

Creación de aplicación

Ing. Silvia M. Rodríguez Paredes

silviamarp@Gmail.com

Iniciar una aplicación (1/3)

1. Crear una carpeta (repositorio para la sesión).
2. Arrastrar la carpeta creada a *VisualStudioCode*
3. Ir a una terminal (*Ctrl + Ñ*)

```
ionic start srodriguez_s01 tabs
```

Windows PowerShell

Copyright (C) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

```
PS D:\git\Soluciones_moviles\srodriguez_s01> ionic start srodriguez_s01 tabs
```

```
✓ Creating directory .\srodriguez_s01 - done!
```

```
✓ Downloading and extracting tabs starter - done!
```

```
? Would you like to integrate your new app with Cordova to target native iOS and Android? (y/N) y
```

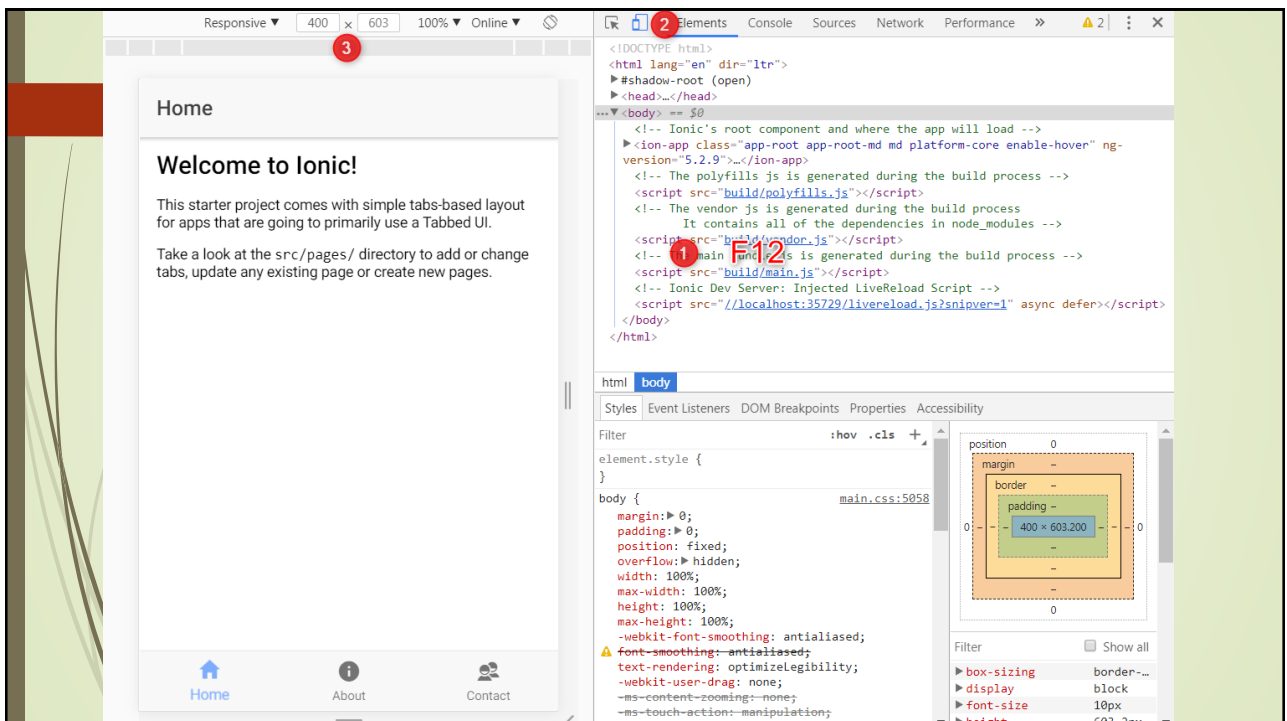
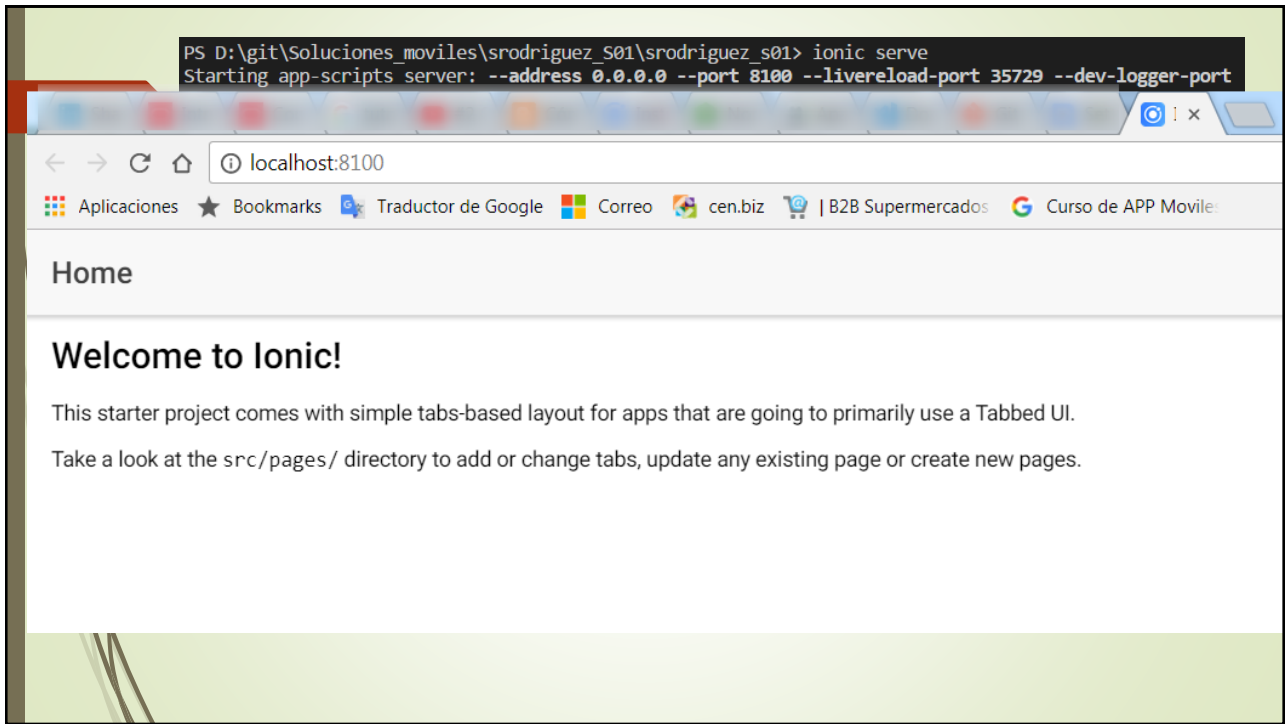
Iniciar una aplicación (2/3)

1. Listamos los archivos creados en la carpeta.
2. Entramos a la carpeta creada
3. Dentro de la carpeta creada listar los archivos creados
4. Ir a una terminal (Ctrl + Ñ)

```
$ ls  
$ cd srodriguez_s01  
$ ls  
$ ionic serve
```

Tipos de plantillas

- **blank**: Crea una plantilla vacía.
- **sidemenu**: Crea una plantilla con menú lateral.
- **tabs**: Crea una plantilla con Tabs (Pestañas).
- **super**: starter project with over 14 ready to use page designs
- **tutorial**: a guided starter project



The screenshot shows the Ionic Lab web interface. On the left, a sidebar titled 'Quick reference' lists links: Components, API Reference, Ionic Native, and All Documentation. Below these is the Ionic logo. In the center, a terminal window displays the following commands:

```
$ ionic serve -l
0
$ ionic serve --lab
```

On the right, a preview of the 'Home' page is shown. It features a 'Welcome to Ionic!' message and instructions about the starter project's layout. A red arrow points to the 'Platforms' dropdown menu in the top right corner of the preview. The bottom of the interface includes a footer with links to Twitter, Documentation, Forum, GitHub, and Ionic View.

The screenshot displays a file explorer view for a project named 'SRODRIGUEZ_S01'. A red arrow points to the 'Estructura' (Structure) label on the left. The file tree is organized as follows:

- SRODRIGUEZ_S01**
 - srodriguez_s01**
 - .sourcemaps**
 - node_modules**
 - resources**
 - src**
 - app**
 - assets**
 - pages**
 - theme**
 - index.html**
 - manifest.json**
 - service-worker.js**
 - www**
 - .editorconfig**
 - .gitignore**
 - config.xml**
 - ionic.config.json**
 - ionic.starter.json**
 - package-lock.json**
 - package.json**
 - tsconfig.json**
 - tslint.json**



CARPETAS



Node module

Se genera automáticamente al instalar las dependencias npm con “npm install”. Este comando explora el archivo package.json para todos los paquetes que necesitan ser instalados.

➡ No se necesita modificar nada en esta carpeta.



Resource

Contiene el icono y la “splash screen” (pantalla de presentación) de la aplicación con la que después podremos crear automáticamente todas las imágenes en todos los tamaños necesarios para cada plataforma.



src

Esta es la carpeta más importante, donde se realizarán la mayor parte de modificaciones.

Aquí se encuentran los archivos con el contenido de la aplicación, donde se definen las pantallas, el estilo y el comportamiento de la app.



www

contiene la versión actual del código cada vez que se realiza un cambio.

!!! todo lo que se cambie en esta carpeta se sobrescribirá con cada cambio que se realice en la carpeta **src** que es donde realmente debemos editar la aplicación.



ARCHIVOS



.editorconfig & .gitignore

son dos archivos ocultos, así que dependiendo de tu sistema puede que no los veas, están relacionados con la configuración del editor de código y Git.



config.xml

Contiene parámetros que se utilizan cuando se construye un proyecto nativo a partir de un proyecto ionic.

Aquí se indican los permisos especiales que necesite la aplicación y otras configuraciones que puedan ser necesarias.



`Ionic.config.json`

Contiene información básica sobre la configuración del proyecto.

Es útil al momento subir la aplicación a la plataforma Ionic.io. `package.json`: Contiene paquetes y dependencias de nodeJS.



`tsconfig.json` & `tslint.json`

Son archivos que contienen información necesaria a la hora de compilar TypeScript.

No se necesita editar estos archivos.

Estructura de la carpeta SRC

```
src
├── app
├── assets
├── pages
├── theme
├── index.html
├── manifest.json
└── service-worker.js
```

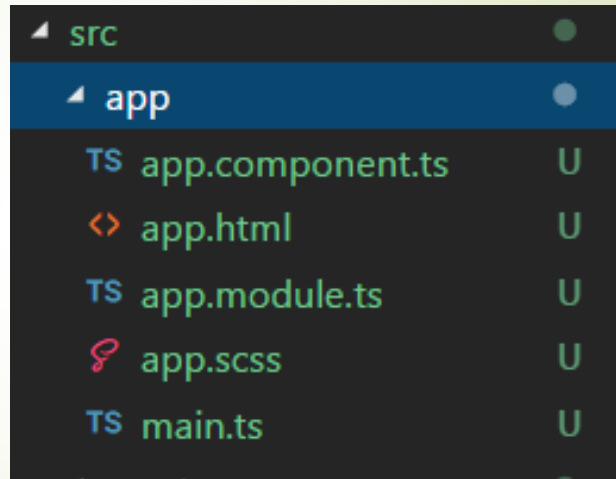
assets

Es donde se subirán
los recursos del sitio

```
src
├── app
├── assets
│   ├── icon
│   └── imgs
```

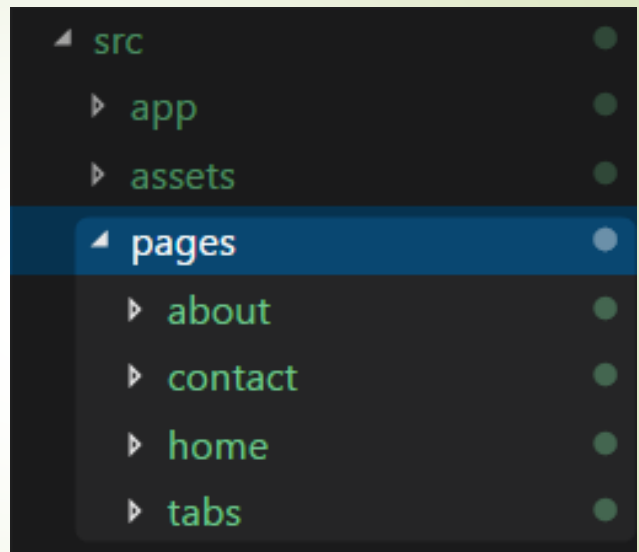
app

Se realizan las configuraciones generales



pages

Tiene las paginas que se crearon con el template.



Personalizando el template

config.xml

```
1  <?xml version='1.0' encoding='utf-8'>
2  <widget id="io.ionic.starter" version="1.0.0">
3  → <name>hola mundo!</name>
```

```
<name>hola mundo!</name>
```

```
<description>Mi primera aplicacion en IONIC.</description>
```

```
<author email="silviamarpa@gmail.com" href="http://ionicframework.com/">
```

```
IONIC.</description>
```

```
href="http://ionicframework.com/">Silvia M. Rodriguez P</author>
```

Id & versión

- Es un nombre único, que será utilizado como identificador, que será leído por las tiendas.
- Si se realizan actualizaciones esta versión deberá cambiar.

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>  
<widget id="uap.grupo0.Docencia" version="0.0.1"  
<name>hola_mundo!</name>
```