

Programación Avanzada

Nombre: Aldo Gabriel Mena

Fecha: 22/09/2019

Tema: Definición

**ARQUITECTO DE SOFTWARE**

* El responsable de tener en todo momento la visión técnica, dirección técnica en la que atender al sistema en base al matching con los requerimientos del sistema.
* Tiene que saber/conocer la disciplina con la que se va a construir el sistema.
* Capacidad de transmitir este conocimiento, tanto la visión como la disciplina.
* Gestión de los requisitos no funcionales y definición de la arquitectura de software.
* Selección de tecnología.
* Mejora continua de la arquitectura.
* Facilitador.
* Líder y formador
* Aseguramiento de la calidad.

**ARQUITECTURA DE SOFTWARE**

* Conjunto de patrones que proporcionan un marco de referencia necesario para guiar la construcción de un software
* Establece la estructura, funcionamiento e interacción entre las partes del software.
* Se compone de:
  + Clientes
  + Servidores
  + Bases de datos
  + Niveles en sistema jerárquico.

**EJEMPLOS DE ARQUITECTURA**

* Cliente-Servidor
* Blackboard
* Modelo entre capas
* Intérprete
* Orientado a servicios.