

단위테스트 결과서

Process	Messenger
Task	로그인
Scenario 개요	아이디와 비밀번호 입력 후 로그인
중요 점검 항목	아이디, 비밀번호 일치 안될시에 알림메시지 띄움 아이디, 비밀번호 일치 시 메신저창으로 전환
Test Case	아이디, 비밀번호 입력 후 로그인 시도

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	로그인	아이디와 비밀번호를 입력 후 로그인 버튼을 클릭	일치 - 메신저 메인화면 이동 불일치 - 알림메시지 띄우고 로그인 화면으로 전환		김혜린
2	아이디/비밀번호 찾기	ID/Password 찾기 버튼 클릭	ID,Password 조회 창을 보여준다.		김혜린
3	회원가입	회원가입 버튼 클릭	회원가입창을 보여준다.		김혜린

Process	Messenger
Task	아이디 / 비밀번호 찾기
Scenario 개요	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회
중요 점검 항목	입력한 정보가 데이터베이스에 존재하지 않을 시 알림메시지 띄움 입력한 정보가 데이터베이스에 존재할 시에 아이디/비밀번호를 알림메시지로 띄움
Test Case	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	아이디 찾기	이름, 생일, 전화번호를 입력 후 아이디 찾기를 클릭	입력한 정보가 일치할 경우 "당신의 ID는 '찾은ID' 입니다."라는 메시지가 뜬다.	구현	김혜린
			입력한 정보가 일치하지 않을 경우 "해당하는 정보를 찾을 수 없습니다." 라는 메시지가 뜬다.	구현	김혜린

Process	Messenger
Task	아이디 / 비밀번호 찾기
Scenario 개요	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회
중요 점검 항목	입력한 정보가 데이터베이스에 존재하지 않을 시 알림메시지 띄움 입력한 정보가 데이터베이스에 존재할 시에 아이디/비밀번호를 알림메시지로 띄움
Test Case	이름, 생년월일, 전화번호 입력 후 아이디 조회 / 아이디, 이름, 전화번호 입력 후 비밀번호 조회

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	비밀번호 찾기	아이디, 이름, 전화번호를 입력 후 아이디 찾기를 클릭	입력한 정보가 일치할 경우 "당신의 Password는 '찾은Password' 입니다."라는 메시지가 뜬다.	구현	김혜린
			입력한 정보가 일치하지 않을 경우 "해당하는 정보를 찾을 수 없습니다." 라는 메시지가 뜬다.	구현	김혜린

Process	Messenger
Task	회원가입
Scenario 개요	신규회원가입시 가입정보 입력후 회원등록
중요 점검 항목	유효성 체크 확인 회원가입조건 부적합시 알림메시지 띄움 회원가입조건 적합시 가입창 닫고 로그인창으로 전환
Test Case	회원정보 입력 후 회원등록

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	유효성 체크 (회원가입조건 부적합)	필수정보(*)를 전부 채우지 않고 가입하기를 클릭한다.	"필수정보(*) 누락!"이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
	아이디	정해진 특수문자(- _ .) 이외의 특수문자를 포함한다.	"아이디를 이메일 형식으로 입력하세요." 이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
		이메일형식으로 입력하지 않는다.		구현	김혜린
				구현	김혜린
	비밀번호	정해진 특수문자(- _ .) 이외의 특수문자를 포함한다.	"비밀번호는 8-16자리의 영어,숫자,특수문자(- _ .)만 가능합니다." 이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
		4-20자리 이내로 입력하지 않는다.		구현	김혜린
	비밀번호확인	비밀번호확인란에 비밀번호란과 일치하지 않는 문자를 입력한다.	"비밀번호가 맞지않습니다!" 이라는 메시지가 하단에 뜨고 회원가입창으로 돌아간다.	구현	김혜린
	이름	특수문자를 포함한다.	"이름은 2-10자리의 영어,한글,숫자만 가능합니다."이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
		2-10자리 이내로 입력하지 않는다.			김혜린
	별명	특수문자나 모음을 포함한다.	"별명은 10자리 이하의 영어,한글(+자음)숫자만 가능합니다."이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
		10자리를 초과하여 입력한다.			김혜린

단위테스트 결과서

	생년월일	숫자 이외의 문자를 입력한다. 8자리를 입력하지 않는다.	"생년월일은 8자리의 숫자만 입력가능합니다." 이라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
	전화번호	숫자 이외의 문자를 입력한다. 10-11자리 이내로 입력하지 않는다.	"전화번호는 10-11자리의 숫자만 입력가능하 니다."라는 메시지가 하단에 뜬다.	구현	김혜린
2	유효성체크 (회원가입조건 적합)	아이디를 정해진 특수문자와 영어소문자, 대문 자, 숫자로 작성 비밀번호란에 8-16자리의 영어,숫자,정해진특 수문자로 작성 비밀번호확인란에 비밀번호란과 일치하는 문 자를 작성 이름을 2-10자리의 영어 소문자,대문자,한글, 숫자로 작성 별명을 입력하지 않거나 10자리 미만의 영어, 한글(+자음),숫자로 작성 생년월일에 8자리의 숫자를 입력 전화번호에 10-11자리의 숫자를 입력	유효성검사가 전부 적합할 경우 "회원가입이 완료되었습니다."라는 메시지가 뜨고 회원가입창에서 로그인창으로 전환된다.	구현	김혜린 김혜린 김혜린 김혜린 김혜린 김혜린 김혜린

Process	Messenger
Task	메신저 창
Scenario 개요	로그인 성공 후 메신저 메인에서의 동작 (로그아웃, 친구분류, 친구삭제, 친구차단)
중요 점검 항목	메뉴에서 로그아웃 클릭 시 로그인창으로 전환 친구목록에서 친구 분류(회사,학교...) 친구목록에서 마우스 우클릭 하여 친구 삭제 시도 시 알림메시지 창 띄움 친구 접속 시 알림 친구목록에서 친구를 더블클릭하여 대화화면 오픈
Test Case	메신저 메인화면에서의 여러가지 동작 (로그아웃, 친구분류, 친구삭제, 친구차단)

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	로그아웃	로그아웃을 클릭	로그인화면으로 돌아간다.	구현	김혜린
2	친구 상태 (온라인)	친구가 접속한다.	오프라인상태이던 친구가 접속하면 오른쪽 하 단에 알림메시지를 띄워준다. 친구목록에서 접속한 친구의 이름앞에 이미지 를 변경해준다.	구현	김혜린
3	친구 상태 (오프라인)	친구가 접속을 해제한다.	친구목록에서 접속을 해제한 친구의 이름앞에 이미지를 변경해준다.	구현	김혜린
4	대화 하기	친구목록의 친구를 더블클릭한다.	대화창 오픈	구현	김혜린

Process	Messenger
Task	친구 찾기
Scenario 개요	친구찾기에서 아이디, 이름 또는 별칭으로 검색한다.
중요 점검 항목	아이디, 별칭으로 검색 시도시 일치하는 데이터가 존재 할 경우 목록에 표시 친구추가 버튼 클릭시 알림메시지
Test Case	메신저 메인창에서 친구찾기 버튼을 클릭하여 친구검색을 시도한다.

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	친구 찾기	1)아이디로 친구 검색	일치하는 결과가 있을 경우 목록에 친구의 아 이디, 별칭, 이름을 띄워준다. 일치하는 결과가 없을 경우 경고 알람창을 띄 어준다 나를 검색할 경우 경고 알람창을 띄어준다	구현	김혜린
			"친구를 추가하시겠습니까?"라는 알림메시 지가 뜬다.	구현	김혜린
2	친구 등록	친구를 선택하고 친구추가 버튼을 클릭	"친구를 선택하지 않았습니다."라는 알림메시 지가 뜬다.	구현	김혜린
		친구를 선택하지 않고 친구추가 버튼을 클릭	"본인은 친구등록을 할 수 없습니다."라는 알림 메시지가 뜬다.	구현	김혜린
3	친구 삭제	친구를 선택하고 친구삭제 버튼을 클릭	"친구를 삭제하시겠습니까?"라는 알림메시 지가 뜬다.	구현	김혜린

Process	Messenger
Task	대화 화면
Scenario 개요	친구목록의 친구와의 대화하기
중요 점검 항목	대화 수신 대화 발신
Test Case	친구와 대화 하기

Step	Step 상세 설명	테스트 조건 (Input Data)	예상 결과 Check Point	실제 결과	Test 담당자
1	대화 발신	보내기 버튼을 클릭 엔터 입력	"> [보낸 시간 : HH-MM-SS] 나 : '사용자가 적 은 문자' "형식으로 사용자의 화면에 보인다.	미구현	김혜린
2	대화 수신	보내기 버튼을 클릭 엔터 입력	"> [받은 시간 : HH-MM-SS] 친구이름 : '친구 가 적은 문자' "형식으로 사용자의 화면에 보	미구현	김혜린
3	대화 중 친구의 오프라인	대화상대가 대화창을 종료 대화상대가 메신저를 종료	"'친구ID'가 대화방을 나갔습니다."라는 문장이 출력된다.	구현	김혜린