

8.3 Nuestra primera función

8.4 Definiendo la función crear_h...

9 Estructuras de control

9.1 if, else

9.2 for

9.3 while

9.4 break y next

9.5 repeat

10 La familia apply

10.0.1 Un recordatorio sobre vect...

10.0.2 Las funciones de la familia ...

10.1 apply

10.1.1 ¿Qué es X

10.1.2 ¿Qué es MARGIN?

10.1.3 ¿Qué es FUN?

10.1.4 ¿Cómo sabe FUN cuále...

Recuerda que las matrices y los data frames están formadas por vectores y que estas estructuras tienen dos dimensiones, ordenadas en renglones y columnas. Esto lo vimos en en [Matrices y arrays](#) y [Data frames](#).

Para `MARGIN` :

- 1 es renglones.
- 2 es columnas.

Por ejemplo, podemos usar `apply()` para obtener la sumatoria de los elementos de una matriz, por renglón.

Creamos una matriz de cuatro renglones.

```
matriz <- matrix(1:14, nrow = 4)
```

```
## Warning in matrix(1:14, nrow = 4): la longitud de los datos [14] no es un
## submúltiplo o múltiplo del número de filas [4] en la matriz
```

Aplicamos `apply()` , dando la función `sum()` el argumento `FUN` , nota que sólo necesitamos el nombre de la función, sin paréntesis.