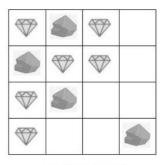
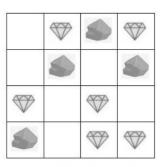
表示钻石, 表示固定的障碍物,将这个箱子顺时针旋转90°,由于重力原因,部分钻石的位置会发 生改变。每个钻石会垂直掉落,直到它遇到阻挡(固定的障碍物、另一个钻石或者箱子的底部)。重力 不会影响固定障碍物的位置,同时箱子旋转不会产生惯性,也就是说钻石的水平位置不会发生改变。16 题图-2 为盒子顺时针 90°以后的状态。





16 题图-1 旋转前

16 题图-2 顺时针 90°以后

如果用数字来表示该矩阵,2表示钻石,1表示固定的障碍物,0表示空位置。随机生成一个m*m 的矩阵在 List1 中显示,点击 Command1 按钮,按照上述要求旋转 90°后的矩阵在 List2 中显示。程序 运行界面如 16 题图-3 所示:



16 题图-3

- (1) 若 m=3 时,矩阵存储在 a 中的值为 "2,0,1,1,2,0,2,0,0",顺时针旋转 90°后,a(6)中存储的值为
- (2) 实现上述功能的 VB 程序如下,请在划线处填入合适的代码。

```
m = 6
```

a = [0] * (m * m) # 存储矩阵状态, 2 代表钻石, 1 代表固定障碍物, 0 代表空格

for i in range(m):

```
row = list(map(int, input().split()))
for j in range(m):
    a[i * m + j] = row[j]
```

q = [0] * m # 存储有效空格位置

f, t,
$$k = 0$$
, 0, $m - 1$

先模拟钻石下落过程

```
elif a[k] == 1:
       f, t = 0, 0
   elif f != t:
       f = f + 1
       a[k] = 0
       q[t] = k
       t = t + 1
   if k % m == 0:
       f, t = 0, 0
       k += 2 * m - 1
   else:
       k -= 1
# 顺时针旋转 90° 后输出
p = (m - 1) * m
s = ''
for i in range(m * m):
   s += str(a[p]) + ' '
   print(p)
   if i % m == m - 1:
       s += '\n'
      p = <u>3</u>
   else:
       p -= m
print(s)
```