# Algoritmo para determinar si un número es primo.

```
¿Qué es?
```

Se sabe que para que un número sea primo solo es divisible entre 1 y entre sí mismo, además se sabe que si un número n no es divisible entre números primos menores o iguales a la raíz cuadrada de n, entonces n es primo.

## ¿Cómo lo programamos?

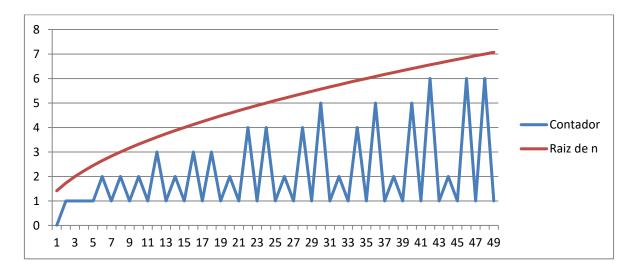
Bueno definimos la función primo(n) usamos un ciclo for que va desde 2 hasta la raíz cuadrada de n y luego le sumamos 1 después se pone una condición para ver si el número es divisible entre un numero diferente de 1 y así determinar si es primo o no.

## Seudocódigo

```
primo(n):
    para cada i en un rango de (2 hasta n**(1/2)+1)
    si n%i=0:
        regresar (no es primo)

regresar(si es primo)
```

Grafica para los números de 2 hasta 49.



## Algoritmo de fibonacci recursivo.

```
¿Qué es?
```

La sucesión de Fibonacci nos dice que el n-ésimo término de la sucesión es igual a la suma de los 2 términos anteriores de la sucesión. Los primeros términos de la sucesión son 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21 etc.

#### ¿Cómo lo programamos?

Primero creamos una función, donde se tenga limite el n-ésimo termino que se quiere obtener como se sabe que en los términos 0 y 1 son iguales a 1 entonces siempre que se ingrese el valor de 0 y 1 debe ser igual a 1 y la función va a regresar el valor de 1, para esto se pondrá una condición para la verificación del término, ya que si n es diferente de 0 y 1 entonces el n-ésimo termino debe ser mayor que 2 y para esto usamos la ecuación fibonacci(n-2)+fibonacci(n-1).

### Seudocódigo.

```
contador=0
fibonacci(n):
    global contador
    contador+=1
    Si n=0 ó n=1:
        regresar (1)
    Si no:
        regresar fibonacci(n-2)+fibonacci(n-1)
```

Gráfica de las operaciones que realiza el algoritmo para los términos de 2 hasta 30.



## Algoritmo de Fibonacci iterativo.

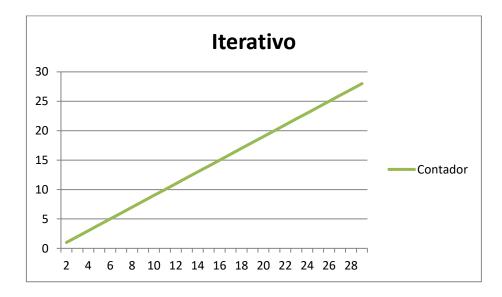
#### ¿Cómo lo programamos?

Primero creamos una función igual que en el anterior donde se tenga limite el n-ésimo termino que se quiere obtener como se sabe que en los términos 0 y 1 son iguales a 1 entonces siempre que se ingrese el valor de 0 y 1 debe ser igual a 1 y la función va a regresar el valor de 1, para esto se pondrá una condición para la verificación del término, pero ahora usaremos 3 variables donde la primer es igual a 0 y las otras dos variables sin igual a 1 y esto para usar la ecuación que usamos en el Fibonacci anterior luego las variables que están igualadas a es porque son los términos 0 y 1 luego se usa el ciclo for que va a iterar desde 2 hasta el término que buscamos .

### Seudocódigo.

```
fibo(n):
    contador=0
    Si n=0 o n=1:
        regresar(1)
        v=0
        v1=1
        v2=1
    Para i en el rango(2,n+1):
        contador+=1
        v=v1 + v2
        v2=v1
        v1=v
    regresar v, contador
```

Gráfica con las operaciones que realiza el algoritmo desde los términos de 2 hasta 30.



## Algoritmo de Fibonacci con memoria

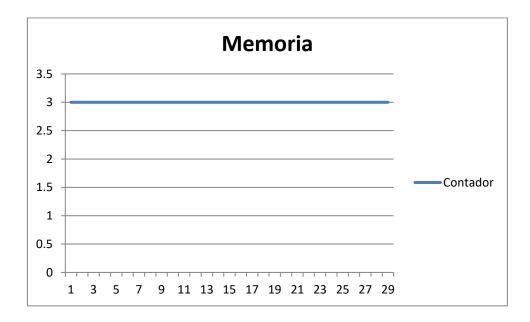
### ¿Cómo lo programamos?

Bueno en este algoritmo usamos un diccionario que este hace una reserva de espacio de memoria para un conjunto de datos. Mediante una condición se va a verificar que que el n-ésimo termino ya esté en el diccionario si ya esta va a regresar el valor del n-ésimo termino y si no esta hacemos uso de la ecuación fibonacci(n-2)+fibonacci(n-1) lo que nos ayuda en este algoritmo es que si el termino que pedimos ya se calculo anteriormente el valor va a salir directamente del diccionario gracias a que ya esta guardado.

#### Seudocódigo.

```
memo={}
contador=0
fibonacci(n):
    global memo, contador
    contador+=1
    Si n=0 o n=1:
        regresar(1)
    Si n esta en memo:
        regresat memo[n]
    Si no:
        Valor=fibonacci(n-2)+fibonacci(n-1)
        memo[n]=Valor
        regresar Valor
```

Gráfica con las operaciones que realiza el algoritmo desde los términos de 2 hasta 30 y nos damos cuenta que siempre hace las mismas operaciones y solo cambia cuando nosotros le damos un valor a n y los dos valores de los términos anteriores no estén en la memoria.



# Ruiz Fraser Francisco Guillermo 1837506