

## Ficha de Inscrição em Disciplina

Disciplina:	20141001 - SSC0573 - Projeto Supervisionado ou de Graduação I				
Curso:	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Nome:	Paulo Sergio Poli Jr			Numero USP:	7572763
Informações de Contato:					
e-mail:	psergiopoli@gmail.com		Telefone:	(16)3346-1652	
Endereço:	Rua Prefeito Mario Ybarra de Almeida			Numero:	222
Complemento:	Casa	Bairro:	Jd Nova Esperança	CEP	
Cidade:	Boa Esperança do Sul	Estado:	SP		
Informações da Disciplina:					
Título:	Uma Plataforma Online para o Museu da Fauna e Flora do ICMC/USP				
Orientador/ Supervisor:	Elisa Yumi Nakagawa				
Área:	Outras;  Desenvolvimento de aplicações para Web e Desenvolvimento de interfaces;				
Sub-área específica:					
Descrição:	<p>Este projeto tem como objetivo principal o projeto, desenvolvimento e implantação de um sistema web para o Museu da Fauna e Flora do ICMC/USP. Este projeto está inserido em um projeto maior recém aprovado pela Superintendência de Gestão Ambiental da USP, que visa principalmente a divulgação das espécies de fauna e flora que existem e habitam o ICMC/USP. O aluno que irá conduzir o presente projeto estará atuando também no grupo de pesquisa Memória Virtual, por meio da utilização do sistema de catalogação e disseminação de informações de acervos históricos --- no caso, o Sistema Memória Virtual – para catalogar os exemplares de fauna e flora.</p>				
Atividades:	<p>Para a condução deste projeto, serão utilizadas tecnologias e técnicas para o desenvolvimento do sistemas web.</p> <p>Para o desenvolvimento da interface do usuário, serão investigadas e estudadas técnicas e tecnologias para o projeto, implementação e testes de interfaces web, com o objetivo de prover maior usabilidade à interface, mais especificamente, ter uma interface agradável, iterativa e de fácil acesso e navegação. Além disso, visa-se utilizar técnicas de Engenharia de Software, tais como técnicas para a documentação de requisitos, diagrama de casos de uso, diagramas de comunicação, diagrama de classe, entre outras, visando principalmente a manutenibilidade da plataforma online. Objetiva-se também a realização de teste dessa plataforma, incluindo-se o teste de usabilidade. Vale ainda destacar que para a implementação do sistema web, serão utilizados padrão arquiteturais, tais como o MVC (Model View Controller), bem como a linguagem Java seguindo a especificação Java EE.</p> <p>Inclui-se neste projeto a catalogação das espécies da fauna e flora encontrados no ICMC no sistema web a ser construído.</p>				
Cronograma	<p>Período    Atividades a realizar</p> <p>01-02-14    Investigação de técnicas de desenvolvimento de interface.</p> <p>14-02-14</p> <p>17-02-14 Construção da documentação inicial do sistema web, por meio da captura de requisitos e</p> <p>28-02-14 construção de diagramas de projeto.</p> <p>03-03-14    Implementação do mecanismo de notícias/eventos do sistema web.</p> <p>14-03-14</p> <p>17-03-14</p>				

	Implementação do mecanismo de acervo online que utilizará o Memória Virtual.
28-03-14	
31-03-14	Catologação das espécies da flora.
11-04-14	
14-04-14	Realização de testes do sistema web, visando corrigir erros e propor novos requisitos/
25-04-14	funcionalidades.
28-04-14	
06-06-14	Projeto e desenvolvimento dos novos requisitos e aprimoramento da interface.
06-06-14	Realização de testes do sistema web, visando corrigir erros e propor novos requisitos/
20-06-14	funcionalidades.
28-04-14	
	Escrita da monografia de trabalho de conclusão de curso.
10-06-14	

Inscrição realizada em: 2014-02-16 19:21:13