

ארכיטקטורה טכנולוגית

- 1. עקרי הטכנולוגיות
- 2. Client – Angular
- 3. Server – NodeJs
- 4. DB- MongoDB
- 5. שיקולים
- 6. ונותן לבנות אפליקציות בצורה די נוחה WEB כי זה אחד הדברים המתקדמים היום בשוק של Angular2 - קודם כל בחרתי להשתמש ב
- 7. Nodejs – Web-server, טכנולוגיה שבה אתה כותב את צד השרוור וגם היא בעצמה זה – Nodejs,

javascript-זאת אומרת שהיא גם טובה לביצועיים וגם די קלילה לפיתוח, פיתוח ב

.שיקול פחות רלוונטי: חלק מהקוד אפשר לשמש גם בקליינט וגם בשרוור. בפועל זה לא ממש שימושי כי לבד"כ לשרוור ולקליינט יש מתרות שונות

HTTPS וגם עם HTTP יודע לעבוד גם עם DB. עובד טוב עם כל מיני Nodejs.

.אז בוודאי הוא עובד מצוין עם הטכנולוגיות האלה WEB, -נבנה במיוחד ל Nodejs.

.לכן יש הרבה מודולים מוכנים Openspace גם זה

- 1. Angular. בינרי). זה נותן גם ביצועים טובים וגם נוחות לעבוד עם)Bson-יותר נכון ב - Jsonשומר נתונים ב Mangodb.

נותן לשמור קבצים MangoDb.

(מאפשר לשנות מבנה בלי סיבוכים. (כי אין קשרים בין הטבלאות

- 1. מסקנות:

.היתרונות העיקריים של טכנולוגיות האלה : ביצועים

(on-line)במערכת שאנו דנים עליה זה פחות חשוב כי היא מערכת לא כבדה. בוודאי שלא נצטרך להתמודד עם כמות גדולה של משתמשים בו זמנית (Big data)ולא עם כמות רבה של משתמשים קיימים בכלל. גם לא עם כמויות ענקיות של מידע

וכו'. אלא שיקול הוא ללמוד את דרישות השוק, שכן , Net SQL Server (Entity framework) לכן במבחינה טכנולוגית אנחנו יכולים להסתדר עם .וטכנולוגיות שהזכרתי בסעיפים 1 ו-2 מאוד משחקים תפקיד די חשוב, OpenSource, הולך לכוון

שורה תחתונה: אפשר להתמודד אם טכנולוגיות שאנו מכירים או להרוויח טכנולוגיות חדשות, אבל אז צריכים לקחת בחשבון עקומת למידה ('וכו JS -)לכאורה לא מידי ארוכה, מדובר בסופו של דבר ב