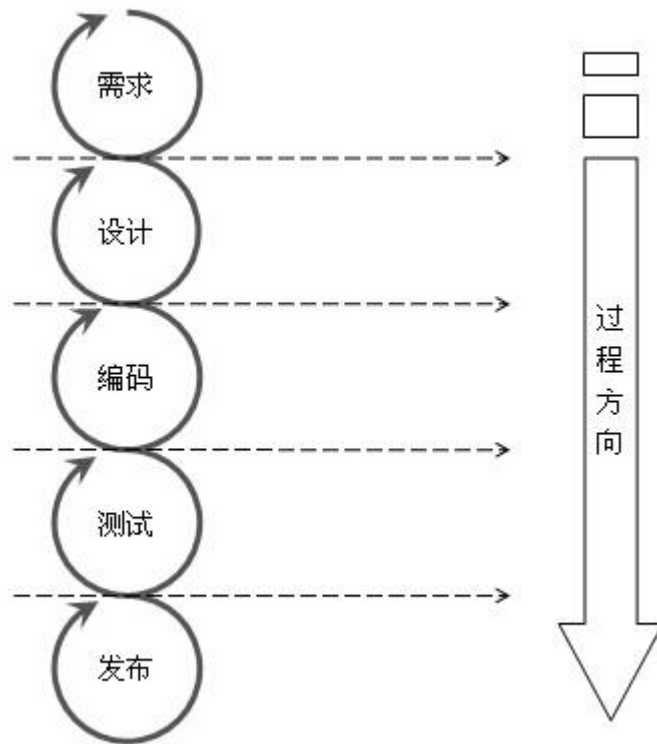


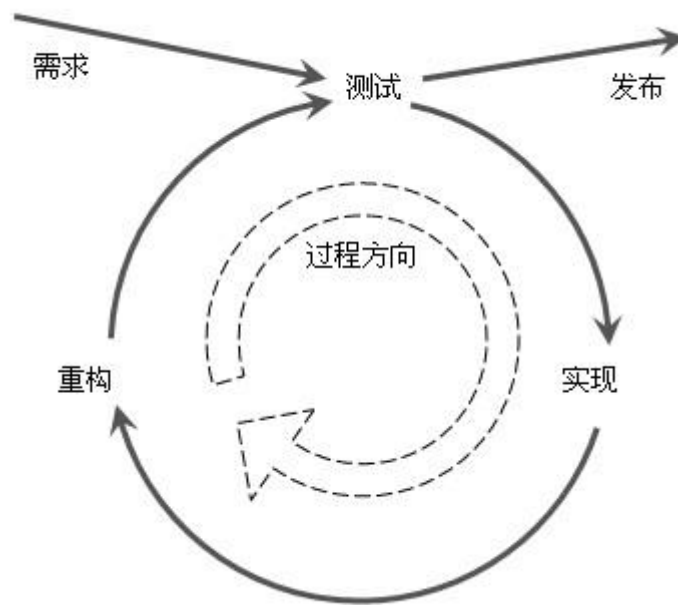
瀑布与 XP 应该是当前开发过程的两个典型，他们分别代表了软件过程方法论的两大阵营，并在各自的领域中发挥着对方不可替代的作用。关于这两者的分析、讨论甚至争论，从它们被提出那天起就不绝于耳，作为初入门的开发人员，也一时无法窥其真身，因此以下所述权当笔记，以一家之见总结一下。



瀑布过程模型：瀑布过程模型描述了典型的瀑布式开发过程，以及各个阶段间的关系。

根据传统瀑布式模型，整个开发过程由从上到下的五个相对独立阶段组成，每个阶段都会产生各自的产品，阶段内部的产品细化采用迭代模式进行，当阶段产品迭代成熟，即可将其输入到下一阶段。

此方式的迭代位于每个阶段内部，也可以称为“横向迭代”瀑布模型要求每个阶段的迭代结果都是明确的产品（例如需求文档），阶段间的进化几乎不可逆（或者逆向成本极高），因此适合需求明确、可靠性要求高、变更成本高或无需变更的项目。



XP 过程模型

对于 XP 过程，虽然每次迭代的都会按照传统瀑布的五个阶段有序进行（顺序可不同于瀑布过程），但每个阶段的产品都是在逐渐迭代的过程中产生（当然时机可能并不相同，或者有些根本不需要）。

此方式的迭代同时包含了上述的五个阶段，因此可以称为“纵向迭代”。

XP 过程模型对各阶段资源配置水平以及执行者间的沟通有较高的要求，适合用户需求不明确、变更难以预测、探索预研、业务变动频繁的项目。