1.虚拟键盘弹出时，底部fixed元素跑上来的问题：

在iOS中，当你点击比如 input 准备输入时，虚拟键盘弹出，整个视窗的 高度 就会变为 减去键盘 的高度，加入你在底部有fixed的元素比如btn，这个元素就会跑上来，一般都不会太美观。我是当focus时就把它设为absolute，视情况而定

2.box-sizing:border-box

关于box-sizing:border-box，此属性是把边框的高宽包含在盒子的高宽中，假如你设置两个元素float且各占50%，又都有border时，用这个属性就可以完美地让它们能显示在同一行

3. 改变 placeholder  里的文字

如果想改变 placeholder  里的文字，需要用css伪类      ::-webkit-input-placeholder{color:#ccc}

4. 获取touchstart，touchmove的触点坐标

 如果使用jquery绑定touch事件的话，获取touchstart，touchmove的触点坐标用 e.originalEvent.targetTouches[0].pageX，获取touchend则用 e.originalEvent.changedTouches[0].pageX

5.使用外联式引用css、javascript

【脚本执行优化】

· 避免图片和iFrame等的空Src  
      空Src会重新加载当前页面，影响速度和效率  
  
· 尽量避免重设图片大小  
      重设图片大小是指在页面、CSS、JavaScript等中多次重置图片大小，多次重设图片大小会引发图片的多次重绘，影响性能

【css优化】

· 移除空的CSS规则  
      空的CSS规则增加了CSS文件的大小，且影响CSS树的执行，所以需移除空的CSS规则  
  
· 正确使用Display的属性  
      Display属性会影响页面的渲染，因此请合理使用  
      a) display:inline后不应该再使用width、height、margin、padding以及float  
      b) display:inline-block后不应该再使用float  
      c) display:block后不应该再使用vertical-align  
      d) display:table-\*后不应该再使用margin或者float

· 不声明过多的Font-size  
      过多的Font-size引发CSS树的效率

· 值为0时不需要任何单位  
      为了浏览器的兼容性和性能，值为0时不要带单位

· 标准化各种浏览器前缀  
      a) 无前缀应放在最后  
      b) CSS动画只用 （-webkit- 无前缀）两种即可  
      c) 其它前缀为 -webkit- -moz- -ms- 无前缀 四种，（-o-Opera浏览器改用blink内核，所以淘汰）

【javascript执行优化】

· 减少重绘和回流  
      a) 避免不必要的Dom操作  
      b) 尽量改变Class而不是Style，使用classList代替className  
      c) 避免使用document.write  
      d) 减少drawImage

· 尽量使用ID选择器  
      ID选择器是最快的

【渲染优化】

· 动画优化  
      a) 尽量使用CSS3动画  
      b) 合理使用requestAnimationFrame动画代替setTimeout  
      c) 适当使用Canvas动画 5个元素以内使用css动画，5个以上使用Canvas动画（iOS8可使用webGL）

· 高频事件优化  
      Touchmove、Scroll 事件可导致多次渲染  
      a) 使用requestAnimationFrame监听帧变化，使得在正确的时间进行渲染  
      b) 增加响应变化的时间间隔，减少重绘次数

屏幕分辨率与显示分辨率：

Resolution multiplier是用来衡量多少个物理像素组成一个像素点的方法。

例如iphone5的屏幕分辨率为640x1136，而其显示分辨率为320x568，意味着4个物理像素组成了一个显示像素，，或称为‘4x multiplier’。

以下是一些常见移动设备的「**min-device-pixel-ratio**」值：

**-webkit-min-device-pixel-ratio: 1.0**

* 所有非 Retina 的 Mac
* 所有非 Retina 的 iOS 设备
* Acer Iconia A500
* Samsung Galaxy Tab 10.1
* Samsung Galaxy S
* 其他设备

**-webkit-min-device-pixel-ratio: 1.3**

* Google Nexus 7

**-webkit-min-device-pixel-ratio: 1.5**

* Google Nexus S
* Samsung Galaxy S II
* HTC Desire
* HTC Incredible S
* HTC Velocity
* HTC Sensation

**-webkit-min-device-pixel-ratio: 2.0**

* iPhone 4
* iPhone 4S
* iPhone 5
* iPad (3rd generation)
* iPad 4
* 所有 Retina displays 的 Mac
* Google Galaxy Nexus
* Google Nexus 4
* Google Nexus 10
* Samsung Galaxy S III
* Samsung Galaxy Note II
* Sony Xperia S
* HTC One X