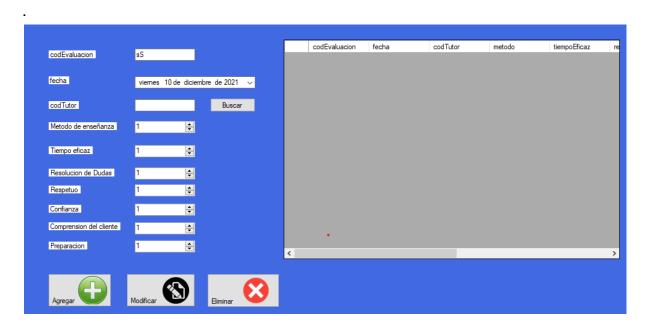
Con el cálculo ejecutado para el pago de tutor, se presiona el botón de "Realizar pago".



Automáticamente, se agregará a la tabla inferior de la derecha que tiene el registro de los pagos de los tutores.

Si se desea eliminar un pago hay que hacer doble clic en la fila que corresponde al pago que se desea eliminar en la tabla inferior y luego presionar el botón de "Eliminar". Consecuentemente, la tutoría aparecerá nuevamente en la tabla superior.

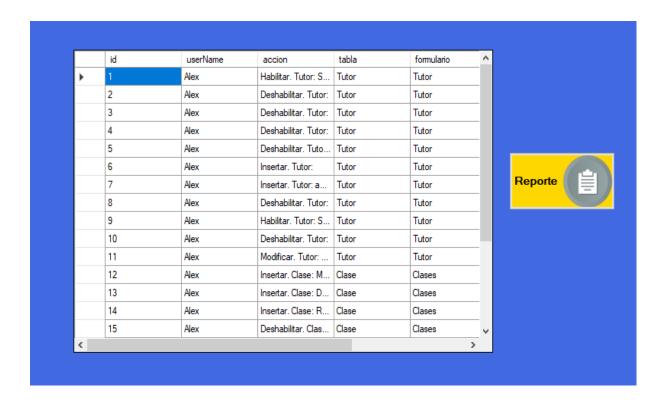
En **Evaluaciones Tutores** se abrirá la siguiente ventana:



En esta ventana se podrá evaluar al tutor al final del mes y su evaluación será registrada en la base de datos. En la tabla derecha, se podrá observar a todos los tutores evaluados.

10. Auditoría

En el módulo de auditoría, el gerente, quién tiene acceso al módulo, podrá observar todas las acciones que los usuarios han realizado y mantener un control de acceso.



11. Administrar Usuarios

En el módulo de administrar usuarios veremos la siguiente ventana:



Solo el gerente tiene permitido agregar nuevos usuarios en su respectivo nivel y con su cuenta y contraseña. Tiene la facilidad de habilitarlos y deshabilitarlos desde esta ventana. Cada uno de los botones funciona igual que como se ha explicado en la ventana de **Tutores**.

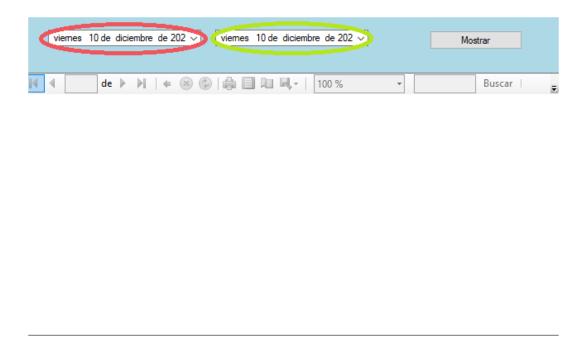
12. Gerencia

En el módulo de gerencia abrimos un menú que muestra los reportes de otras áreas de Aprende Más:

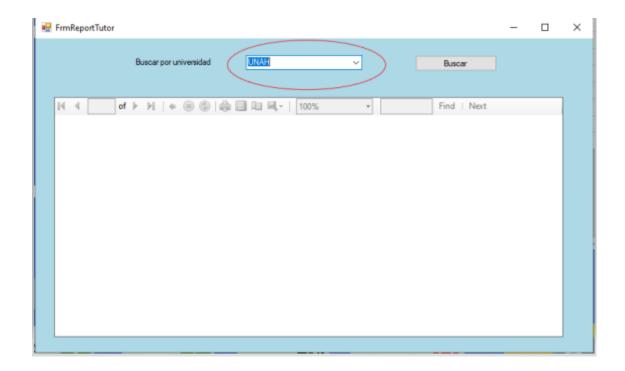


Aquí podemos observar los reportes de Contabilidad, RRHH, y Marketing.

Al ingresar a cada ventana podremos observar lo siguiente:



En esa parte podrá seleccionar la fecha específica inicial y una fecha final para revisar los reportes de cada departamento que se le mostraran como reporte. Al presionar el botón de "Mostrar" se le generará un reporte con los datos solicitados desde la fecha inicial hasta la fecha final.



Para las ventanas de los reportes de clientes, auditoría y tutores, se puede seleccionar una de las opciones que aparecen en el cuadro desplegable o escribir en el caso de las cajas de texto y presionar el botón de "Buscar" para que se genere un reporte con los registros que cumplan con dicho requisito.

APRENDE MÁS

GRUPO # 10