

问题：小组分工讨论传统软件开发过程模型与敏捷开发的比较，分析各自的优缺点，以及如何应用于自己的项目中？并且分析自己项目中可能存在的风险，细化风险管理（做出风险分级及应对预案）。

1. 对于传统软件开发过程，我们选取瀑布模型作为比较对象。

这两种开发模式的主要比较维度比较情况如下：

比较维度	瀑布模型	敏捷开发
结构性	结构性强，有明确的阶段和文档，便于管理和控制	项目结构较为松散，对于开发方向有着更多的不确定性。缺乏相应的文档记录。
预估准确度	可预测性强，能够准确估计项目时间，成本，和交付情况	由于需求的不断变化，项目范围可能难以控制。
灵活性与风险控制	缺乏灵活性，难以应对后期的有关变更，使得风险变大，往往在后期所造成的误工效果会难以估量。	灵活性强，能够在整个开发周期中阶段性的响应客户需求。通过迭代开发和及时反馈，将风险控制较低范围。
客户参与度	客户参与度较低，容易出现需求偏差。	客户参与度高，可以与客户密切合作，持续反馈，确保交付符合期望。
适用情况	适用于稳定，变动较少的项目	需要团队成员具备较高的技术水平和良好的协作能力

2. 在我们的项目中的应用情况：

对于传统模型和敏捷开发模型，我们小组采取了合作使用的方式，在项目早期规划以及初期开发阶段，我们更多偏向传统模式，让我们的项目开发文档更加结构化，这便于我们后期对项目的操作的便捷性。

另一方面，为了保证高效率和功能，我们在开发的中期阶段采用 scrum 敏捷开发，这可以帮助我们更多的集中工作力，完成高效的开发，考虑到国内的

敏捷开发正在占据越来越大的比重，这更有利于之后在工作中面临合作开发，我认为为这些将来的工作模式打下了基础。

3. 风险管理和应对预案：

可能面临着在敏捷开发过程中，后期可能存在着开发文档结构不完整的问题，可能导致后期开发在结构性上面临着阻塞问题。

应对预案，我们在开发初期阶段准备使用瀑布式开发模型，争取做到每个环节都能有足够的文档记录，以便之后的相关查找，保证开发效率。