



Ingeniero de Software

MemoriasIT

España - También abierto a posiciones remote
Hombre

memoriasIT.github.io
Github - memoriasIT
memoriasdeuninformatico2017@gmail.com

Proyectos

Los proyectos mostrados a continuación son una selección de mis contribuciones al movimiento Open Source. Más proyectos pueden verse en mi [perfil de Github](#).

Bobi: una solución para las pequeñas empresas

[Github](#)

Ganador del 3er puesto en Hackaton nacional de IBM Developer

- Utilicé Flutter para crear una aplicación multiplataforma.
- Apliqué microservicios cloud como Cloud Foundry o Mongo DB Atlas.
- Utilicé IBM Watson Assistant para crear un agente conversacional con inteligencia artificial.
- Apliqué Cloud Functions para conectar la aplicación con el backend.

Eventbook: plataforma de manejo de eventos

[Github](#)

Plataforma de manejo de eventos programada en Spring con roles y usuarios, soporte técnico en tiempo real, estadísticas y más.

- Se utilizó Spring Boot con Apache Derby para crear la solución.
- Apliqué patrones MVC como DAO, DTO y Service.
- Seguí metodologías ágiles para trabajar en equipo.
- Utilicé Selenium junto a JUnit para crear test automatizados.
- Utilicé AJAX para crear conversaciones en tiempo real entre usuarios.
- Diseñe CRUDs para las entidades y la respectiva base de datos.

Aprende Ayudando: plataforma e-learning para ONGs

[Github](#)

Plataforma e-learning en Django creada para la universidad de - para colaborar con ONGs.

- Negocié con el cliente un documento general de requisitos.
- Produje el documento en LaTeX y modelé el sistema en UML.
- Generé casos de uso a partir de los requisitos y se dividieron con el equipo de desarrollo.
- Configuré el despliegue automático desde Git a la nube con Heroku.
- Programé CRUDs para diversas entidades, manejando permisos y roles.
- Integré un calendario con el panel de administración de Django para crear un CRUD sencillo de los eventos.

Idiomas

- **Español**- Nativo
- **Inglés**- C1
- **Francés**- B2
- **Chino**- Básico

Educación

Ingeniería del Software: Universidad de -, España

2017 - Diciembre 2021 (Esperado)

Ingeniería del Software: Université de -, Quebec, Canada

Enero 2022 - Junio 2022 (Erasmus Planeado)

Skills

Java

- Diseño y programación orientada a objetos.
- Experiencia JUnit para el testeo del software.
- Desarrollo web con Spring.

C/C++ y bajo nivel

- C/C++ para aplicaciones empujadas.
- Ensamblador RISC (MIPS y ARM) y CISC (x86).
- Conocimiento básico de Ghidra y x86 debugger.
- Interés en la electrónica. Proyectos personales.

Web

- Competente en JS, SCSS y HTML para generar páginas web.
- Utilicé múltiples generadores de sitios estáticos como Hugo o Jekyll.
- Experiencia con NodeJS y múltiples librerías npm.
- Frameworks populares como Django, Electron, React y Angular.

Ingeniería del Software

- UML con MagicDraw, USE, IFML.
- Metodologías ágiles y buenas habilidades de equipo.

Bases de Datos

- Experiencia con bases de datos SQL y No-SQL.
- MySQL (y derivadas), Microsoft SQL Server
- Firebase, MongoDB

Miscelánea

- Docker, VMWare y VirtualBox
- Entorno Linux / UNIX ([.dotfiles](#) and [.dotfiles-kali](#))