

题目名	文章分段	6 个朋友	奇怪的梦境
英文名	cut	sixfriends	dream
时间限制	1s	1s	1s
内存限制	128MB	128MB	128MB
测试点个数	10	10	10
比较方式	传统 (忽略行末多余空格与文件尾回车)		

# 评测平台:

win7 x64 4G i5-3210M@2.5GHz

#### 编译器:

对于 C/C++: MinGW gcc 4.7.2

对于 Pascal: Free Pascal 2.4.0

评测时将关闭所有优化开关

邮箱: orzwjmzbmr@gmail.com

# 文章分段

# 【题目描述】

Aiden 拿到一篇文章, 需要将其分成规整的若干行。Aiden 希望你能编个程序来帮助他。

# 【输入格式】

第一行,一个数 n,表示以每行 n 个字符分行。

第二行为一整行字符, 无空格, 除行尾回车外均为可见字符。

## 【输出格式】

若干行,除最后一行外每行 n 个字符。

### 【样例】

INPUT cut.in	OUTPUT cut.out
3	abc
abcdEFg@*\$#	dEF
	g@*
	\$#

# 【数据范围】

对于 100%的数据,保证输入文件大小小于 40MB, n<32768。

# 6个朋友

# 【题目背景】

有这么一种说法:认识6个人,你就认识全世界的人。

### [题目描述]

Aiden 现在有一张关系图,上面记载了N个人之间相互认识的情况。Aiden 想知道,他能否只认识6个人就能间接认识这N个人呢?

### 【输入格式】

第一行,两个数 N, M,表示有 N 个人, M 对认识关系。接下来的 M 行,每行两个数  $a_i$ , $b_i$ ,表示  $a_i$ 与  $b_i$ 相互认识。不保证认识关系不出现重复,保证  $a_i \neq b_i$ 。 N 个人的编号为 1...N。

# 【输出格式】

若只认识6个人就能间接认识这N个人,则输出"o(∩\_∩)o"。 若不行,则第一行输出"T\_T",第二行输出认识6个人最多能 间接认识的人的个数。

输出不包括引号。

# 【样例 1】

INPUT sixfriends.in	OUTPUT sixfriends.out
5 7	o(∩_∩)o
1 2	
1 3	
2 4	
3 5	
4 6	
5 6	
3 2	

## 【样例 2】

INPUT sixfriends.in	OUTPUT sixfriends.out
10 3	T_T
1 5	9
2 4	
3 9	

# 【数据范围】

对于 30%的数据, 保证 0<n≤1000。

对于 50%的数据, 保证 0<n≤5000。

对于 100%的数据, 保证 0<n≤10000, m≤10\*n。

# 奇怪的梦境

### 【题目描述】

Aiden 陷入了一个奇怪的梦境:他被困在一个小房子中,墙上有很多按钮,还有一个屏幕,上面显示了一些信息。屏幕上说,要将所有按钮都按下才能出去,而又给出了一些信息,说明了某个按钮只能在另一个按钮按下之后才能按下,而没有被提及的按钮则可以在任何时候按下。可是 Aiden 发现屏幕上所给信息似乎有矛盾,请你来帮忙判断。

# 【输入格式】

第一行,两个数 N, M, 表示有编号为 1...N 这 N 个按钮,屏幕上有 M 条信息。

接下来的 M 行,每行两个数  $a_i$ ,  $b_i$ ,表示  $b_i$ 接钮要在  $a_i$ 之后按下。 所给信息可能有重复,保证  $a_i \neq b_i$ 。

# 【输出格式】

若按钮能全部按下,则输出"o(∩\_∩)o"。

若不能,第一行输出"T\_T",第二行输出因信息有矛盾而无法确认按下顺序的按钮的个数。输出不包括引号。

# 【样例】

INPUT dream.in	OUTPUT dream.out
3 3	T_T
1 2	2
2 3	
3 2	

#### 【数据范围】

对于 30%的数据, 保证 0<N≤100。

对于 50%的数据, 保证 0<N≤2000。

对于70%的数据,保证0<N≤5000。

对于 100%的数据, 保证 0<N≤10000, 0<M≤2.5N。